

Lend&Share Mairie de Pont-à-Mousson

Membres du groupe :

François Baron
Emmanuel Langeland
Jessica Langeland



**Lend&Share
Mairie**

Formation : Coordinateur de Projets Informatique

Date : 01/11/2025

Introduction

Contexte du projet

La Mairie de Pont-à-Mousson souhaite développer un service de prêt de matériel à destination des administrés de la commune.

Objectif de l'application

L'application **Lend&Share** permet de mettre à disposition :

- Des barnums et des chaises pour les festivités.
- Du matériel de bricolage (marteaux, tournevis, visseuses).
- Des rétroprojecteurs pour les présentations.

La Mairie assurera la gestion des stocks selon les réservations.

Public cible et enjeux

Ce service s'adresse principalement aux habitants de Pont-à-Mousson. Il vise à renforcer les liens entre la Mairie et ses administrés à travers un service utile et convivial.

Cahier des charges

Besoins fonctionnels

- Création de comptes pour suivre emprunteurs et le matériel.
- Création compte administrateur pour gérer les stocks et emprunts.

Contraintes techniques

- Utilisation des polices **Poppins** ou **Roboto**.
- Icônes et boutons arrondis avec une transition de 0.3s.
- Site responsive via **Flexbox** ou **CSS Grid**.

Charte graphique et ergonomie

- Style professionnel, épuré et fluide.
- Navigation fluide : compte rapide, accès direct au catalogue.

Conception du projet

Arborescence du site

- Page d'accueil
- Catalogue des produits
- Espace Mairie (administration)

Maquette / Wireframes

- Réalisées sur **Figma** pour une visualisation claire de l'interface.

Choix Techniques

- Développement : HTML, CSS, JavaScript, PHP
- Organisation : Trello
- Présentation : PowerPoint

Organisation / architecture du projet

- Site dynamique
- Menu déroulant de gauche à droite pour la présentation des produits.

Développement

Fonctionnalités principales

- Création de comptes utilisateurs et administrateurs.
- Gestion des stocks en temps réel.
- Menu animé latéral pour sélectionner les produits.

Difficultés rencontrées et solutions mises en place

- Trouver un exemple de site moderne et inspirant.
- Solution : s'inspirer du design fluide et dynamique du site Apple.

Répartition du travail dans l'équipe

- François Baron : Architecture du site, serveur
- Emmanuel Langeland : Power Point Compte-rendu
- Jessica Langeland : Trello Compte-rendu

Tests et validation

Méthodes de test utilisées

- Tests fonctionnels sur les formulaires et les réservations.
- Vérification de la responsivité sur différents appareils.
- Tests utilisateurs pour valider l'ergonomie.
- Avoir plus d'options sur le site pour plus d'améliorations.

Améliorations possibles

- Intégrer un calendrier de réservation.
- Permettre à l'administrateur de gérer les comptes utilisateurs.
- Étendre le service à d'autres types de matériel.

Conclusion

Apports pédagogiques

Mise en œuvre du HTML, CSS, JavaScript et travail en équipe.

Perspectives d'évolution

- Développement d'une application mobile.
- Intégration d'un système de notification pour les réservations.
- Mise en place d'un tableau de bord pour l'administrateur.

Annexes

Code sources

Organisation des fichiers par modules :

- index.html : page d'accueil
- catalogue.html : liste des produits
- admin.php : interface de gestion des stocks
- style.css : charte graphique et mise en page
- script.js : animations et interactions utilisateur
- Captures d'écran du site fini

Captures d'écran du site finalisé

- Accueil : aperçu du service et accès aux fonctions clés
- Catalogue : produits filtrables avec options de réservation
- Espace Mairie : interface administrateur
- Menu : animation fluide