

TECHNIQUE

PAGE	Technique
connexion	Formulaire de connexion avec email + mot de passe. Message d'erreur affiché en cas de problème et section « mot de passe oublié »
Inscription	Possibilité de s'inscrire sur le site avec un formulaire en php à remplir. Si le formulaire est bon, envoi d'un mail de confirmation à l'email du destinataire. (Possibilité de choisir ou non une image de profil. Si non, une image est attribuée par défaut.)
Index.php	Page d'accueil du site. Affichage de l'argent en jeu, quelques boutons vers d'autres pages. Sur cette page il est possible de créer une partie ou d'en rejoindre une. De plus, les statistiques du joueur ainsi que son rang(système de ligue) sont affichés si il a fait au moins une partie. Les thèmes les mieux notés ne sont pas fonctionnels et ne sont que des templates.
Profil.php	La page profil donne les informations de l'utilisateur : email, pseudo, image, description ainsi que la possibilité de modifier toutes ces informations. De plus, c'est dans cette page qu'il pourra choisir d'activer ou non son avatar (En effet, il peut aussi choisir une image de profil s'il le souhaite).
Amis.php	La page amis offre plusieurs possibilités . En premier lieu la possibilité d'envoyer une demande d'amis à un autre utilisateur, en connaissant son pseudo. Dans la section demandes amis, l'utilisateur aura la possibilité d'accepter ou de refuser les demandes d'amis reçus. Une fois une amitié créée, il sera possible à un utilisateur de parler avec ses amis en utilisant un chat (des notifications apparaissent sur la page quand on reçoit un nouveau message).
Boutique.php	Affichage de tout les éléments de la boutique, achetables avec l'argent du jeu (si assez de QP évidemment). Ces éléments se retrouveront dans l'avatar et seront utilisables par l'utilisateur. Possibilité de trier la boutique avec plusieurs critères : rareté,prix,non posséder, trop cher.
Avatar.php	Avatar totalement personnalisable avec une multitude de possibilités (80 assets différents)
Forum.php	Possibilité de créer, supprimer un topic. Affichage de tout les topics, leur auteur, leur nb de réponses, et le dernier message en suivant un ordre précis : (affichage prioritaire des topics ayant moins d'un jour de création puis par date décroissante). Il est possible d'accéder à un topic en cliquant sur celui voulu.
Topic.php	Affichage du topic, avec ses informations, ainsi que son nombre de

	commentaires, possibilité d'ajouter d'un commentaire en OUTRE.
Page thèmes	Affichage des thèmes. Nous n'avons pas eu le temps de finir le système de notation..
BACKOFFICE	Affichage des utilisateurs et possibilité de les bannir.
PARTIE QUIZ :	
CRÉATION	La création de la partie se fait en plusieurs étapes : Premièrement, on choisit le mode de jeu (seul le mode BRAWL est disponible actuellement, cliquer sur un autre mode renverra sur un BRAWL). Ce mode permet de jouer de 2 à 16 joueurs. Ensuite, on arrive dans la configuration des thèmes
THÈMES	On peut choisir le nombres de questions de la partie, le temps de réponse entre chaque question, et sélectionner tout les thèmes qu'on veut dans le quizz.
LOBBY	Une fois le bouton « LANCER » enclenché dans la page thème, une session est créée et le créateur de la partie entre dans le lobby. Un code est généré et il sera possible à n'importe quel autre joueur de le rejoindre.
REJOINDRE	Pour rejoindre une session, l'utilisateur devra soit utiliser l'url du lobby, ou alors entrer le code dans l'accueil du site.
Quizz	Seul le créateur peut lancer la partie. Une fois la partie tout les joueurs sont automatiquement redirigé dans la partie. Les questions sont générés aléatoirement dans la base de donnée.
Déroulement de la partie	<p>Durant la partie, 4 réponses sont sélectionnables. Ces réponses sont affichés dans un ordre aléatoire. Tant que le timer n'est pas à 0, il est encore possible pour le joueur de changer sa réponse.</p> <p>A la fin de la question, la bonne réponse est affiché et le score correspondant est attribué au joueur.</p> <p>La partie se déroule automatiquement. C'est à dire que le timer, les questions etc apparaissent d'elles même, sans refresh de pages ou autre. Si un joueur quitte la page, il pourra revenir tant que la partie n'est pas terminée. De plus, refresh la page, la quitter pendant un moment ou autre n'influencera en rien le timer et le déroulement de la partie pour les autres joueurs.</p> <p>Si le créateur de la session quitte la partie (en appuyant sur le bouton quitter et non en quittant la page) alors il sera remplacé par un « BOT » qui prendra le rôle de créateur de la partie.</p> <p>A la fin de la partie, les scores sont affichés, avec le classement, le nombre de points par joueurs, ainsi que le nombre de QP (argent du jeu) qu'ils ont gagné.</p> <p>Problème : Si tout les joueurs quittent la page en même temps, la partie ne pourra pas se finir. Pour résoudre ce problème, les</p>

	utilisateurs, sans le savoir, en arrivant sur la page index, exécutent un script qui supprimer toutes les parties non-finis qui durent plus de 30 min. Cela permet de vider la bdd et d'éviter une accumulation inutile de parties non terminées.
PLUS	DARKMODE