

```

1  #pragma once
2  #include <vector>
3  #include <time.h>
4  #include <fstream>
5  #include <iostream>
6  using namespace std;
7
8  template<typename T>
9  void fill_random(vector<T>& arr, int left, int right);      //          ↗
    Заполнение массива случайными числами
10
11 template<typename T>
12 void print_arr(vector<T>& arr);                             //Вывод      ↗
    массива на экран
13
14 template<typename T>
15 int count_in_range(vector<T>& arr, T left, T right);        //Кол-во    ↗
    элементов массива находящиеся в данном диапазоне
16
17 template<typename T>
18 int find_left(vector<T>& arr, T left_value);                 //Бинарный  ↗
    поиск левого индекса
19
20 template<typename T>
21 int find_right(vector<T>& arr, T right_value);               //Бинарный  ↗
    поиск правого индекса
22
23 template<typename T>
24 T sum_after_value(vector<T>& arr, T value);                  //Сумма     ↗
    элементов массива после заданного значения
25
26 template<typename T>
27 void sort_decrease_abs(vector<T>& arr);                       //          ↗
    Сортировка массива по убыванию модулей
28
29 template<typename T>
30 void write_to_file(vector<T>& arr, ofstream& f);              //запись массива в ↗
    файл
31
32 ////////////////////////////////////////////////// Реализация //////////////////////////////////// ↗
    ////////////////////////////////////
33
34 template<typename T>
35 void fill_random(vector<T>& arr, int left, int right)        //Заполнение  ↗
    массива случайными числами
36 {
37     srand(time(NULL));
38     for (int i = 0; i < arr.size(); i++)
39     {
40         float n = rand() % (right * 100);
41
42         if (left < 0)                                         //Установка    ↗
            левой границы

```

```
43     {
44         arr[i] = 0.01 * n - rand() % left;           //Если граница  ↗
45         //меньше 0, то сдвигаем влево
46     }
47     else
48     {
49         arr[i] = 0.01 * n + rand() % left;           //Если больше  ↗
50         //то вправо
51     }
52 }
53 template<typename T>
54 void print_arr(vector<T>& arr)                       //Вывод массива  ↗
55     на экран
56 {
57     for (int i = 0; i < arr.size(); i++)
58     {
59         std::cout << arr[i] << " ";
60         if (i % 9 == 0 && i != 0)
61         {
62             std::cout << "\n";
63         }
64     }
65 }
66 template<typename T>
67 int count_in_range(vector<T>& arr, T left, T right)   //Кол-во  ↗
68     элементов массива находящиеся в данном диапазоне
69 {
70     if (left > arr[arr.size() - 1] || right < arr[0] || left > right)
71     {
72         return 0;
73     }
74     else
75     {
76         int l = find_left(arr, left);                //находим значение индекса  ↗
77         //левого границы
78         int r = find_right(arr, right);              //находим значение индекса  ↗
79         //правой границы
80
81         if (r == l && arr[r] <= right && arr[r] >= left)
82         {
83             return 1;
84         }
85         else
86         {
87             return r - l + 1;                        //возвращаем их разницу  ↗
88         }
89     }
90 }
```

```
89
90 template<typename T>
91 int find_left(vector<T>& arr, T left_value)           //Бинарный      ↗
    поиск левого индекса
92 {
93     int left = 0, right = arr.size() - 1;           //устанавливаем ↗
        изначальные границы
94
95     while (left < right)                             //пока они не   ↗
        пересекутся будем искать
96     {
97         int mid = (left + right) / 2;               //находим центр
98
99         if (arr[mid] >= left_value)                 //если искомое  ↗
            значение больше центрального
100        {
101            right = mid;                             //то сдвигаем  ↗
                правую границу
102        }
103        else
104        {
105            left = mid + 1;                           //если нет, то  ↗
                левую
106        }
107    }
108    return left;
109 }
110
111 template<typename T>
112 int find_right(vector<T>& arr, T right_value)        //Бинарный      ↗
    поиск правого индекса
113 {
114     int left = 0, right = arr.size() - 1;           //устанавливаем ↗
        изначальные границы
115
116     while (left < right)                             //пока они не   ↗
        пересекутся будем искать
117     {
118         int mid = (left + right + 1) / 2;           //находим центр
119
120         if (arr[mid] <= right_value)                 //если искомое  ↗
            значение больше центрального
121        {
122            left = mid;                             //то сдвигаем  ↗
                правую границу
123        }
124        else
125        {
126            right = mid - 1;                           //если нет, то  ↗
                левую
127        }
128    }
129    return left;
```

```
130 }
131
132 template<typename T>
133 T sum_after_value(vector<T>& arr, T value)           //Сумма           ↗
    элементов массива после заданного значения
134 {
135     T summ = 0;
136     if (value == arr[arr.size() - 1])               //если элемент   ↗
        последний, то возвращаем 0
137     {
138         return 0.00;
139     }
140     else
141     {
142         int i = 0;
143         while (arr[i] < value)                       //Доходим до     ↗
            нужного элемента
144         {
145             i++;
146         }
147         i++;
148         for (; i < arr.size(); i++)
149         {
150             summ += arr[i];                           //считаем сумму
151         }
152         return summ;
153     }
154 }
155 }
156
157
158 template<typename T>
159 void sort_decrease_abs(vector<T>& arr)               //Сортировка     ↗
    массива по убыванию модулей
160 {
161
162     for (int i = 0; i < arr.size(); i++)
163     {
164         int i_max = i;
165         for (int j = i; j < arr.size(); j++)          //ищем           ↗
            индекс самого максимального числа
166         {
167             if (abs(arr[j]) > abs(arr[i_max]))          //если j         ↗
                элемент больше i_max-го элемента (по модулю), то ↗
                запоминаем его
168             {
169                 i_max = j;
170             }
171         }
172         swap(arr[i], arr[i_max]);
173     }
174 }
175
```

```
176 template<typename T>
177 void write_tofile(vector<T>& arr, ofstream& f)           //запись ↗
    массива в файл
178 {
179     for (int i = 0; i < arr.size(); i++)
180     {
181         f << arr[i] << " ";
182         if (i % 9 == 0 && i != 0)
183         {
184             f << "\n";
185         }
186     }
187 }
188
```