

Metodologias Ágeis de Desenvolvimento de Software

TIWM

GONÇALO FILIPE DOS SANTOS GARRIDO DE AZEVEDO COSTA

Índice

Crc Cards 2

Classe Árvore..... 3

Classe Jardim 4

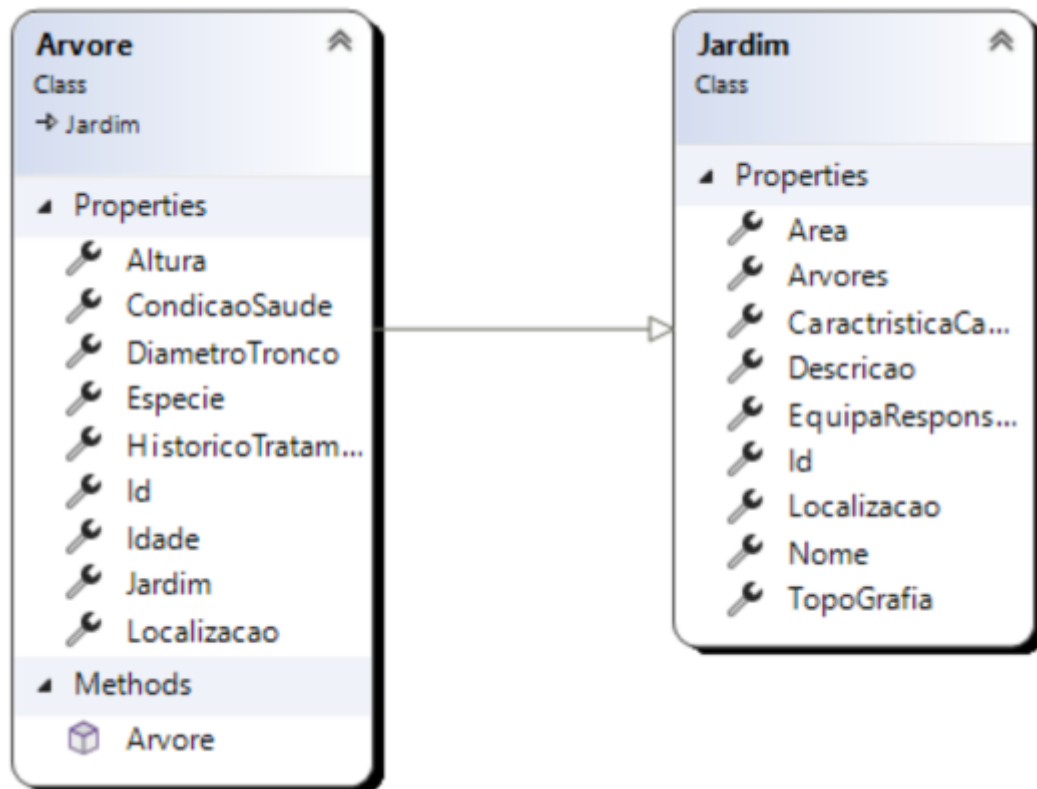
Atributos das Classes..... 5

 Arvore 5

 Jardim 5

Crc Cards

CRC cards são uma ferramenta de design de software que foi popularizada no início dos anos 80 como parte da metodologia de desenvolvimento de software conhecida como "Design Structure Matrix" (DSM).



Classe Árvore

Esta classe representa, uma árvore individual ,com propriedades que descrevem características físicas e informações sobre a saúde da árvore.

```
public class Arvore
{
    public int Id { get; set; } // Identificador único da árvore
    public string Especie { get; set; } // Nome da espécie da árvore
    public double Altura { get; set; } // Altura da árvore em metros
    public double DiametroTronco { get; set; } // Diâmetro do tronco da
    árvore em metros
    public int Idade { get; set; } // Idade estimada da árvore em anos
    public string Localizacao { get; set; } // Localização da árvore dentro
    do jardim
    public List<string> HistoricoTratamentos { get; set; } // Histórico de
    tratamentos aplicados à árvore
    public string CondicaoSaude { get; set; } // Condição de saúde da árvore
    (por exemplo, saudável, doente)
    public Jardim Jardim { get; set; } // Referência ao jardim ao qual a
    árvore pertence
}
```

Classe Jardim

Esta classe representa um jardim ,contendo informações sobre o jardim em si e uma lista de árvores que nele se encontram.

```
public class Jardim
{
    public int Id { get; set; } // Identificador único do jardim
    public string Nome { get; set; } // Nome do jardim
    public string Localizacao { get; set; } // Localização do jardim
    public string Descricao { get; set; } // Descrição do jardim
    public double Area { get; set; } // Área do jardim em metros quadrados
    public string TopoGrafia { get; set; } // Descrição do topo da grafia do
jardim
    public string EquipaResponsavel { get; set; } // Nome da equipe
responsável pelo jardim
    public string CaracteristicaCanteiros { get; set; } // Características dos
canteiros do jardim
    public List<Arvore> Arvores { get; set; } // Lista de árvores presentes
no jardim
}
```

Atributos das Classes

Essas classes permitem modelar a estrutura de um jardim e suas árvores, facilitando a gestão de informações sobre a saúde, localização, e características de cada árvore, bem como a organização geral do jardim.

Arvore

- Id
- Especie
- Altura
- DiametroTronco
- Idade
- Localizacao
- HistoricoTratamentos
- CondicaoSaude
- Jardim

Jardim

- Id
- Nome
- Localizacao
- Descricao
- Area
- TopoGrafia
- EquipaResponsavel
- CaractristicaCanteiros
- Arvores