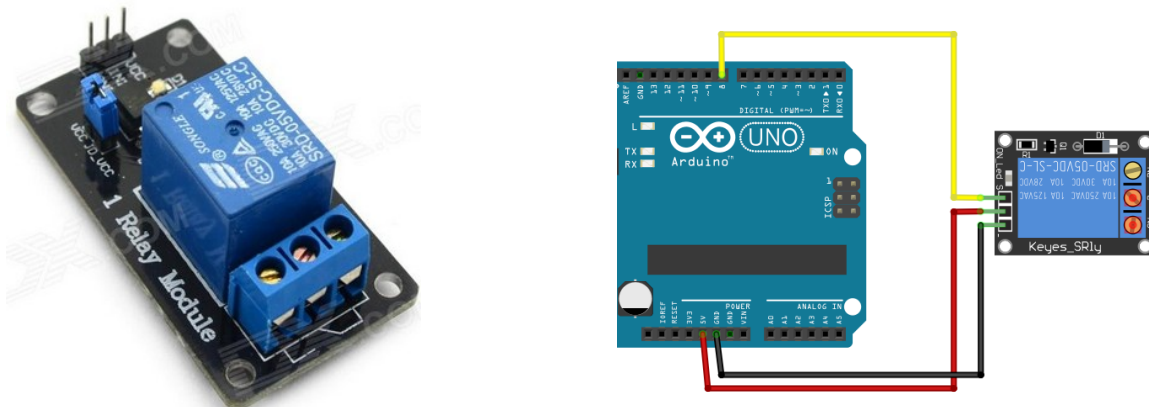


La conexión del relé la realizaremos a través de una salida digital, pues sólo tenemos dos estados ON / OFF (relé activo o no)

Lo más habitual es conectar un módulo relé que simplifica la conexión pues ya tiene todo los elementos necesarios para la conexión del relé directa a Arduino. Sólo debemos conectar 5V (VCC) , GND y la señal de entrada de activación del relé que estará conectada al pin de Arduino correspondiente.

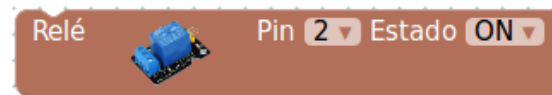


BLOQUES

Para activar el relé en el programa Arduino simplemente utilizaremos la instrucción para activar el pin conectado al módulo relé de forma digital (ON / OFF)

En el apartado salida tenemos un módulo de relé que internamente hace la misma función que la instrucción “escribir digital”

Estas dos instrucciones realizan la misma función: Activar la salida del pin 2

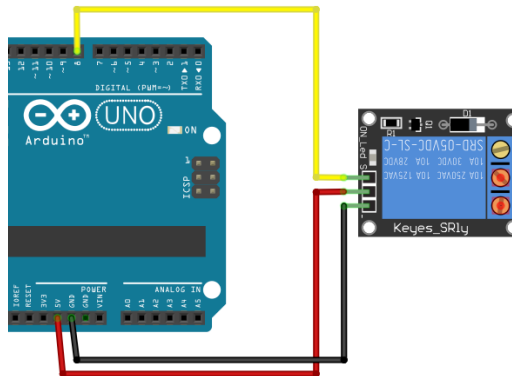


PRÁCTICA 8.1

Intermitencia con relé

CÓDIGO DE PROYECTO:

Realizar un montaje con el módulo de relé conectado al pin 8, realizaremos un programa que active y desactive el relé en períodos de un 1 segundo. El relé es un elemento electro-mecánico y no debe conmutarse de ON/OFF demasiado rápido si no se dañará. Es recomendable esperar 500 milisegundos por lo menos entre conmutaciones seguidas del relé para evitar dañarlo.

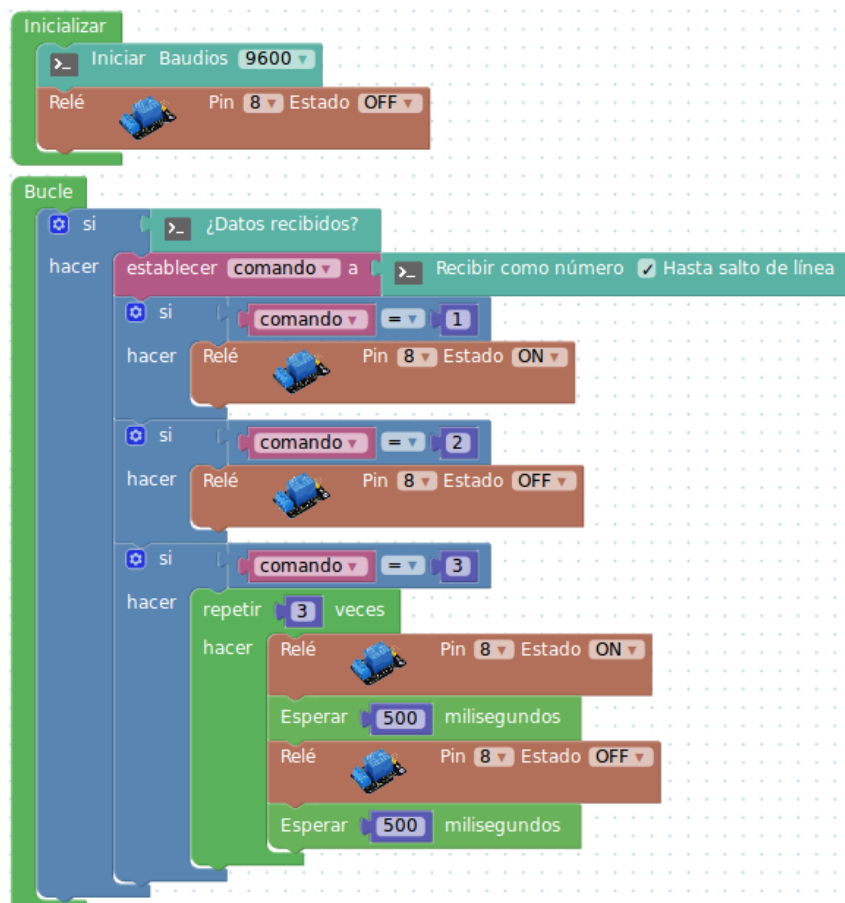


PRÁCTICA 8.2

Control de relé desde el PC

CÓDIGO DE PROYECTO:

Encenderemos/apagaremos el relé conectado al pin 8 a través de la consola del puerto serie.
 Cuando enviemos el número 1 se encenderá.
 Cuando enviemos el número 2 se apagará.
 Cuando enviemos el número 3 parpadeará 3 veces y se apagará.

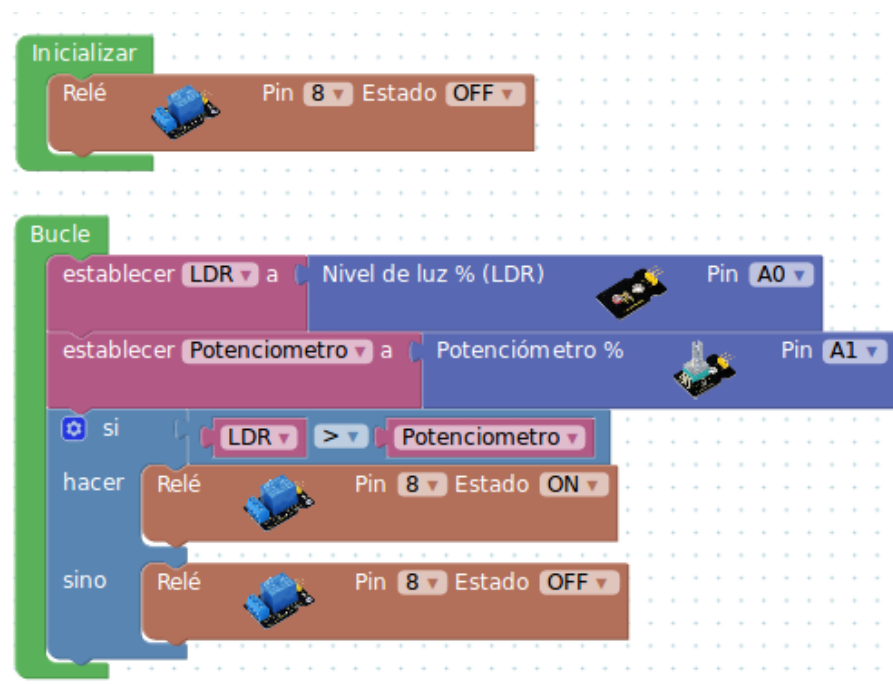
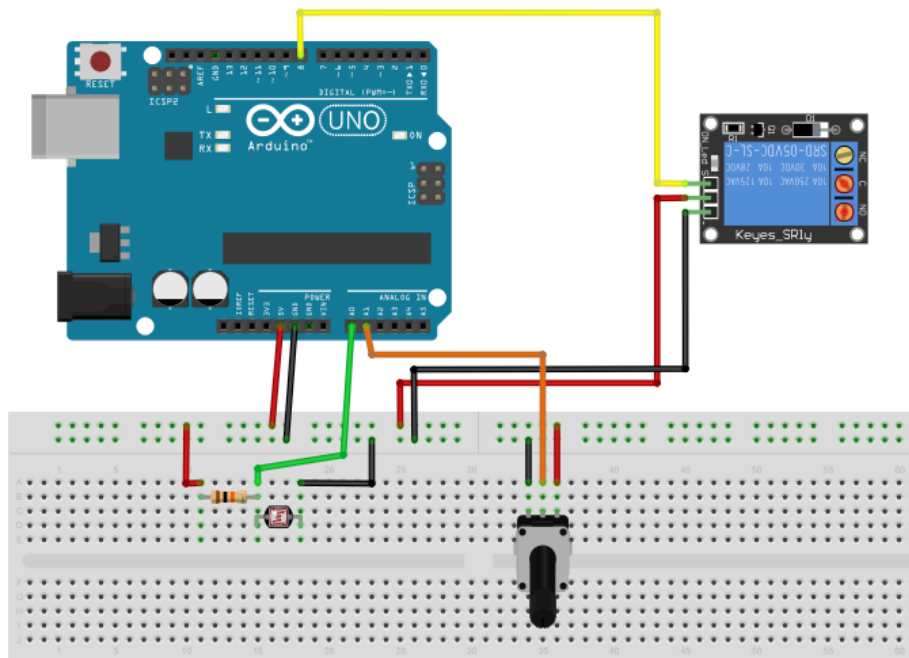


PRÁCTICA 8.3

Relé activado por nivel de luz (ajustable)

CÓDIGO DE PROYECTO:

Realizaremos un programa que active el relé cuando el nivel de luz sea mayor que el valor leído del potenciómetro y lo desactive en caso contrario.



PRÁCTICA 8.4

Control de un relé con sonido

CÓDIGO DE PROYECTO:

Realizaremos un control de activación y desactivación de un relé con sonido (una palmanda por ejemplo). Conectaremos un sensor de sonido al pin 3 y el relé al pin 2.

