

开始时间	kkc的任务	完成时间
4-23	照相时的界面	4-26
4-23	相册界面	2-26
4-23	基础款式的相片框	去除了这个功能
4-23	游戏暂停页面（次要	
4-23	太阳表面的背景（估计要3000*3000这么大	4-26
4-27	岩立绘	5-7
4-27	16180立绘	
4-27	对话框样式设计	5-7
4-27	对话框选项样式设计	5-7
4-27	太阳列车场景	5-7
4-27	相册翻页和标签的按钮设计	5-7
5-7	太阳列车细化-列车内部	
5-7	太阳列车细化-气密舱	
5-7	太阳列车细化-站台	
5-7	太阳列车细化-第一层景物布置，需要这些可交互场景：最右边是一个能捕捉太阳粒子的高塔，中间有通往下一层的锁链入口，有一个豪华展示愿景的开发展览馆	

开始时间	kkc的任务	完成时间
5-7	开发展览馆内部，一个走廊，墙上是各种开发愿景的画像，中间是太阳开发立体模型大厅	
5-7	太阳列车细化-第二层景物布置，包括一个观赏太阳耀斑的废弃看台，看台周围有一些太阳耀斑的科普展台	
5-7	NPC独立图层，会说话的NPC要立绘，太阳列车上可能需要这些NPC：列车员，自动售卖机，苹果头小人；第一层可能需要这些NPC：锁链入口处的看守机器人，清洁机器人	
5-7	通往太阳的锁链滑行过程场景设计	
5-7	游乐场的多层场景。滑梯肯定只是游乐场的一部分，进入游乐场首先应该是一个远景，然后有几个可以选择靠近的地点，滑梯可以画在远景中	