```
Propl. C changes 6 to 6'to, C changes 6 to 6" &BIZ, 6'= 6"
   (E-Seggths)
       1. C=26; C,>, Co changes 6 to 6,, C, changes 6, to 6'
        for some Co, C, 6.
      2. C changes 6 to 6"を導出した最後の規則は E-Seg だったはず、よって
         Co changes 6 to 62 3
         C, changes 62 to 6" @
         for some 62
        @ KB KI.H. IN 61=62
     よって ②と@ とて·H. 大り 6'=6"
                                    よって、延明された
   (E-If True at 183)
       1. C= Lifb then Co else Ci>, a + 15 letrue, Co changes 6 to 6' ... D
      2. C changes 6 to 6"在等坐(走最後的規則以 E-IfTrue 毛人以 E-IfFalse
           E-If False であ、た場合
             arby falseではければならない、これはブール式の好価値の一色性
             に友する、よってこのケースはありえない
           E- IfTrue であった場合
             af by true, Co changes 6 to 6" --- (9)
                                よっと、言語明された
       (1) ×(1) × 1. H. Zy 6=6"
   (E-If False 9場合)
       1. C= Lif b then Co else C1>, at byfalse, C, changes 6 to 6'... 1
      2. C changes 6-to 6"在集出作数多规则 IZE-If True ELCIZE-Iffaise
          E-If Montrue であった場合
            ar be trueでなければならない、これはブール式の手幅の一声性
に及ろろ、よってこのケースはありえない
E-If False であた場合
            at bl false, C, changes 6-10 6"... @
@x@21.4. 24) 6=6"
                                    よって ままりされた
```