

MPD1LOIF

PROGRAM PŘEDMĚTU

Obor vzdělání: 26-47-N/.. Informační technologie

Vzdělávací program: 26-47-N/22 Informatika ve firemní praxi

Ročník, období: První ročník, letní období

Předmět: Multimédia a počítačový design

Počet hodin: 0 + 2 hod. týdně, celkem za období 32 hod. z toho 32 hod. cvičení

Limit absence: 20%

Platnost od: 05.02.2024

Způsob ukončení: Zápočet, zkouška

I. Anotace:

Se znalostí pravidel pro záznam a střih videa vytvoří multimediální dokument s vlastními záběry a zvukem. Respektuje autorská práva. Připraví k tisku a vytiskne prezentační materiály. Svoje práci publikuje online.

II.

Tematické okruhy		Počet hod. (z toho cvičení) / celkem
1.	Akcidenční tiskoviny	10 (10) / 10
	1.1. Učivo, literatura, kritéria hodnocení	
	1.2. Grafické principy a kompoziční pravidla	
	1.3. Pokročilá vektorová a rastrová grafika, vrstvy, filtry, export	
	1.4. Fotografování (histogram, úprava křivkami, filtry)	
	1.5. Tvorba PDF, možnosti PDF	
	1.6. Semestrální práce – materiály pro fiktivní firmu (logo,	
	vizitka, katalog, leták, inzerát)	
2.	Multimédia	15 (15) / 25
	2.1. Pokročilá práce s multimédii, záznam zvuku a videa	
	2.2. Střih, přechody, efekty, titulky apod. export/import	
	2.3. Zápočtový teoretický test	
3.	Semestrální práce – vlastní návrh, realizace	7 (7) / 32
	3.1. Vlastní videozáznamy, vlastní samostatný zvuk	
	3.2. Realizace a předvedení semestrální práce (dokumentace,	
	web, tisk, online publikování)	
	3.3. Zápočtový teoretický test	

III. Hodnocení výsledků studentů:

30% Aktivní účast na cvičení a průběžné plnění úkolů v termínu

35% Zápočtové testy (každý minimálně na 70 % bodového hodnocení)

35% Semestrální práce – praktické provedení a jeho teoretické zdůvodnění, dokumentace (70%)

IV. Seznam doporučené literatury ke studiu:

ROUBAL, Pavel. Eduit.cz: Základy grafiky [online]. Dostupné z: http://www.eduit.cz/zaklady-grafiky FIRST, Libor. Studijní materiály [online]. Dostupné z http://www.jenseneboj.com/

Zpracoval, datum: Libor First, 04.02.2024



Vyšší odborná škola

Vyučuje: Libor First