

Πρώτο παραδοτέο εργασίας

Μάθημα: Τεχνολογία λογισμικού

Διδάσκων: Κωνσταντίνος Χωριανόπουλος

Φοιτητές: Κορμενίδης Χαράλαμπος, Αναστασία Λέφα

Θέμα εργασίας: Δημιουργία εφαρμογής για κινητές συσκευές.

Σκοπός εφαρμογής: Άθληση του χρήστη

Χαρακτηριστικά της εφαρμογής:

- προτεινόμενα σημεία εκγύμνασης με ενσωμάτωση χαρτών
- χρονομέτρηση της απόστασης που διήνυσε μέσω του gps
- καταγραφή προσωπικών στοιχείων και είσοδος με όνομα χρήστη
- δυνατότητα κοινοποίησης σε κοινωνικό δίκτυο

Αρχικές οθόνες

The image displays two side-by-side mobile application screens, labeled Screen1 and Screen2, both featuring a black status bar at the top with a Wi-Fi icon, a battery icon, and the time 9:48. A vertical green line separates the two screens.

Screen1 has a dark grey header with the title "Screen1". The main content area is white and contains the text "Please enter your username" above a text input field. Below the input field is a grey button labeled "Log in". Underneath the button is the text "Or create a new user" followed by another text input field. The bottom of the screen features a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a home house icon, and a recent apps icon.

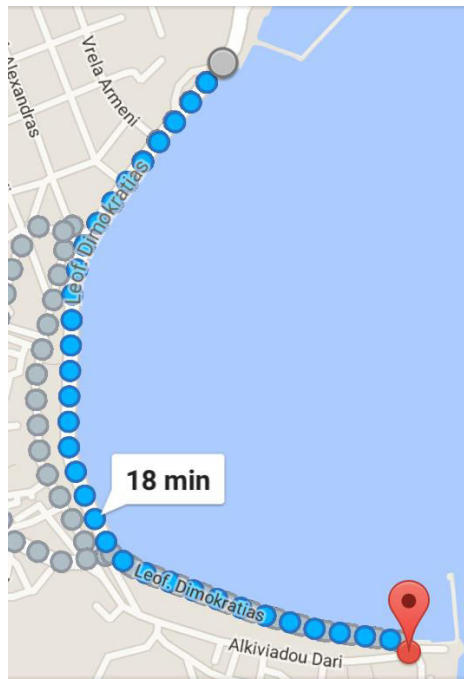
Screen2 has a dark grey header with the title "Screen2". The main content area is white and contains three text input fields with the labels "enter your username", "enter your height", and "enter your weight" above them. Below the third input field is a grey button labeled "submit". The bottom of the screen features a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a home house icon, and a recent apps icon.

Διαχείριση στοιχείων των χρηστών

Tom	1.82	98	Tom.db
Anna	1,68	70	Anna.db

date	distance
2/3/2015	2350
1/6/2015	1265
2/3/2016	1726

Δείγμα προτεινόμενης διαδρομής



Χρονόμετρο

