Oussama Lourhmati

Mathieu Larivée

**Auto-évaluation**

Travail présenté à

Mathieu Grenon

Travail Pratique 2



Collège de Bois-de-Boulogne

Le 14 mai 2019

**Auto-évaluation**

En général, notre programme fonctionne très bien. Il y a seulement quelques mini bogues qui surviennent de temps en temps. On arrive à ajouter des animaux et les nourrir. Tous les threads fonctionnent assez bien (son, déplacement, visiteurs, animaux, etc). On peut cliquer sur n’importe qui, (clique droit), et la liste des animaux apparaît. Pour l’enclos 1 et 2, on offre le choix entre licorne ou mouton seulement, et l’interface du choix fonctionne bien aussi. On a su gérer les visiteurs, les animaux, les déchets, le héros, etc. Sinon au niveau de la division du travail, c'était assez juste et équitable. On a eu quelques difficultés pour des mini bogues et pour les conflits (GitHub), mais on a réussi à tout régler en majorité. Le bogue le plus récurrent est dû à deux threads, un qui essaie de modifier une liste et un autre qui itère dessus en même temps, ce qui plante le programme. La meilleure façon de régler le bogue serait probablement de lock la liste lorsque le programme itère dedans, mais ça pourrait causer des problèmes de performance. On est assez satisfait de notre travail, surtout de l’interface. On a passé beaucoup de temps pour faire des enclos différents pour chaque animal. Bref, à part des mini bogues qui apparaissent rarement, le jeu fonctionne adéquatement et on en est assez satisfait.

**Jeux d’essais**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Form** | **Contrôle** | **Résultat** |
| Zoo, FrmZoo | * Ajouter un animal (dans enclos 1 et 2) | Le programme affiche la fenêtre de choix entre mouton et licorne (quand c’est la première fois) |
| ChoixAnimal, FrmZoo | * Bouton mouton * Bouton licorne | Lorsqu’on choisit l’animal, la fenêtre se ferme et le programme ajoute l’animal choisit dans l’enclos. |
| Zoo, FrmZoo | * Ajouter un animal dans un enclos (3,4 et 1,2 après avoir choisi le type d’animal) | Le programme ajoute automatiquement l’animal propre l’enclos dans l’enclos. Et si le héros n’a pas assez d’argent, un message d’avertissement apparaît. Et si le clique n’est pas adjacent au héros, rien ne se produit. |
| Zoo, FrmZoo | * Clique gauche sur un animal (nourrir animal) | Lorsqu’on clique sur l’animal en question, le son de l’animal s’enclenche et l’argent du héros décrémente de 1$. |
| Zoo, FrmZoo | * Ajouter concierge (partout sur la map, sauf dans les enclos) | Lorsqu’on clique sur une tuile adjacent au héros, un concierge s’ajoute. |
| Zoo, LblArgent, FrmZoo | * Après chaque minute, le concierge coûte 2$ | Le LblArgent change après chaque minute. |
| Zoo, FrmZoo | * Clique sur un déchet adjacent au héros | Lorsqu’on clique sur un déchet adjacent au héros, le programme enlève le déchet de notre listeEntite et le déchet disparaît de la map. |
| Zoo, FrmZoo | * Clique droit sur un visiteur, concierge ou animal | Lorsqu’on clique sur une entité, le programme ouvre la fenêtre FrmInfos qui affichent les infos de l’entité cliquée. |
| Zoo, FrmZoo | * Déplacement héros (délimitations) | Le programme bloque les endroits où le héros ne peut pas se déplacer, soit dans l’eau, le puit, sur les plantes, sur les clôtures, etc. |
| Zoo, FrmZoo | * Concierge ramasse déchet | Lorsque le concierge atterrit sur une tuile contenant le déchet, le déchet disparaît automatiquement. |
| Zoo, FrmZoo, LblDate | * Nouvelle partie (menu item) | Lorsqu’on clique sur nouvelle partie, le programme démarre le jeu (le héros apparaît, et le LblDate commence à afficher la date continuellement). |
| Zoo, FrmZoo | * Quitter (menu item) | Lorsqu’on clique sur Quitter dans le menu, le programme se ferme et avant la fermeture, un petit message indiquant l’argent du héros apparaît. |
| Zoo, FrmZoo | * Contravention lorsqu’on nourrit un animal | Si un animal a faim, au lieu de payer 1$, le héros en paye 2$. |
| Zoo, FrmZoo | * Naissance | Si un adulte mâle et une adulte femelle sont dans le même enclos et que la femelle n’est pas enceinte, elle tombe automatiquement enceinte. |
| Zoo, FrmZoo | * Bébé à adulte | Les animaux bébés « grandissent » en adultes et peuvent se reproduire une fois adultes. |