# 双龙尊任选大抽奖

**需求文档**

**广州百田信息技术有限公司**

版权所有侵权必究

## 修订记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **时间** | **版本** | **修改内容** | **产品** |
| 2018-12-20 | V1.0 | 初稿 | 蔡漫 |

## 目录

[极耀时空龙尊传说挑战 1](#_Toc24524)

[修订记录 2](#_Toc4871)

[目录 2](#_Toc19630)

[1. 概述与时间 2](#_Toc6115)

[1.1. 规则概述 2](#_Toc14129)

[1.2. 活动时间 3](#_Toc23088)

[2. 触发入口 3](#_Toc9066)

[3. 面板交互 4](#_Toc21067)

[3.1. 主面板 4](#_Toc626)

[3.2. 开启极耀时空 5](#_Toc26186)

[3.3. 挑战开启后的主面板 6](#_Toc7622)

[3.4. 极光试炼 7](#_Toc20091)

[3.5. 耀光试炼 8](#_Toc30289)

[3.6. 极致辉耀试炼 9](#_Toc21152)

[3.7. 一键功能 10](#_Toc32046)

[3.8. 开启传说进化 13](#_Toc20037)

[4. 挑战BUFF配置 16](#_Toc31530)

[5. 价格配置 16](#_Toc7341)

[1. 精灵解析 18](#_Toc25985)

[2. 防沉迷设定 18](#_Toc20764)

[3. 数据统计 18](#_Toc4472)

## 概述与时间

### 规则概述

1. 玩家可花费金币和钻石进行抽奖，前n次消耗金币，后面按照次数消耗钻石；
2. 奖池分为普通奖池和大奖奖池；
3. 玩家初始在普通奖池中抽奖，每次抽奖按照配置在奖池中获得对应奖励和大奖积分；
4. 当玩家的大奖积分累积到100时，必定可获得一次抽取大奖的机会；
5. 玩家每次在大奖中抽过奖励后，整个抽奖重置，重新开始1轮新的抽奖；

### 活动时间

1. 大陆版  
   20190111
2. 台湾版  
   20190118

## 触发入口

主界面出现如下HUD入口：



玩家点击后，直接打开抽奖主面板；

## 面板交互

### 抽奖主面板



1. 标题如图显示：“无烬·极耀双尊任选大抽奖”；
2. 左右两边分别显示大奖奖池的奖励：
   1. 左边  
      如图显示无尽传说·龙尊 和 极耀传说·龙尊 的形象；  
      鼠标悬浮对应形象后，显示精灵名称的TIPS；
   2. 右边  
      如图显示4类5级传说石的图标，每一类传说石头挑一个代表：  
      红色：魔伤；  
      黄色：生命；  
      绿色：物抗；  
      紫色：连击；
3. 面板中部显示普通奖池
4. 奖池下方显示如图大奖积分进度条和描述；
5. 抽奖按钮拥有3种显示状态：
   1. 抽一次  
        
      玩家未获得免费次数，未开启大奖时显示为“抽一次”；  
      按钮下方显示本次抽奖的金币或钻石；
   2. 免费抽  
        
      玩家获得免费抽奖时，显示为：“免费抽”；  
      按钮下方显示免费剩余次数；
   3. 抽取大奖  
        
      当玩家获得抽取大奖的机会时，按钮显示为：“抽取大奖”；  
      按钮开始闪光并且出现缠绕动画；  
      按钮下方的描述消失；
6. 抽中无尽传说·龙尊 或 极耀时空·龙尊的玩家在面板底部播放走字动画如下:  
   

### 普通抽奖

1. 玩家点击 按钮，根据具体消耗反馈如下弹框：
   1. 消耗金币抽奖  
        
      玩家点击确定后，进入如下判断：
      1. 玩家已经拥有无烬传说·龙尊 或 极耀传说·龙尊，反馈弹框：
         1. 只有1只  
              
            点击【确定】后，直接走抽奖动画；
         2. 2只都有  
              
            点击【确定】后，直接走抽奖动画；
      2. 玩家未拥有无烬传说·龙尊 或 极耀传说·龙尊：  
         玩家点击【确定】后，开始播放抽奖动画：
         1. 在进度条上方播放本次获得的大奖积分如下：  
            
         2. 播放抽奖动画，每个奖励依次亮起，由快到慢，最后停留在抽中的奖励上面（包括大奖）；
            1. 抽中免费次数  
               播放抽中免费次数的动画文字如下：  
               
            2. 未抽中免费次数  
               直接反馈系统提示告知玩家本次获得的奖励：  
               
   2. 消耗钻石抽奖  
        
      其他流程同上；
2. 玩家点击按钮，不用任何提示，直接反馈抽奖动画进行抽奖动画；

### 抽取大奖

当玩家的大奖积分积满后，走完普通抽奖的动画后，面板变为如下：



1. 面板中间依次播放动画文字如下：
   1. 
   2. 
   3. 抽取大奖按钮开始闪烁，伴随边框缠绕；

动画文字播放完后，不会消失，静态停留在面板如上位置；

1. 玩家点击【抽取大奖】按钮后，播放抽取大奖动画：
   1. 两边的大奖交替闪烁，由快到慢，最后停留在抽中的大奖上面；
   2. 根据玩家抽取到的大奖结果反馈面板如下:
      1. 抽取到左边的大奖：
         1. 玩家未同时拥有2只 精灵  
              
            如果玩家已经拥有了对应的精灵，则打上【已拥有】的标签，同时屏蔽这只精灵的【传说进化】按钮；  
            玩家点击【传说进化】按钮后，直接调用对应精灵的传说进化功能；  
            直到玩家传说进化成功后，才会关闭此面板，否则无论玩家如何刷新，此面板将一直存在；  
            最后重置抽奖；
         2. 玩家已同时拥有2只精灵  
            如果玩家没有通过抽奖的传说进化入口去进化，而是在抽到奖励后直接去挑战那边开启了传说进化，则回到此抽奖面板时，只能获得补偿奖励:  
            无烬龙尊补偿：5级魔伤传说石；  
            极耀龙尊补偿：5级物伤传说石；  
            
      2. 抽取到右边的大奖:  
         

玩家点击对应传说石即可选中，点击确定后获得对应奖励；  
 鼠标悬浮每个传说石，显示对应的物品TIPS描述；

直到玩家获得了对应的传说石后，才会关闭此面板，否则无论玩家如何刷新， 此面板将一直粗存在；

最后重置抽奖；

### 达到抽取上限

每个玩家最多抽取2轮大奖，当达到上限后，抽奖主面板如下显示：  


## 抽奖配置

1. 普通奖池抽取概率

|  |  |
| --- | --- |
| **普通奖池奖励** | **抽取概率** |
| 随机1级传说石\*1 | 10% |
| 潜能果\*10 | 10% |
| 3星随机源兽\*1 | 10% |
| 大星元\*1 | 10% |
| 王者无敌药水\*1 | 10% |
| 10万经验果\*1 | 20% |
| 2星随机源兽\*1 | 10% |
| 潜能果\*10 | 10% |
| 随机1级传说石\*1 | 10% |

1. 普通奖池各方案配置

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **抽奖次数** | **方案1** | | | **方案2** | | | **方案3** | | | **方案4** | | |
| 价格 | 奖励 | 大奖积分 | 价格 | 奖励 | 大奖积分 | 价格 | 奖励 | 大奖积分 | 价格 | 奖励 | 大奖积分 |
| 1 | 3000金币 | 普通奖池抽取 | 9 | 3000金币 | 普通奖池抽取 | 8 | 3000金币 | 普通奖池抽取 | 7 | 3000金币 | 普通奖池抽取 | 5 |
| 2 | 5000金币 | 普通奖池抽取 | 8 | 5000金币 | 普通奖池抽取 | 7 | 5000金币 | 普通奖池抽取 | 8 | 5000金币 | 普通奖池抽取 | 9 |
| 3 | 1钻石 | 免费1次 | 8 | 1钻石 | 免费1次 | 7 | 1钻石 | 免费1次 | 7 | 1钻石 | 免费1次 | 6 |
| 4 | 0 | 普通奖池抽取 | 9 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 |
| 5 | 2钻石 | 免费1次 | 9 | 2钻石 | 免费1次 | 7 | 2钻石 | 免费1次 | 7 | 2钻石 | 普通奖池抽取 | 9 |
| 6 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 9 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 5钻石 | 免费1次 | 6 |
| 7 | 5钻石 | 免费1次 | 8 | 5钻石 | 免费1次 | 8 | 5钻石 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 5 |
| 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 6 | 0 | 普通奖池抽取 | 7 | 10钻石 | 免费1次 | 7 | 10钻石 | 普通奖池抽取 | 6 |
| 9 | 10钻石 | 普通奖池抽取 | 6 | 10钻石 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 15钻石 | 普通奖池抽取 | 8 |
| 10 | 15钻石 | 免费2次 | 8 | 15钻石 | 免费1次 | 9 | 15钻石 | 普通奖池抽取 | 7 | 20钻石 | 免费2次 | 5 |
| 11 | 0 | 普通奖池抽取 | 7 | 0 | 普通奖池抽取 | 9 | 20钻石 | 免费1次 | 6 | 0 | 普通奖池抽取 | 6 |
| 12 | 0 | 普通奖池抽取 | 9 | 20钻石 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 8 | 0 | 普通奖池抽取 | 5 |
| 13 | 20钻石 | 普通奖池抽取 | 5 | 25钻石 | 普通奖池抽取 | 5 | 25钻石 | 普通奖池抽取 | 7 | 25钻石 | 免费1次 | 7 |
| 14 |  |  |  |  |  |  | 25钻石 | 普通奖池抽取 | 4 | 0 | 普通奖池抽取 | 5 |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 25钻石 | 普通奖池抽取 | 6 |
| 16 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 25钻石 | 普通奖池抽取 | 4 |
| 总价 | 53 |  |  | 73 |  |  | 103 |  |  | 128 |  |  |

1. 每轮抽奖各方案概率

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **编号** | **总价** | **概率** |
| 方案1 | 53 | 0.3 |
| 方案2 | 78 | 0.4 |
| 方案3 | 103 | 0.15 |
| 方案4 | 128 | 0.15 |
| 总预期 | 81.75 |  |

1. 大奖奖池概率
   1. 两个龙尊玩家都有

|  |  |
| --- | --- |
| **奖励** | **概率** |
| 双尊 | 0% |
| 传说石 | 100% |

* 1. 玩家拥有0到1个龙尊

|  |  |
| --- | --- |
| **奖励** | **概率** |
| 双尊 | 10% |
| 传说石 | 90% |

## 防沉迷设定

半沉迷：奖励减半；

全沉迷：全部禁止；

## 数据统计

1. 抽奖HUD点击人数；
2. 抽奖HUD点击次数；
3. 抽取到各个方案的人数；
4. 抽取到各个方案的次数；
5. 各个方案抽奖1~16次的人数分布；
6. 各个方案抽奖1~16次的次数分布；
7. 各个方案抽取到双龙尊大奖的人数；
8. 各个方案抽取到双轮尊大奖的次数；
9. 各个方案抽取到传说石大奖的人数；
10. 各个方案抽取到传说石大奖的次数；
11. 抽取到双龙尊大奖后获得无烬龙尊的人数；
12. 抽取到双龙尊大奖后获得极耀龙尊的人数；
13. 普通奖池各个奖励获得的人数；
14. 普通奖池各个奖励获得的次数；