

LAPORAN TUGAS AKHIR

PENJUALAN WEB PADA UMKM E-JATIMAKMUR

Disusun Oleh:

Nama : Mewah Aprilia Susyanti

NIM : A11.2020.12801

Progam Studi : Teknik Informatika

Link hosting : <http://mewah.epizy.com/>



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

2020

DAFTAR ISI

Daftar Isi.....	2
Bab 1 Pendahuluan.....	3
1.1 Latar Belakang Masalah.....	3
Bab 2 Analisa dan desain aplikasi(OOP)	4
2.1 Analisa Kebutuhan User.....	4
2.2 Analisa Kebutuhan Hardware dan Software	5
2.3 Diagram Use Case.....	5
a. Diagram Class	6
b. Diagram Aktivitas	6
2.5 Desain Database dan Tabel	21
2.6 Desain Input dan Output	26

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan cepatnya perkembangan bidang teknologi, akhir-akhir ini penggunaan internet yang menjurus kepada cyberspace kelihatannya akan mendominasi seluruh kegiatan di atas permukaan bumi ini dan secara umum akan berubah menjadi alat untuk persaingan. Dalam kenyataanya banyak sekali pengguna internet untuk mencari informasi baik dibidang pendidikan, agama, kesehatan, olahraga, periklanan bahkan sampai bidang niaga.

Manajemen persediaan makanan ialah aktivitas yang akan dilakukan perusahaan untuk mengambil keputusan akan kebutuhan bahan yang di perlukan oleh perusahaan untuk kebutuhan produksi maupun penjualan agar terpenuhi secara maksimal dengan minimya resiko. Dalam melakukan produksi pemesanan dan penjualan makanan di UMKM E-Jatimakmur pada saat ini masih di lakukan secara manual yaitu dengan melihat data pemesanan yang ada di buku rekap pemesanan, buku tersebut merupakan hasil rekap yang di tuliskan oleh bagian pemesanan. Namun dalam penerapan cara ini masih mempunyai beberapa masalah yaitu proses pelayanan kepada pelanggan yang belum bisa 24 jam, tidak bisa melayani pelanggan yang berada diluar Desa E-Jatimakmur, adanya data yang sama atau redudansi, proses pencarian yang membutuhkan waktu lama, lalu ada kemungkinan hilangnya data yang tidak disengaja, maka dapat memperlambat dalam proses produksi dan juga harus merekap data dari awal lagi. Dalam penulisan pasti adanya data redudansi dikarena pada bagian pemesanan ada lebih dari satu orang yang menulisnya, dalam proses pencarian data membutuhkan waktu lama karena harus mencari pada tiap lembar kertas sehingga memungkinkan adanya resiko keterlambatan untuk produksi barang yang dipesan, dan resiko akan kehilangan data karena data hanya disimpan pada satu buku belum adanya backup data yang lain. Proses pelaporan ke pimpinan akan lama dengan tidak adanya system yang digunakan jadi proses pelaporan masih dengan menuliskan ke kertas Kembali untuk diberikan kepada pimpinan.

BAB 2

ANALISA DAN DESAIN APLIKASI(OOP)

2.1 Analisa Kebutuhan User

Sistem informasi penjualan UMKM Desa Jatimakmur “E-Jatimakmur” mempunyai tiga pengguna, yaitu : a.Admin, Admin sebagai administrator yang mengelola sistem pada sistem informasi penjualan, UMKM Desa Jatimakmur “E-Jatimakmur” yakni menggunakan sistem ini untuk melakukan proses sebagai berikut :

A. Admin :

1. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data barang.
2. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus password.
3. Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus kategori.
4. Admin dapat melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data pelanggan.
5. Admin dapat melihat data konfirmasi pembayaran
6. Admin dapat melihat dan mencetak laporan

B . Pengunjung

Pengunjung yang melihat situs web hanya dapat melakukan sebagai berikut :

- 1 Pengunjung dapat melihat berbagai macam produk makanan yang dapat melihat tampilan home yang terdapat barang produk, harga, detail produk
- 2 Pengunjung dapat melakukan pendaftaran menjadi anggota
- 3 Pengunjung dapat melakukan checkout

C . Pelanggan

Pelanggan adalah pengunjung yang telah melakukan pendaftaran menjadi anggota Pelanggan dapat melakukan proses sebagai berikut :

1. Pelanggan dapat Login dengan username dan password yang sudah dia daftarkan.
2. Pelanggan dapat membeli berbagai macam Sandal wanita.

3. Pelanggan dapat melihat tampilan transaksi
4. Pelanggan dapat melakukan transaksi dikeranjang belanja
5. Pelanggan dapat melakukan transaksi dan lalu mencetak bukti pemesanan
6. Pelanggan dapat mengisi form konfirmasi Pembayaran

2.2 Analisa Kebutuhan Hardware dan Software

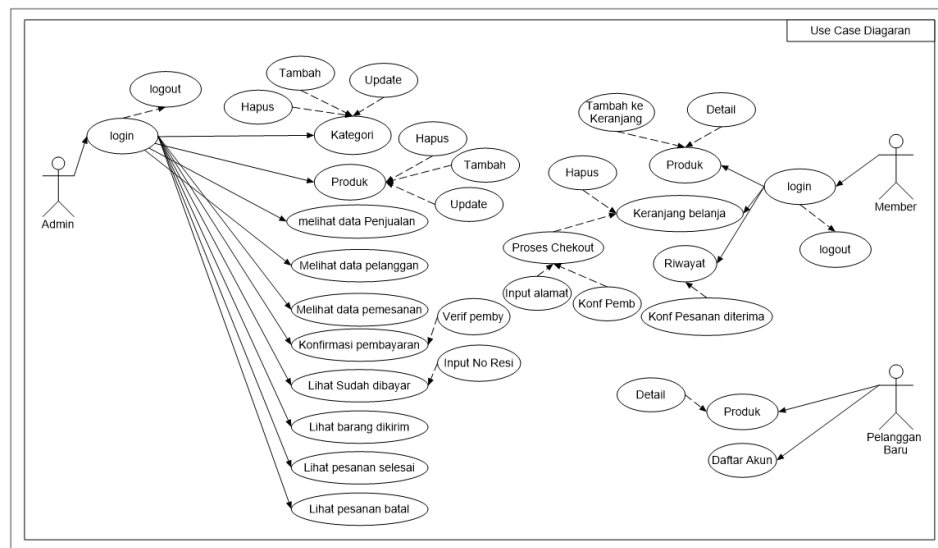
Kebutuhan Hardware dan Software ditinjau dari demografi suatu wilayah, karena aplikasi ini diperuntukan untuk masyarakat perdesaan maka digunakan perangkat-perangkat yang universal.

Software ini dibuat dengan basis web menyesuaikan mayoritas masyarakat perdesaan yang lebih banyak menggunakan gadget dengan mengakses internet.

Hardware yang diperlukan juga tergolong simple, hanya diperlukan sarana -sarana penunjang internet yang sudah tentu dapat ditemui dengan mudah walaupun di desa sekalipun.

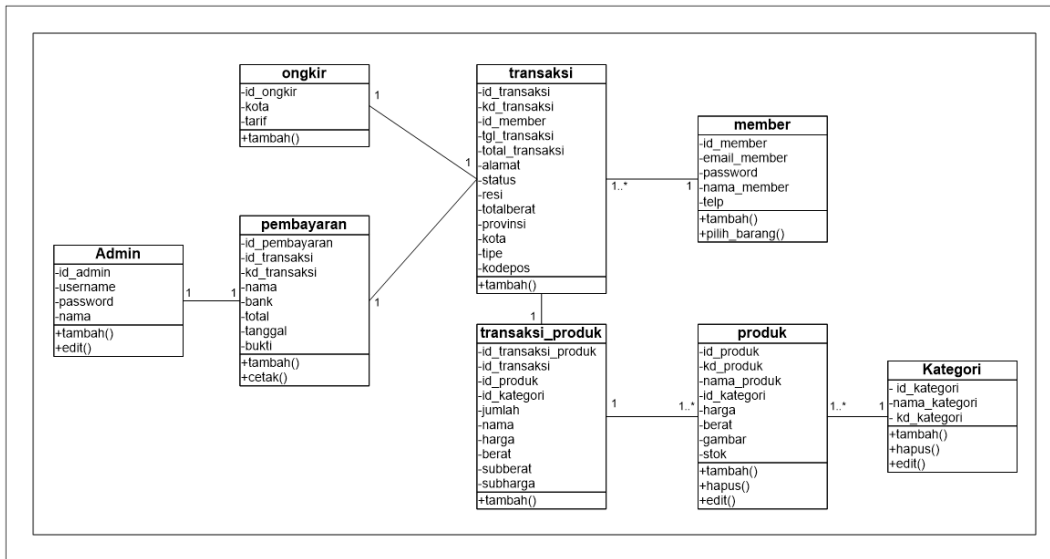
2.3 Diagram Use Case

Use case diagram merupakan paparan dari semua kegiatan yang dilakukan dalam sistem. Meliputi apa saja yang terjadi dan siapa yang menjalankan sebuah kegiatan sistem tersebut. Dari *use case diagram* akan memebentuk beberapa skenario yang terdapat pada sistem. Berikut adalah *use case diagram* sistem :



a. Diagram Class

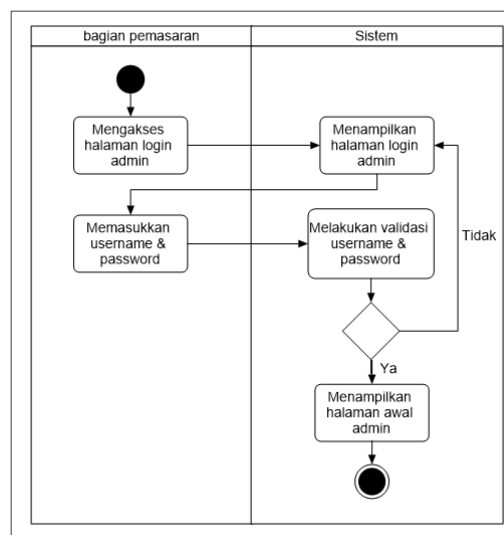
Class merupakan sejenis spesifikasi yang dalam perwujudannya akan dapat menghasilkan objek-objek dan merupakan bagian dari inti dari sebuah pengembangan dan desain berorientasi objek Analisa Kebutuhan User



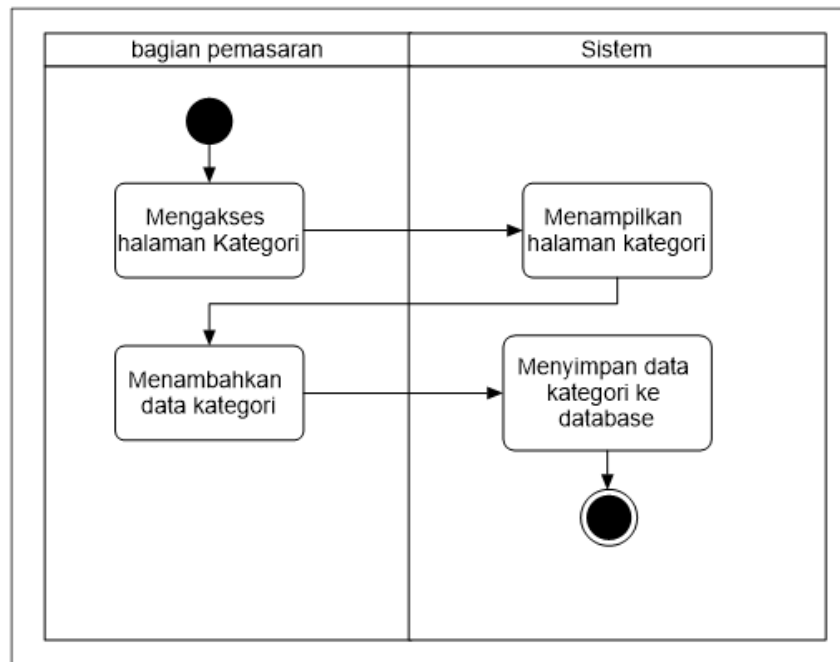
b. Diagram Aktivitas

Activity Diagram merupakan gambaran dari berbagai aliran aktivitas yang terjadi didalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana dari masing-masing aliran itu berawal, keputusan apa saja yang bisa terjadi, dan bagaimana aliran tersebut akan berakhir.

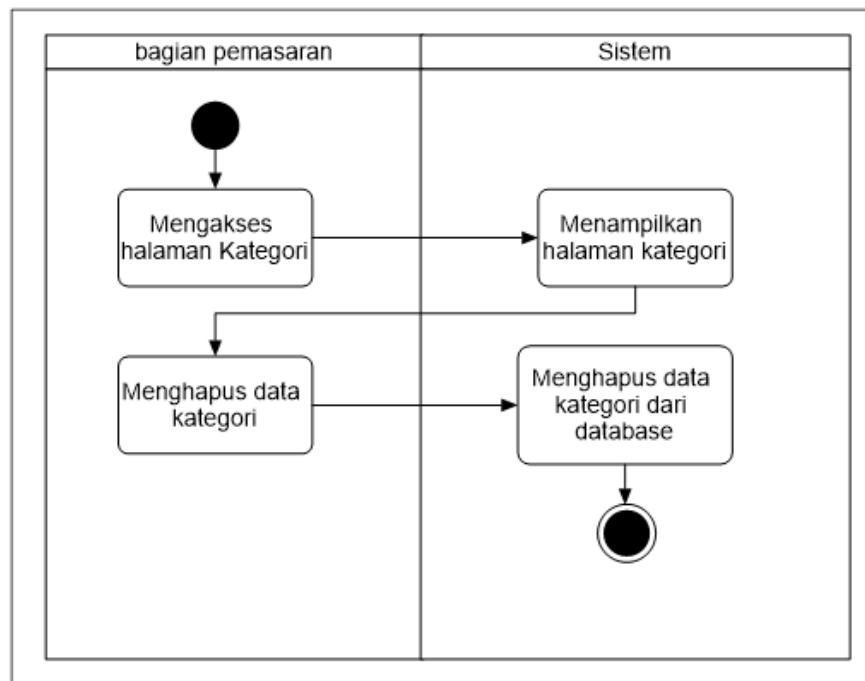
tivity Diagram Login Admin



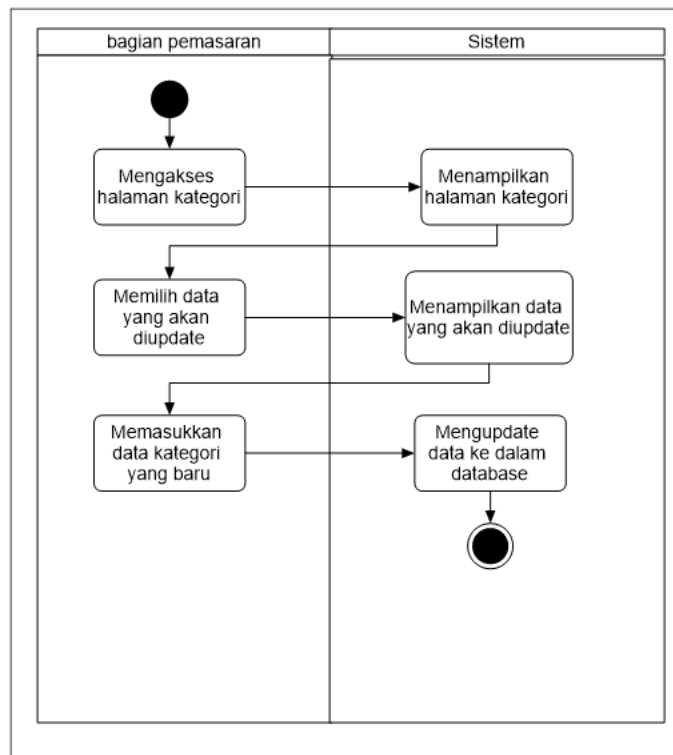
Activity Diagram Menambahkan Data Kategori



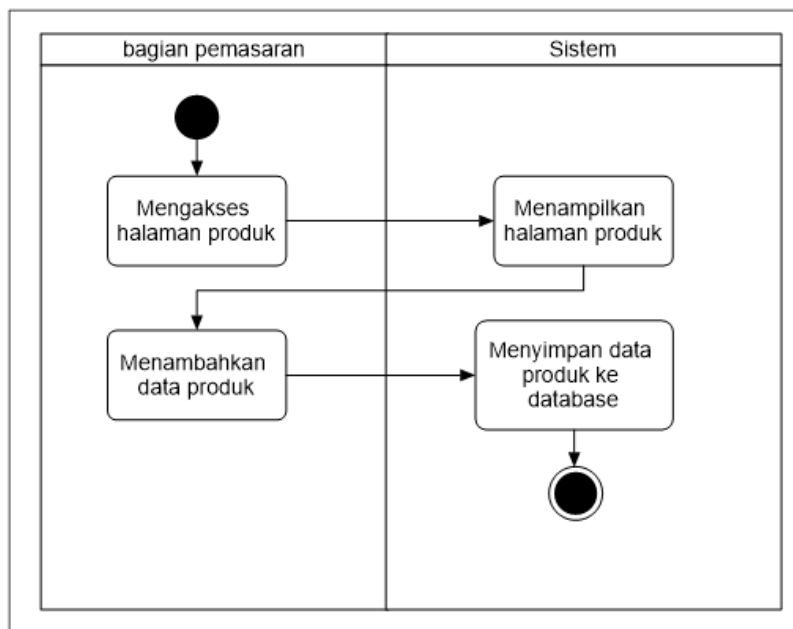
Activity Diagram Menghapus Data Kategori



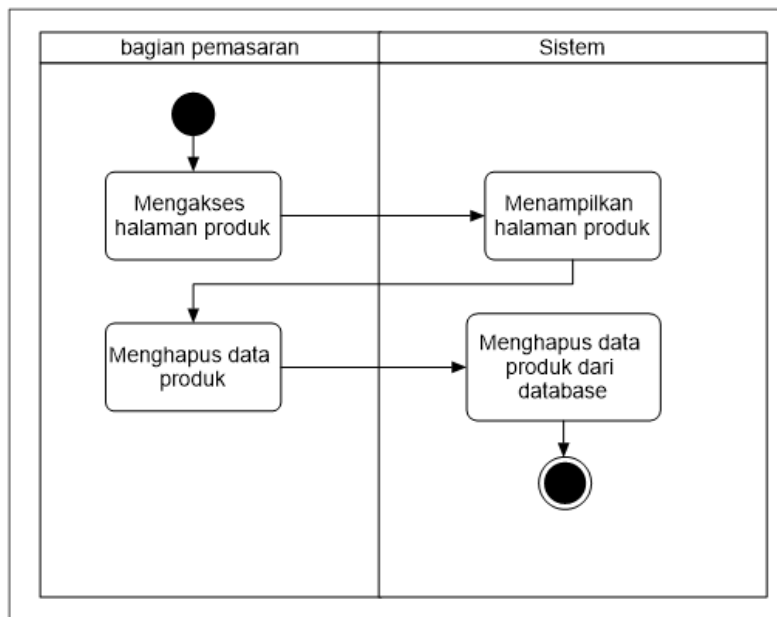
Activity Diagram Mengupdate Data Kategori



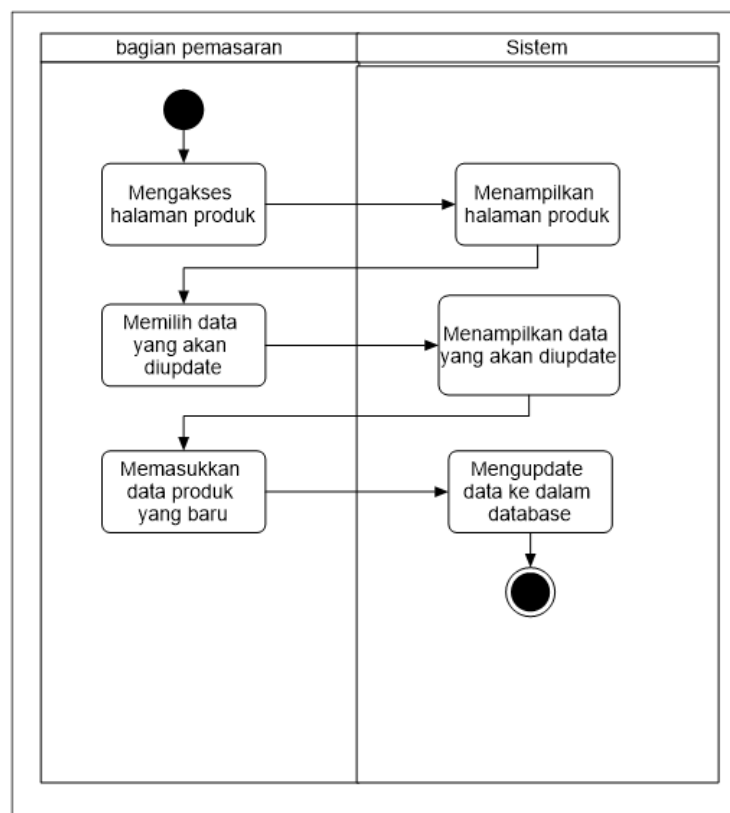
Activity Diagram Menambahkan Data Produk



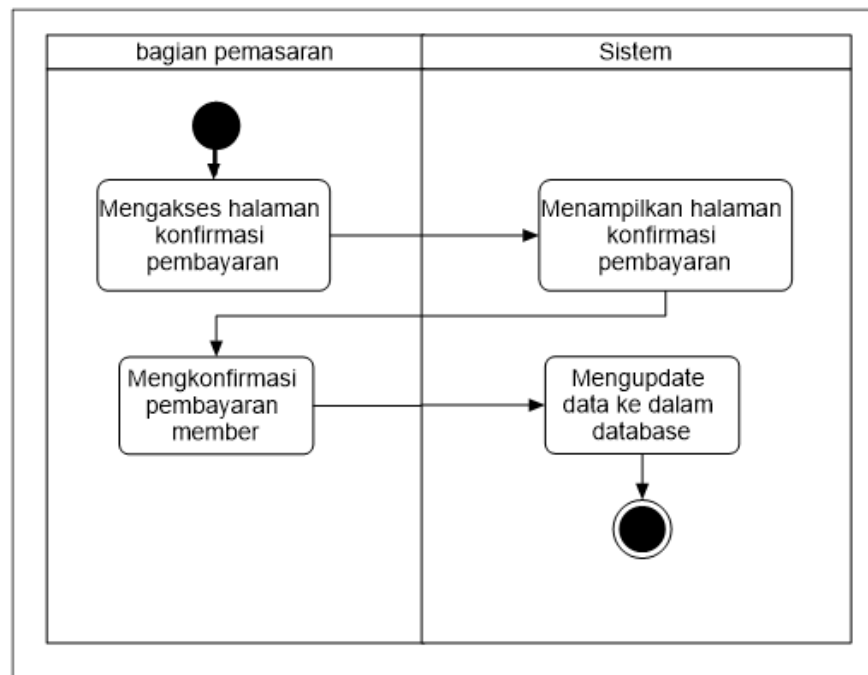
Activity Diagram Menghapus Data Produk



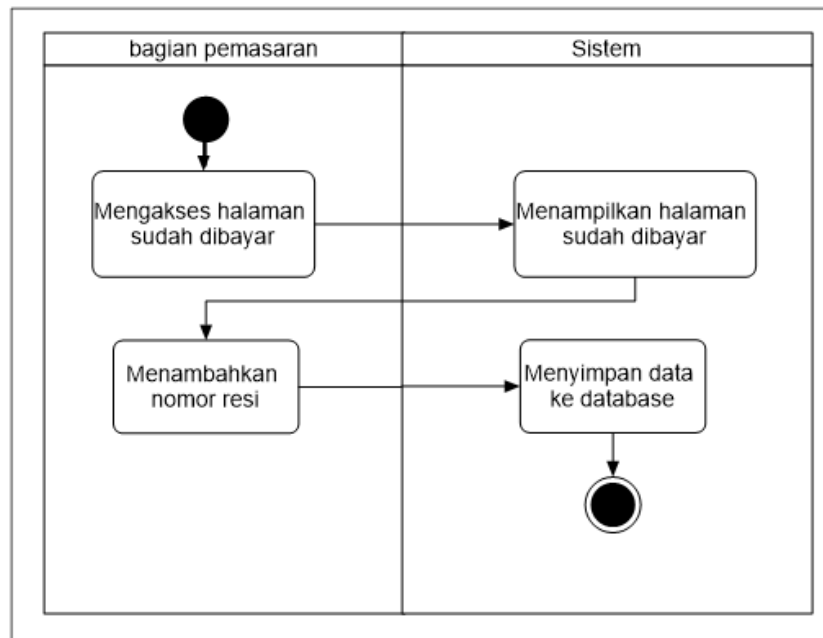
Activity Diagram Mengupdate Data Produk



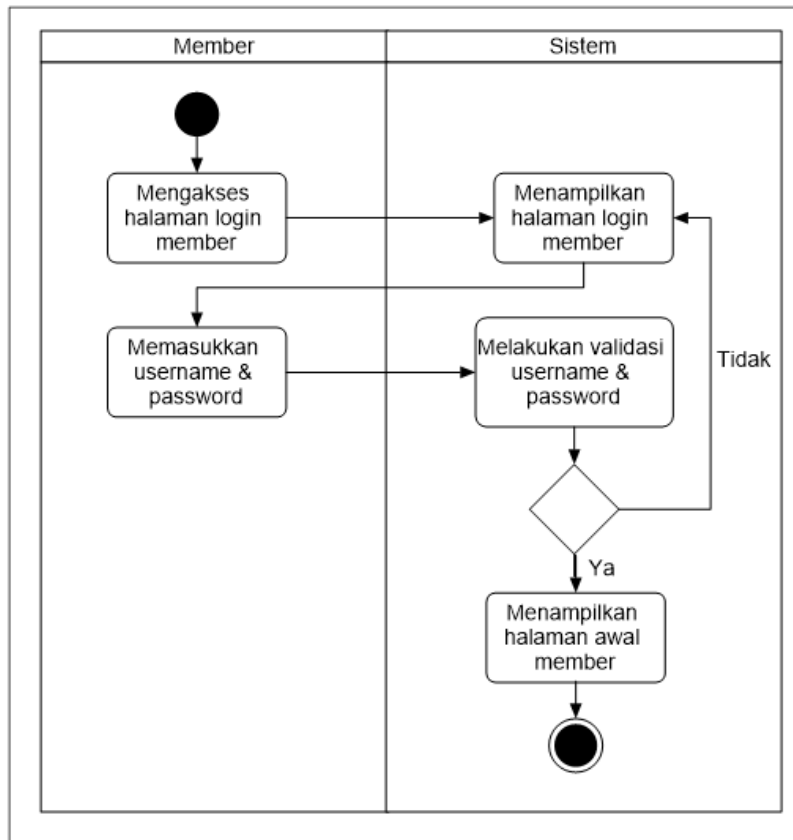
Viii Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran



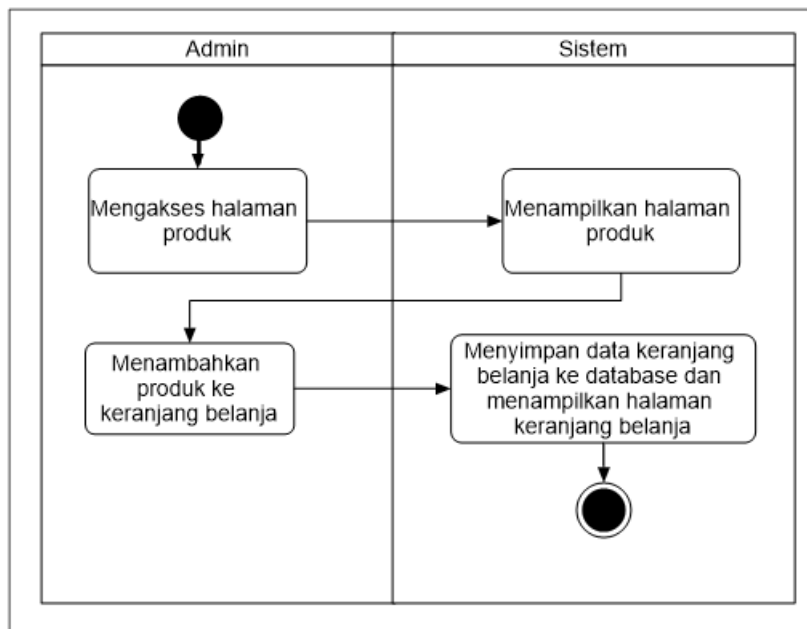
Activity Diagram Menambahkan Nomor Resi



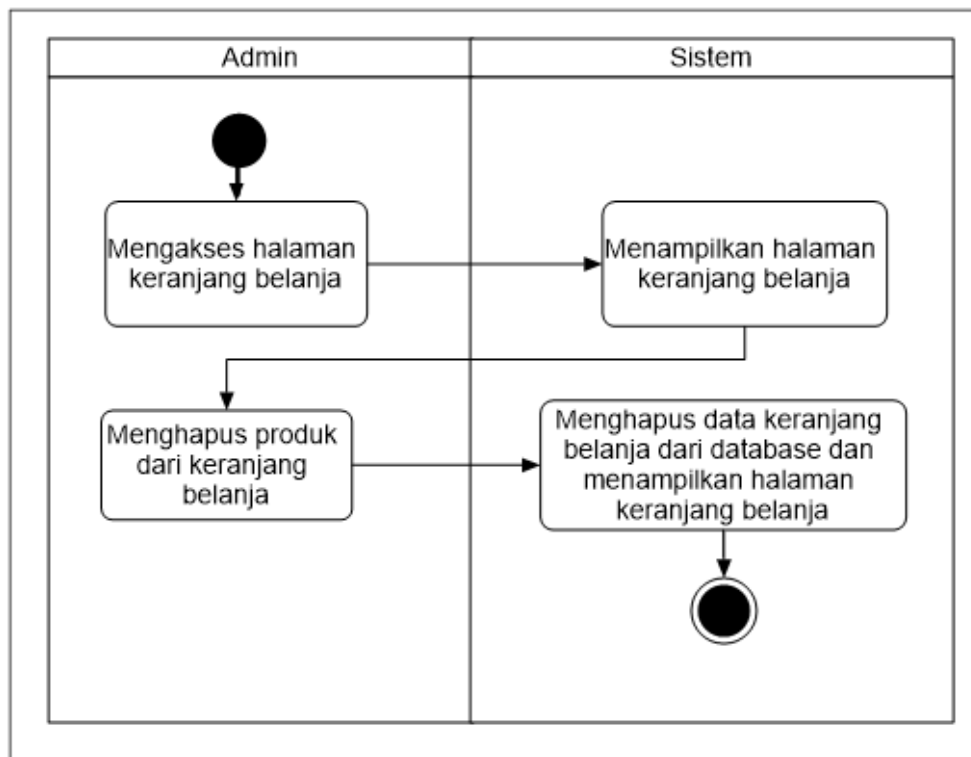
Activity Diagram Login Member



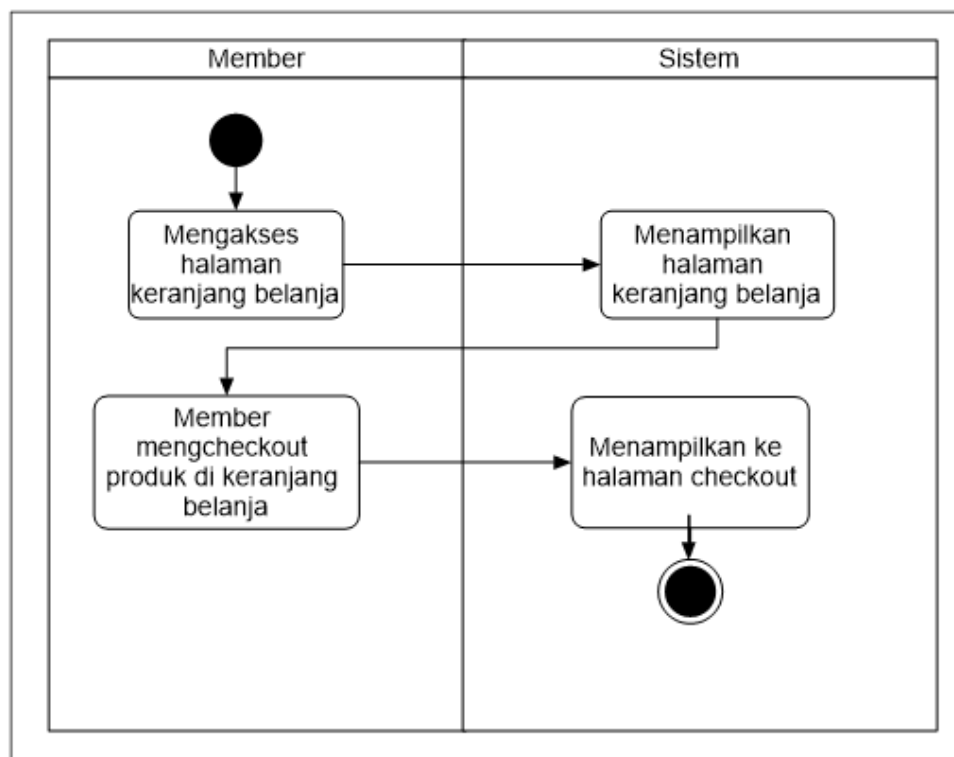
Activity Diagram Tambah Ke Keranjang Belanja



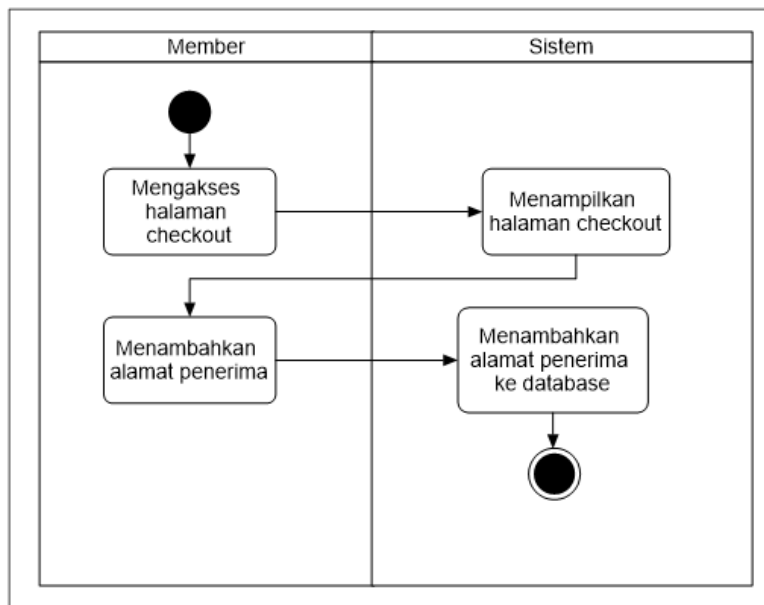
Activity Diagram Hapus Data Keranjang Belanja



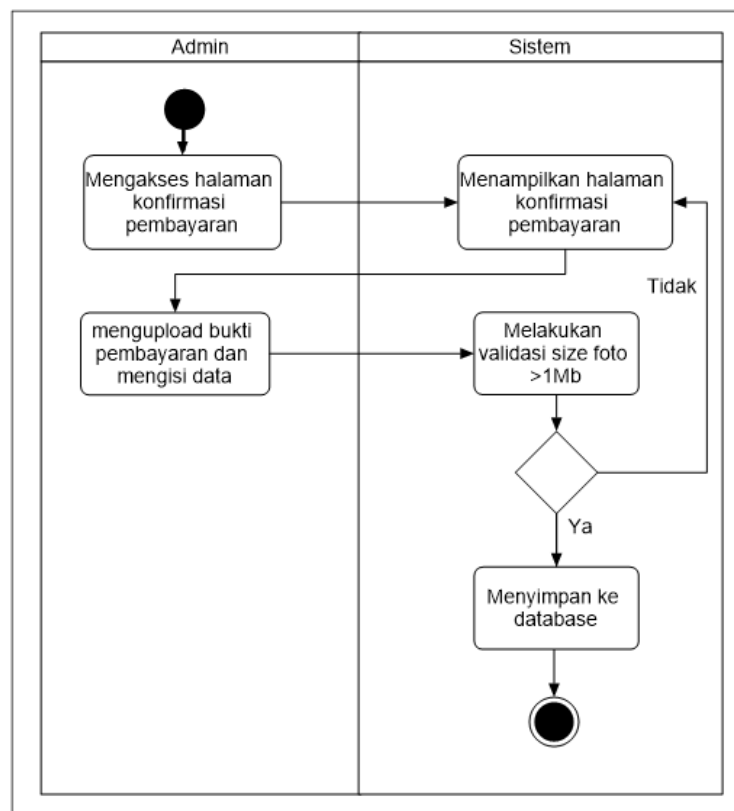
2.5.12 Activity Diagram Proses Checkout



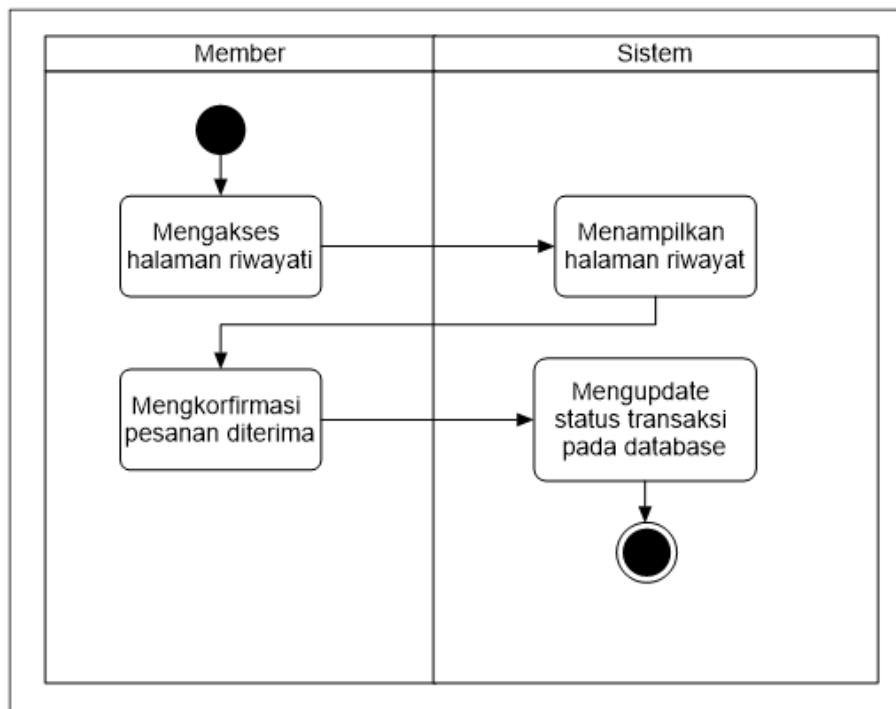
Activity Diagram Menambahkan Alamat



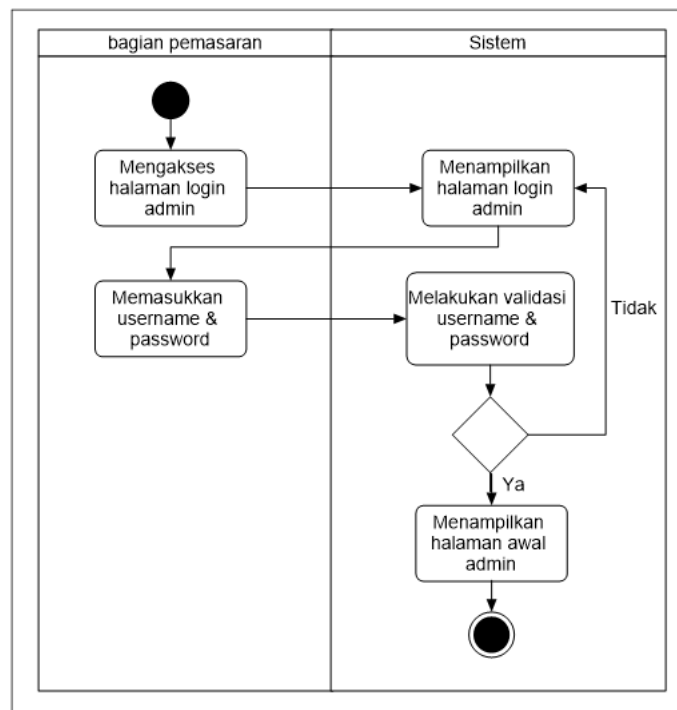
Activity Diagram Menambahkan Bukti Pembayaran



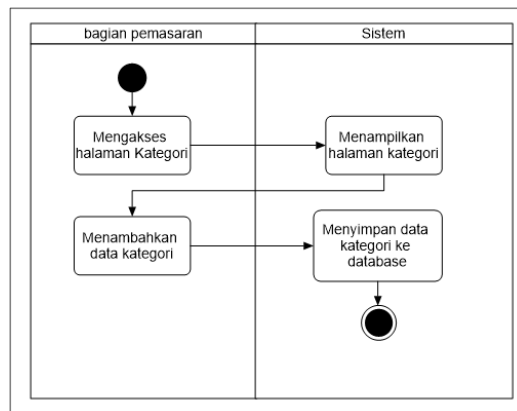
Activity Diagram Konfirmasi Pesanan Diterima



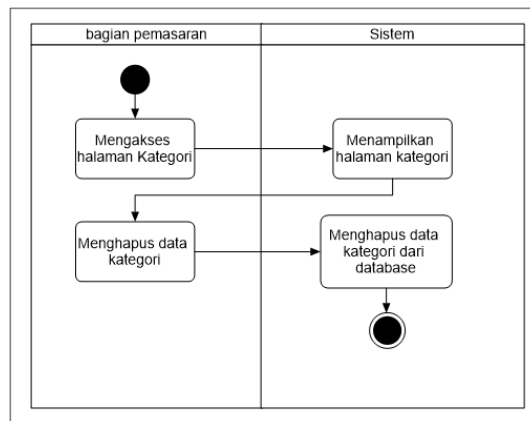
Activity Diagram Login Admin



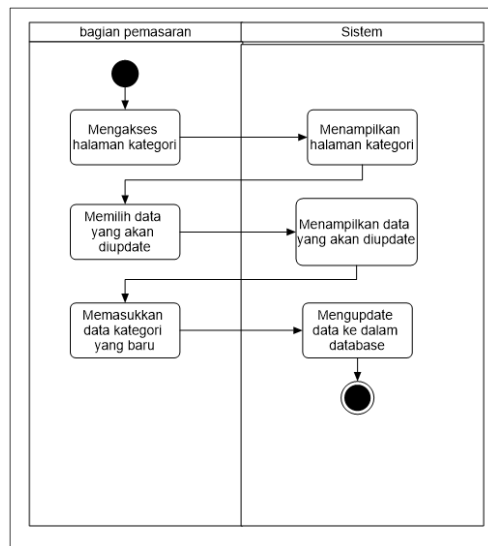
2.5.17 Activity Diagram Menambahkan Data Kategori



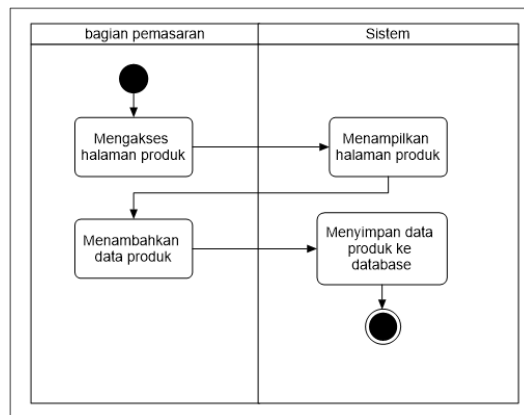
Activity Diagram Menghapus Data Kategori



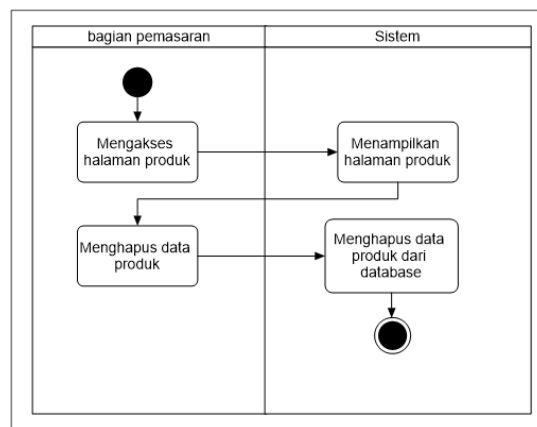
Activity Diagram Mengupdate Data Kategori



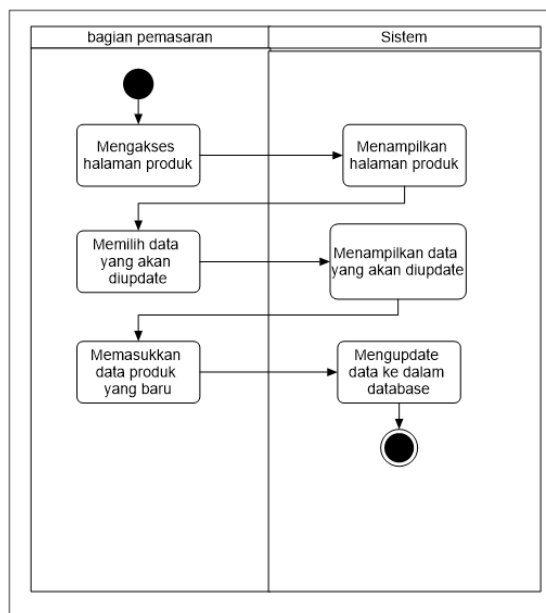
Activity Diagram Menambahkan Data Produk



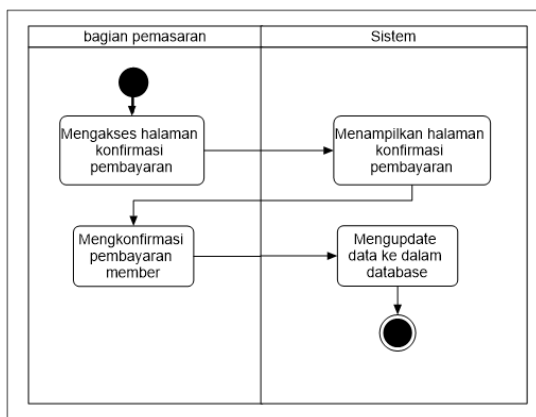
Activity Diagram Menghapus Data Produk



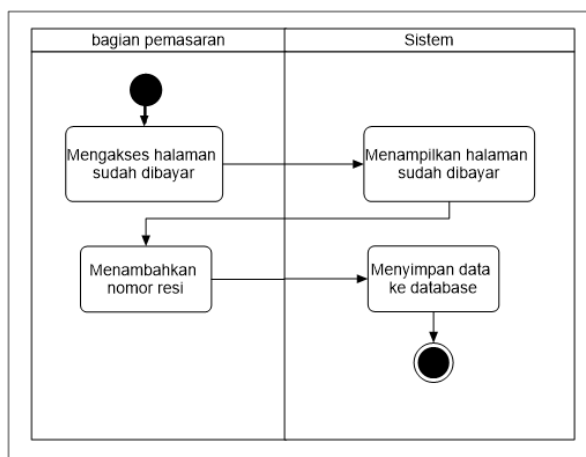
Activity Diagram Mengupdate Data Produk



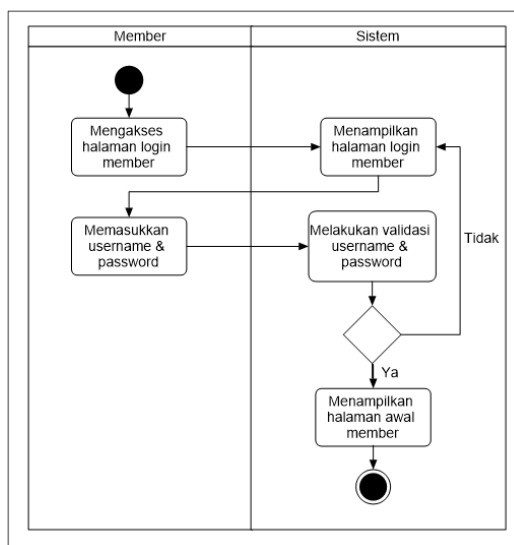
Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran



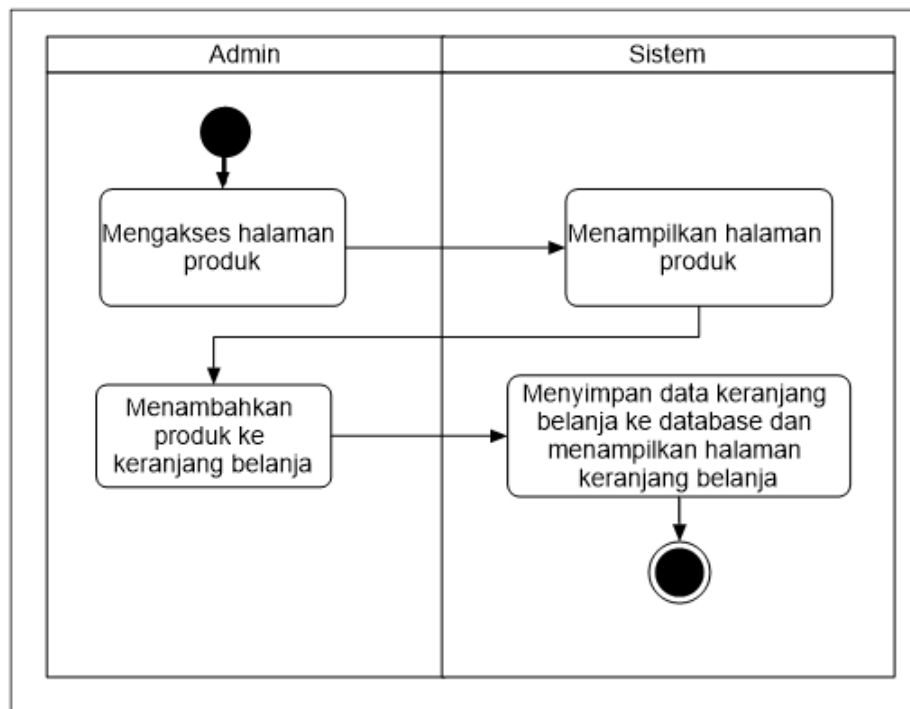
Activity Diagram Menambahkan Nomor Resi



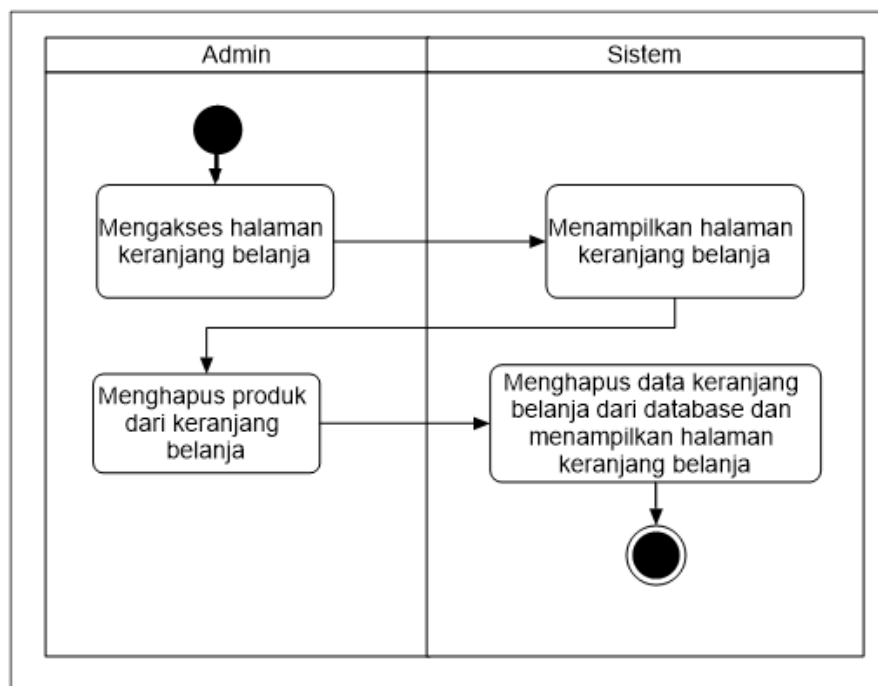
Activity Diagram Login Member



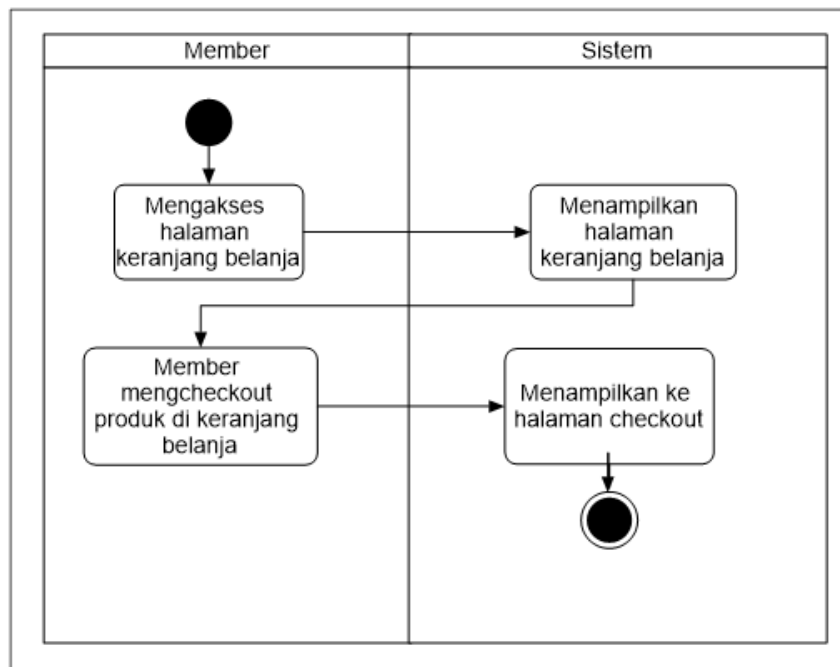
Activity Diagram Tambah Ke Keranjang Belanja



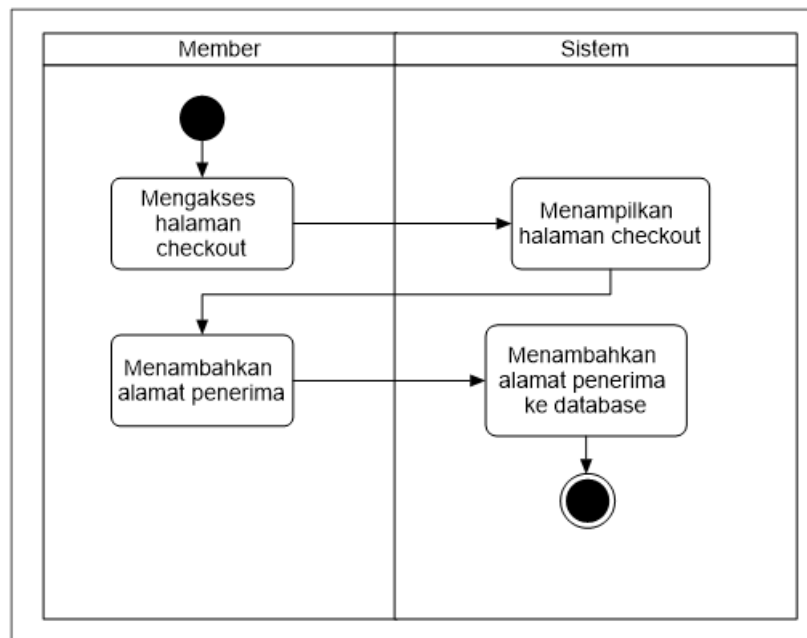
Activity Diagram Hapus Data Keranjang Belanja



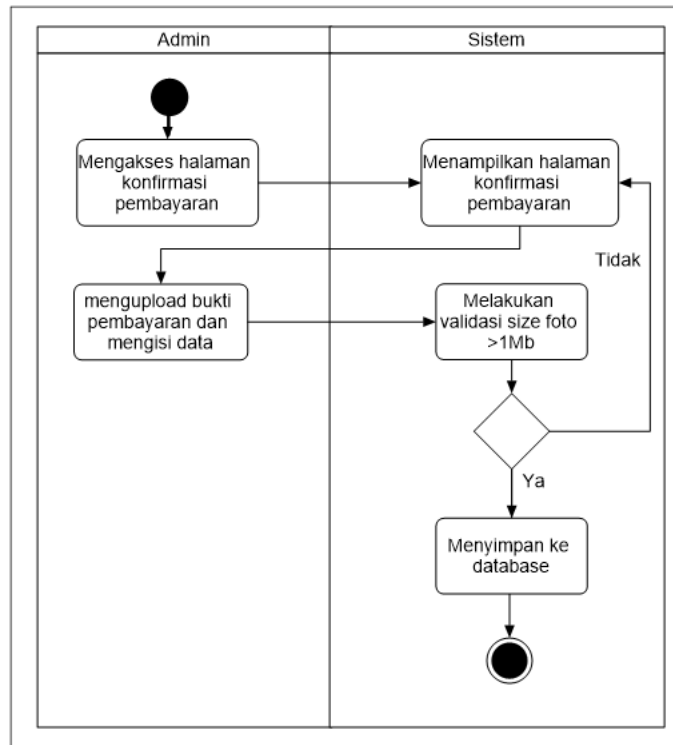
Activity Diagram Proses Checkout



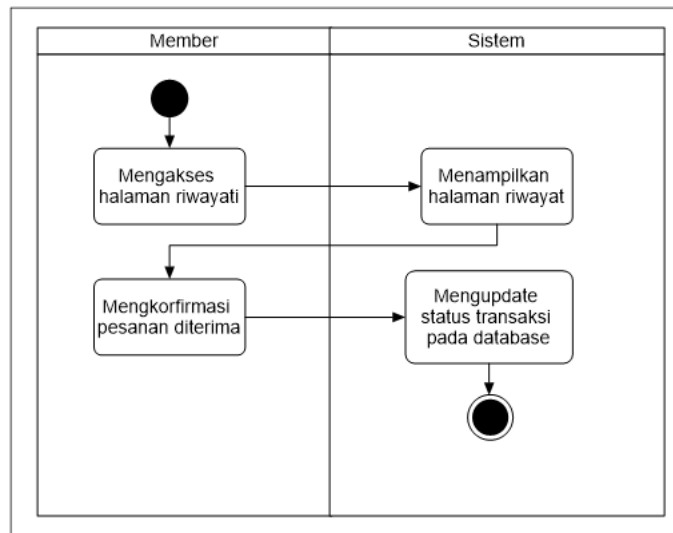
Activity Diagram Menambahkan Alamat



Activity Diagram Menambahkan Bukti Pembayaran



Activity Diagram Konfirmasi Pesanan Diterima



2.5 Desain Database dan Tabel

Desain database merupakan proses dari menentukan pengaturan data dan isi yang dibutuhkan untuk mendukung dalam merancang sistem.

1. Perancangan Tabel User

Nama tabel : User

Fungsi : Untuk menyimpan data admin

Primary Key : id_user

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_user 	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama_user	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	username	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	password	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	level_user	int(1)			Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya

2. Perancangan Tabel kategori

Nama tabel : Kategori

Fungsi : Untuk menyimpan data kategori

Primary Key : Id_kategori

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_kategori 	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	 Ubah  Hapus Lainr
<input type="checkbox"/>	2	nama_kategori	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainr

3. Perancangan Tabel pelanggan

Nama tabel : Pelanggan

Fungsi : Untuk menyimpan data member

Primary Key : id_pelanggan

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_pelanggan 	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	 Ubah  Hapus Lainn
<input type="checkbox"/>	2	nama_pelanggan	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainn
<input type="checkbox"/>	3	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainn
<input type="checkbox"/>	4	password	text	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainn
<input type="checkbox"/>	5	foto	text	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainn

4. Perancangan Tabel rinci_transaksi

Nama tabel : Ongkir

Fungsi : Untuk detail rinci dari transaksi

Primary Key : id_rinci

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_rinci 	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	no_order	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	id_barang	int(11)			Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	qty	int(11)			Ya	NULL			 Ubah  Hapus Lainnya

5. Perancangan Tabel transaksi

Nama tabel : Transaksi

Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi

Primary Key : Id_transaksi

<input type="checkbox"/>	1	id_transaksi	int(11)		Tidak	<i>Tidak ada</i>	AUTO_INCREMENT	Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	2	id_pelanggan	int(11)		Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	3	no_order	varchar(25)	utf8mb4_general_ci	Tidak	<i>Tidak ada</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	4	tgl_order	date		Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	5	nama_penerima	varchar(50)	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	6	hp_penerima	varchar(15)	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	7	provinsi	varchar(25)	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	8	kota	varchar(25)	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
<input type="checkbox"/>	9	alamat	text	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny
	Konsol	kode_pos	varchar(8)	utf8mb4_general_ci	Ya	<i>NULL</i>		Ubah	Hapus	Lainny

6. Perancangan Tabel Gambar

Nama tabel : Gambar

Fungsi : Untuk menyimpan data gambar

Primary Key : id_gambar

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id_gambar	int(11)		No	<i>None</i>		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2	id_barang	int(11)		No	<i>None</i>			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3	ket	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Yes	<i>NULL</i>			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4	gambar	text	utf8mb4_general_ci	Yes	<i>NULL</i>			Change Drop More

7. Perancangan Tabel setting

Nama tabel : Setting

Fungsi : Untuk menyimpan data setting

Primary Key : id

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id 🔑	int(1)			Tidak	<i>Tidak ada</i>		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama_toko	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	lokasi	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	alamat_toko	text	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	no_telpon	varchar(15)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya

8. Perancangan Tabel barang

Nama tabel : Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data barang

Primary Key : id_barang

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	kd_brg 🔑	varchar(6)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nm_brg	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	st_brg	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	harga_brg	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5	qty	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6	kd_karyawan 🔑	varchar(6)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya

9. Perancangan Tabel rekening

Nama tabel : Rekening

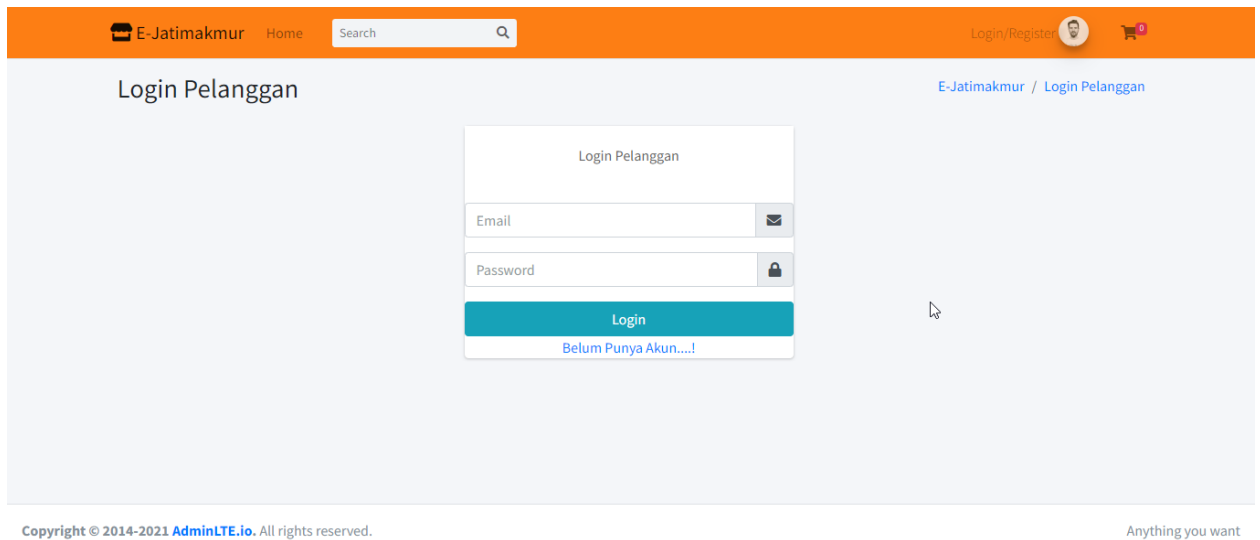
Fungsi : Untuk menyimpan data rekening

Primary Key : id_rekening

	#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1	id_rekening 🔑	int(11)			Tidak	<i>Tidak ada</i>		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2	nama_bank	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3	no_rek	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4	atas_nama	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		Ya	<i>NULL</i>			Ubah Hapus Lainnya

2.6 Desain Input dan Output

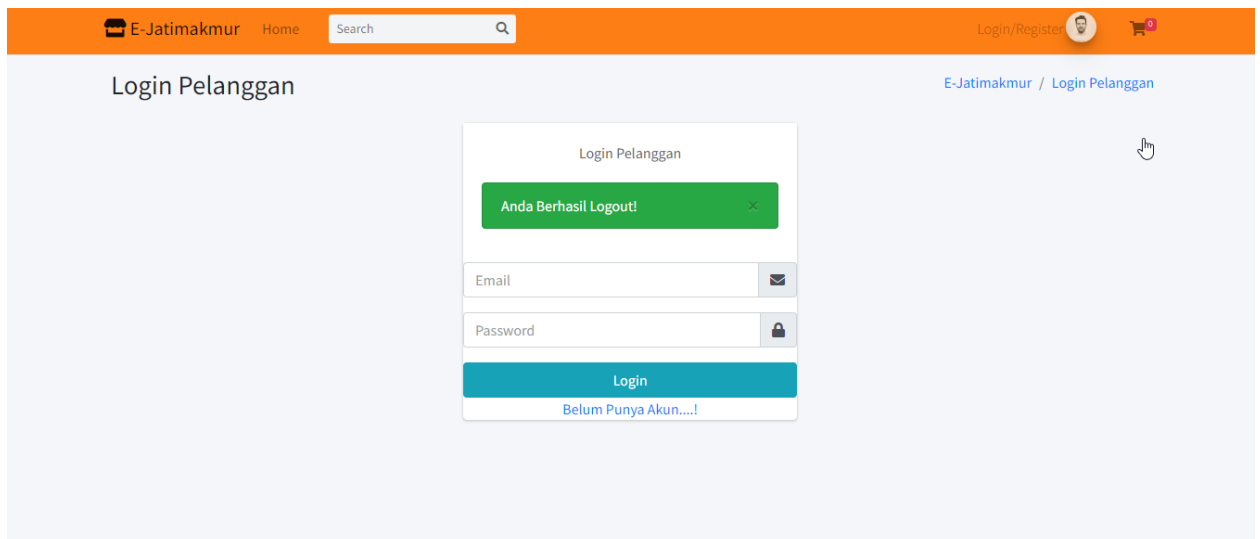
1. Desain Input



The screenshot displays the 'Login Pelanggan' (Customer Login) page of the E-Jatimakmur website. The page features a light blue background. At the top, there is an orange navigation bar containing the site logo, a 'Home' link, a search bar, and links for 'Login/Register' and a shopping cart icon. The main content area is titled 'Login Pelanggan' and includes a central login form. The form has a title 'Login Pelanggan', two input fields for 'Email' and 'Password' (the password field is masked with dots and has a toggle icon), a blue 'Login' button, and a link 'Belum Punya Akun....!'. To the right of the form, there is a link 'E-Jatimakmur / Login Pelanggan'. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved.' and a link 'Anything you want'.

Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

2. Desain Output

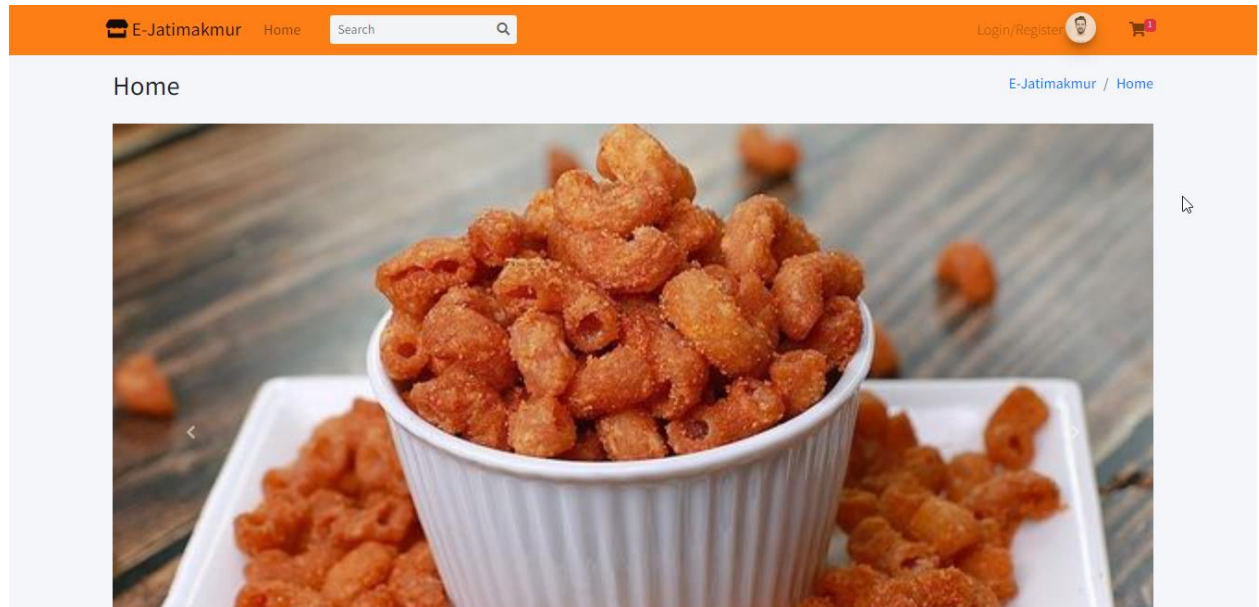


The screenshot displays the 'Login Pelanggan' (Customer Login) page of the E-Jatimakmur website, showing the output of a successful login. The page layout is identical to the previous screenshot, but with a green success message box at the top of the login form that reads 'Anda Berhasil Logout!' (You have successfully logged out!). The 'Login' button and the 'Belum Punya Akun....!' link are still visible. The navigation bar and footer remain the same.

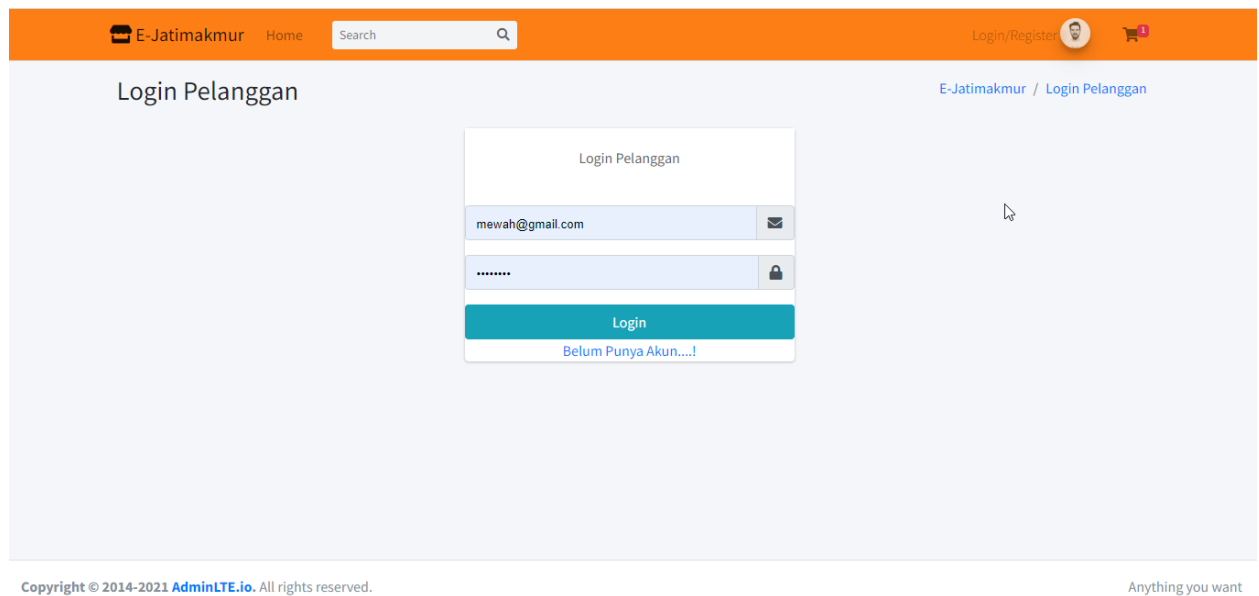
BAB 3

Implementasi Sistem

1. Tahap Implementasi Halaman Home



2. Tahap Implementasi Halaman Login Member



3. Tahap Implementasi Halaman Daftar

E-Jatimakmur Home Search

Login/Register

Register Pelanggan

E-Jatimakmur / Register Pelanggan

Register Pelanggan Baru

Nama Pelanggan

mewah@gmail.com

.....

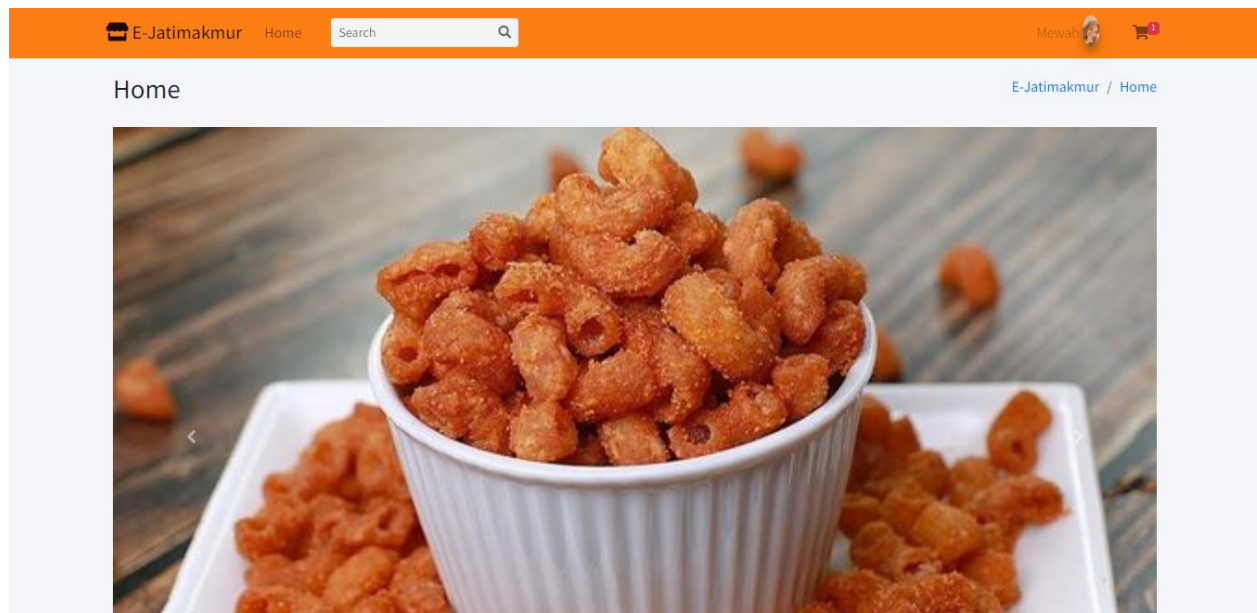
Retype password

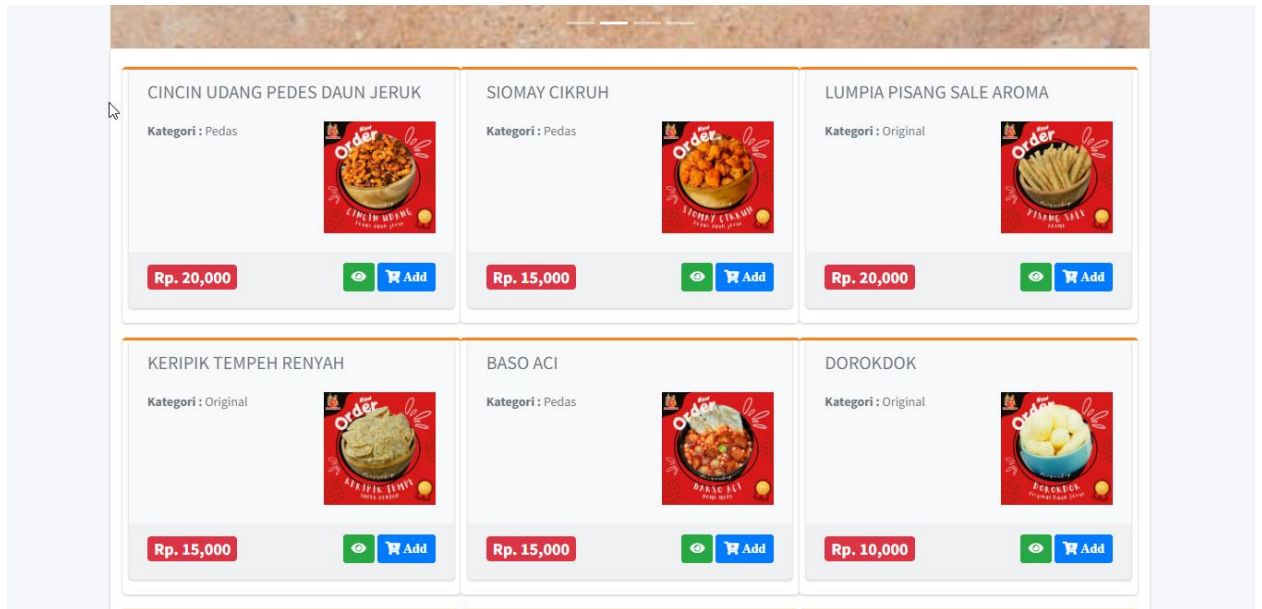
Register

[Saya Sudah Punya Akun.....!](#)

Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

4. Tahap Implementasi Halaman Produk Detail Member





5. Tahap Implementasi Halaman Keranjang Member

[Home](#)

[Mewah](#)

Keranjang Belanja

[E-Jatimakmur](#) / [Keranjang Belanja](#)

QTY	Nama barang	Harga	Sub-Total	Berat	Action
<input type="text" value="3"/>	SIOMAY CIKRUH	Rp.15,000.00	Rp.45,000.00	180 Gr	
<input type="text" value="2"/>	CINCIN UDANG PEDES DAUN JERUK	Rp.20,000.00	Rp.40,000.00	1000 Gr	
<input type="text" value="1"/>	LUMPIA PISANG SALE AROMA	Rp.20,000.00	Rp.20,000.00	250 Gr	
<input type="text" value="1"/>	DOROKDOK	Rp.10,000.00	Rp.10,000.00	250 Gr	
Total: Rp. 115,000		Total Berat : 1680 Gr			

Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

6. Tahap Implementasi Halaman Proses Checkout

[Home](#)

[E-Jatimakmur](#) / [Cek Out Belanja](#)

Cekout.
Date: 06-07-2022

Qty	Harga	Barang	Total Harga	Berat
3	Rp. 15,000	SIOMAY CIKRUH	Rp. 45,000	180 Gr
2	Rp. 20,000	CINCIN UDANG PEDES DAUN JERUK	Rp. 40,000	1000 Gr
1	Rp. 20,000	LUMPIA PISANG SALE AROMA	Rp. 20,000	250 Gr
1	Rp. 10,000	DOROKDOK	Rp. 10,000	250 Gr

Tujuan :
Provinsi

Kota/Kabupaten

Grand Total: **Rp. 115,000**

Berat: **1680 Gr**

Expedisi

Paket

Ongkir: **Rp. 16,000**

Total Bayar: **Rp. 131,000**

Alamat

Kode POS

Nama Penerima

HP Penerima

[Kembali Ke Keranjang](#)
[Proses Cekout](#)

Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved.
 Anything you want

7. Tahap Implementasi Halaman Nota Transaksi

[Home](#)

[E-Jatimakmur](#) / [Pesanan Saya](#)

[Order](#)
[Diproses](#)
[Dikirim](#)
[Selesai](#)

No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar	Action
20220706FKQCNTIB	2022-07-06	jne Paket : OKE Ongkir : 16,000	Rp.131,000 Belum Bayar	Bayar

Copyright © 2014-2021 AdminLTE.io. All rights reserved.
 Anything you want

8. Tahap Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran Member

E-Jatimakmur

Home

Search

Mewah

Pembayaran

No Rekening Toko

Silahkan Transfer Uang Ke No Rekening Di Bawah Ini Sebesar :

Rp. 131,000.-

Bank	No Rekening	Atas Nama
BRI	234567890987	Mewah

Upload Bukti Pembayaran

Atas Nama

RIZAL ADITYA PRANATA

Nama Bank

Syariah

No Rekening

3214567890

Bukti Bayar

Choose File slider4.jpg

SubmitBack

9. Tahap Implementasi Halaman Home Admin

Halaman Admin

Mewah

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Log Out

Home

Contact

Search

Dashboard

150

Pesanan Masuk

More info

12

Barang

More info

150

Pelanggan

More info

3

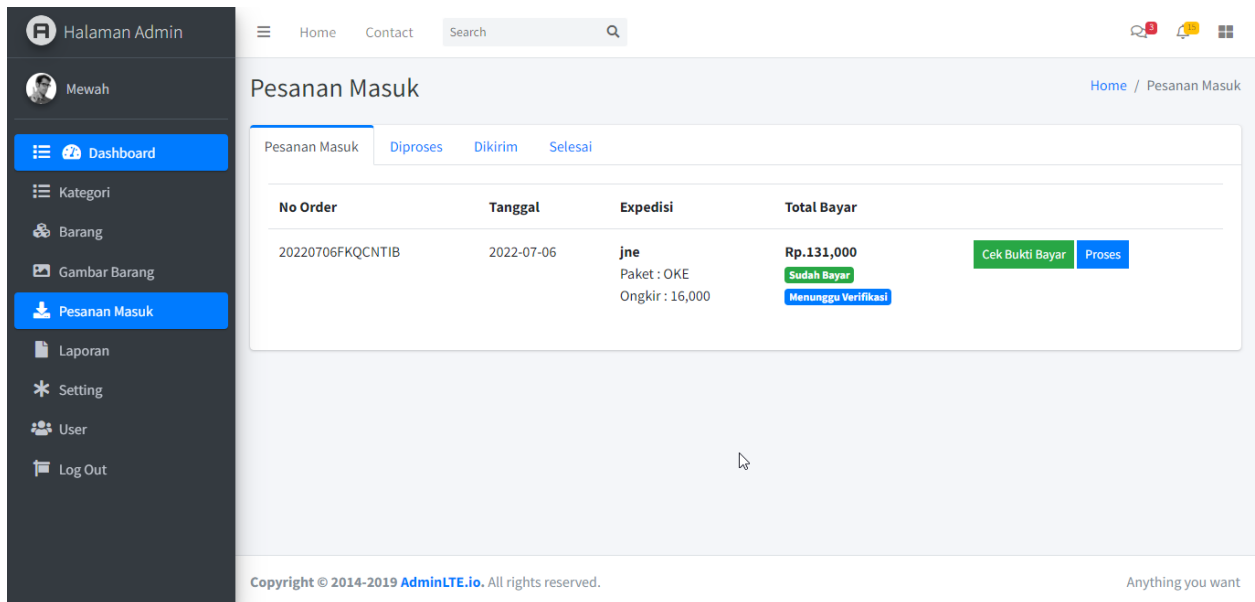
Kategori

More info

Copyright © 2014-2019 AdminLTE.io. All rights reserved.

Anything you want

10. Tahap Implementasi Halaman Pemesanan Baru

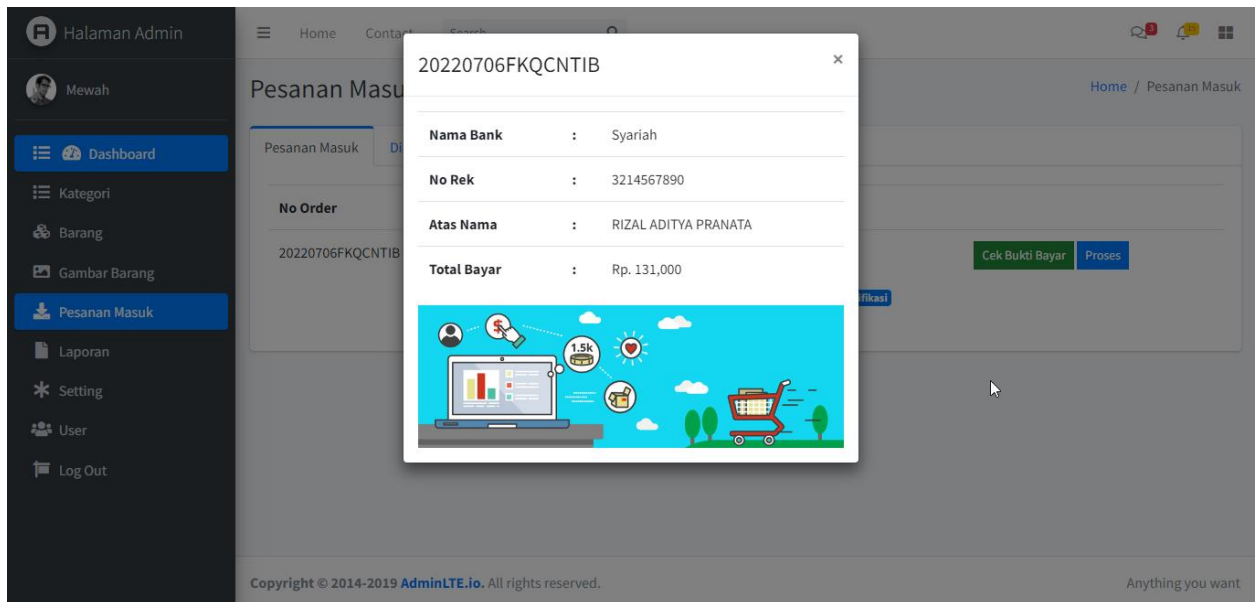


The screenshot shows the AdminLTE dashboard with the 'Pesanan Masuk' (Incoming Orders) page. The sidebar on the left contains navigation links: Halaman Admin, Mewah, Dashboard, Kategori, Barang, Gambar Barang, Pesanan Masuk, Laporan, Setting, User, and Log Out. The main content area displays a table of incoming orders.

No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar	
20220706FKQCNTIB	2022-07-06	jne Paket : OKE Ongkir : 16,000	Rp.131,000 Sudah Bayar Menunggu Verifikasi	Cek Bukti Bayar Proses

Copyright © 2014-2019 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

11. Tahap Implementasi Halaman Konfirmasi Pembayaran



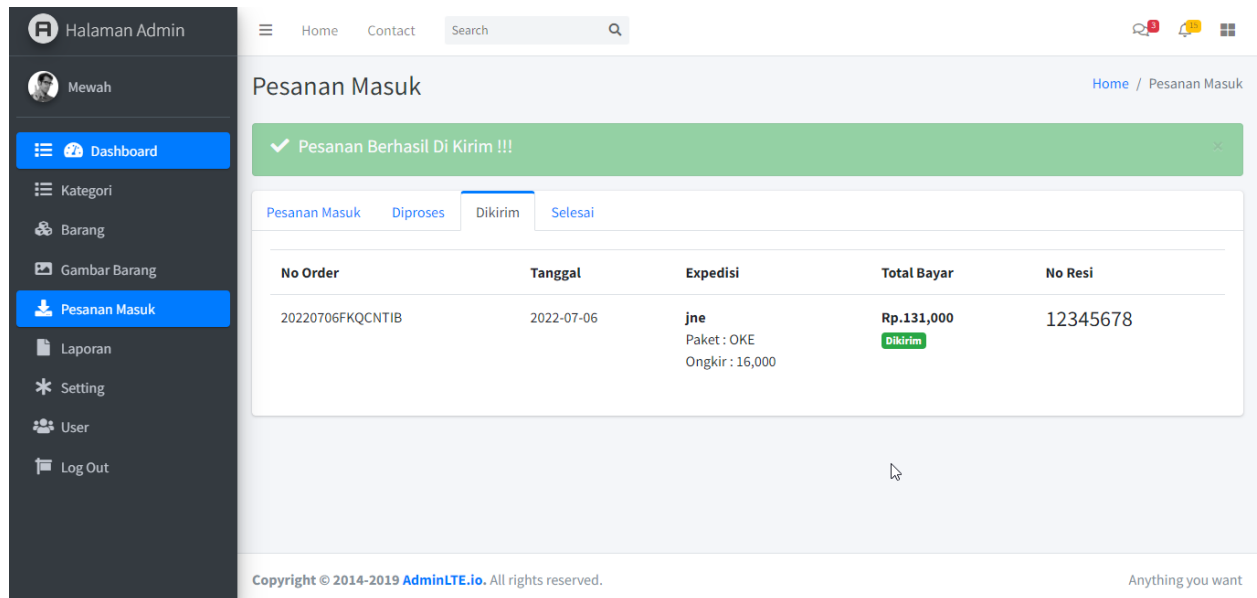
The screenshot shows the AdminLTE dashboard with the 'Pesanan Masuk' (Incoming Orders) page. A modal window is open, displaying payment confirmation details for order 20220706FKQCNTIB.

20220706FKQCNTIB	
Nama Bank	: Syariah
No Rek	: 3214567890
Atas Nama	: RIZAL ADITYA PRANATA
Total Bayar	: Rp. 131,000

The modal window also features a colorful illustration of a shopping cart, a laptop, and a bar chart.

Copyright © 2014-2019 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

12. Tahap Implementasi Halaman Barang Dikirim



Halaman Admin

Mewah

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Log Out

Home Contact Search

Pesanan Masuk

Home / Pesanan Masuk

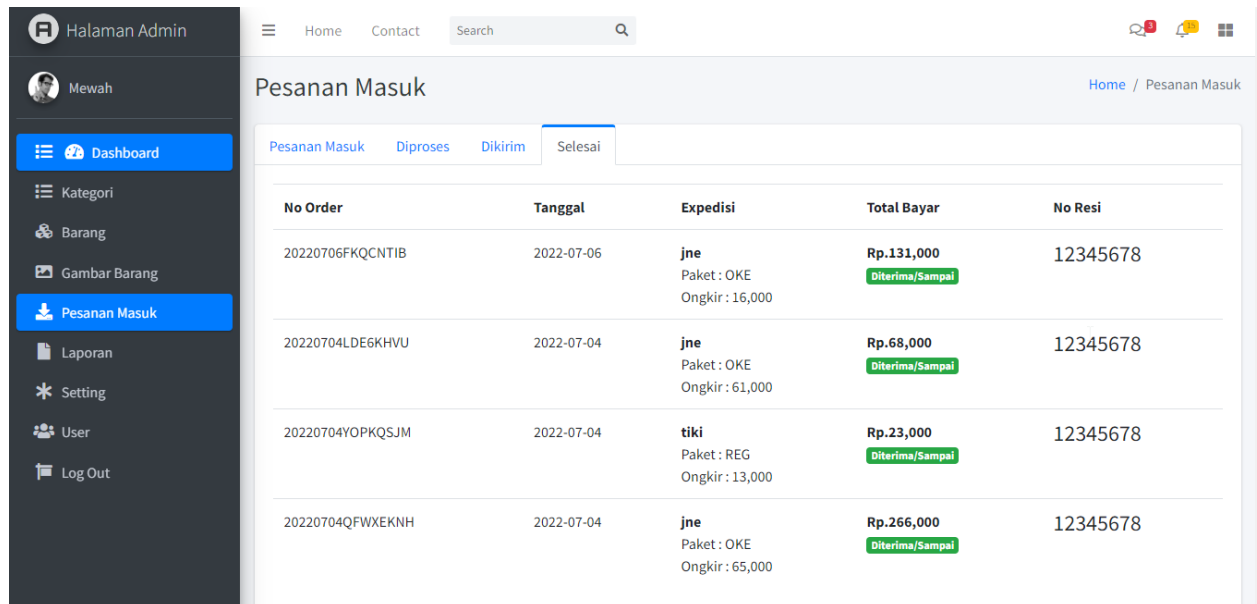
✓ Pesanan Berhasil Di Kirim !!!

Pesanan Masuk Diproses Dikirim Selesai

No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar	No Resi
20220706FKQCNTIB	2022-07-06	jne Paket : OKE Ongkir : 16,000	Rp.131,000 Dikirim	12345678

Copyright © 2014-2019 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

13. Tahap Implementasi Halaman Pesanan Selesai



Halaman Admin

Mewah

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Log Out

Home Contact Search

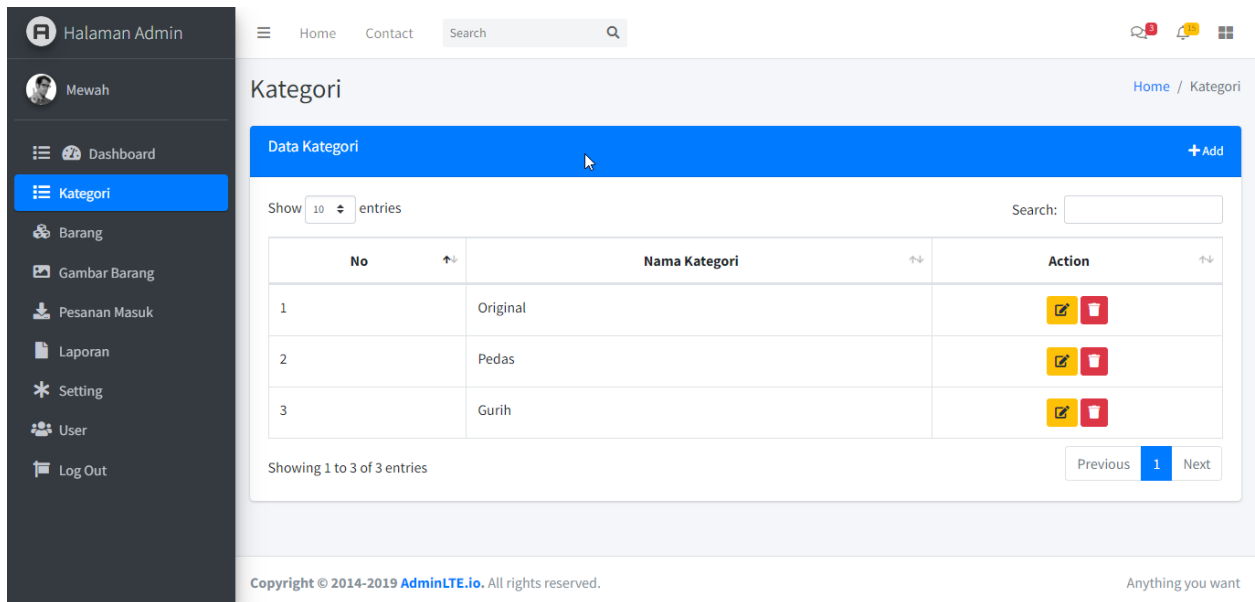
Pesanan Masuk

Home / Pesanan Masuk

Pesanan Masuk Diproses Dikirim Selesai

No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar	No Resi
20220706FKQCNTIB	2022-07-06	jne Paket : OKE Ongkir : 16,000	Rp.131,000 Diterima/Sampai	12345678
20220704LDEGKHVU	2022-07-04	jne Paket : OKE Ongkir : 61,000	Rp.68,000 Diterima/Sampai	12345678
20220704YOPKQSJM	2022-07-04	tiki Paket : REG Ongkir : 13,000	Rp.23,000 Diterima/Sampai	12345678
20220704QFWXEKNH	2022-07-04	jne Paket : OKE Ongkir : 65,000	Rp.266,000 Diterima/Sampai	12345678

14. Tahap Implementasi Halaman Kategori



Halaman Admin

Mewah

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Log Out







Home Contact Search

Kategori

Home / Kategori

Data Kategori + Add

Show 10 entries Search:

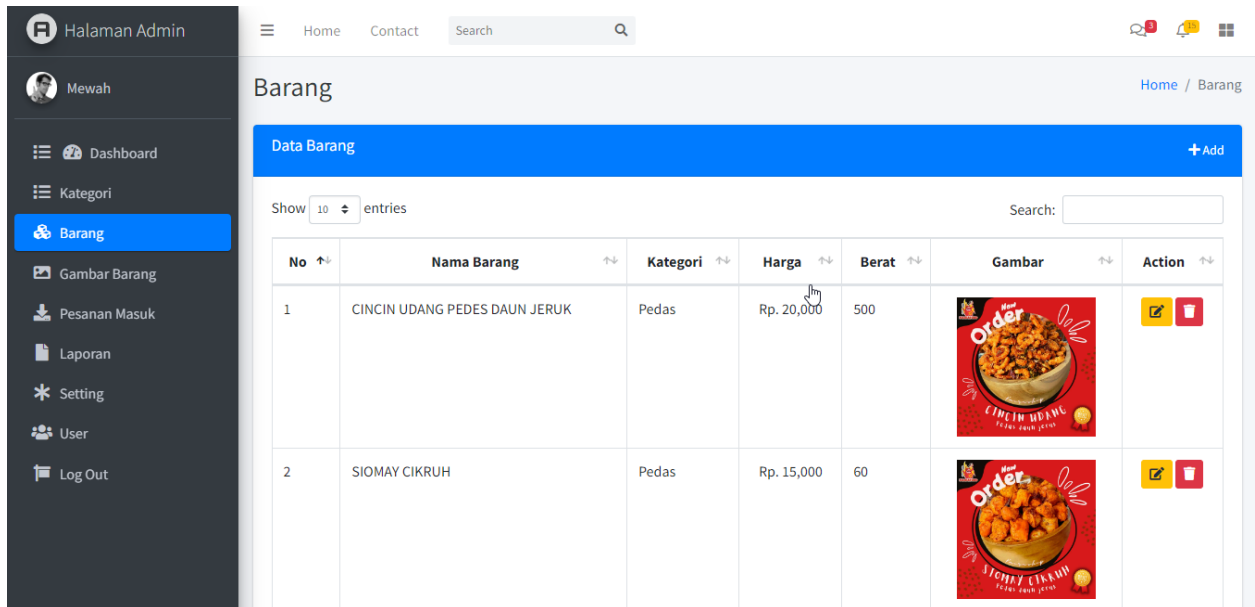
No	Nama Kategori	Action
1	Original	 
2	Pedas	 
3	Gurih	 

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Copyright © 2014-2019 AdminLTE.io. All rights reserved. Anything you want

15. Tahap Implementasi Halaman Barang



Halaman Admin

Mewah

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User







Log Out

Home Contact Search

Home / Barang

Data Barang + Add

Show 10 entries Search:

No	Nama Barang	Kategori	Harga	Berat	Gambar	Action
1	CINCIN UDANG PEDES DAUN JERUK	Pedas	Rp. 20,000	500		 
2	SIOMAY CIKRUH	Pedas	Rp. 15,000	60		 

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

16. Tahap Implementasi Halaman Tambah Barang

The screenshot shows the 'Add Barang' page in the 'Halaman Admin' system. The left sidebar contains a menu with options: Dashboard, Kategori, **Barang** (highlighted), Gambar Barang, Pesanan Masuk, Laporan, Setting, User, and Log Out. The main content area has a header with 'Home', 'Contact', and a search bar. Below the header, the page title 'Add Barang' is displayed. The form 'Form Add Barang' includes the following fields:

- Nama Barang**: A text input field with the placeholder 'Nama Barang'.
- Kategori**: A dropdown menu with the placeholder '--Pilih Kategori--'.
- Harga Barang**: A text input field with the placeholder 'Harga Barang'.
- Berat (Gr)**: A text input field with the placeholder 'Berat dalam satuan gram'.
- Deskripsi Barang**: A large text area with the placeholder 'Deskripsi Barang'.
- Gambar**: A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. To the right of the upload section is a red prohibition sign over a camera icon.

17. Implementasi Halaman Edit Barang

The screenshot shows the 'Edit Barang' page in the 'Halaman Admin' system. The left sidebar is identical to the previous page, with 'Barang' highlighted. The main content area has a header with 'Home', 'Contact', and a search bar. Below the header, the page title 'Edit Barang' is displayed. The form 'Form Edit Barang' includes the following fields:

- Nama Barang**: A text input field containing the value 'CINCIN UDANG PEDES DAUN JERUK'.
- Kategori**: A dropdown menu with the value 'Pedas' selected.
- Harga Barang**: A text input field containing the value '20000'.
- Berat (Gr)**: A text input field with the placeholder 'Berat dalam satuan gram'.
- Deskripsi Barang**: A large text area containing the following text:

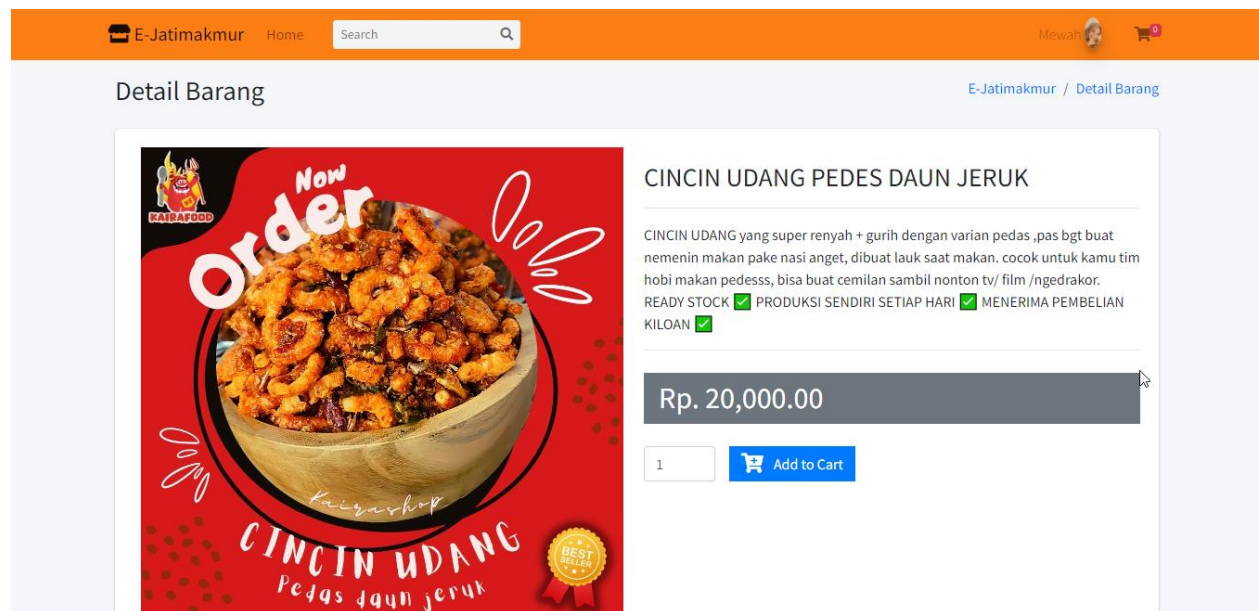
CINCIN UDANG yang super renyah + gurih dengan varian pedas ,pas bgt buat nemenin makan pake nasi anget, dibuat lauk saat makan. cocok untuk kamu tim hobi makan pedesss, bisa buat cemilan sambil nonton tv/ film /ngedrakor.

READY STOCK ☒

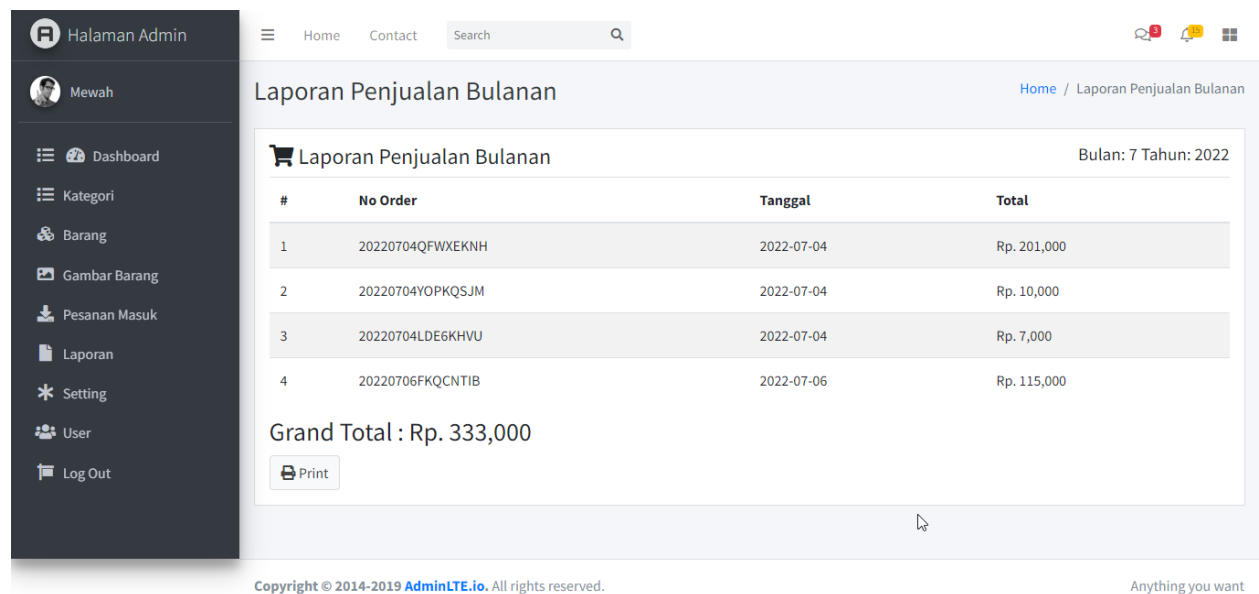
PRODUKSI SENDIRI SETIAP HARI ☒

MENERIMA PEMBELIAN KILOAN ☒
- Gambar**: A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. To the right of the upload section is a red prohibition sign over a camera icon.

18. Tahap Implementasi Halaman Detail Barang



19. Tahap Implementasi Halaman Laporan Bulanan



BAB 3

Penutup

Demikian yang dapat saya paparkan mengenai Web E-Commerce dalam makalah ini, tentu nya masih banyak kekurangan dan kelemahannya, kerena terbatas nya pengetahuan dan kurangnya rujukan atau referensi yang ada hubungan nya dengan judul makalah ini.

Saya banyak berharap para pembaca yang budi man memberikan kritik dan saran yang membangun kepada saya demi sempurna nya laporan ini dan dan penulisan laporan dikesempatan-kesempatan berikutnya. Semoga laporan ini berguna bagi penulis pada khususnya juga para pembaca yang budiman pada umumnya.