

# Computacionele Biologie

## Game Theory

*3 Ba INF/WI/BIO 2018-2019*

Meyer Jonathan, Miroyan Dawid, Van Herck Caitlin en Van Wouwe Tom

### 1 Inleiding

De initiële opzet van de informatici in dit project was het bouwen van 'algemene' software die kon gebruikt worden om arbitraire game-theory modellen te simuleren.

### 2 Methode