# Informazione e stima -13/01/2021

- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti.
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, e codice persona su ogni foglio consegnato.
- Nominare il file da caricare con il proprio codice persona.
- Indicare l'esercizio da escludere dal punteggio finale.
- (1) Si pescano 5 carte da un mazzo ben mescolato di 52 carte. Qual è la probabilità di ottenere una doppia coppia?
- (2) Due variabili aleatorie X e Y hanno legge di probabilità  $f_{X,Y}(x,y) = c$  nel disco di raggio r centrato nell'origine. Determinare:
  - (a) il valore della costante c.
  - (b) Le legge di  $T = X^2 + Y^2$ . (Suggerimento: calcolare la legge cumulata di T, e ragionare sul significato geometrico dell'evento associato alla cumulata)
- (3) Siano  $X_1, X_2, \dots, X_{1000}$  delle v.a. i.i.d. con  $X_i \sim \text{Exp}(1), i = 1, \dots, 1000$ . Calcolare una stima accurata di  $\Pr(\sum_{i=1}^{1000} X_i \leq 1017)$ .
- (4) Si consideri un processo di Bernoulli con parametro p = 1/3. Ogni 3 arrivi, si smista l'arrivo in un nuovo processo.
  - (a) Il nuovo processo è di Bernoulli? Giustificare la risposta.
  - (b) Come sono distribuiti i tempi di interarrivo nel nuovo processo?
- (5) Si vuole determinare numericamente il valore di  $I = \Pr(0 \le X \le 1)$ , dove  $X \sim \operatorname{Exp}(\lambda)$ . Partendo da un generatore di campioni distribuiti come  $U \sim \mathcal{U}[0,1]$ , proporre un algoritmo che produce una stima  $\widehat{I}$  di I.
- 6 Si consideri la v.a. X che conta il numero di lanci di un dado ben bilanciato per ottenere il risultato 1. Mediamente quanti bit di informazione sono prodotti dall'osservazione di X?

# Soluzioni

# Problema 1

I casi totali sono  $\binom{52}{5}$ . Per contare i casi favorevoli, procediamo come segue. Essendoci 13 valori diversi nel mazzo di 52, bisogna scegliere:

- i 2 valori tra i 13 disponibili che formeranno la doppia coppia. Le scelte sono  $\binom{13}{2}$ .
- i semi che formano le coppie. Ogni coppia ha  $\binom{4}{2}$  scelte possibili. Dunque in totale si hanno  $\binom{4}{2}^2 = 36$  scelte.
- la carta che non farà parte delle coppie. Dobbiamo innanzitutto sceglierne il valore, e poi il seme. Le scelte rimanenti per il valore sono 13 2 = 11, e 4 scelte per il seme. In totale fa 44.

La probabilità cercata è

$$p = \frac{\binom{13}{2} \cdot 36 \cdot 44}{\binom{52}{5}} = 0.0475 \tag{1}$$

## Problema 2

1. Siccome la legge congiunta è uniforme nel disco di raggio r, la costante c è pari al reciproco dell'area del disco:

$$f_{X,Y}(x,y) = \frac{1}{\pi r^2}, \quad (x,y): 0 \le x^2 + y^2 \le r^2.$$

2. La legge cumulata di T si calcola come segue

$$\Pr(T \le t) = \Pr(X^2 + Y^2 \le t) \tag{2}$$

che geometricamente si può interpretare come il calcolo della probabilità che un punto (X,Y) lanciato casualmente nel disco di raggio r cada nel disco di raggio  $\sqrt{t}$ . Questa probabilità si calcola facilmente come il rapporto tra aree, essendo lo spazio di probabilità uniforme:

$$\Pr(T \le t) = \begin{cases} 0 & t < 0\\ \frac{\pi t}{\pi r^2} = \frac{t}{r^2} & 0 \le t \le r^2\\ 1 & t > r^2 \end{cases}$$

La distribuzione di probabilità si ottiene calcolando la derivata rispetto a t, ottenendo  $T \sim \mathcal{U}[0, r^2]$ .

#### Problema 3

In questo caso si può applicare il CLT. Si noti che  $\mathsf{E}[X_i] = 1$  e  $\mathsf{Var}[X_i] = 1$ . Standardizzando l'evento di interesse, si ottiene:

$$\Pr\left(\frac{\sum_{i=1}^{1000} X_i - 1000}{\sqrt{1000}} \le \frac{1017 - 1000}{\sqrt{1000}}\right) \stackrel{CLT}{\approx} \Pr\left(Z \le 0.54\right)$$
(3)

$$= \Phi(0.54) \approx 0.7054. \tag{4}$$

### Problema 4

- 1. Il nuovo processo non è di Bernoulli, perché la legge di smistamento è deterministica nel tempo. Ad esempio, se nel processo nuovo c'è un arrivo al tempo t, al tempo t+1 non ci può essere un nuovo arrivo; dunque la probabilità di avere un arrivo nel nuovo processo cambia nel tempo.
- 2. Sia  $T_i \sim \text{Geom}(1/3)$  il tempo di interarrivo i-esimo nel processo originale, e  $X_i$  il tempo di interarrivo i-esimo nel nuovo processo. Allora si ha

$$X_i = T_{3i-2} + T_{3i-1} + T_{3i} \sim \text{Pascal}(p = 1/3, k = 3)$$

Da notare che tutti i tempi  $X_i$  sono indipendenti.

# Problema 5

L'integrale I si può stimare numericamente ricorrendo ad una simulazione Monte Carlo. In particolare, si può notare che:

$$I = \int_0^1 \lambda e^{-\lambda x} dx = \int_0^1 \frac{\lambda e^{-\lambda x}}{f_U(x)} f_U(x) dx = \mathsf{E}\left[\frac{\lambda e^{-\lambda U}}{f_U(U)}\right] = \mathsf{E}\left[\lambda e^{-\lambda U}\right]$$

dove  $U \sim \mathcal{U}[0,1]$  e  $f_U(u) = 1$  per  $0 \le u \le 1$ . L'algoritmo è fatto come segue:

- 1. Genero *n* campioni indipendenti  $U_i \sim \mathcal{U}[0,1]$ , per  $i = 1, \ldots, n$ .
- 2. Calcolo  $\widehat{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \lambda e^{-\lambda U_i}$ .

### Problema 6

Sappiamo che  $X \sim \text{Geom}(1/6)$ , e dunque

$$p_X(x) = \frac{1}{6} \left( 1 - \frac{1}{6} \right)^{x-1}, \qquad x = 1, 2, \cdots.$$

Il numero medio di bit di informazione dati dall'osservazione di X si può calcolare tramite l'entropia. L'autoinformazione dell'evento X=x è

$$i(x) = \log_2 \frac{1}{p_X(x)} = \log_2 \left( 6 \left( \frac{6}{5} \right)^{x-1} \right) = \log_2(6) + (x-1)\log_2 \frac{6}{5}, \qquad x = 1, 2, \dots$$

L'entropia di X è:

$$H(X) = \mathsf{E}[i(X)] = \log_2(6) + (\mathsf{E}[X] - 1)\log_2\frac{6}{5} \tag{5}$$

$$= \log_2(6) + \left(\frac{7}{2} - 1\right) \log_2 \frac{6}{5} \tag{6}$$

$$\approx 3.2425 \text{ bit}$$
 (7)