

## PRÁCTICA 3

## CIRCUITO SERIE (II)

## COMPONENTES NECESARIOS:

<b>Generadores</b>	<b>Receptores</b>	<b>Elementos de maniobra</b>	<b>Aparatos de medida</b>
✓ Una pila	✓ 3 lámparas de señal	✓ 1 interruptor	✓ 1 amperímetro ✓ 1 voltímetro

## PROCEDIMIENTO:

- 1) Elige los componentes necesarios para montar el circuito del esquema. La ruta donde están los componentes ya la conoces: *Biblioteca de Componentes > Electrónica > Analógica*, y llévalos al área de trabajo.
- 2) Guarda el montaje con el nombre *practica3\_nombre1\_nombre2.cxt*.
- 3) Una primera dificultad que tenemos en esta práctica es que Crocodile no nos dice cuánto vale la resistencia de la lámpara. Por eso, la tendrás que calcular a partir del montaje, cerrando el circuito y usando la ley de Ohm. Observa cómo brilla la lámpara. Anota el resultado de tus cálculos en la hoja de respuestas.
- 4) Ahora, elimina el cable del negativo de la pila, monta otra lámpara en serie con la que ya tienes y cierra el circuito. Anota en tu hoja de respuestas cuánto vale ahora la intensidad. Observa las lámparas. ¿Brillan igual que una sola?
- 5) Repite el proceso anterior para añadir una tercera lámpara. Anota el valor de la intensidad en la hoja de respuestas. Observa nuevamente las lámparas. ¿Brillan igual que anteriormente?
- 6) ¿Serías capaz de construir un circuito equivalente al del apartado anterior, pero con una sola resistencia? Móntalo junto al circuito original.
- 7) Completa lo que falta en la hoja de respuestas.
- 8) Sube el archivo .cxt a la carpeta compartida con el profesor en Google Drive.

## ESQUEMA DEL CIRCUITO DE PARTIDA:

