

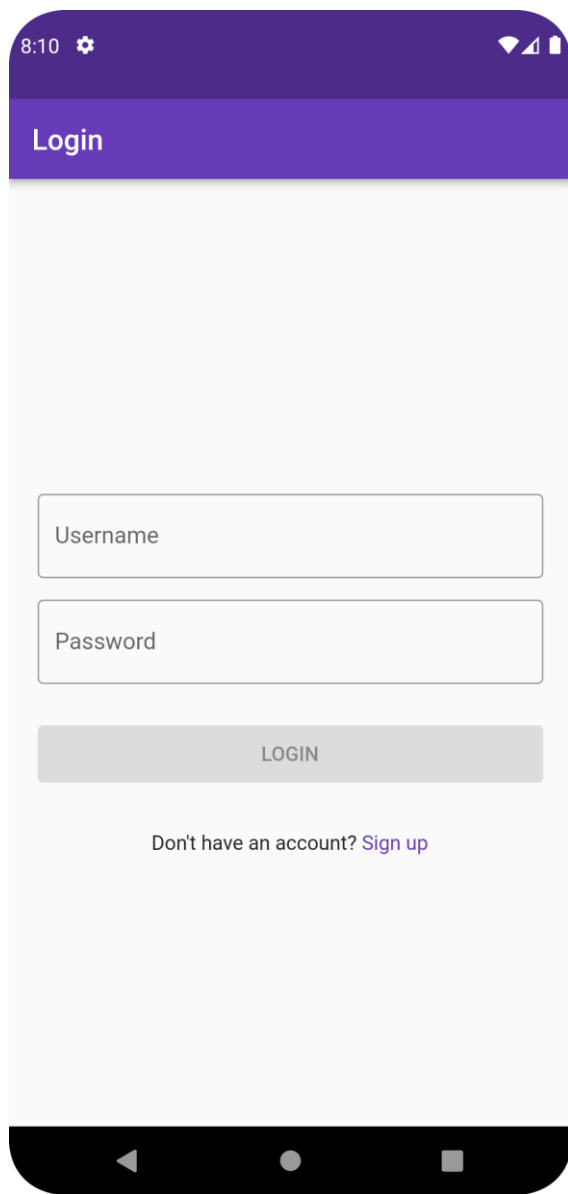
Домашна 3 – Application Flow

Костадин Фортуманов – 191183

Мето Андов 191278

1. Најава/Регистрација

При стартување на апликацијата ни се појавува екранот за најава, каде што може да се најавиме со постоечка корисничка сметка, доколку немаме корисничка сметка со клик на копчето *Sign Up* може да креираме нова корисничка сметка



8:10

Login

Username

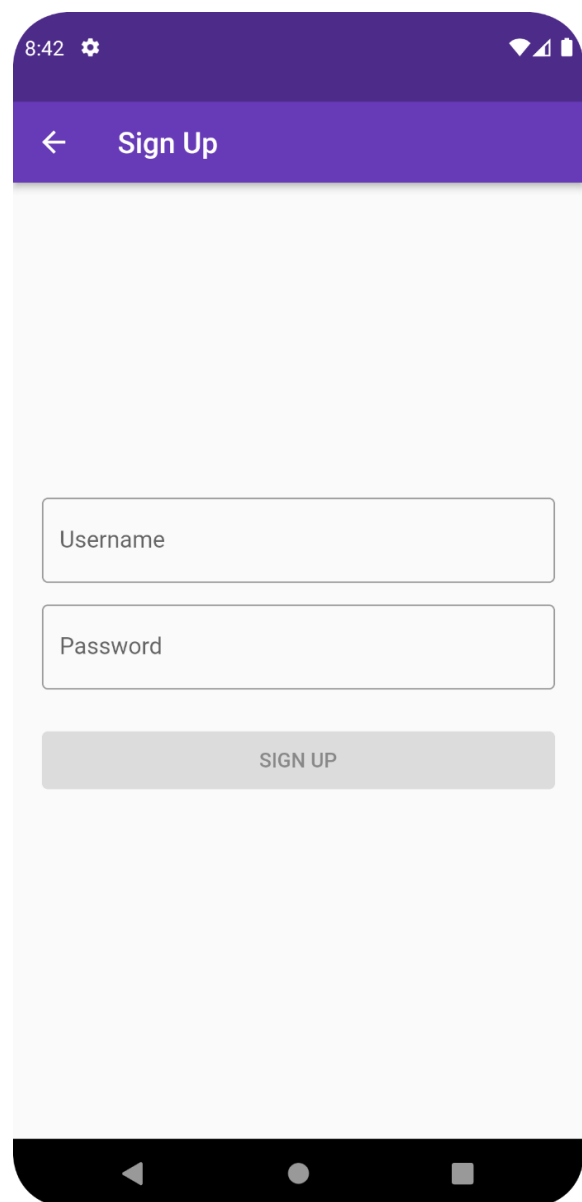
Password

LOGIN

Don't have an account? [Sign up](#)

This is a mobile app mockup for a login screen. It features a purple header with the title 'Login'. Below the header, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. A grey button labeled 'LOGIN' is positioned below the input fields. At the bottom, there is a link that says 'Don't have an account? Sign up'.

1Екран за најава



8:42

← Sign Up

Username

Password

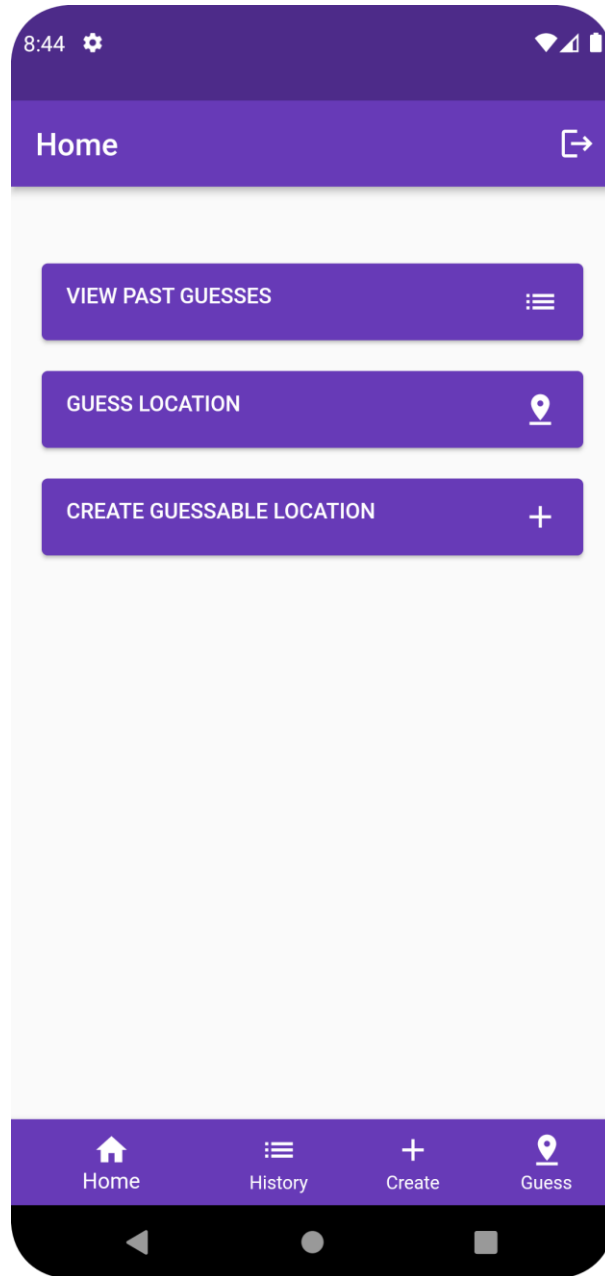
SIGN UP

This is a mobile app mockup for a sign up screen. It features a purple header with a back arrow and the title 'Sign Up'. Below the header, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. A grey button labeled 'SIGN UP' is positioned below the input fields.

2Екран за регистрација

По успешна најава ни се прикажува главното мени каде може да одбереме:

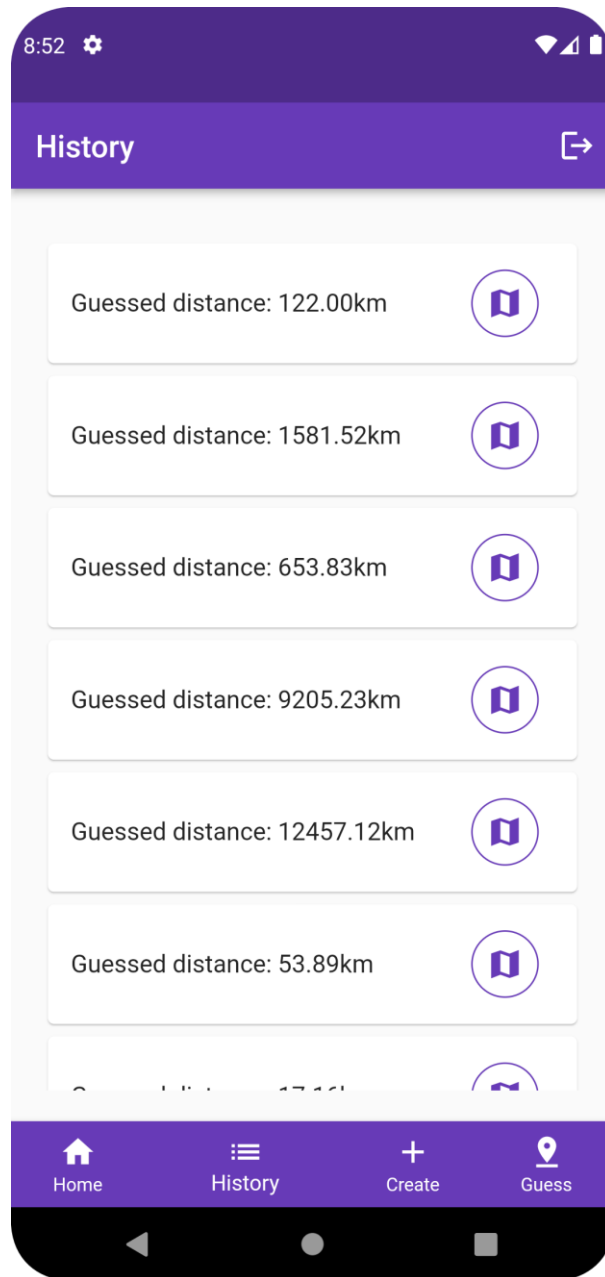
- Да ја видиме историјата на нашите погодоци
- Да погодуваме локација
- Да креираме нова локација



Главен екран

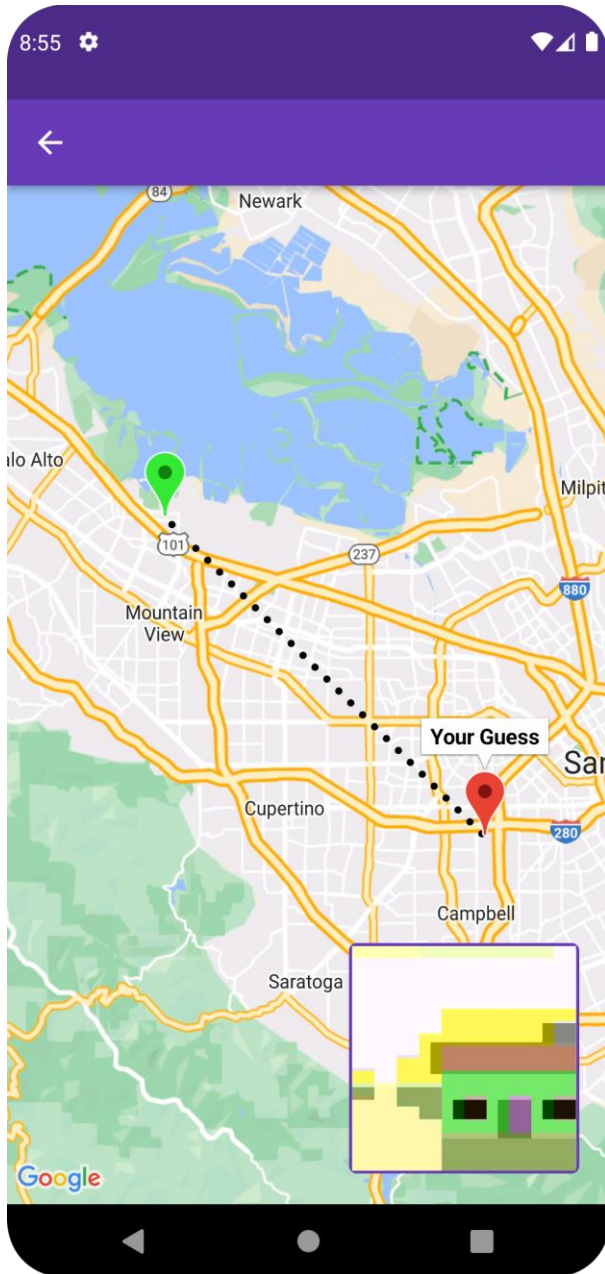
2. Преглед на погодоци

На екранот за преглед на погодоци ни се исзлистани сите наши погодоци со растојанието од нашиот погодок до оригиналната локација

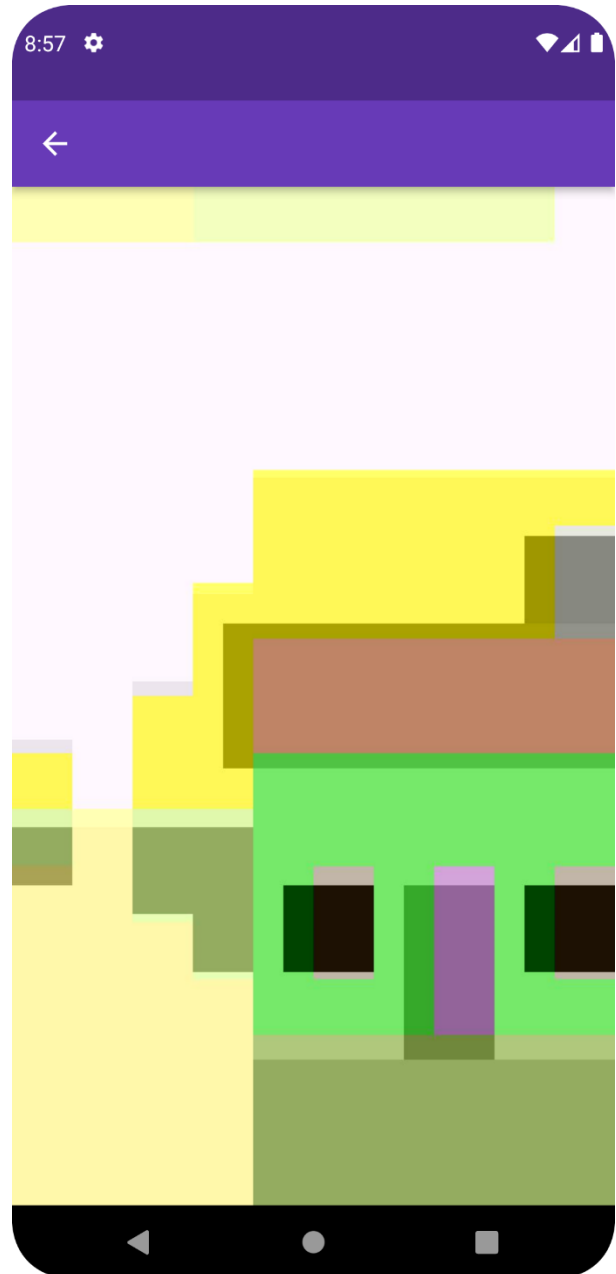


4Екран за преглед на погодоци

При клик на кружното копче со мапа ни се отвара погодокот на мапа, каде со зелен пин е обележана локацијата која сме ја погодувале, со црвен нашиот погодок. Во долниот десен агол имаме мал преглед на сликата која ни била дадена за погодување, при клик на сликата таа се отвара на цел екран.



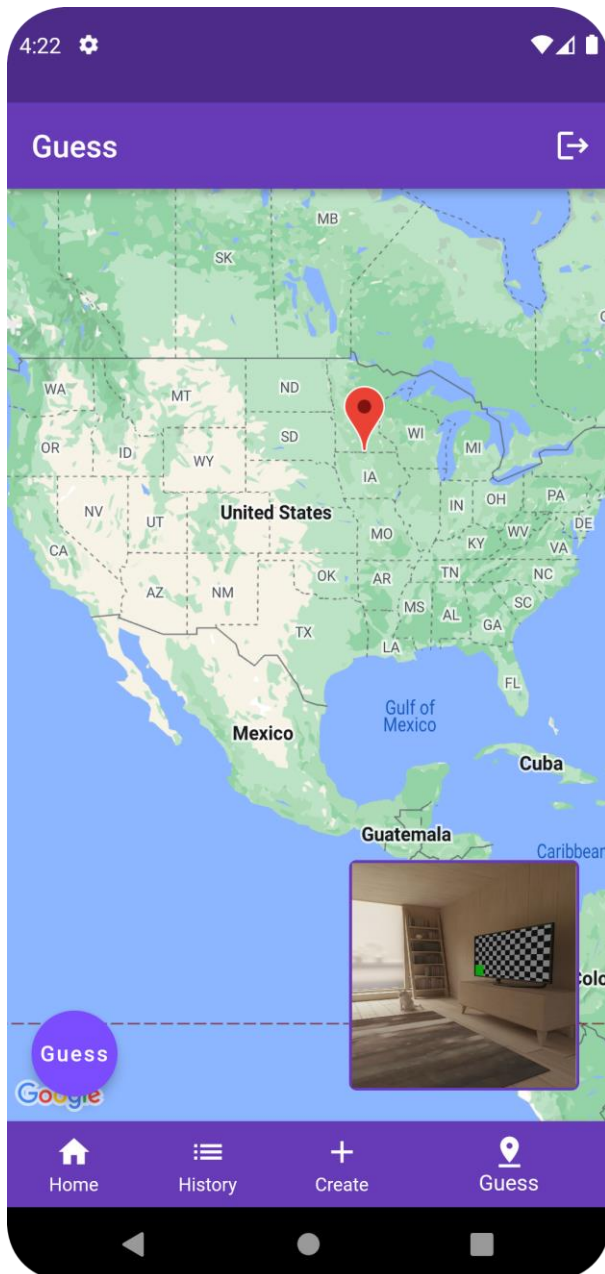
5Екран за преглед на погодок на мапа



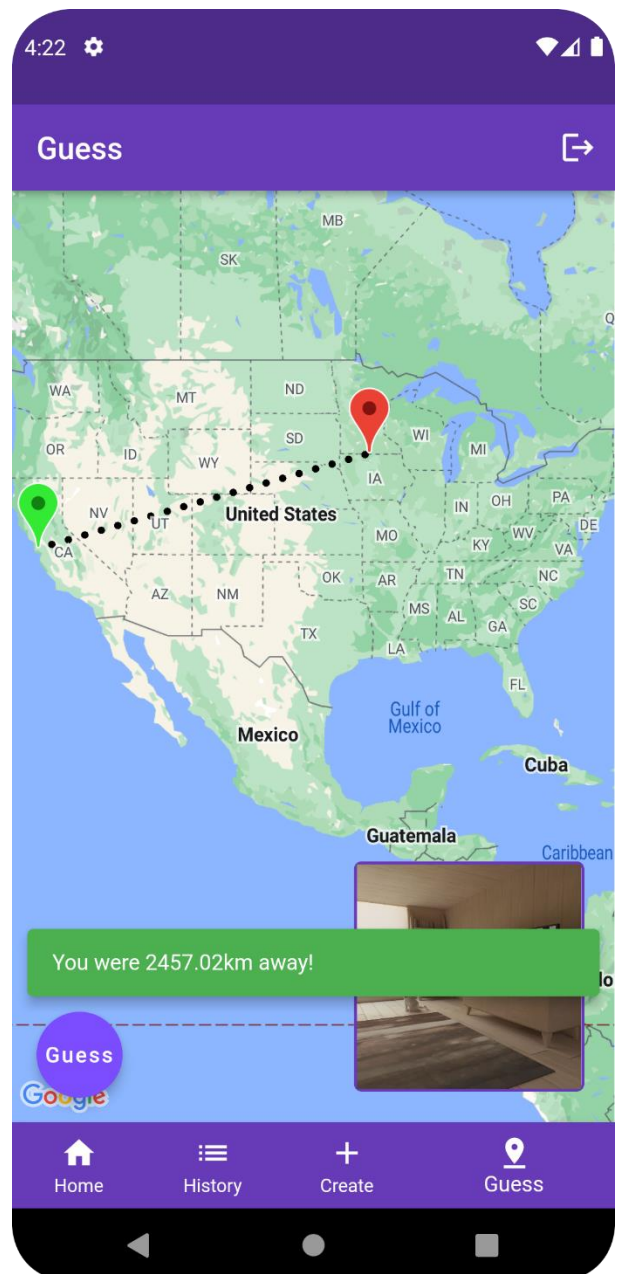
6Екран за преглед на слика

3. Погодување локација

На екранот за погодување ни се прикажува мапа со слика во долниот десен агол имаме мал преглед на сликата која ни е дадена за погодување, при клик на сликата таа се отвара на цел екран исто како на претходниот екран. При клик на мапата ставаме пин на таа позиција, кога сме сигурни со клик на копчето *Guess* ни се прикажува точната локација и порака со растојанието од нашиот погодок до вистинската локација и погодокот се зачувува во листата на наши погодоци.



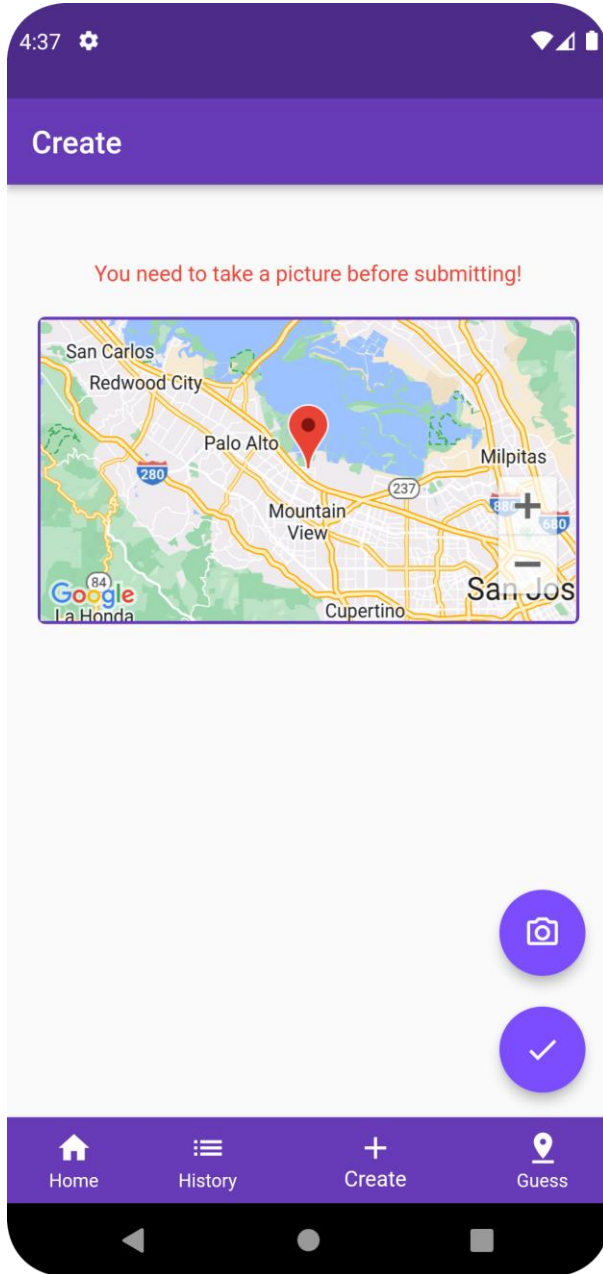
7Екран за погодување со поставен пин



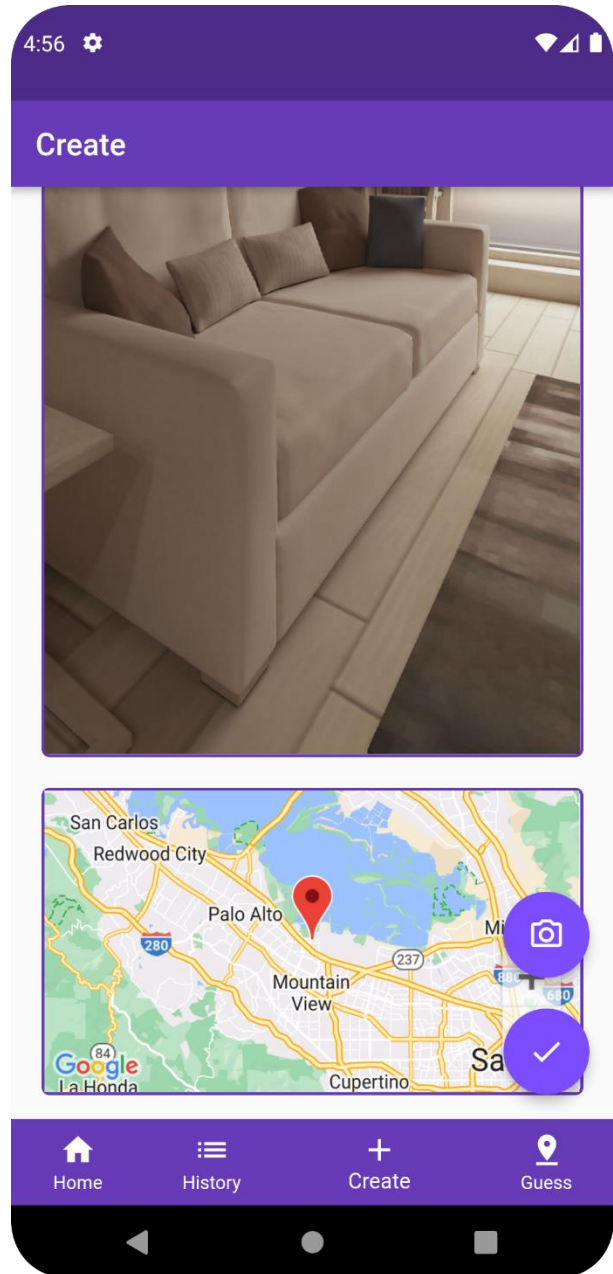
8Екран за погодување откако ќе кликнеме *Guess*

4. Креирање локација

На екранот за креирање локација ни се прикажува нашата локација со клик на копчето со камера ни се отвара камерата и може да фотографираме, откако ќе фотографираме над мапата ќе се појави нашата слика и со клик на копчето со „штикла“ локацијата се сочувува.



9Екран за креирање локација



10Екран за креирање локација откако ќе
фотографираме