

# UI设计

场景	具体内容	完成情况	优先级
游戏主菜单		0%	次要
游戏暂停菜单		0%	次要
照相菜单		100%	主要
相册菜单		100%	主要
物品菜单		100%（目前是直接显示在屏幕上）	主要

# 地图设计

场景	具体内容	完成度	优先级
太阳一层		100%	主要
太阳耀斑三号线站台		100%	主要
太阳粒子捕捉塔		100%	主要
太阳一层的滑索站台内部		100%	主要
太阳一层的机器人控制中心		100%	主要
太阳二层		100%	主要
太阳二层太阳耀斑观测站		0%	弃用
太阳二层太阳开发展览馆历史走廊		100%	主要
太阳二层太阳历史展览馆观影房间		0%	弃用
太阳二层滑索站台内部		0%	次要
太阳三层		100%	主要
太阳三层科技馆大厅		100%	主要
太阳三层科技馆望远镜天台		100%	主要
太阳三层科技馆仓库		0%	主要
太阳三层科技馆一些房间（可能是批量制作的）		90%	次要
太阳四层		5%	主要
地球中转站-太空电梯		90%	次要

# 人物设计

人物	具体内容	完成度	优先级
岩	idle动画	100%	主要
岩	走路动画	100%	主要
16180	idle动画	100%	主要
16180	走路动画	100%	主要
太阳一层的小孩	形象设计	0%	主要
太阳一层的机器人总管	形象设计	0%	主要

# 太阳粒子收集游戏

具体内容	完成度	优先级
控制塔内部布景（不包括人物和收集进度栏）	0%	主要
控制塔内部的人物和收集进度栏	0%	主要
外部的收集塔和粒子	0%	主要
人物对话的小UI	0%	主要
物品：收集到的太阳粒子	0%	主要

# 故事插画

先把地图做完再做故事吧！（先不画故事插画