

UI设计

场景	具体内容	完成情况	优先级
游戏主菜单		0%	次要
游戏暂停菜单		0%	次要
照相菜单		100%	主要
相册菜单		100%	主要
物品菜单		100%（目前是直接显示在屏幕上）	主要

地图设计

场景	具体内容	完成度	优先级
太阳一层		100%	主要
太阳耀斑三号线站台		100%	主要
太阳粒子捕捉塔		100%	主要
太阳一层的滑索站台内部		100%	主要
太阳一层的机器人控制中心		100%	主要
太阳二层		100%	主要
太阳二层太阳耀斑观测站		100%	弃用
太阳二层太阳开发展览馆历史走廊		100%	主要
太阳二层太阳历史展览馆观影房间		100%	弃用
太阳二层滑索站台内部		0%	次要
太阳三层		100%	主要
太阳三层科技馆大厅		100%	主要
太阳三层科技馆望远镜天台		100%	主要
太阳三层科技馆仓库		0%	主要
太阳三层科技馆一些房间（可能是批量制作的）		90%	次要
太阳四层		20%	主要
地球中转站-太空电梯（左侧		100%	次要

场景	具体内容	完成度	优先级
地球中转站-背景		100%	主要
地球中转站-列车站台（右侧		0%	主要

人物设计

人物	具体内容	完成度	优先级
岩	idle动画	100%	主要
岩	走路动画	100%	主要
16180	idle动画	100%	主要
16180	走路动画	100%	主要
太阳一层的小孩	形象设计	0%	主要
太阳一层的机器人总管	形象设计	100%	主要
岩与16180戴上呼吸头套的形象设计	形象设计	0%	主要
岩与16180穿上隔热服的形象设计	形象设计	0%	主要
岩与16180戴上呼吸头套的走路动作	走路动画	0%	主要
岩与16180穿上隔热服的走路动作	走路动画	0%	主要
总管的所有动作	动作设计	0%	主要

太阳粒子收集游戏

具体内容	完成度	优先级
控制塔内部布景（不包括人物和收集进度栏）	100%	主要
控制塔内部的人物和收集进度栏	100%	主要
外部的收集塔和粒子	100%	主要
人物对话的小UI	100%	主要
物品：收集到的太阳粒子	100%	主要

机器人修复游戏

具体内容	完成度	优先级
游戏整体（修复仪显示屏）画面设计	0%	主要
显示屏上的按钮矩阵，单个按钮的不同显示	0%	主要

太阳黑子数数游戏

具体内容	完成度	优先级
游戏ui设计	0%	主要
太阳底	0%	主要
各种各样的黑子	0%	主要

拿取隔热服游戏

具体内容	完成度	优先级
电闸底座	0%	主要
不同照明条件下的仓库	0%	主要

太空飞船驾驶游戏

具体内容	完成度	优先级
16180的飞船和小朋友的飞船设计	0%	主要
飞船左右移动的动画	0%	主要
设计各类障碍物	0%	主要
设计游戏ui	0%	主要

故事插画

先把地图做完再做故事吧！（先不画故事插画

10月月度目标

我们十月份把太阳上的所有游戏（共5个）都做完，可以开始画游戏剧情插画，把太阳部分的主线做完

2024年年度目标

至少完成一整个周目游戏内容，画完太阳、中转站、游乐场和采石场的地图