# Záverečný projekt z predmetu PB170 Masarykova univerzita Fakulta informatiky

Tomáš Jaroš a Martin Zimka

February 18, 2021

### Syntéza sekvenčného obvodu

#### Zadanie

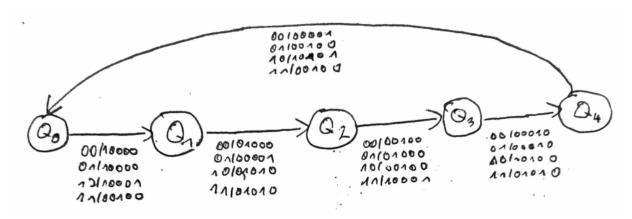
Našou úlohou bolo navrhnúť obvod, ktorý strieda farby blikaním niekoľkých farebných LED. Tlačítkom change môže užívateľ vyberať medzi niekoľkými rôznymi sekvenciami blikania.

### Priebeh návrhu

Najprv sa bolo potrebné rozhodnúť z koľkých LEDiek bude náš obvod tvorený, ďalej bolo potrebné rozhodnúť o počte druhov blikania týchto lediek. Rozhodli sme sa, že náš obvod bude schopný riadiť blikanie 5 LEDiek štyrmi druhmi blikania.

Druhy blikania boli zvolené následovne: (Tieto desiatkové číslice predstavujú päťbitové binárne čísla-jednotlivé LEDky)

Ďalej sme vytvorili graf prechodov pre automat typu MEALY pre jednotlivé stavy tohto sekvenčného obvodu. Vyzeral približne takto:

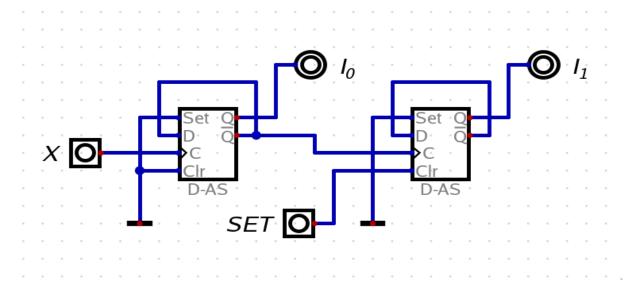


Na kódovanie vnútorných stavov  $Q_0...Q_4$  sme použili kód 1zN a na ich uchovávanie klopné obvody D. Vďaka použitému kódovaniu môžme budiace funkcie tohto sekvenčného obvodu odvodiť priamo z grafu prechodov.

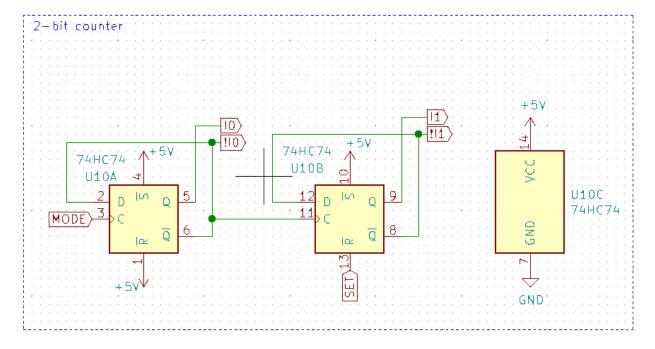
$$\begin{split} &D_0^{n+1} = Q_4 \\ &D_1^{n+1} = Q_0 \\ &D_2^{n+1} = Q_1 \\ &D_3^{n+1} = Q_2 \\ &D_4^{n+1} = Q_3 \\ &LA = Q_0(\overline{I_1}\overline{I_0} + \overline{I_1}I_0 + I_1\overline{I_0}) + Q_2(I_1I_0) + Q_3(I_1\overline{I_0}) + Q_4(I_1\overline{I_0}) \\ &= Q_0\overline{I_1I_0} + Q_2I_1I_0 + +(Q_3 + Q_4)I_1\overline{I_0} \\ &LB = Q_1(\overline{I_1}\overline{I_0} + I_1\overline{I_0} + I_1I_0) + Q_2(\overline{I_1}I_0) + Q_3(I_1I_0) \\ &= Q_1\overline{\overline{I_1}I_0} + Q_2\overline{I_1}I_0 + Q_3I_1I_0 \\ &LC = Q_0(I_1I_0) + Q_2(\overline{I_1}\overline{I_0} + I_1\overline{I_0}) + Q_3(I_1\overline{I_0}) + Q_4(\overline{I_1}I_0 + I_1\overline{I_0} + I_1I_0) \\ &= Q_0I_1I_0 + Q_2\overline{I_0} + Q_3I_1\overline{I_0} + Q_4\overline{\overline{I_1}\overline{I_0}} \\ &LD = Q_1(I_1\overline{I_0} + I_1I_0) + Q_3(\overline{I_1}\overline{I_0} + \overline{I_1}I_0 + I_1I_0) \\ &= Q_0I_1 + Q_3\overline{I_1}\overline{I_0} \\ &LE = Q_0(I_1\overline{I_0}) + Q_1(\overline{I_1}I_0) + Q_2(I_1I_0) + Q_4(\overline{I_1}\overline{I_0} + I_1\overline{I_0}) \\ &= Q_0I_1\overline{I_0} + Q_1\overline{I_1}I_0 + Q_2I_1I_0 + Q_4\overline{I_0} \end{split}$$

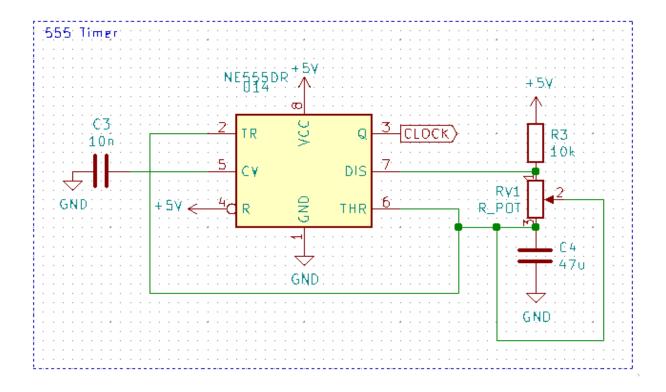
## Obvod

Vstupy nášho obvodu sú generované čítačom: a,Takto približne vyzeral čítač v simulátore Digital



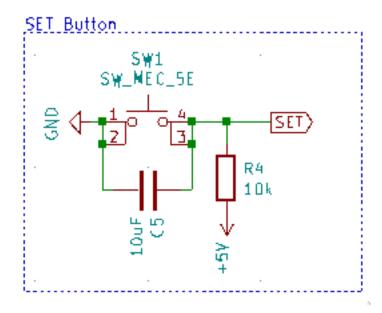
b,Pri návrhu PCB boli potrebné aj negácie a preto sme ich začali využívať.



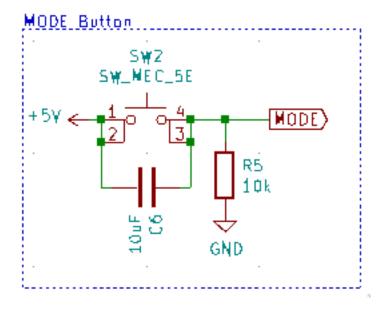


Dve tlačítka ovládajúce tento obvod:

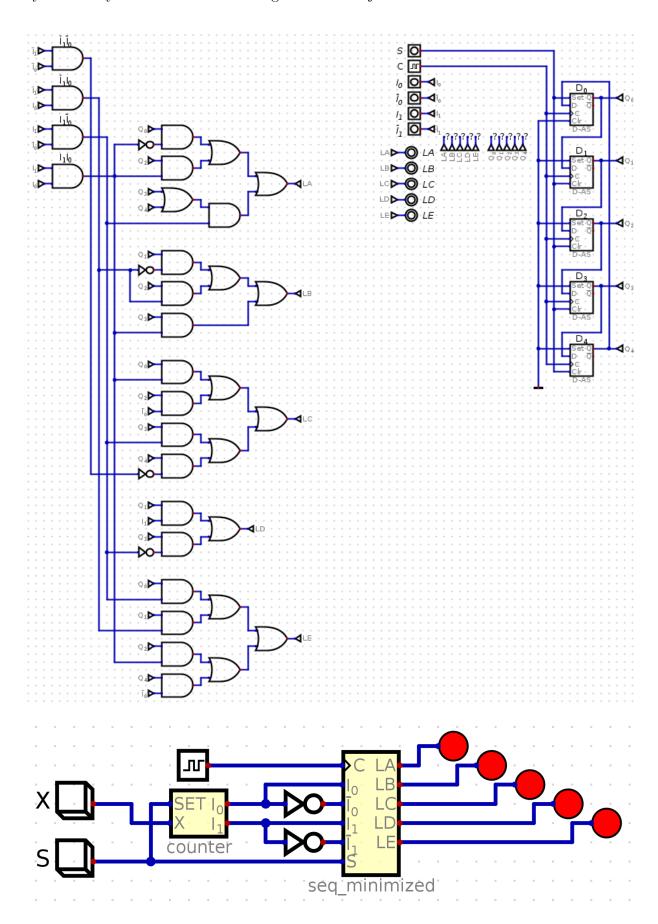
a, tlačítko slúžiace na nastavenie prvého stavu sekvenčného obvodu:



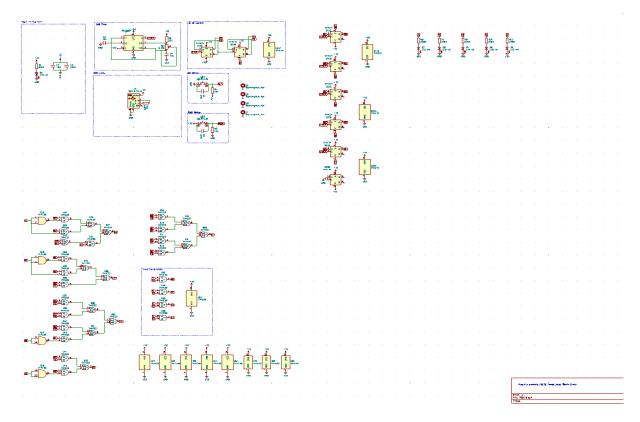
b, tlačítko slúžiace na manipulovanie vstupov sekvenčného obvodu:



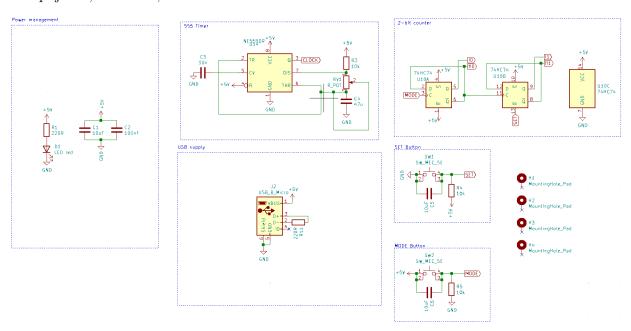
Samotný sekvenčný obvod v simulátore Digital a veľmi zjednodušená schéma celého obvodu:



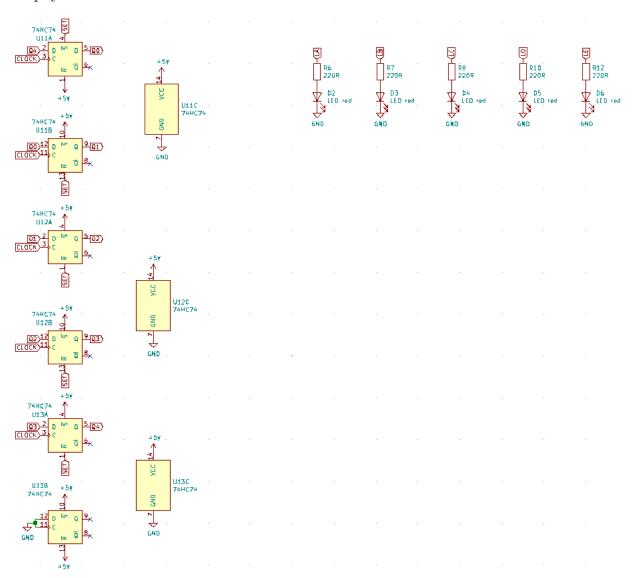
### Schéma celého obvodu



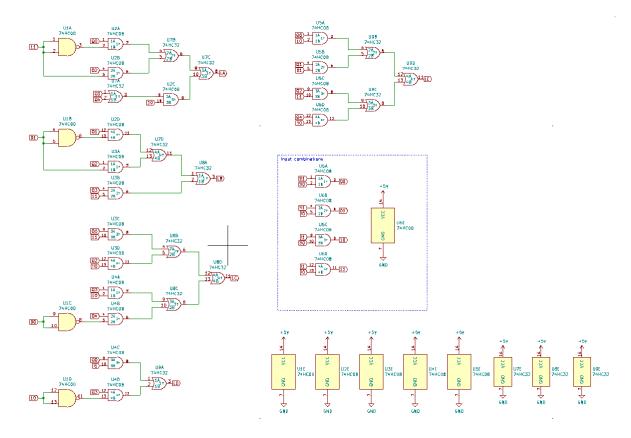
### Schéma napájania, časovača, čítača a tlačítok.



Časť s klopnými obvodmi a LEDkami.



### Logická časť obvodu.



### Prikladáme model výslednej PCB dosky.

