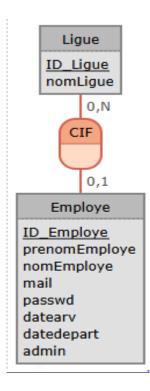
AP-Personnel

Ce projet a consisté a l'amélioration d'une application Java en y ajoutant des nouvelles fonctionnalité tels que :

- Gestion de l'administrateur en ligne de commande.
- La gestion des dates avec leurs Exception
- Ajout de Test Unitaires afin de s'assurer du bon fonctionnement des méthodes
- La gestion des employé (Modifications, Sélection)
- La création d'une base de données liant l'application a une base de donnée(MCD , MLD, MPD)

1) Création de la base de données du MCD au MPD :

a. Le MCD:

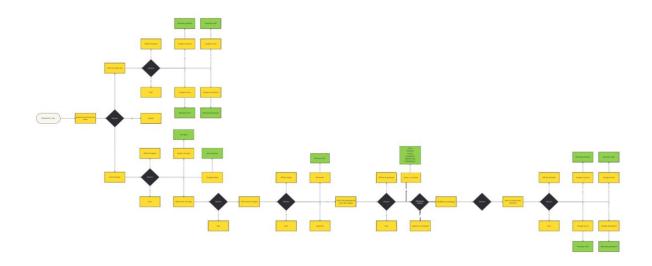


b. Le script de création de se MCD:

```
ID_Ligue INT,
nomLigue VARCHAR(100) NOT NULL,
             ADD CONSTRAINT PK_Ligue PRIMARY KEY (ID_Ligue)
        )engine = innodb;
        CREATE TABLE Employe (
             ID_Employe INT,
             prenomEmploye VARCHAR(50) NOT NULL,
nomEmploye VARCHAR(50) NOT NULL,
            mail VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
passwd VARCHAR(50) NOT NULL,
11
12
13
14
15
16
17
18
19
            dateary DATE NOT NULL,
             datedepart DATE,
             Admin BOOLEAN NOT NULL,
            ID_Ligue INT,
ADD CONSTRAINT PK_Employe PRIMARY KEY (ID_Employe)
        )engine = innodb;
        ALTER TABLE Employe
        ADD CONSTRAINT fk_Ligue_employe
        FOREIGN KEY (ID_Ligue)
       REFERENCES Ligue(ID_Ligue);
```

2) L'applications Java:

Arbre Heuristique de l'applications (lien vers une meilleur qualité : https://github.com/WassimElArche/Iteration2/blob/main/Maquette.pdf) :



Le visuel du dialogue Client / Machine sur le terminal :

```
PersonnelConsole (1) Java Application] /Library/Internet Plug-Ins/JavaAppletPlugin.plugin/Contents/Home/bin/java (23 nov. 2024, 21:12:08) [pid: 2705]
password : toor
Gestion du personnel des ligues
c : Gérer le compte root
l : Gérer les ligues
q : Quitter
Select an option :
```

a) Tests unitaires

L'ajout des Test unitaire pour la gestion des dates avec leurs exceptions :

Ajout des test unitaires testant le changement d'administrateurs :

Ajout des tests unitaires testant la suppression ligues et employés :

```
@Test
void Suppression() throws SauvegardeImpossible, Erreurdate {
    Lique lique = gestionPersonnel.addLique("Fléchettes");
    Employe employe;
    employe = lique.addEmploye("Bouchard", "Gérard", "g.bouchard@gmail.com", "azerty",LocalDate.of(2023, 1, 1), LocalDate.of(2023, 12, 31));
    Employe = gmploye1 = lique.addEmploye("Bouchard", "Gérard", "g.bouchard@gmail.com", "azerty",LocalDate.of(2023, 1, 1), LocalDate.of(2023, 12, 31));
    Employe employe2 = lique.addEmploye("Bouchard", "Gérard", "g.bouchard@gmail.com", "azerty",LocalDate.of(2023, 1, 1), LocalDate.of(2023, 12, 31));
    employe.remove();
    assertFalse(lique.getEmployes().contains(employe));
    lique.remove();
    assertFalse(gestionPersonnel.getLiques().contains(lique));
}
```

Ajout des tests unitaires testant les getteurs et setteurs employés :

```
@Test
void Employe() throws SauvegardeImpossible, Erreurdate

//GETTEUR

Ligue ligue = gestionPersonnel.addLigue("Fléchettes");
    Employe test = ligue.addEmploye("El Arche", "Wassim", "mail", "azerty", LocalDate.of(2023, 1, 1), LocalDate.of(2023, 12, 31));
    assertEquals("Mail", test.getMenom());
    assertEquals("mail", test.getMail());

// SETTEUR

test.setMail("nouveaumail");
    assertEquals("nouveaumail", test.getMail());

test.setNom("NvNom");
    assertEquals("NvNom", test.getNom());

test.setPassword("nvmdp");
    assertEquals("NvNom", test.getNom());

test.setPrenom("Nvprenom");
    assertEquals("Nvprenom", test.getPrenom());

}
```

Ajout des tests unitaires testant la création d'un employés :

```
@Test
void addEmploye() throws SauvegardeImpossible, Erreurdate
{
    Ligue ligue = gestionPersonnel.addLigue("Fléchettes");
    Employe employe;
    employe = ligue.addEmploye("Bouchard", "Gérard", "g.bouchard@gmail.com", "azerty" , LocalDate.of(2023, 1, 1), LocalDate.of(2023, 12, 31));
    assertEquals(employe, ligue.getEmployes().first());
}
```

b) Modifications ligne de commande

Ajout de la possibilité de changer d'administrateur :

```
private Menu suppOuEditEmploye(Employe employe) {
    Menu menu = new Menu("Editer Employe "+ employe.getNom() + " " + employe.getPrenom() + " de chez " + employe.getLigue().getNom());
    menu.add(sidiferEmploye(employe));
    menu.add(supprimerEmploye(employe));
    menu.add(changerAdmin(employe));
    menu.add(scher("q"));
    return menu;
}

private void setAdmin(Employe employe) {
    employe.getLigue().setAdministrateur(employe);
    System.out.println("Administrateur bien modifié");
}

private Option changerAdmin(Employe employe) {
    return new Option("Le nommer administrateur" , "n" , () -> setAdmin(employe));
}
```

Ajout de la possibilité de sélectionner un employé avant de le modifier ou supprimer :

```
private List<Employe> selectEmploye(Ligue ligue){
    return new List<Employe>("Selectionner un employer", "s", () -> ngm.ArrayList(ligue.getEmploxes()), (nb) -> suppOuEditEmploye(nb))
}

private Menu suppOuEditEmploye(Employe employe) {
    Menu menu = new Menu("Editer Employe "+ employe.getNom() + " " + employe.getPrenom() + " de chez " + employe.getLigue().getNom());
    menu.add(supprimerEmploye(employe));
    menu.add(supprimerEmploye(employe));
    menu.add(supprimerEmploye(employe));
    menu.addBack("q");
    return menu;
}
```

Ajout des dates et possibilité de la modifier :

```
Employe(GestionPersonnel gestionPersonnel, Ligue ligue, String nom, String prenom, String mail, String password, LocalDate dateArrive, LocalDate date
```

Ajout des exceptions pour les date (dans le constructeur, setteur):

1) Création de l'exception :

```
package personnel;

public class <u>Erreurdate</u> extends Exception {

public String getMessage(){
    return "La date de départ ne peut pas être avant la date d'arrivée.";
}
}
```

2) Exception dans le constructeur :

3) Exceptions dans les setteurs :