

Manuel d'utilisation :

1. Ouvrir un terminal, entrer dans le dossier projet et écrire make (pour compiler le makefile)
2. Ensuite exécuter le programme sur un automate (taper ./exec dyck.aut par exemple pour l'automate dyck.aut)
3. Entrer un texte que le programme essaiera de reconnaître avec l'automate (dyck.aut par exemple)