**PROGRAM předmětu**

Studijní obor: 26-47-N/.. – Informační technologie

Vzdělávací program: 26-47-N/22 – Informatika ve firemní praxi

Ročník, období: první, zimní období

Předmět: Webové aplikace – WAP

Počet hodin: 2 hodiny týdně, celkem 32 hodin cvičení (tj. 16 vyuč. týdnů)

Limit absence: 20 % cvičení, tj. 6 hodin

Platnost od: 1. 9. 2023

Způsob ukončení: zápočet

I. Anotace:

Studenti se seznámí s problematikou webdesignu a tvorbou webových aplikací. Student se orientuje v oblasti grafického designu. Na základě vlastního grafického návrhu připravuje a používá dílčí grafické prvky a pomocí HTML a CSS vytváří a spravuje webové prezentace. Dbá na strukturování dokumentu a jeho přehlednost. Svoji práci publikuje online.

II. Tematické okruhy: Cvičení Celkem

1. Učivo, literatura, kritéria hodnocení 1 1
2. Design webových aplikací 2 3
   1. Grafický návrh webové aplikace
   2. Respozivní web
3. Tvorba pomocí HTML 11 14
   1. Struktura HTML dokumentu, šablona HTML stránky
   2. Základní značky (obrázky, media, odkazy, tabulky, seznamy), barvy a písmo
   3. Standardy jazyka HTML
4. Formátování pomocí CSS 10 24
   1. Tabulka stylů, pravidla, selektory, vlastnosti, hodnoty
   2. Box model, kaskáda a dědičnost
   3. Validace a SEO optimalizace
5. Semestrální práce – vlastní návrh, realizace 6 30
   1. Realizace, online publikování
   2. Předvedení semestrální práce (dokumentace, web online)
6. Zápočty (teoretický test) 2 32

III. Hodnocení výsledků studentů:

**Zápočet:**

30% Aktivní účast na cvičení a průběžné plnění úkolů v termínu

35% Zápočtové testy (každý minimálně na 70 % bodového hodnocení)

35% Semestrální práce – praktické provedení a jeho teoretické zdůvodnění, dokumentace (minimálně na 70 %)

IV. Seznam literatury ke studiu:

BROWN, Ethan. *Learning JavaScript:* *JavaScript Essentials for Modern Application Development.* 3. vydání  
USA: O'Reilly Media, Inc., 2016. ISBN 978-1-491-91491-5.

DAWSON, A.: *Výjimečný webdesign: jak tvořit osobité, přitažlivé, použitelné weby.* 2012,  
Computer Press, ISBN 978-80-251-3719-2

Brown, T., B., Butters, K., Panda, S.: *HTML5 okamžitě: [HTML5 za víkend]*, 2014, Computer Press, ISBN 978-80-251-4296-7

Gasstson, P.: *CSS3*, Brno, 2016, Computer Press, ISBN 978-80-251-4641-5

W3schools: [online]. Refsnes Data, 2016. Dostupné z: http://www.w3schools.com/

Google. *Material Design* [online]. 2016. Dostupné z: https://material.google.com/

AWWWARDS: *The awards for design, creativity and innovation on the Internet* [online]. 2016.  
Dostupné z: http://www.awwwards.com/

FIRST, Libor. *Studijní materiály* [online]*.* Dostupné z <http://www.jenseneboj.com/>

**Zpracoval:** Ing. Libor First, dne 30. 8. 2023 **Vyučuje**: Ing. Libor First