

Teoria dei fenomeni aleatori e della stima – 04/07/2017 – Compito A

- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti
- Verranno valutate solo le parti scritte in penna – non usare correttori
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, numero di matricola, e tipo di compito svolto su ogni foglio consegnato

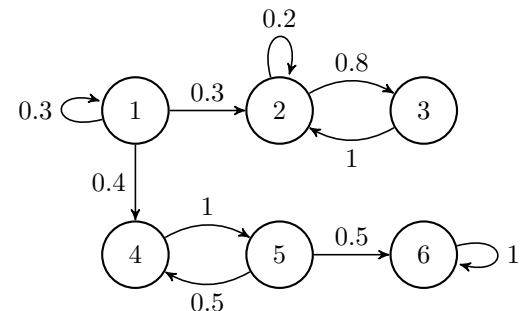
- ① Si hanno delle lampadine e la vita di ognuna è distribuita esponenzialmente con parametro λ , indipendentemente da tutte le altre lampadine. Si accendono 10 lampadine contemporaneamente. Qual è la probabilità che la prima lampadina si sia spenta prima dell'istante di tempo μ ? Qual è la probabilità che l'intervallo di tempo tra la prima rottura e la seconda rottura sia superiore a μ ?

Suggerimento: si interpretino gli istanti di rottura delle lampadine come istanti di arrivo di opportuni processi di Poisson. Fare attenzione al numero di lampadine accese.

- ② ~~Sia X un processo Gaussiano a media nulla, cioè con $E[X(t)] = 0$ per ogni t . Considerare il processo Y dove $Y(t) = X(t) - X(t-1) + 1$. Il processo Y è Gaussiano? Determinare $\mu_Y(t) = E[Y(t)]$, $R_{XX}(t_1, t_2) = E[X(t_1)X(t_2)]$, e $R_{YY}(t_1, t_2) = E[Y(t_1)Y(t_2)]$. Se necessario, esprimere il risultato in funzione di R_{XX} . Si assuma ora che il processo X sia stazionario. Il processo Y è stazionario?~~

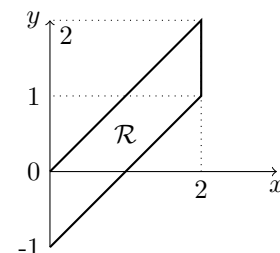
- ③ ~~Si consideri la catena di Markov tempo-discreta in figura. La catena si trova nello stato 1 al tempo 0.~~

- ~~(a) Classificare gli stati in transienti e ricorrenti.
 (b) Mediamente dopo quante prove si esce dallo stato 1?
 (c) Qual è la probabilità di essere nello stato 3 dopo 4 prove?
 (d) Dopo un lunghissimo tempo, qual è la probabilità di essere nello stato 6?~~



- ④ Considerare la regione \mathcal{R} in figura delimitata dal parallelogramma. Due v.a. X e Y hanno distribuzione congiunta uniforme nella regione \mathcal{R} e zero altrimenti. Si vuole stimare Y basandosi sull'osservazione X .

- (a) Trovare la stima LMS di Y , $\hat{Y}_{LMS} = g(X)$.
 (b) Calcolare l'errore quadratico medio $E[(Y - g(X))^2]$.
 (c) Trovare il miglior stimatore lineare $\hat{Y}_{Lin} = \ell(X)$.
 (d) Calcolare l'errore quadratico medio $E[(Y - \ell(X))^2]$.



- ⑤ ~~Siano date le ipotesi $H_0 : X \sim \text{Exp}(1)$ e $H_1 : X \sim \text{Exp}(2)$. Si costruisca la regione di rifiuto \mathcal{R} dell'ipotesi nulla, tramite il likelihood ratio test basato sull'osservazione di X . Si determini il valore della soglia ξ tale che la probabilità di falso rifiuto sia pari a 0.05.~~

- ⑥ Usare il metodo acceptance-rejection generando campioni uniformemente distribuiti in $[0, 1]$ per campionare da una v.a. X con ddp

$$f_X(x) = \begin{cases} 6x(1-x) & 0 \leq x \leq 1, \\ 0 & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Scrivere l'algoritmo acceptance-rejection con la miglior efficienza possibile. Mediamente quanti campioni bisogna generare per vederne uno accettato?

Soluzioni

Problema 1

L'istante di rottura di ogni lampadina può essere interpretato come l'arrivo di un processo di Poisson, quindi si hanno 10 processi indipendenti di Poisson, ognuno a tasso λ .

Per la rottura della prima lampadina si può considerare il processo unione di tutti i 10 processi di Poisson, avendo così un unico processo di Poisson a tasso 10λ . Sia T_1 il tempo del primo interarrivo del processo di Poisson unione, quindi $T_1 \sim \text{Exp}(10\lambda)$. La probabilità che la prima lampadina si spenga prima del tempo μ è:

$$\Pr(T_1 \leq \mu) = F_{T_1}(\mu) = 1 - e^{-10\lambda\mu}.$$

Sia T_2 il tempo di interarrivo tra la prima rottura e la seconda rottura. Siccome dopo la prima rottura rimangono 9 lampadine accese, $T_2 \sim \text{Exp}(9\lambda)$, e T_1 è indipendente da T_2 . La probabilità che la seconda lampadina si spenga non prima di un tempo μ dalla prima rottura è:

$$\Pr(T_2 \geq \mu) = 1 - \Pr(T_2 \leq \mu) = 1 - F_{T_2}(\mu) = e^{-9\lambda\mu}. \quad (1)$$

Problema 2

Ogni v.a. $Y(t)$ è Gaussiana perché ottenuta come combinazione lineare di v.a. Gaussiane. Quindi Y è Gaussiano. La media è

$$\mu_Y(t) = \mu_X(t) - \mu_X(t-1) + 1 = 1.$$

La cross-correlazione è

$$\begin{aligned} R_{XY}(t_1, t_2) &= \mathbb{E}[X(t_1)(X(t_2) - X(t_2-1) + 1)] \\ &= \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2)] - \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2-1)] + \mathbb{E}[X(t_1)] \\ &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1). \end{aligned}$$

L'autocorrelazione di Y è:

$$\begin{aligned} R_{YY}(t_1, t_2) &= \mathbb{E}[(X(t_1) - X(t_1-1) + 1)(X(t_2) - X(t_2-1) + 1)] \\ &= \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2)] - \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2-1)] - \mathbb{E}[X(t_1-1)X(t_2)] + \mathbb{E}[X(t_1-1)X(t_2-1)] + 1 \\ &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1) - R_{XX}(t_1-1, t_2) + R_{XX}(t_1-1, t_2-1) + 1. \end{aligned}$$

Assumendo la stazionarietà di X , e in particolare $R_{XX}(t_1, t_2) = R_{XX}(t_2 - t_1) = R_{XX}(\tau)$ si ha

$$\begin{aligned} R_{YY}(t_1, t_2) &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1) - R_{XX}(t_1-1, t_2) + R_{XX}(t_1-1, t_2-1) + 1 \\ &= R_{XX}(\tau) - R_{XX}(\tau-1) - R_{XX}(\tau+1) + R_{XX}(\tau) + 1 \\ &= 2R_{XX}(\tau) - R_{XX}(\tau-1) - R_{XX}(\tau+1) + 1 \end{aligned}$$

dunque Y diventa stazionario in senso lato, e quindi stazionario, grazie alla Gaussianità di Y .

Problema 3

1. Gli stati transienti sono 1, 4, 5. Gli stati ricorrenti sono 2, 3, 6.
2. La probabilità di uscire dallo stato 1 è 0.7 in ogni prova. Tutte le prove sono indipendenti, quindi la prob. di uscire dopo la prova k -esima è geometrica di parametro 0.7:

$$\Pr(K = k) = 0.7 \cdot 0.3^{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots$$

La media vale $\mathbb{E}[K] = 1/0.7$.

3. Dopo 4 prove si può finire nello stato 3 seguendo i percorsi:

- $1 \rightarrow 1 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ che avviene con prob. $0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.8 = 0.0216$
- $1 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ che avviene con prob. $0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.8 = 0.0144$
- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ che avviene con prob. $0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.2 \cdot 0.8 = 0.0096$
- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ che avviene con prob. $0.3 \cdot 0.8 \cdot 1 \cdot 0.8 = 0.192$

La somma delle prob. precedenti è il risultato cercato.

4. La prob. di trovarsi nello stato 6 dopo un lunghissimo tempo è pari alla prob. di uscire dallo stato 1 verso lo stato 4, quindi:

$$\frac{0.4}{0.4 + 0.3} = \frac{4}{7}.$$

Problema 4

1. Fissato un particolare $X = x$, la ddp condizionata di Y dato $X = x$ é uniforme in $[x - 1, x]$. Pertanto si ha

$$\begin{aligned}\hat{Y}_{\text{LMS}} &= g(x) \\ &= \mathbb{E}[Y|X = x] \\ &= x - \frac{1}{2}\end{aligned}$$

e, rendendo x casuale, si ha

$$g(X) = X - \frac{1}{2}.$$

2. Fissato un certo $X = x$, l'errore quadratico medio é pari alla varianza della distribuzione condizionata di Y dato $X = x$, ed essendo questa uniforme in un intervallo di ampiezza 1 per ogni $X = x$, si ha

$$\mathbb{E}[(Y - g(X))^2|X = x] = \frac{1}{12}.$$

Mediando su tutti i valori di x , si ha

$$\mathbb{E}[(Y - g(X))^2] = \frac{1}{12}.$$

3. Lo stimatore LMS é già lineare, quindi $\ell(X) = g(X)$
4. Dato che $\ell(X) = g(X)$, l'errore quadratico medio rimane $1/12$.

Problema 5

Il likelihood ratio test é

$$\frac{f_{X:H_1}(x)}{f_{X:H_0}(x)} = \frac{2e^{-2x}}{e^{-x}} = 2e^{-x}.$$

La regione di rifiuto basata sul LRT é

$$\begin{aligned}\mathcal{R} &= \{x : 2e^{-x} > \xi\} \\ &= \{x : x < \log(2/\xi)\}\end{aligned}$$

La prob. di falso rifiuto é

$$\Pr(X \leq \log(2/\xi); H_0) \stackrel{!}{=} 0.05$$

$$F_{X;H_0}(\log(2/\xi)) = 1 - e^{-\log(2/\xi)} = 1 - \xi/2$$

e risolvendo in ξ si ha $\xi = 1.9$.

Problema 6

Il massimo della funzione f_X nell'intervallo $0 \leq x \leq 1$ si ha per $x = 1/2$. In tal punto la funzione vale $f_X(1/2) = 6/4 = 3/2$. Pertanto si deve scegliere $m = 3/2$ per ottenere la miglior efficienza possibile dell'algoritmo.

L'algoritmo é il seguente:

1. Genero $U \sim U[0, 1]$ e $U' \sim U[0, m]$ in maniera indipendente.
2. Accetto e pongo $X = U$ se $U' \leq f_X(U)$, altrimenti torno al punto 1.

Il numero di prove medie per avere un campione accettato é pari a $m = 3/2$.