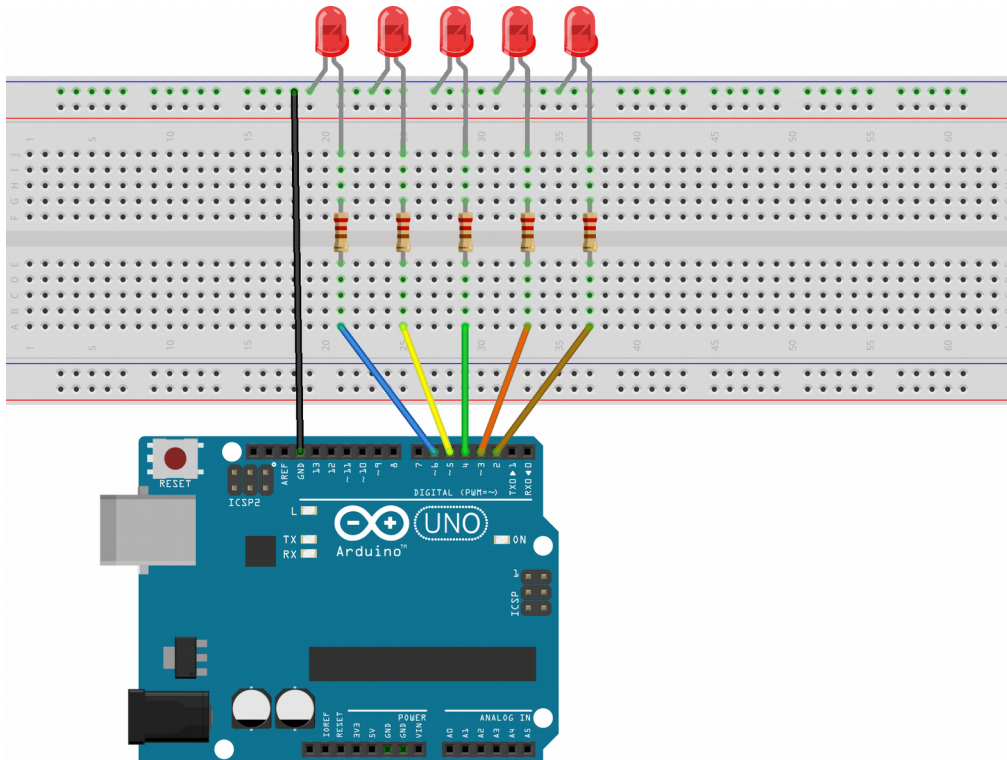


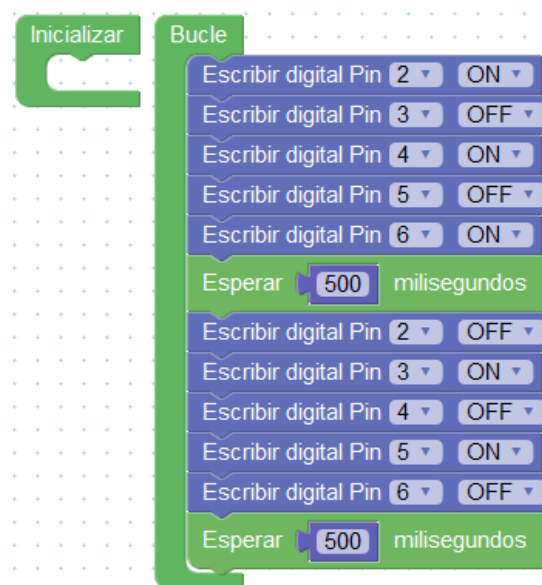
Conectaremos 5 leds a la placa Arduino en los pines 2, 3, 4, 5, 6 conectando una resistencia de 220 Ω antes del led ánodo del led (patilla larga) y todos los cátodos de los leds (patilla corta) se unirán directamente a GND:



PRÁCTICA 2.1 Secuencia de leds 1

CÓDIGO DE PROYECTO:

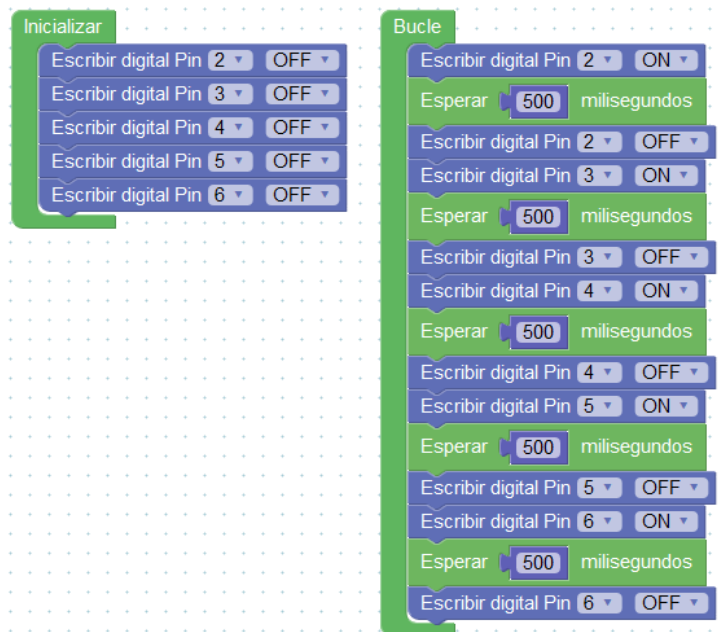
Encender leds pares / impares.



PRÁCTICA 2.2 Secuencia de leds 2

CÓDIGO DE PROYECTO:

Encender un led consecutivamente uno detrás de otro de izquierda a derecha (sólo un led encendido). Al llegar al último vuelve a empezar la secuencia.



PRÁCTICA 2.3 Secuencia de leds 3

CÓDIGO DE PROYECTO:

Encender los leds consecutivamente uno detrás de otro de izquierda a derecha hasta encenderse todos, después se van apagando consecutivamente en el orden inverso que se han encendido hasta que se queden todos apagados y vuelve a empezar.



PRÁCTICA 2.4 Secuencia de leds 4

CÓDIGO DE PROYECTO:

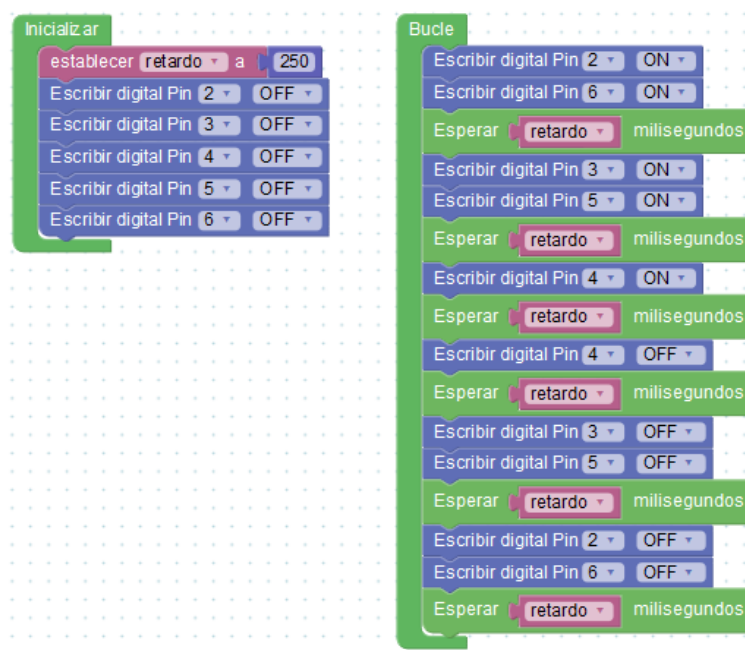
Se ilumina un único led de lado a lado tipo “coche fantástico”



PRÁCTICA 2.5 Secuencia de leds 5

CÓDIGO DE PROYECTO:

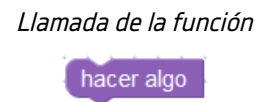
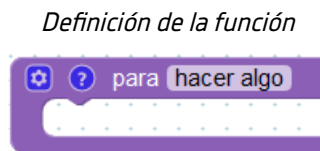
Realiza una secuencia de leds que los leds se enciendan de fuera hacia dentro y luego al revés, la velocidad la podremos ajustar simplemente cambiando el valor de una variable.



PRÁCTICA 2.6 Secuencias 1+2+3

CÓDIGO DE PROYECTO:

Las funciones nos permite agrupar bloques bajo un nombre y poder ejecutar todo el bloque simplemente añadiendo el bloque de llamada de la función.



Crea una función “apagar todo” para iniciar apagar todos los leds.
Crea una función para la “secuencia 1”, otra para la “secuencia 2” y otra para la “secuencia 3”.

En el bucle principal ejecuta 3 veces la secuencia 1, 4 veces la secuencia 2 y 5 veces la secuencia 3 de forma continua (apaga los leds antes de iniciar las secuencias llamando a la función “apagar todo”)

