

BootCamp: zajęcia 8





Spis treści

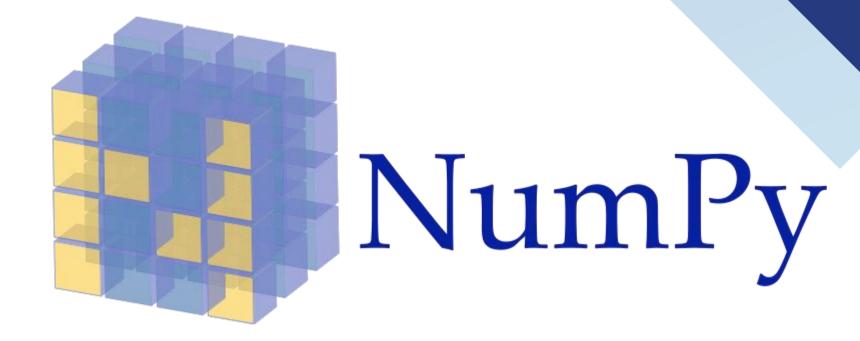
- 1. Instalacja biblioteki matplotlib
- 2. Instalacja biblioteki numpy
- 3. Wstęp teoretyczny do wektorów i macierzy
- 4. Realizacja tutorialu biblioteki numpy
- 5. Realizacja tutorialu biblioteki matplotlib
- 6. Zadania do wspólnego wykonania
- 7. Zadania do samodzielnego wykonania





Instalacja biblioteki matplotlib oraz numpy



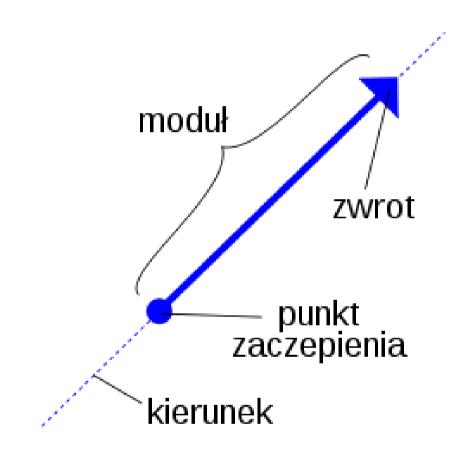


conda install -c conda-forge matplotlib

conda install -c anaconda numpy



Wstęp do wektorów i macierzy

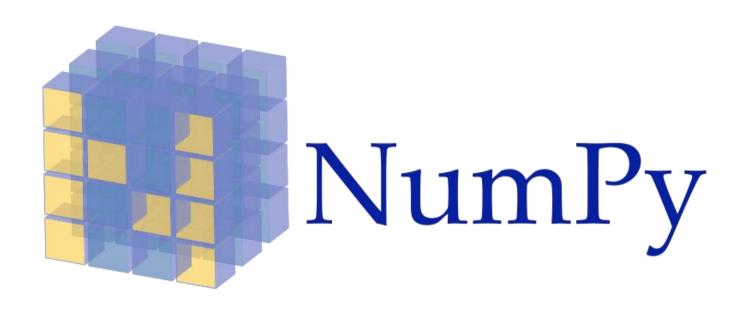


$$\mathbf{A} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \ a_{31} & a_{32} & \dots & a_{3m} \ dots & dots & \ddots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{bmatrix}$$

Rys. 2. Macierz, źródło: [2]



Tutorial biblioteki numpy



NumPy quickstart — NumPy v1.20 Manual

Należy zrealizować rozdziały:

- The Basics
- Shape Manipulation
- Linear Algebra



Tutorial biblioteki matplotlib



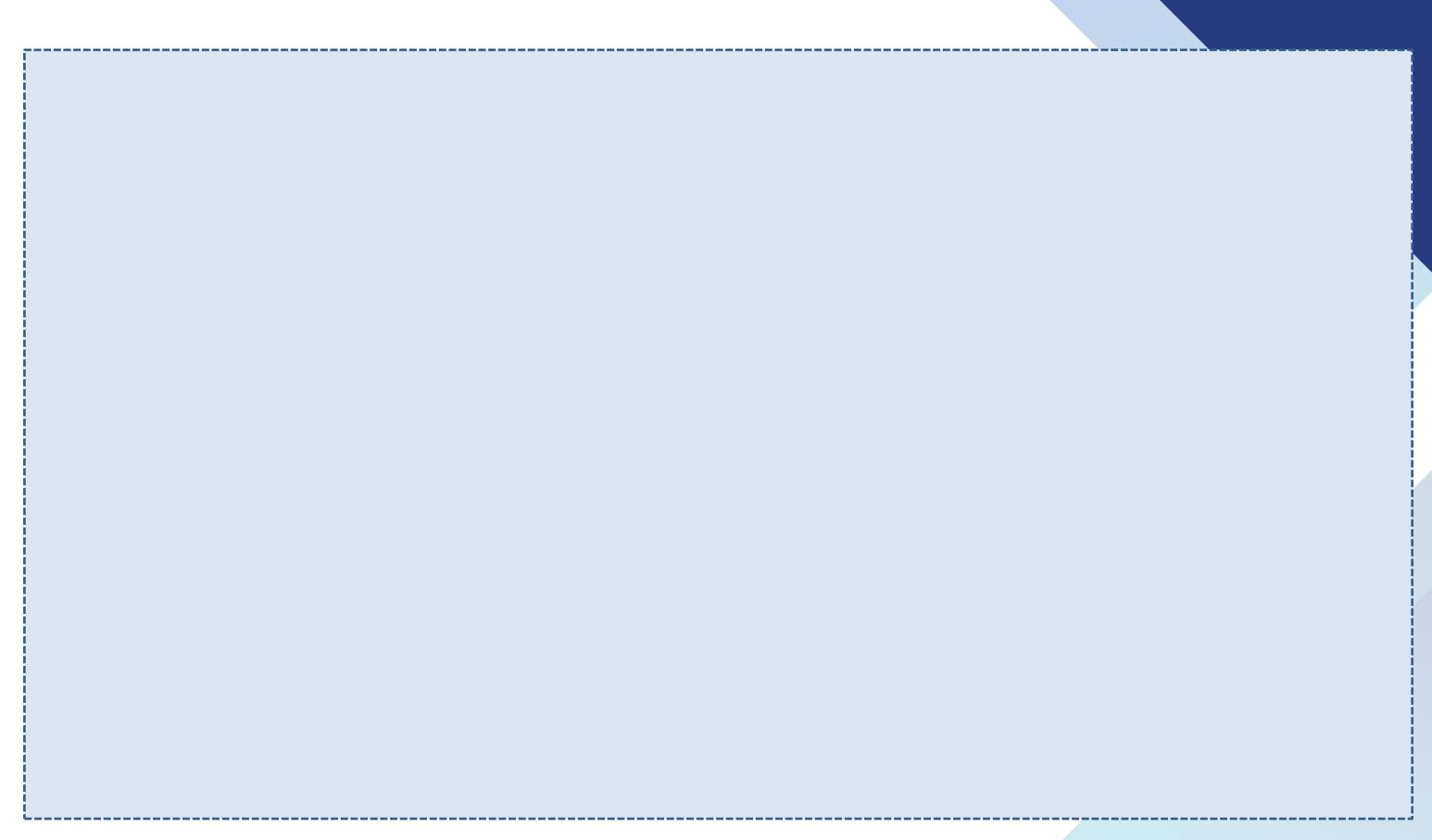
Pyplot tutorial — Matplotlib 3.3.4 documentation

Należy zrealizować rozdziały:

- Intro to pyplot
- Plotting with categorical variables
- Controlling line properties
- Working with multiple figures and axes
- Working with text



Miejsce na notatki





Zadania do wspólnego rozwiązania

Zadanie 1

Wczytaj dane z pliku pomiary.txt do macierzy za pomocą funkcji dostępnych w bibliotece numpy.

Zadanie 2

Przeprowadź analizę statystyczną danych z macierzy utworzonej w poprzednim zadaniu. Dla każdej kolumny oblicz średnią, odchylenie standardowe, znajdź wartości maksymalne i minimalne. Dane zapisz w słowniku.

Zadanie 3

Stwórz macierz, która będzie wypełniona zerami a jej elementy na granicy będą wypełnione jedynkami.

Zadanie 4

Stwórz macierz, która jest wypełniona zerami i dziesięcioma jedynkami w losowych miejscach.

Zadanie 5

Zwizualizuj na wykresie liniowym dane z pliku pomiary2.txt.

Zadanie 6

Napisz program, który pobiera z API (np.: <u>Foreign exchange rates API with currency conversion</u>) dane o kursie dowolnej waluty z ostatniego miesiąca i przedstaw uzyskane wyniki na wykresie.

Zadanie 7

Skopiuj tekst dowolnego artykułu z Internetu, przypisz skopiowany tekst do zmiennej o typie str. Następnie napisz program, który znajduje wszystkie różne słowa w tekście i zlicza ilość ich wystąpień oraz prezentuje na wykresie słupkowym 10 najczęściej występujących słów wraz z ilością ich pojawienia się w tekście.

Zadanie 8

Zmodyfikuj kod z zadania 7 tak, aby powstał wykres kołowy z procentowym udziałem słów.



Zadania do samodzielnego rozwiązania

Zadanie 1

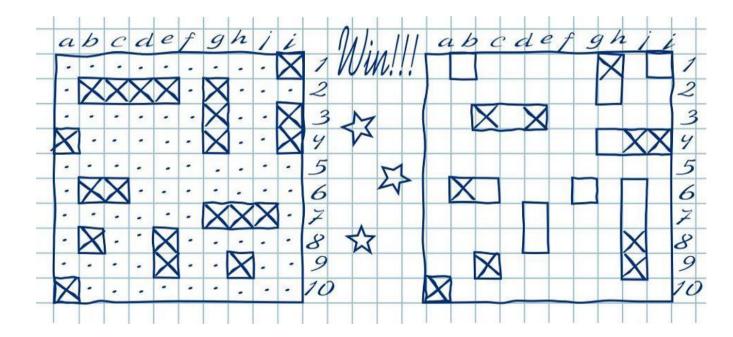
Wykorzystaj rozwiązanie zadania z poprzednich zajęć, w którym filtrujesz pomiary z API Luftdaten za pomocą analizy przestrzennej. Zapoznaj się z możliwościami biblioteki geopandas i spróbuj przedstawić uzyskane wyniki w graficzny sposób (pokaż na wykresie granice miasta oraz punkty, w których dokonywany jest pomiar zanieczyszczeń).

Reading and Writing Files — GeoPandas 0.9.0 documentation

Mapping and Plotting Tools — GeoPandas 0.9.0 documentation

Zadanie 2

Zaprogramuj grę w statki pomiędzy komputerem a użytkownikiem. Informacje o położeniu okrętów komputera i użytkownika przechowuj w macierzy.



Rys. 3. Przykładowa plansza do gry w statki, źródło: serwis edziecko.pl



Przydatne linki

- [1] Wektor Wikipedia, wolna encyklopedia
- [2] Macierz Wikipedia, wolna encyklopedia
- [3] Macierze (matemaks.pl)
- [4] https://numpy.org/doc/stable/user/quickstart.html
- [5] https://matplotlib.org/stable/tutorials/introductory/pyplot.html#sphx-glr-tutorials-introductory-pyplot-py
- [6] Foreign exchange rates API with currency conversion
- [7] Mapping and Plotting Tools GeoPandas 0.9.0 documentation
- [8] https://geopandas.org/docs/user_guide/io.html





+48 798 622 487



ul. Poselska 29 03-931 Warszawa



mail@smartfactor.pl



www.smartfactor.pl