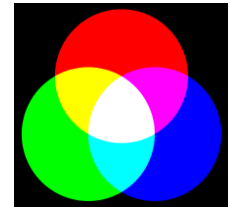
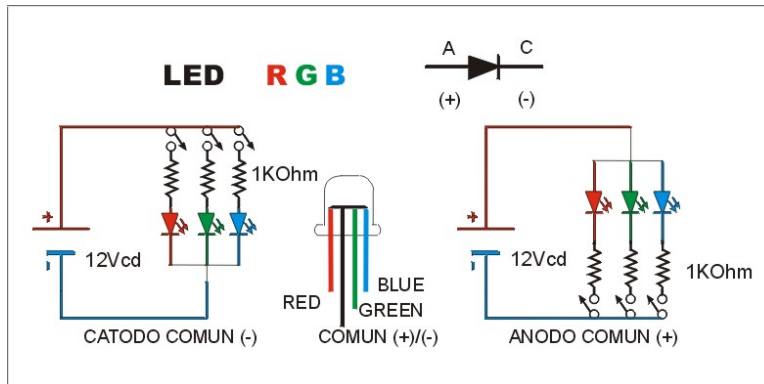


Un LED RGB es en realidad la unión de tres LEDs de los colores básicos, en un encapsulado común, compartiendo el cátodo (-) o el ánodo (+).

RGB: sigla en inglés de *Red (Rojo)*, *Green (Verde)* y *Blue (Azul)*



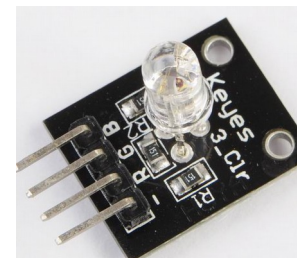
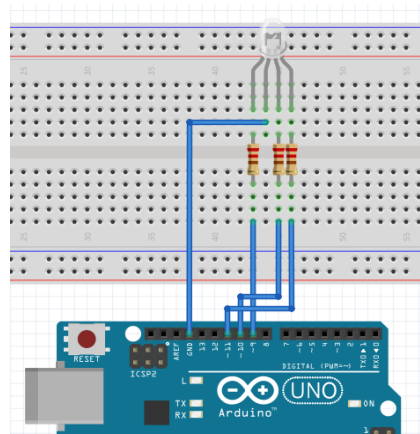
Ejemplo de conexión de un led RGB de cátodo común a los pines 9~, 10~ y 11~

Led R
Arduino Pin 9 ~

Led G
Arduino Pin 10 ~

Led B
Arduino Pin 11 ~

Led GND
Arduino GND

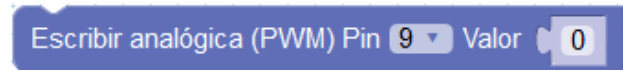


Módulo RGB
(con resistencias incorporadas)
B = Blue
G = Green
R = Red
- = GND

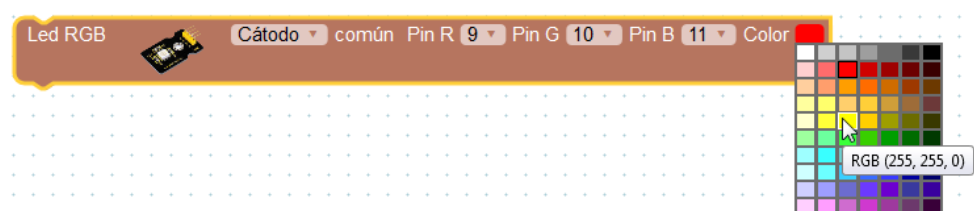
El led RGB podemos controlarlo de varias formas diferentes desde ArduinoBlocks

Salidas digitales (ON/OFF)

Salidas analógicas (0...255)



Bloque Led RGB (Actuadores)

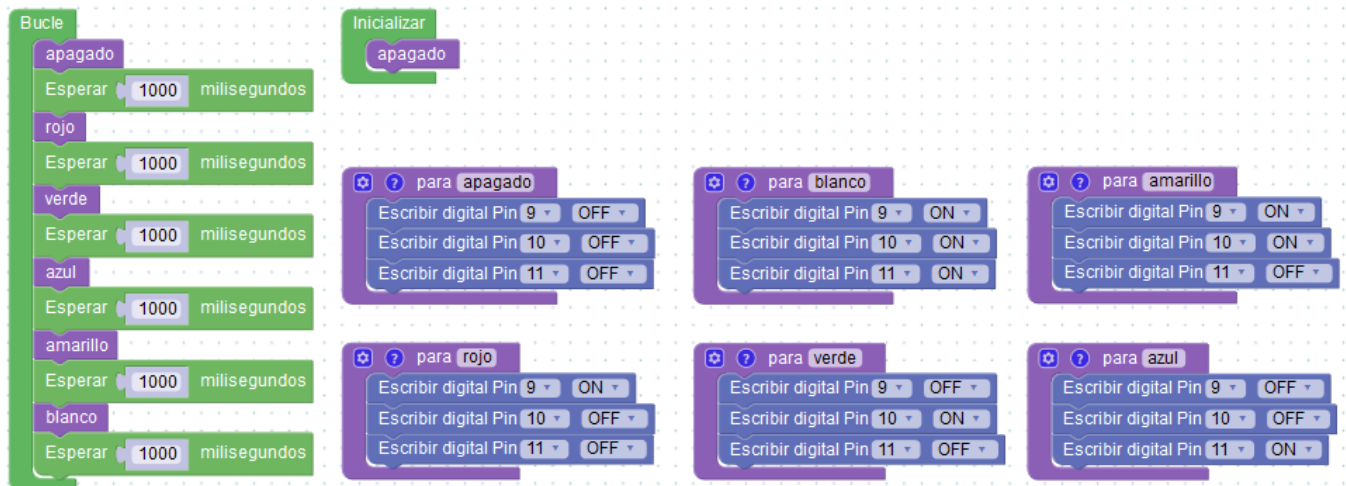


PRÁCTICA 4.1 Control ON/OFF del led RGB

CÓDIGO DE PROYECTO:

Con el uso de bloques para control de salidas digitales (ON/OFF) mostraremos el color verde, rojo, azul, amarillo (R+G), blanco (R+G+B) y negro (todo apagado) durante 1 segundo cada color.

(Led RGB de cátodo común)

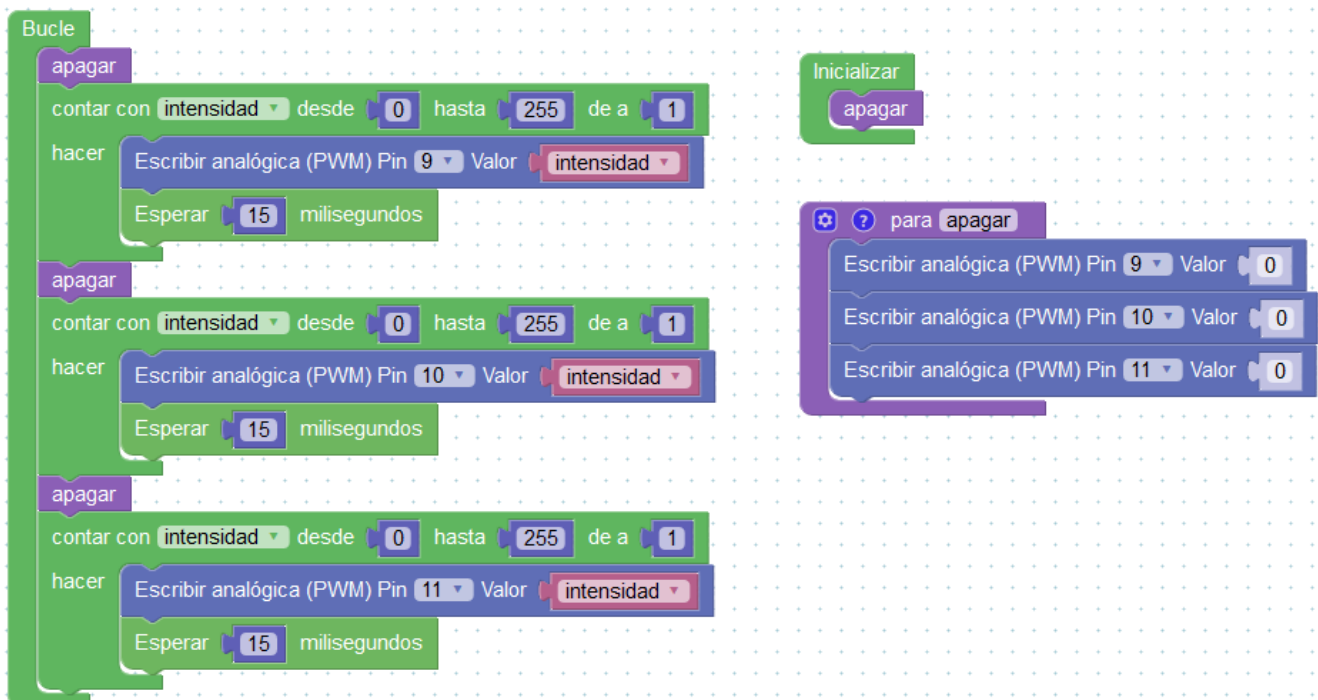


PRÁCTICA 4.2 Control PWM del led RGB

CÓDIGO DE PROYECTO:

Aumentaremos progresivamente la intensidad de Rojo, luego la de Verde y finalmente la del Azul

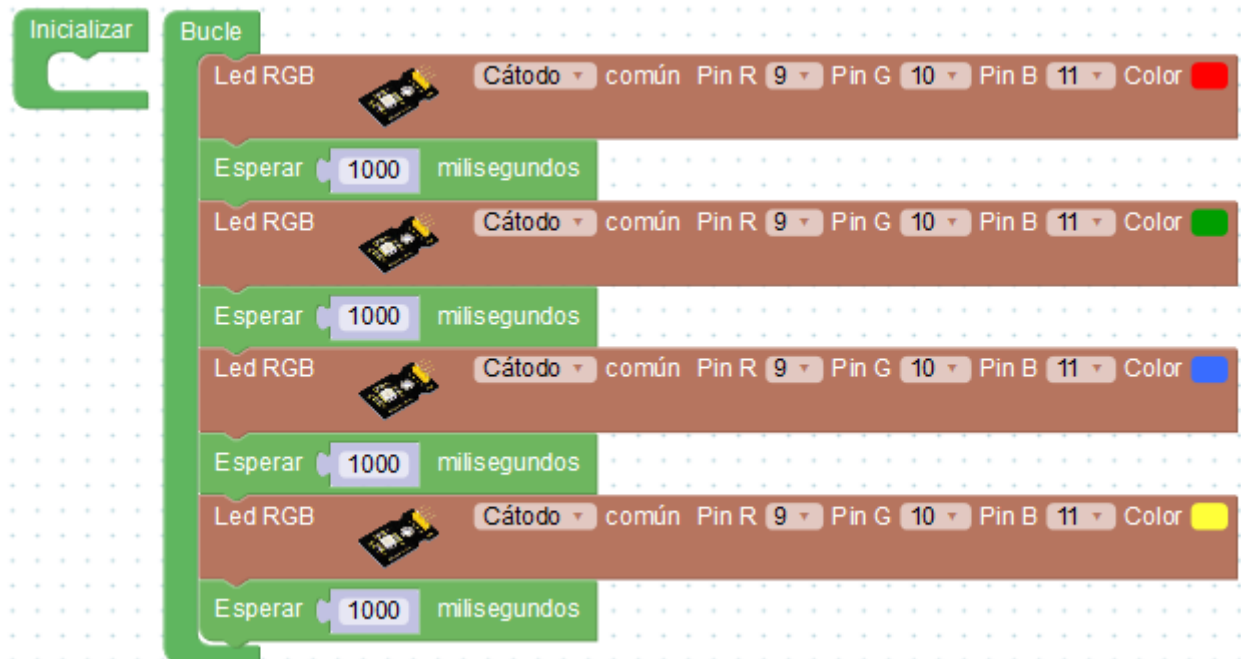
(Led RGB de cátodo común)



PRÁCTICA 4.3 Control con bloque de Led RGB

CÓDIGO DE PROYECTO:

Cambio secuencial de colores.



PRÁCTICA 4.4 Color aleatorio

CÓDIGO DE PROYECTO:

Cambio de color aleatoriamente cada 2 segundos

