|  |
| --- |
|  |
| 王诺许愿 |
| 传说王者诺亚抽奖 |
|  |
| **蔡漫** |
| **2018/10/18** |

## 修订记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **时间** | **版本** | **修改内容** | **负责人** |
| **2018/10/18** | V1.0 | 初稿 | 蔡漫 |

## 概述

* 玩家可花费金币和钻石进行抽奖，前5次消耗金币，后面按照次数消耗钻石；
* 奖池分为普通奖池和大奖池：

玩家初始在普通奖池中抽奖，当玩家抽中【我】，【要】，【王】，【诺】4个字后，即可在大奖池中抽奖；

* 玩家每次在大奖中抽过奖励后，整个抽奖重置，重新开始1轮新的抽奖；
* 抽奖包装成玩家向 **阿拉丁神灯小奥奇（以下简称阿拉丁）**许愿的形式；

## 入口

主界面出现如下HUD：



* 美术说明

图标画成一个阿拉丁神灯里面冒出来个传说王者诺亚的头像形式；

参考如下：



* 开发说明

玩家点击HUD后，直接反馈抽奖主面板；

## 抽奖流程

### 出场面板

玩家首次点击HUD时，出现如下面板：



* 美术说明

面板左边为传说王诺形象，中间为阿拉丁小奥奇，右边为上图奖励；

中间的阿拉丁会有冒泡，冒泡需要做个呼吸感，文字如上；

* 开发说明
  + 第一次许愿

玩家首次进入此玩法时，反馈的是如上的面板；

玩家点击【试一试】按钮后，扣除1金币，播放面板动画：

阿拉丁小奥奇回到神灯里面，神灯里冒出类似阿拉丁神灯许愿的青烟，接着面板上面开始掉落金币，金币逐渐堆积成一作山，随着金币的堆积，期间出现1万，2万，3万的大飘字；

接着反馈获得3万金币的奖励反馈弹框；

* + 第二次许愿

如上流程走完后，面板显示如下：

玩家点击【试一试】按钮后，扣除1金币，播放面板动画：

阿拉丁小奥奇回到神灯里面，神灯里冒出类似阿拉丁神灯许愿的青烟，接着出现一个传说王者诺亚的形象，然后冒一阵烟，变成了神职诺亚；

接着反馈获得精灵的通用弹框；

* + 出场结束

结束上述流程后，面板如下显示：

接着冒泡变为如下文字：



接着冒泡变为如下文字：



### 抽奖面板

结束上述流程后 或 玩家每次重置奖励后，面板变为常规抽奖面板如下：



* 美术说明

1. 右边的大奖励有两帧

或 

1. 面板上面此时出现抽奖可以获得的奖励，包括“我要王诺”四个字；
2. ：

这四个字的边框要突出标示一下，文字做成比较漂亮的艺术字；

每个字有2帧，暗，亮，当玩家抽中后亮起，未抽中的时候显示暗；

1. 当抽中“字”的普通奖励时，奖励上面要显示已获得的标签如下：



1. 玩家悬浮此处时，显示悬浮提示如下：



1. 

抽奖消耗有2帧：消耗金币 和 消耗钻石

* 开发说明

1. 玩家点击【我要王诺】按钮后，根据本次消耗反馈如下相应提示：



点击【确定】后，进入如下判断：

1. 玩家已经拥有传说王者诺亚 或 开启了传说进化，则反馈如下提示：



玩家点击【继续许愿】按钮，进入1.2；

1. 扣除相应的消耗，播放许愿动画：

光圈在数个奖励上滚动，最后停在其中一个奖励之中



抽取到普通奖励时，直接打上【已获得】标签；

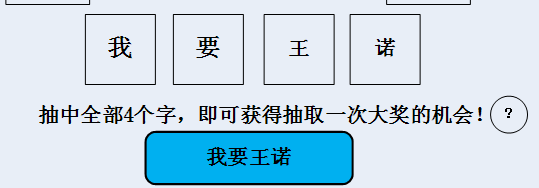
抽取到4个字中的1个时，反馈动画文字：

“恭喜你，点亮了【文字图标】，距离王诺又进了一步呢！”

接着对应的文字框又暗变亮；

1. 当玩家抽取到4个字的时候，播放面板动画：

4个字开始闪烁强烈光芒，汇聚成4道光球，飞向按钮，然后【我要王诺】按钮开始发光



1. 玩家点击已经发光的【我要王诺】按钮后，进入抽取大奖流程
2. 抽中王诺的玩家，在面板最下方播放走字



### 大奖面板

当玩家可以抽取大奖时，面板直接变成如下形式：



1. 玩家点击【我要王诺】按钮后，反馈抽奖动画：

奖励光圈左右来回交替选中，速度由快变慢，最终停留在玩家抽中的那个奖励上，效果如下：



根据玩家抽中的奖励进行判断：

* 1. 抽中王诺
     1. 玩家未开启王诺传说进化

反馈获得传说王者诺亚动画，直接调用挑战的

接着反馈动画文字：哇塞，你的欧气爆炸，抽取到了传说王者诺亚！

接着【我要王诺】按钮变为【传说进化】，点击后直接走挑战的传说进化流程。

* + 1. 玩家已开启传说进化

直接反馈弹框如下：



点击【好的】按钮后，关闭面板，反馈奖励重置动画文字：

恭喜你获得了大奖，许愿将会重置！

* 1. 未抽中王诺

直接反馈通用获得奖励的提示框；

接着反馈动画文字：恭喜你获得了大奖，许愿将会重置！

* 1. 玩家已经抽中王者诺亚体验卡

右边的大奖奖池将变为只有一个群攻5级传说石+潜能果\*100的奖励，效果如下：



## 大奖奖池重置

当大奖中右边槽位中的5级群攻传说石+王者诺亚体验卡被抽取到后，这个槽位的大奖将变为5级群攻传说石+潜能果\*100

## 抽奖配置

|  |  |
| --- | --- |
| 【精灵（低钻）】 | 抽奖 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **抽奖价格配置** | | | |
| 抽奖次数 | 金币 | 钻石 | 总钻石 |
| 1 | 500 | 0 | 0 |
| 2 | 500 | 0 | 0 |
| 3 | 500 | 0 | 0 |
| 4 | 1000 | 0 | 0 |
| 5 | 1000 | 0 | 0 |
| 6 | 0 | 2 | 2 |
| 7 | 0 | 5 | 7 |
| 8 | 0 | 10 | 17 |
| 9 | 0 | 15 | 32 |
| 10 | 0 | 20 | 52 |
| 11 | 0 | 25 | 77 |
| 12 | 0 | 25 | 102 |
| 13及以上 | 0 | 25 | 127 |

|  |  |
| --- | --- |
| **奖励方案** | |
| **奖励ID** | **奖励道具** |
| 1 | 我 |
| 2 | 要 |
| 3 | 王 |
| 4 | 诺 |
| 5 | 随机1级传说石\*1 |
| 6 | 潜能果\*10 |
| 7 | 3星随机源兽 |
| 8 | 大星元\*2 |
| 9 | 王者无敌药水\*1 |
| 10 | 20万经验果\*1 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **抽奖方案** | | | | | | | | |
| **抽奖次数** | **方案1** | **方案2** | **方案3** | **方案4** | **方案5** | **方案6** | **方案7** | **方案8** |
| 1 | 我 | 随机1级传说石\*1 | 我 | 我 | 我 | 3星随机源兽 | 我 | 随机1级传说石\*1 |
| 2 | 随机1级传说石\*1 | 我 | 随机1级传说石\*1 | 潜能果\*10 | 王者无敌药水\*1 | 我 | 潜能果\*10 | 我 |
| 3 | 要 | 3星随机源兽 | 潜能果\*10 | 要 | 要 | 3星随机源兽 | 3星随机源兽 | 要 |
| 4 | 潜能果\*10 | 要 | 要 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 | 要 | 要 | 3星随机源兽 |
| 5 | 王 | 潜能果\*10 | 20万经验果\*1 | 王者无敌药水\*1 | 王 | 潜能果\*10 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 |
| 6 | 3星随机源兽 | 20万经验果\*1 | 大星元\*2 | 大星元\*2 | 3星随机源兽 | 20万经验果\*1 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 |
| 7 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 | 随机1级传说石\*1 | 3星随机源兽 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 | 王 | 大星元\*2 |
| 8 | 大星元\*2 | 随机1级传说石\*1 | 大星元\*2 | 王 | 大星元\*2 | 随机1级传说石\*1 | 3星随机源兽 | 王 |
| 9 | 20万经验果\*1 | 王 | 王 | 大星元\*2 | 潜能果\*10 | 王 | 随机1级传说石\*1 | 20万经验果\*1 |
| 10 | 诺 | 20万经验果\*1 | 潜能果\*10 | 随机1级传说石\*1 | 诺 | 王者无敌药水\*1 | 王者无敌药水\*1 | 随机1级传说石\*1 |
| 11 |  | 诺 | 20万经验果\*1 | 20万经验果\*1 |  | 诺 | 大星元\*2 | 3星随机源兽 |
| 12 |  |  | 诺 | 诺 |  |  | 诺 | 诺 |
| 总次数 | 10 | 11 | 12 | 12 | 10 | 11 | 12 | 12 |
| 总消耗 | 52 | 77 | 102 | 102 | 52 | 77 | 102 | 102 |

|  |  |
| --- | --- |
| **大奖配置** | |
| 传说王者诺亚 | 0.1 |
| 非传说王者诺亚 | 0.9 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **近一个月兑钻** | **抽取概率** | | | | | | | | **期望花钻** |
| **方案1** | **方案2** | **方案3** | **方案4** | **方案5** | **方案6** | **方案7** | **方案8** |
| 0 | 15.00% | 15.00% | 10.00% | 10.00% | 15.00% | 15.00% | 10.00% | 10.00% | 61 |
| >0 | 6.00% | 6.00% | 19.00% | 19.00% | 8.00% | 8.00% | 15.00% | 19.00% | 72.2 |

## 阿拉丁文字配置

真正抽奖过程中，阿拉丁会根据情况说出如下文字：

|  |  |
| --- | --- |
| **每轮第一次抽奖前** | 嘿嘿，你能抽中4个字，我就给你一次获得传说王者诺亚的机会哟！ |
| **下次抽中字** | 我猜，下次你一定可以抽到1个字，你信吗？ |
| 我看到了你身上的欧气！ |
| 下次你要是抽不中字，我就把你消耗的金币和钻石全都退给你！ |
| **下次抽中非字** | 不要气馁哟，愿望哪有那么容易实现呢！ |
| 获得了XXX（上次获得的物品名称）呀，运气不错呀！ |
| 再试试吧，好运会关注你的哦！ |
| 精诚所至，金石为开，你说对吗？ |
| 不管如何，都要有梦想呀，万一实现了呢？ |
| 你这什么运气呀，快去洗洗手吧！ |
| **开启大奖** | 哇塞，终于可与抽取大奖了，快点双手合十，吹口气，搓点运气出来哟！ |
| 王诺就在这里，想要,就大声喊出来！ |

所说的话在对应的时机库中随机即可；

## 数据统计

* 抽取各奖励人数