



**SMART**FACTOR

## BootCamp: zajęcia 11

„Nie zawsze potrafię przewidywać,  
ale potrafię **kłaść podwaliny**.  
Bo **przyszłość** jest czymś,  
co się **buduje**”

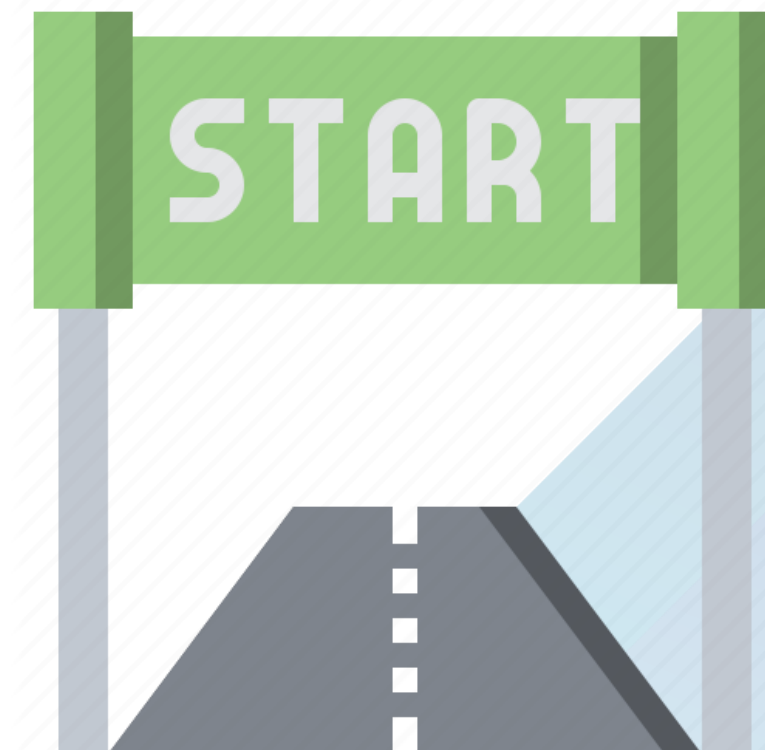
Antoine de Saint-Exupery





# Spis treści

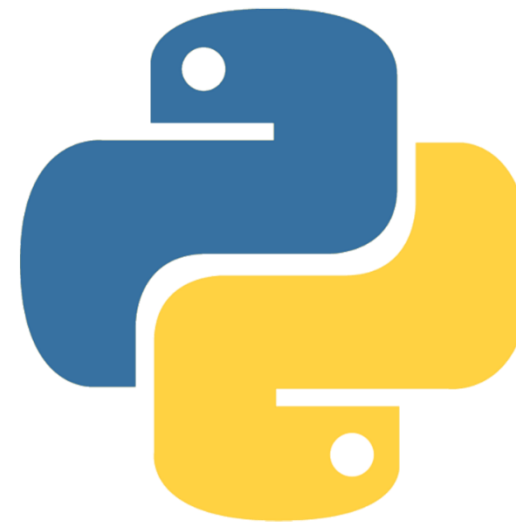
1. **JavaScript – wstęp, składnia**
2. **Podłączenie skryptu do pliku HTML**
3. **Funkcja alert**
4. **Funkcja date**
5. **Funkcja console.log()**
6. **Własne funkcje**
7. **Zdarzenie onclick**
8. **Ingerowanie w CSS**
9. **Pozyskiwanie danych z formularzy**
10. **Zadania do wspólnego wykonania**
11. **Zadania do samodzielnego wykonania**



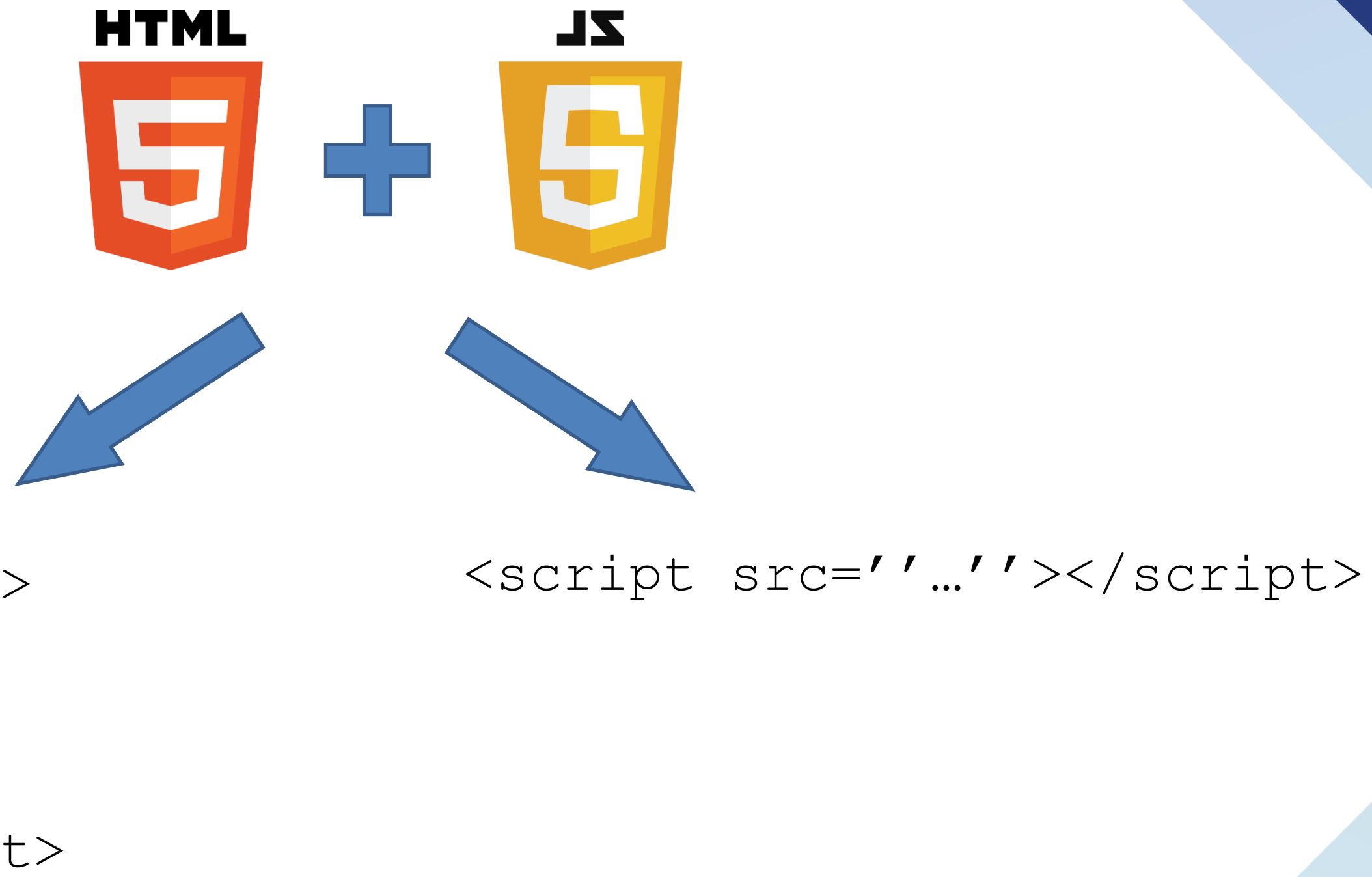
# Składania. JavaScript a Python

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>JavaScript Demo</h2>
<script>
var lata = [12, 16, 25, 14, 18, 30];
for (i=0; i<lata.length; i++){
  if (lata[i] < 13){
    console.log('dziecko');
  }
  else if (lata[i] < 18){
    console.log('nastolatek');
  }
  else if (lata[i] < 25){
    console.log('student');
  }
  else {
    console.log('dorosły');
  };
};
</script>
</body>
</html>
```

```
lata = [12, 16, 25, 14, 18, 30]
for wiek in lata:
    if wiek < 13: print('dziecko')
    elif wiek < 18: print('nastolatek')
    elif wiek < 25: print('student')
    else: print('dorosły')
```



## Podłączenie skryptu do pliku HTML



# Funkcja alert, funkcja date, funkcja console.log

```
alert("Hello! I am an alert box!!");
```

```
var d = new Date();  
alert(d.getFullYear());
```

```
var months = ["January", "February", "March",  
              "April", "May", "June",  
              "July", "August", "September",  
              "October", "November", "December"];  
alert(months[d.getMonth()]);  
alert(d.getDate());
```

```
console.log("Hello world!");
```

*Źródło: serwis w3schools*



# Definiowanie własnych funkcji, zdarzenie onclick

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Onclick event</title>
  </head>
  <body>

    <h2>Jestem nagłówkiem</h2>
    <button onclick="pokazPowitanie()">Naciśnij aby zobaczyć powitanie</button>

    <script type="text/javascript">
      function pokazPowitanie() {
        alert('Witaj!');
      };
    </script>
  </body>
</html>
```

# Ingerowanie w CSS

```
function changeCSS() {  
    document.getElementById('p1').style.border = "2px solid #d9d9d9";  
    document.getElementById('p1').style.color = "#d9d9d9";  
    document.body.style.backgroundColor = "#262626";  
    document.getElementById('button1').style.backgroundColor = "#a3a3c2";  
    document.getElementById('h3_1').style.color = "#d9d9d9";  
}
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" dir="ltr">  
  <head>  
    <meta charset="utf-8">  
    <title>Changing CSS with JS</title>  
  </head>  
  <body>  
    <h3 id="h3_1">This is the old headning</h3>  
    <p id="p1">Some old and uninteresting piece of text.</p>  
    <button id="button1" type="button"  
onclick="changeCSS()">Click me to change styling</button>  
    <script type="text/javascript" src="changeStyle.js"></script>  
  </body>  
</html>
```

[Changing CSS with JS](#)

# Pozyskiwanie danych z formularza

```
var correctUserName = "adnosi3000";  
var correctPassword = "1234";  
document.body.style.backgroundColor = "#d9d9d9";
```

```
function logIn() {  
    var login = document.getElementById('userName').value;  
    var password = document.getElementById('password').value;  
  
    if (login == correctUserName && password == correctPassword) {  
        document.body.style.backgroundColor = "#b3d9ff";  
        alert("Access granted!");  
    } else {  
        document.body.style.backgroundColor = "#d9d9d9";  
        alert("Access denied! Try again");  
    }  
}
```

[jsAndForm.html](#)

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" dir="ltr">  
    <head>  
        <meta charset="utf-8">  
        <title></title>  
    </head>  
    <body>  
        <h2>Registration site</h2>  
        <p>User name:</p>  
        <input id="userName" type="text">  
        <p>Password:</p>  
        <input id="password" type="password">  
        <br><br>  
        <button type="button" onclick=logIn()>Log in</button>  
  
        <script type="text/javascript" src="jsAndForm.js"></script>  
    </body>  
</html>
```



# Miejsce na notatki

A large, empty rectangular area with a dashed blue border, intended for taking notes.

# Zadania do wspólnego rozwiązania

## Zadanie 1

Zaprogramuj „Powitalną stronę Internetową”, która w zależności od pory dnia będzie wyświetlała inny tekst i przybierze inną szatę graficzną, przykład: [Welcome Message](#).

## Zadanie 2

Zaprogramuj stronę internetową, która będzie wyposażona w dwa przyciski oraz miejsce do wyświetlania wartości (startowa wartość to 0). Każdy z przycisków służy odpowiednio do zwiększania lub zmniejszania tej wartości. Wraz ze wzrostem wartości ma się zmieniać wyświetlana wartość (skok co 1) oraz tło strony ma się stawać coraz ciemniejsze a w przypadku gdy wartość maleje – jaśniejsze, przykład: [Counter](#).

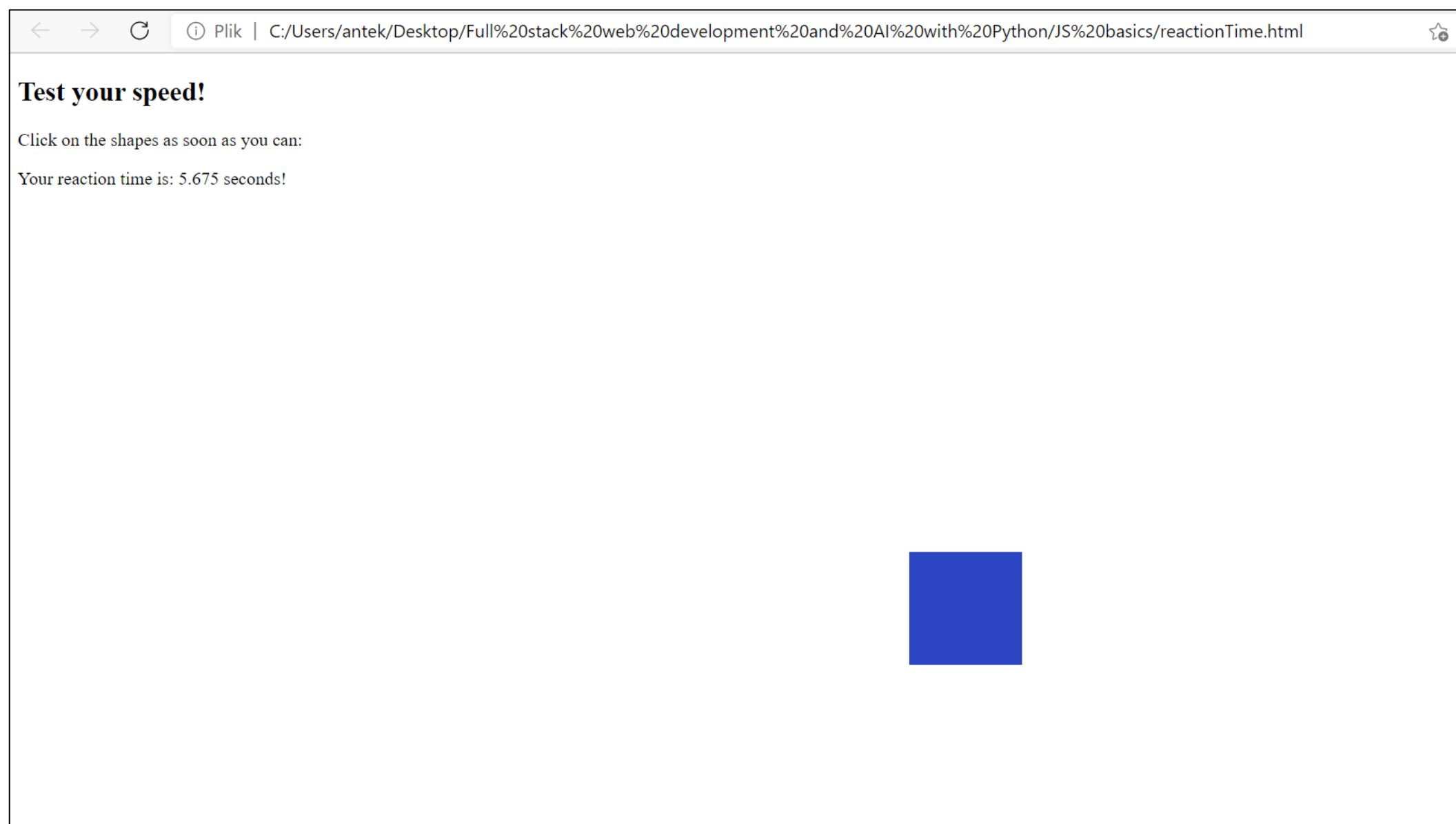
## Zadanie 3

Zaprogramuj stronę internetową do obliczania napiwku wśród grupy znajomych. Strona ma przyjmować całkowity koszt rachunku, oferować możliwość wyboru wysokości napiwku w zależności od jakości usługi oraz liczbę osób, na które trzeba podzielić kwotę do zapłaty po dodaniu napiwku, przykład: [Tip Calculator](#)

# Zadania do samodzielnego rozwiązania

## Zadanie 1

Zaprogramuj stronę internetową, na której w losowych odstępach czasu, losowych kolorach i w losowych miejscach pojawiać się będą kolorowe kwadraty. Strona ma liczyć czas jaki upłynął od momentu pojawienia się kwadratu do naciśnięcia go myszką przez użytkownika. Czas każdorazowo ma być pokazywany w tym samym miejscu strony internetowej, przykład: [Reaction Time](#).





# SMARTFACTOR



+48 798 622 487



ul. Poselska 29  
03-931 Warszawa



mail@smartfactor.pl



www.smartfactor.pl