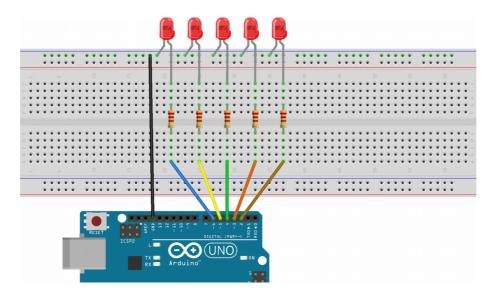


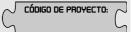
#### Secuencias de leds

Conectaremos 5 leds a la placa Arduino en los pines 2, 3, 4, 5, 6 conectando una resistencia de 220  $\Omega$  antes del led ánodo del led (patilla larga) y todos los cátodos de los leds (patilla corta) se unirán directamente a GND:

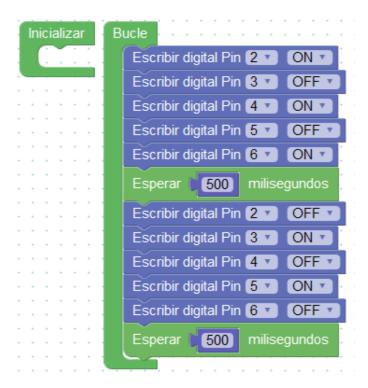


Secuencias de leds - 1

Pares / impares



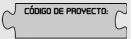
Encender leds pares y luego impares.





# Secuencias de leds - 2

Deslizar led

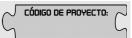


Encender un led consecutivamente uno detrás de otro de izquierda a derecha (sólo un led encendido). Al llegar al último vuelve a empezar la secuencia.

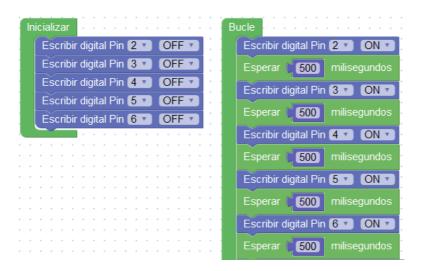


### Secuencias de leds - 3

Encendido / apagado progresivo



Encender los leds consecutivamente uno detrás de otro de izquierda a derecha hasta encederse todos, después se van apagando consecutivamente en el orden inverso que se han encendido hasta que se queden todos apagados y vuelve a empezar.

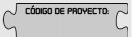


```
Escribir digital Pin 6 V OFF V
Esperar 500 milisegundos
Escribir digital Pin 5 V OFF V
Esperar 500 milisegundos
Escribir digital Pin 4 V OFF V
Esperar 500 milisegundos
Escribir digital Pin 3 V OFF V
Esperar 500 milisegundos
Escribir digital Pin 2 V OFF V
Esperar 500 milisegundos
```

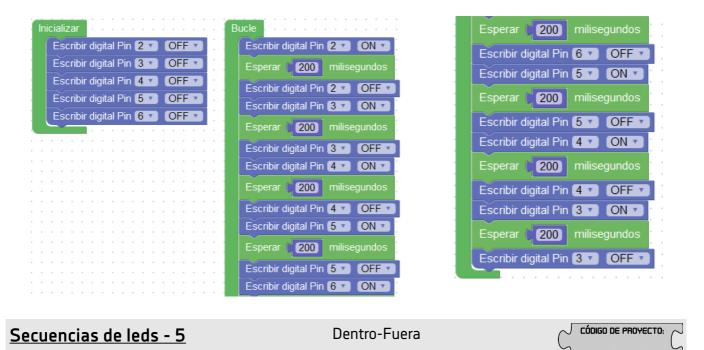


# Secuencias de leds - 4

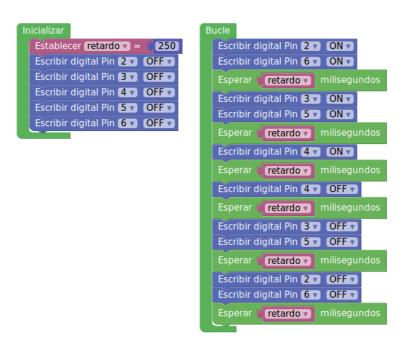
Coche fantástico



Se ilumina un único led de lado a lado.



Realiza una secuencia de leds que los leds se enciendan de fuera hacia dentro y luego al revés, la velocidad la podremos ajustar simplemente cambiando el valor de una variable.



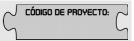




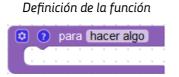
Modifica el tiempo de retardo para: 100ms, 250ms, 2000ms, 5000ms

### Secuencias de leds - 6

Repetición de secuencias 1+2+3



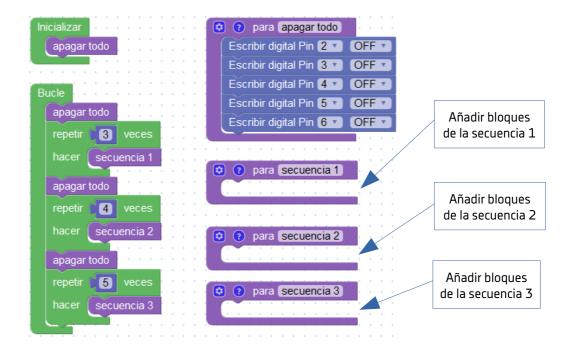
Las funciones nos permite agrupar bloques bajo un nombre y poder ejecutar todo el bloque simplemente añadiendo el bloque de llamada de la función.



Llamada de la función



Crea una función "apagar todo" para iniciar apagar todos los leds, otra función para la "secuencia 1", otra para la "secuencia 2" y otra para la "secuencia 3". En el bucle principal ejecuta 3 veces la secuencia 1, 4 veces la secuencia 2 y 5 veces la secuencia 3 de forma continua.





Cambia el número de repeticiones de cada secuencia, y si te atreves... Haz que cada secuencia se repita tantas veces como el valor de una variable

