# 路西法传说挑战

**需求文档**

**广州百田信息技术有限公司**

版权所有侵权必究

## 修订记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **时间** | **版本** | **修改内容** | **产品** |
| 2018-12-13 | V1.0 | 初稿 | 蔡漫 |

## 目录

[路西法传说挑战 1](#_Toc25948)

[修订记录 2](#_Toc1899)

[目录 2](#_Toc21032)

[1. 概述与时间 2](#_Toc2530)

[1.1. 规则概述 2](#_Toc23254)

[1.2. 活动时间 3](#_Toc32707)

[2. 触发入口 3](#_Toc2319)

[3. 面板交互 4](#_Toc1695)

[3.1. 主面板 4](#_Toc31881)

[3.2. 挑战列表面板 5](#_Toc24108)

[3.3. 挑战面板 6](#_Toc398)

[3.4. 一键功能 9](#_Toc18233)

[3.5. 开启传说进化 12](#_Toc3254)

[4. 挑战BUFF配置 14](#_Toc18166)

[5. 价格配置 15](#_Toc19840)

[6. 精灵解析 16](#_Toc22957)

[7. 防沉迷设定 16](#_Toc22196)

[8. 数据统计 16](#_Toc14376)

## 概述与时间

### 规则概述

1. 路西法挑战分为3个阶段：堕天、炼狱、主宰，呈线性结构，必须击败前一个才能挑战后面一个；
2. 堕天阶段：共5个关卡；  
   敌阵拥有天之束缚BUFF：我方阵型与敌方阵型不同时，我方随机3个精灵出场时受到眩晕3个回合；
3. 炼狱阶段：共7个关卡；  
   敌阵拥有炼狱之焰BUFF：敌方精灵免疫非直接伤害，每次出手前随机灼烧我方1~6人（随关卡数递增，越来越多）；
4. 主宰阶段：５次内击杀BOSS即可通关；  
   敌阵BOSS每回合初始时都将召唤4个小怪；
5. 玩家可放入指定精灵进行验证，获得全属性与伤害上限提升BUFF，共2档：80%，150%；
6. 1月11日 至 1月13日，获得传说路西法的小奥奇将获得豪华大礼，领取一次专属路西法的养成：
   1. 1~1000名通过挑战  
      满级、满天赋、满传说石；
   2. 1001~3000名通过挑战  
      满传说石；
   3. 3000名以后通过挑战  
      满级、满天赋、满传说石随机一项；

### 活动时间

1. 大陆版  
   20190111
2. 台湾版  
   20190118

## 触发入口

1. 场景  
   待定
2. 物件  
   
   1. 物件会冒泡，间隔5秒，内容：“堕天、炼狱、主宰”；
   2. 物件下方显示噱头，效果如图；
   3. 玩家点击物件：
      1. 玩家未获得该精灵  
         反馈挑战小屏动画：“以星空为背景，一颗被混沌能量所包裹的巨大的类似流星的物体，流星中间就是路西法，从天而降，坠入熊熊的地狱烈焰中，地狱烈焰疯狂的涌向路西法，路西法被地狱火焰无尽的灼烧，经过痛苦的历练后，从路西法胸口中心出现能量聚焦，接着一束能量爆破直冲云霄后，展现路西法传说形象，接触飘出噱头：堕天之神 炼狱主宰”  
         直接反馈挑战主面板；
      2. 玩家已获得该精灵  
         直接反馈金钻极品面板；

## 面板交互

### 主面板



1. 标题如题显示，标题上会有过光动画，每次打开面板播放一次即可；
2. 主面板中间显示传说路西法形象
3. 形象下方显示按钮，玩家点击按钮后，反馈如下面板：  
     
   点击【下一页】按钮，翻页内容如下：  
     
   点击【上一页】回到之前页，点击【下一页】翻页内容如下：  
     
   点击【上一页】回到之前页，点击【我知道了】关闭面板；  
   UI同学：面板中所有已列出精灵名称的位置都用精灵本身的头像，未给出名称的头像均用如上图的文字图标表示；

1. 按钮共有2个状态：
   1. 开启挑战  
      玩家未通过挑战时，按钮为【开启挑战】；
   2. 开启传说进化  
      玩家通过挑战后，按钮变为【开启传说进化】；
2. 右边显示豪华大礼：
   1. 1~1000名  
      满级、满天赋、满传说石；
   2. 1001~3000名  
      满传说石；
   3. 3000名以后  
      满级、满天赋、满传说石随机一项；  
      鼠标悬浮【？】按钮后，显示TIPS：  
      “满级概率：20%，满天赋概率：50%，满传说石概率：30%”
   4. 当某一挡的奖励领取完成时，此档奖励的描述要灰色显示，同时剩余数量显示为0：  
      

### 挑战列表面板

玩家点击主面板【开启挑战】按钮后，反馈挑战列表面板如下：



1. 此面板为全屏面板，请UI制作时注意；
2. 左边显示验证面板
   1. 左边精灵头共分3种状态：
      1. 未验证



精灵头像上方显示【未验证】的标记；

精灵头像上显示要求的战斗力；

玩家点击【去获得】按钮后，直接跳转对应的获得玩法；

鼠标悬浮后，显示精灵名称TIPS；

* + 1. 已验证



精灵头像上方显示【已验证】的标记；

鼠标悬浮后，显示精灵名称TIPS；

* + 1. 未开启



精灵头像上显示【?】的标记；

精灵头像上方显示【XX月XX日开启的提示】；

鼠标悬浮后，显示TIPS：“敬请期待”；

**由于要求放入的1只精灵是2月1日开启的精灵，因此，此处随着版本更新；**

* 1. 右边进度条共分2个档位：80%，150%：
     1. 放入1只，享受80%增益；
     2. 放入2只，享受150%增益；
  2. 玩家点击按钮后
     1. 玩家拥有此只精灵并且战斗力达标  
        则反馈放入筛选的通用流程，放入对应精灵后，获得对应的BUFF；
     2. 玩家未拥有此只精灵并且战斗力未达标  
        反馈系统提示：“您当前的#精灵名称#战斗力未达标”；
     3. 玩家未拥有此只精灵  
        反馈系统提示：“您当前还未拥有#精灵名称#”；

1. 右边显示3个试炼：
   1. **每个试炼需要一张图片进行包装，效果如上图，素材请UI同学直接从现有的游戏资源中复用**：
      1. 堕天  
         一股混沌能量包裹着路西法，周围有若干流星，象征路西法从天堂陨落；
      2. 炼狱  
         燃烧着熊熊烈火的炼狱容颜，象征路西法坠入地狱烈焰；
      3. 主宰  
         直接用路西法的传说形象，象征路西法突破炼狱，获得主宰；
   2. 每个试炼共3个状态：
      1. 未开启  
         入口图标灰色显示；  
         按钮不出现；  
         入口图标下方显示对应的开启条件：
         1. 堕天  
            初始开启；
         2. 炼狱

通过【堕天】后开启；

* + - 1. 主宰  
         通过【炼狱】后开启；
    1. 已开启  
       入口图标常规颜色显示；  
       下部出现按钮；  
       玩家点击按钮后，直接反馈对应的挑战面板；
    2. 已通过  
       在图标上打上已通过的标记；

### 挑战面板

玩家点击如上【开始挑战】按钮后：

1. 首次开启挑战  
   播放试炼对应的独白字幕全屏动画：
   1. 堕天  
      路西法逃离了天堂的束缚，坚持着自己的意志，即使是炼狱，也无所畏惧
   2. 炼狱  
      路西法坠入炼狱，熊熊烈焰反复灼烧着他的身躯，但无法熄灭反叛的决心
   3. 主宰  
      路西法反叛的意志，最终征服了炼狱烈焰，奴役了炼狱众生，成为主宰之王

播放完动画后，反馈对应的挑战面板如下：

1. 非首次开启挑战

直接反馈对应的挑战面板如下：

* 1. 非BOSS面板  
     玩家进入【堕天】或【炼狱】阶段，反馈如下面板：  
       
     
     1. 面板标题共2个状态：【堕天】和【炼狱】；
     2. 标题下方显示当前的关卡进度：
        1. 当前关卡  
           闪烁高亮
        2. 非当前关卡  
           不闪烁常规
     3. 左右双方入上图显示敌我双方的布阵；
     4. 面板中间显示敌方增益，内容如上图；
     5. 我方阵型下方显示各个功能按钮，单击后直接跳转对应功能；
     6. 功能按钮下方显示我方当前的增益，没有的时候直接显示“无”，点击按钮后，打开如下面板：  
        
        1. 此面板逻辑功能与上述放入验证功能一致，此处不再重复；
        2. 点击【×】号，即可关闭面板；
     7. 点击按钮后，即可进入战斗；
  2. BOSS面板  
     玩家进入【主宰】阶段，反馈如下面板：  
     
     1. 中间显示传说路西法BOSS形象；
     2. 敌阵BUFF显示如上图；
     3. ５次战斗内击杀BOSS即可通关；
     4. BOSS的阵型每次挑战均不一样；
     5. 玩家可重置挑战，每次花费3000金币；
     6. 其他操作同上述非BOSS关卡，此处不再重述；

### 一键功能

此挑战支持的一键功能包括：一键开启，一键通关，一键破阵：

1. 一键开启
   1. 首周  
        
      共显示3个价格：原价、首周价、VIP价：
      1. 原价  
         永远划掉；
      2. 首周价  
         玩家是vip的时候划掉；
      3. VIP价  
         永远不划掉；
      4. 一键获得  
         点击后反馈面板如下：  
           
         点击【确定】后，走通用扣费逻辑，扣费成功后直接开启传说进化；  
         点击【取消】后，关闭面板；
   2. 非首周  
        
      共显示2个价格：一键特惠、VIP价：
      1. 一键特惠  
         玩家是vip的时候划掉；
      2. VIP价  
         永远不划掉；
      3. 一件获得  
         玩家点击后，反馈面板如下:  
           
         点击【确定】后，走通用扣费逻辑，扣费成功后直接开启传说进化；  
         点击【取消】后，关闭面板；
2. 一键通关  
   
   1. 每个阶段都拥有一键通关功能；
   2. 一键按钮上方显示对应的价格；
   3. 玩家点击一键通关后，反馈如下提示：  
        
      点击【确定】后，走通用扣费逻辑，扣费成功后直接通过此阶段挑战；  
      点击【取消】后，关闭面板；
3. 一键破阵  
   
   1. 每个非BOSS关卡都拥有一键破阵功能；
   2. 一键按钮上方显示对应的价格；
   3. 玩家点击一键破阵后，反馈如下提示：  
        
      点击【确定】后，走通用扣费逻辑，扣费成功后直接通过此关卡；  
      点击【取消】后，关闭面板；

### 开启传说进化

当玩家通过所有挑战后，直接回到挑战主面板如下：



1. 排位与养成提示  
   如图提示玩家是第几位通过了挑战；  
   根据玩家具体的排位，提示玩家传说进化后可获得什么样的奖励，奖励共分3种：
   1. 满级、满天赋、满传说石  
      如题固定显示
   2. 满传说石  
      如题固定显示
   3. 满级、满天赋、满传说石随机一项
      1. 玩家未抽取  
         如题固定显示
      2. 玩家已抽取  
         显示具体的抽奖结果：满级，满天赋或满传说石
2. 开启传说进化  
   点击【开启传说进化】反馈如下面板：  
   
   1. 鼠标悬浮后，反馈TIPS：“图鉴大升级，**拥有的**精灵头像才会被点亮并计入收集数量！”
   2. 点击【直接领取】，直接获得传说形态的该精灵；
   3. 点击【放入进化】，反馈面板如下：  
      
      1. 点击【放入精灵】
         1. 玩家背包中没有对应精灵  
            反馈如下面板:  
            
            1. 点击【去获得】按钮，跳转到该精灵对应的场景，箭头指向对应物件；
            2. 点击【VIP】仓库，直接打开对应功能；
         2. 玩家背包中有对应的精灵  
            反馈如下面板：  
            
            1. 显示玩家背包中任意等级的神魔·劫修诺
            2. 玩家选择背包中的任意精灵后，反馈到如下面板：  
                 
               【放入精灵】按钮变为第二帧【传说进化】，点击【传说进化】播放传说进化小屏动画，[详细见此](#传说进化小屏动画)；
            3. 接着给予玩家继承全部养成的传说·路西法给玩家，根据潜能返还对应潜能果
            4. 传说进化后返回场景，弹出通用精灵获得面板，接着反馈挑战主面板

### 领取养成

当玩家完成传说进化，领取完精灵后，回到挑战主面板：



1. 排位与养成提示  
   如图提示玩家是第几位通过了挑战；  
   根据玩家具体的排位，提示玩家传说进化后可获得什么样的奖励，奖励共分3种：
   1. 满级、满天赋、满传说石  
      如题固定显示
   2. 满传说石  
      如题固定显示
   3. 满级、满天赋、满传说石随机一项
      1. 玩家未抽取  
         如题固定显示
      2. 玩家已抽取  
         显示具体的抽奖结果：满级，满天赋或满传说石
2. 按钮开始闪烁；  
   玩家点击后，根据具体可领的奖励，反馈对应的弹框：
   1. 排名前1000，奖励满级、满天赋、满传说石  
      
      1. 玩家点击【放入精灵】按钮
         1. 判断玩家背包中是否拥有传说凤凰：
            1. 没有  
               反馈提示面板:  
                 
               点击【好的】关闭面板，点击【vip】仓库，打开仓库功能；
            2. 有  
               走背包筛选流程，选中传说路西法后，反馈面板如下:  
                 
               点击【培养】按钮，反馈系统通用提示面板:  
               
   2. 排名1001~3000，奖励满级传说石  
        
      其他操作同上；
   3. 排名3000以后，奖励满级、满天赋、满传说石随机一项  
        
      玩家点击【抽取】后：播放抽奖动画，在3个养成之间抽取一个；  
      抽取完成后，反馈面板如下:  
        
      其他操作同上；

## 抽取养成配置

1. 3000名以后养成抽取概率

|  |  |
| --- | --- |
| **结果** | **概率** |
| 满级 | 30% |
| 满天赋 | 50% |
| 满传说石 | 20% |

## 挑战BUFF配置

1. 放入验证BUFF

|  |  |
| --- | --- |
| **放入验证精灵** | **获得BUFF** |
| 1月25日XXX战斗力神火通灵师 | 我方精灵全属性及伤害上限提升80% |
| 2月1日XXX战斗力茜茜公主 | 我方精灵全属性及伤害上限提升150% |

1. 关卡敌阵BUFF

|  |  |
| --- | --- |
| **关卡** | **敌阵BUFF** |
| 堕天阶段 | 我方阵型与敌方阵型不同时，我方随机3个精灵出场时受到眩晕3个回合 |
| 炼狱1，2 | 敌方精灵免疫非直接伤害，每次出手前随机灼烧我方2人 |
| 炼狱3，4 | 敌方精灵免疫非直接伤害，每次出手前随机灼烧我方4人 |
| 炼狱5，6，7 | 敌方精灵免疫非直接伤害，每次出手前随机灼烧我方6人 |
| 主宰阶段 | 敌阵BOSS每回合初始时都将召唤4个小怪 |

## 价格配置

1. 价格类型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 | 【精灵（高钻）】 | 288以上（首周价、取最低价） |

1. 一键开启价格
   1. 首周价格

|  |  |
| --- | --- |
| **价格类型** | **价格** |
| 原价 | 388 |
| 首周价 | 288 |
| VIP价格 | 278 |

* 1. 非首周价格

|  |  |
| --- | --- |
| **价格类型** | **价格** |
| 一键特惠 | 388 |
| VIP价格 | 278 |

* 1. 一键破阵

|  |  |
| --- | --- |
| **关卡** | **一键破阵价格** |
| 堕天1 | 9 |
| 堕天2 | 19 |
| 堕天3 | 29 |
| 堕天4 | 39 |
| 堕天5 | 49 |
| 炼狱1 | 39 |
| 炼狱2 | 49 |
| 炼狱3 | 59 |
| 炼狱4 | 69 |
| 炼狱5 | 79 |
| 炼狱6 | 89 |
| 炼狱7 | 99 |

* 1. 一键通关

|  |  |
| --- | --- |
| **阶段** | **价格** |
| 堕天 | 118 |
| 炼狱 | 168 |
| 主宰 | 198 |

## 精灵解析



* 相关信息之后数值给出

## 防沉迷设定

半沉迷：奖励减半；

全沉迷：全部禁止；

## 数据统计

打开HUD人数；

挑战各个阵型人数；

战胜各个阵型人数；

一键通关各个阶段人数；

一键开启人数；

一键破阵各个关卡人数；

直接领取精灵人数；

放入继承精灵人数；

验证1月11日精灵人数；

验证1月18日精灵人数；

验证1月25日精灵人数；