

Compte-rendu de la réunion de lancement

BLANCHET Katleen - JACQUOT Pierre –
BOULMIER Titouan – AL OTHMAN Hussain



Fonctionnement de l'équipe

Pour cette deuxième partie de projet, notre équipe s'est vu diminuée de deux membres : Marie-Alice Schweitzer et Laure Dupasquier. Nous avons donc dû totalement remanier notre système de fonctionnement.

Notre groupe va se séparer en deux parties distinctes. D'un côté Katleen Blanchet, Titouan Boulmier et Pierre Jacquot travailleront sur la réalisation concrète de notre projet décrit dans le premier rapport d'avancement. Cela consiste à la création d'un système composé de deux caméras reliées à un ordinateur, permettant d'enregistrer la direction du regard de l'utilisateur et de déplacer le curseur sur l'écran en fonction de cette direction. (Les tâches spécifiques données à chacun seront décrites par la suite).

Et de l'autre Hussain Al Othman va continuer les recherches qu'il avait débutées sur un second système. Ce second système sera directement embarqué sous forme de lunettes sur l'utilisateur. Cette partie viendra compléter notre rapport, en donnant une alternative à notre prototype, mais ne sera pas réalisé et restera purement théorique. Elle permettra d'offrir une alternative à notre projet, si celui-ci est poursuivi par la suite.

Pour ce qui est des réunions, elles seront conduites tous les mardi matin, afin de se répartir les tâches et aussi de connaître l'avancement de chacun dans son travail. Laure Dupasquier étant l'ancienne secrétaire de notre groupe, et même si notre groupe est beaucoup plus restreint, ce rôle sera maintenant effectué par Pierre Jacquot afin de garder une trace de chaque réunion et de planifier au mieux nos actions futures.

Katleen Blanchet et Titouan Boulmier continueront de s'occuper de la rédaction et de la mise en page du rapport ainsi que de la mise à jour de notre page Git Hub.

D'autre part, concernant les livrables, nous désignerons une personne qui sera chargée de rédiger le document pendant une ou deux heures. Cette dernière sera différente pour chaque livrable, afin de ne pas retarder le développement de chaque partie du projet.

Il faut cependant noter que ces rôles seront probablement amenés à changer afin que chacun puisse s'essayer à chaque domaine.

Identification des tâches

Afin de pouvoir envisager au mieux la validation fonctionnelle (ainsi que les tests qui suivront), nous devons commencer la réalisation concrète de notre projet.

Ainsi Pierre Jacquot va s'occuper de la partie électronique et matérielle du projet. Son rôle sera donc de créer le système de caméra infra-rouge permettant de visualiser l'utilisateur.

De leur côté Katleen Blanchet et Titouan Boulmier vont travailler sur la partie logicielle du projet. Ils vont d'abord tenter de faire fonctionner des programmes existants en installant les bibliothèques et applications nécessaires. Puis ils les étudieront, identifieront les différentes étapes de la chaîne de traitement d'images et les adapteront au projet.

Une fois que ces parties seront plus avancées, nous pourrons voir plus clairement les tests à effectuer.