

Planung der Jahresarbeit im SRZ - Intectainment

Thema der Arbeit

Intectainment - communication is key

Beschreibung des Projektes

Intectainment ist ein Infotainment-System, das, ähnlich zu anderen sozialen Netzwerken, Kommunikation und das Veröffentlichen von Inhalten ermöglicht. Dazu kann jeder Nutzer einen Kanal erstellen, auf dem er Informationen herausgibt. Diese Kanäle können von anderen Usern abonniert werden, welche sich die entsprechenden Zusammenhänge auf ihren Startseiten anzeigen lassen können. Intectainment soll den Austausch zwischen Mitarbeitern in einer Firma unterstützen und verbessern.

Ideen zur Umsetzung

Die wichtigsten Oberflächen bei Intectainment sind die Startseite, das Veröffentlichungsinterface sowie Kanalseiten.

Die Startseite soll als modulares Dashboard fungieren, auf dem die Inhalte der abonnierten Kanäle auf einzelnen Kacheln angezeigt werden. Zusätzlich können einzelnen Kacheln feste Kanäle zugewiesen werden, die immer Inhalte des Ausgewählten anzeigen; alle anderen Kacheln zeigen dynamisch Veröffentlichungen an. Wie diese Inhalte ausgewählt werden, steht noch nicht fest.

Mögliche Elemente beim Veröffentlichen eines Postings sind der Titel, ein Text und, falls der Nutzer es möchte, Bilder. Gegebenenfalls soll auch das Anhängen von anderen Dateien, beispielsweise Programmdateien oder Textdokumenten, ermöglicht werden.

Auf den Kanalseiten sollen, ähnlich wie bei sozialen Netzwerken, alle Veröffentlichungen des spezifischen Kanals und möglicherweise auch andere Informationen wie Ersteller, Alter, eine Beschreibung etc. angezeigt werden. Auf diesen Seiten besteht dann auch die beschriebene Möglichkeit, Kanäle zu abonnieren beziehungsweise zu deabonnieren.

Auch Profile mit wichtigen Informationen zu einem Nutzer, wie die Position im Unternehmen, aktuelle Projekte oder das GitHub-Profil, sollen angezeigt werden.

Ein wichtiger Teil des System ist neben den privaten Kanälen auch die Möglichkeit, Daten aus externen Quellen (wie zum Beispiel GitHub) zu nutzen. Die Implementation dieser Funktion wird angestrebt, kann aber nicht garantiert werden.

Zusätzlich soll auch eine Oberfläche für eine Redaktion erstellt werden, die die Kontrolle der Inhalte auf der Seite (zum Beispiel durch Löschen) ermöglicht.

Technologien, die bei dem Erstellen des Systems genutzt werden könnten, sind Flask (Python) im Backend sowie React.js und CSS (gegebenenfalls auch Frameworks wie Bootstrap oder Foundation) im Frontend.

Zusätzlich kann sich im Laufe des Projektes die Nutzung anderer externer Systeme, wie beispielsweise eines Markdown-Systems ergeben.

Grobgliederung

- Grobe Struktur der Webanwendung und erste Gestaltung des User Interface
- Hinzufügen von Account- und Profil-Technologie
- Erstellen und Betreiben von Kanälen
- Abonnieren von Kanälen, Anzeigen der Inhalte auf dem Dashboard
- Bei genügend Zeit: weitere Funktionen (Dateien beim Posting hochladen, externe Quellen etc.)

Zeitplan

Woche				
von	bis	Termine	Aufgaben	Kontrolle
2.12	6.12			
9.12	13.12			
16.12	20.12	Pflichtenhefte		
23.12	27.12	Ferien		
30.12	3.1	Ferien		
6.1	10.1	Beginn des Projekts		
13.1	17.1		Grundlegende Struktur	
20.1	24.1		Accounts/Anmeldung	
27.1	31.1		Benutzerprofile	
3.2	7.2			
10.2	14.2	Ferien		
17.2	21.2	Ferien		
24.2	28.2		Erstellen und Betreiben von Kanälen	
2.3	6.3			
9.3	13.3		Abonnieren von Kanälen / Dashboardansicht	
16.3	20.3			
23.3	27.3		Allgemeines Administrationsinterface	
30.3	3.4	Projektabschluss	Weitere Zeit zum Debugging, Testen und gegebenenfalls Hinzufügen von Funktionen	
6.4	10.4			
13.4	17.4	Ferien		
20.4	24.4	Zwischenverteidigung		
27.4	1.5	Konsultation		
4.5	8.5			
11.5	15.5			
18.5	22.5			
25.5	29.5			
1.6	5.6	Beginn Verteidigung		
8.6	12.6			

15.6	19.6			
22.6	26.6			
29.6	3.7	Di 15 Uhr Recall		