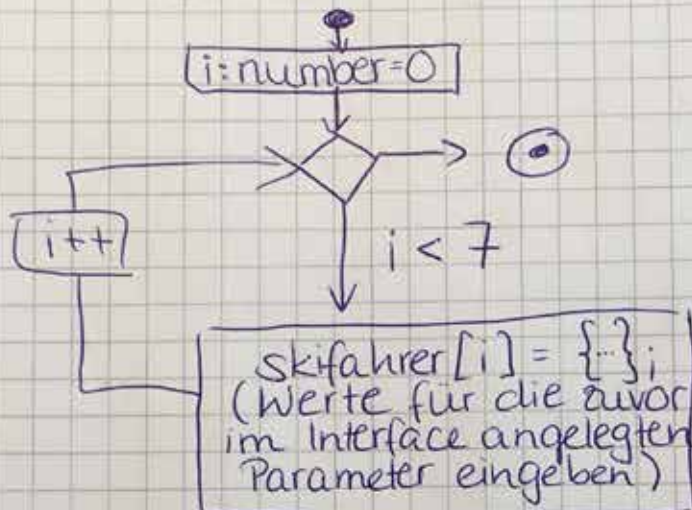


~~Schleife für den~~ interface anlegen:
interface SkifahrerInfo {
...
}

Schleife für den Skifahrer → init!



Schleife für den Skifahrer → animate!

