

مستندات پروژه پایان نامه کارشناسی

دانشگاه آزاد اسلامی

واحد تهران شمال

عنوان:

طراحی سایت خبری

استاد راهنما:

سرکار دکتر سحر آدابی

نگارش:

محمد مهدی حمزه

زمان:

نیمسال اول سال تحصیلی 1400-01

دانشگاه آزاد اسلامی

فهرست

2	فصل صفر (پیش گفتار)
3	فصل اول (مقدمه)
4	فصل دوم (آشنایی و معرفی زبان های برنامه نویسی و نرم افزار های بکاررفته)
23	فصل سوم (پیاده سازی سایت)
36	فصل چهارم (راه اندازی پروژه)
37	<u>فصل پنجم (جمع بندی)</u>

فصل صفر

پیش گفتار

امروزه با پیشرفت روز افزون تکنولوژی در سراسر دنیا و با ورود اینترنت به زندگی انسان ها تحول زیادی در نوع زندگی و تفکر مردم ایجاد شده است.

با گسترش ارتباطات مجازی و جابجایی داده ها میان کامپیوترها کمتر شرکتی یا موسسه ای پیدا میشود که به فکر معرفی خود و محصولات و خدماتی که ارائه میکند در دنیای ارتباطات مجازی نباشد. این معرفی باید به صورت صحیح صورت گیرد تا موثر و مفید واقع شود.

وب (web):

وب یک فضای اطلاعاتی جهانی است که مردم میتوانند از طریق اینترنت به آن دسترسی پیدا کنند و مطالب متنوعی را بخوانند و یا ایجاد کنند. جلوتر با نحوه صفحه آرایی و طراحی یک وب سایت بیشتر آشنا خواهیم شد.

یک وب سایت موفق در مرحله طراحی جان می گیرد چون چند چیز مهم در این قسمت مشخص میشود مانند، قالب بندی، رنگ، محتوا و مدیریت اطلاعات سایت. اگر ما درست کردن وب سایت را به ساختن یک خانه تشبیه کنیم، میبینید که انسان منطقی خانه را بدون نقشه و طرح نمی سازد، پس بیایید به این قسمت اهمیت بیشتری بدهیم تا در پایان کار احساس رضایت بکنیم. در ساخت یک خانه نکات مهم دیگری هم هست، ظاهر و نمای آن، مواد و مصالح که قرار است بکار برده شود، در ضمن به راحتی کسانی که میخواهند از آن استفاده کنند هم باید فکر کرد. پس این نکات را مد نظر داشته باشید که ظاهر صفحات چه شکلی داشته باشد از چه رنگهایی استفاده کنید و چه مطالبی را بکار برید تا مخاطبین را مجذوب کرده و همچنین بتوانند به کلیه قسمتهای سایت دسترسی داشته باشند در هربخشی که هستند. زمان بیشتری را صرف این قسمت کنید تا نیازی به تغییرات اساسی در آینده نداشته باشید

فصل اول

- مقدمه -

برای طراحی صفحات وب سایت :

طراحی صفحات وب سایت و یا سایت ها و یا نرم افزارهای وب به وسیله زبان نشانه گذاری HTML (Hyper Text Markup Language) و با کمک الگوهای آبخاری وب که به آن CSS میگویند صورت میگیرد.

امروزه از نسخه HTML5 و CSS3 برای طراحی این صفحات استفاده میشود.

طراحی وب یعنی طراحی یک یا تعدادی صفحه از جنس HTML (با فرمت .html) که به یکدیگر پیوند داده شده هستند که این صفحات می تواند شامل متون نوشته شده ،عکس ها و ویدیوها ، چارت ها و نمودارها ، پویانمایی و انیمیشن ها باشد.

همچنین از CSS برای زیبا سازی صفحات وب ، نوع قرارگیری عناصر در سایت و طراحی نقشه ی کاربری استفاده می شود.

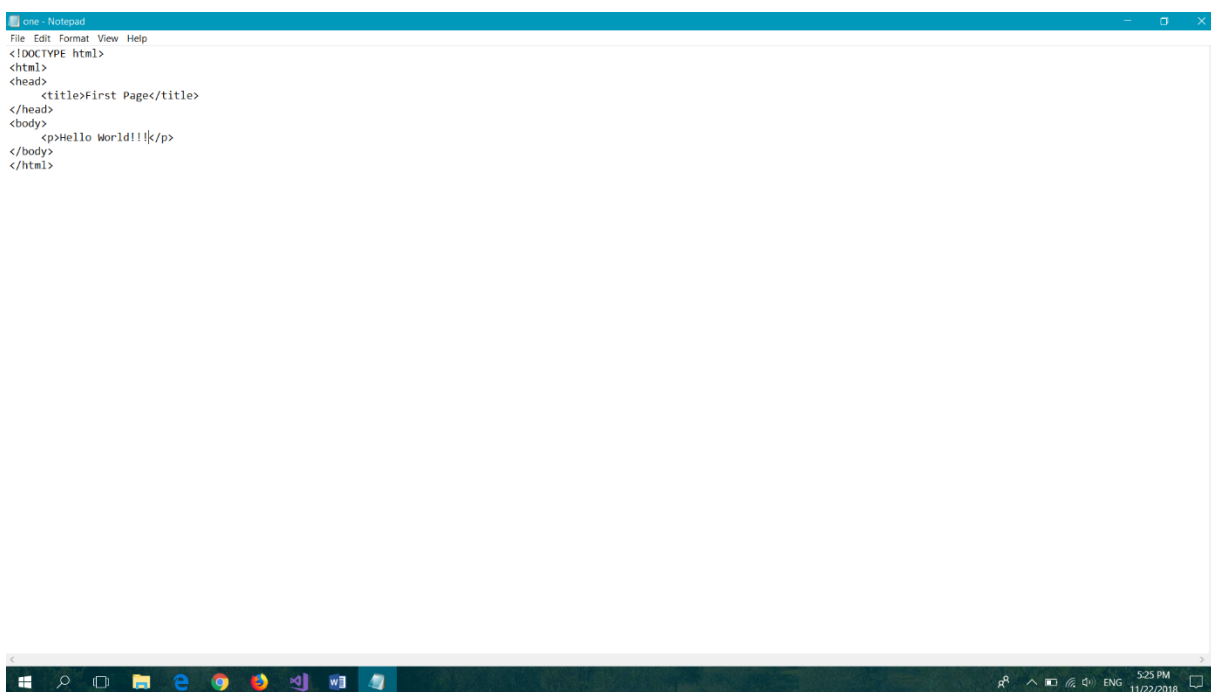
طراحی یک سایت به دو بخش Front-End یا Client Side و Back-End یا Server Side تقسیم میشود.

فصل دوم

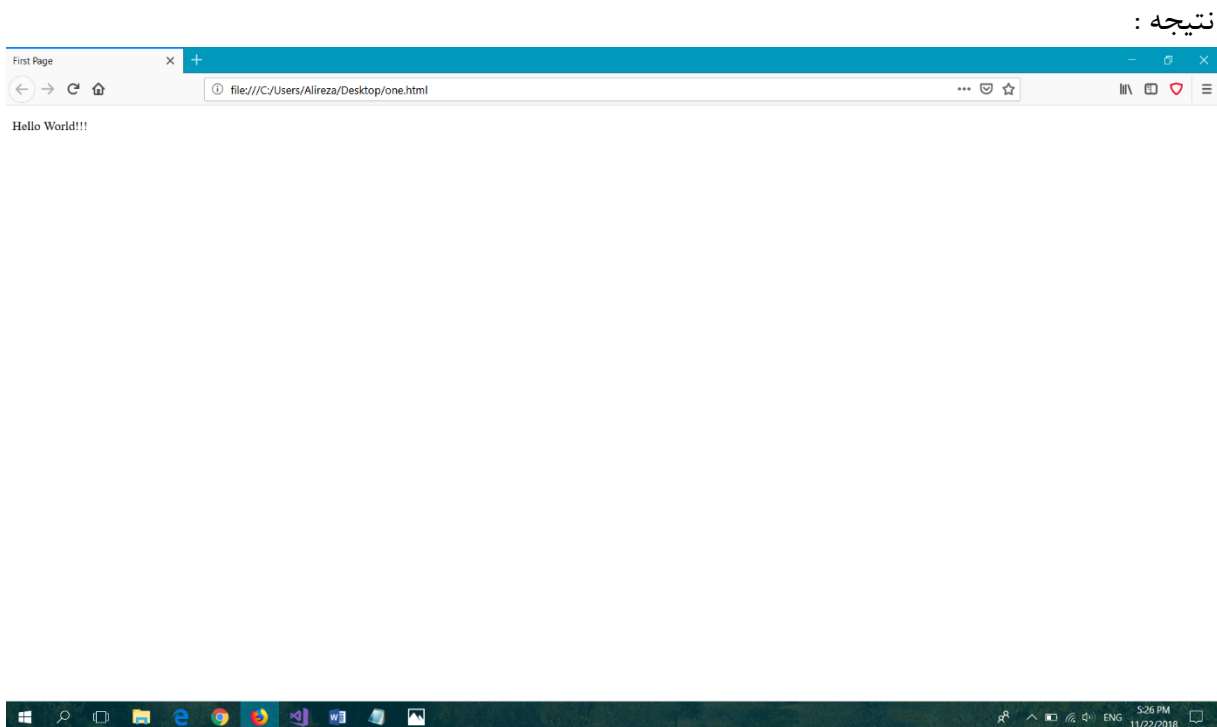
آشنایی و معرفی زبان های برنامه نویسی و نرم افزار های بکاررفته

امروزه برای طراحی صفحات وب از نرم افزار ها و ویرایشگر های متنی زیادی میتوان استفاده کرد. ساده ترین برنامه ، برنامه ی notepad میباشد که در سیستم عامل ویندوز به صورت پیشفرض موجود است. شما میتوانید در این برنامه به زبان HTML و CSS و حتی JavaScript کد بزنید و نتیجه را به صورت یک صفحه وب در مرورگر مشاهده کنید. این نشان میدهد که همه ی مرورگر ها به صورت پیشفرض از زبان های فوق استفاده میکنند.

نمونه :



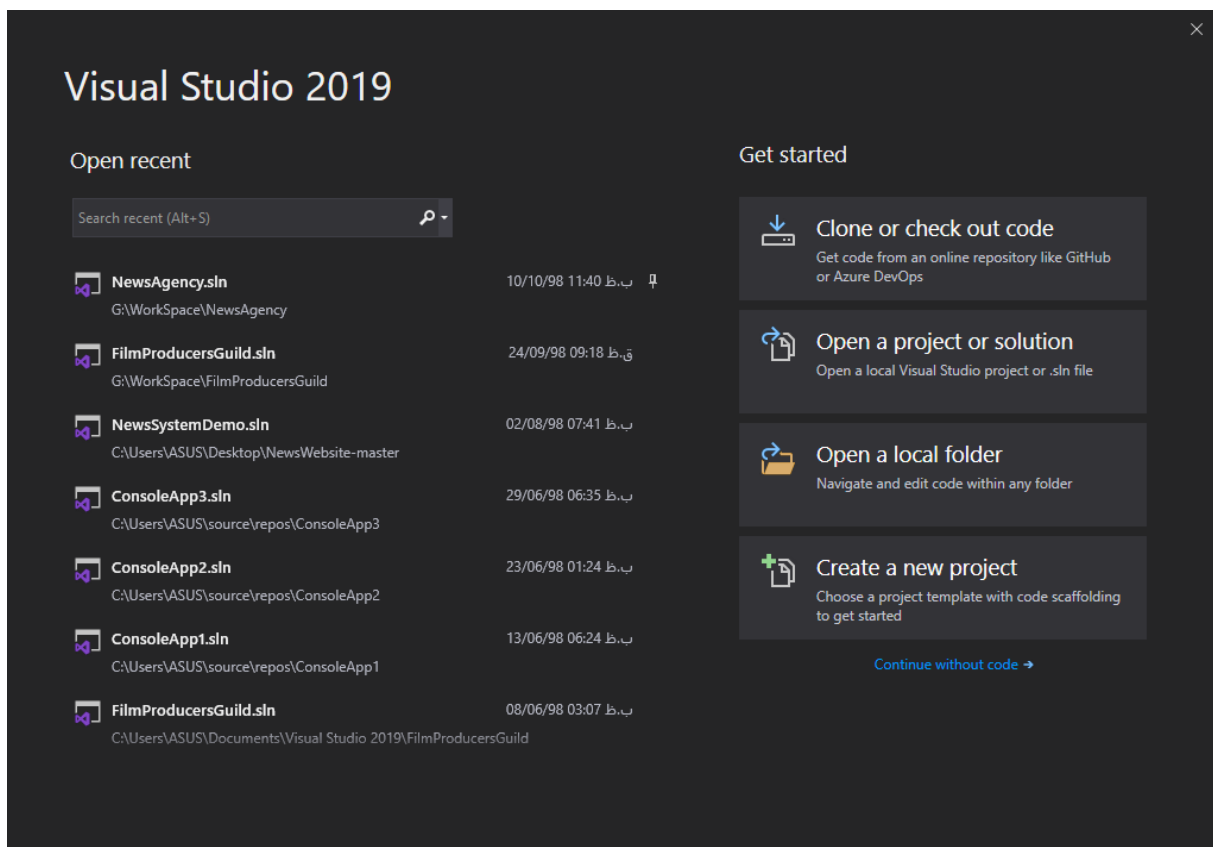
```
one - Notepad
File Edit Format View Help
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>First Page</title>
</head>
<body>
<p>Hello World!!!</p>
</body>
</html>
```



از دیگر نرم افزارها میتوان به Atom ، Bracket ، Sublime ، Notepad++ ، Visual Studio ، Dream weaver ، Visual Studio code و استفاده کرد که ما به معرفی نرم افزار Visual Studio خواهیم پرداخت.

معرفی Visual Studio 2022:

ویژوال استودیو نام محیط یکپارچه توسعه نرم افزار (IDE) شرکت مایکروسافت میباشد که جهت تولید برنامه رایانه ای برای مایکروسافت ویندوز است که برای تولید وب گاه و خدمات وب و برنامه های کاربردی وب استفاده میشود.



لازم به ذکر است که در سال 2015 ماکروسافت نرم افزار Visual Studio Code را معرفی کرد که نسخه‌ی سبکتر و ویژوال استودیو میباشد که به اختصار به آن VS Code میگویند.

ویژوال استودیو میتواند برای نوشتن برنامه های کنسولی، ویندوزی، سرویس های ویندوز، برنامه های کاربردی موبایل، برنامه های کاربردی ASP.NET و سرویس های وب ASP.NET همراه با زبان هایی مانند J#، VB.NET، C# و C++ استفاده شود که به توضیح مختصری در مورد ASP.NET میپردازیم.

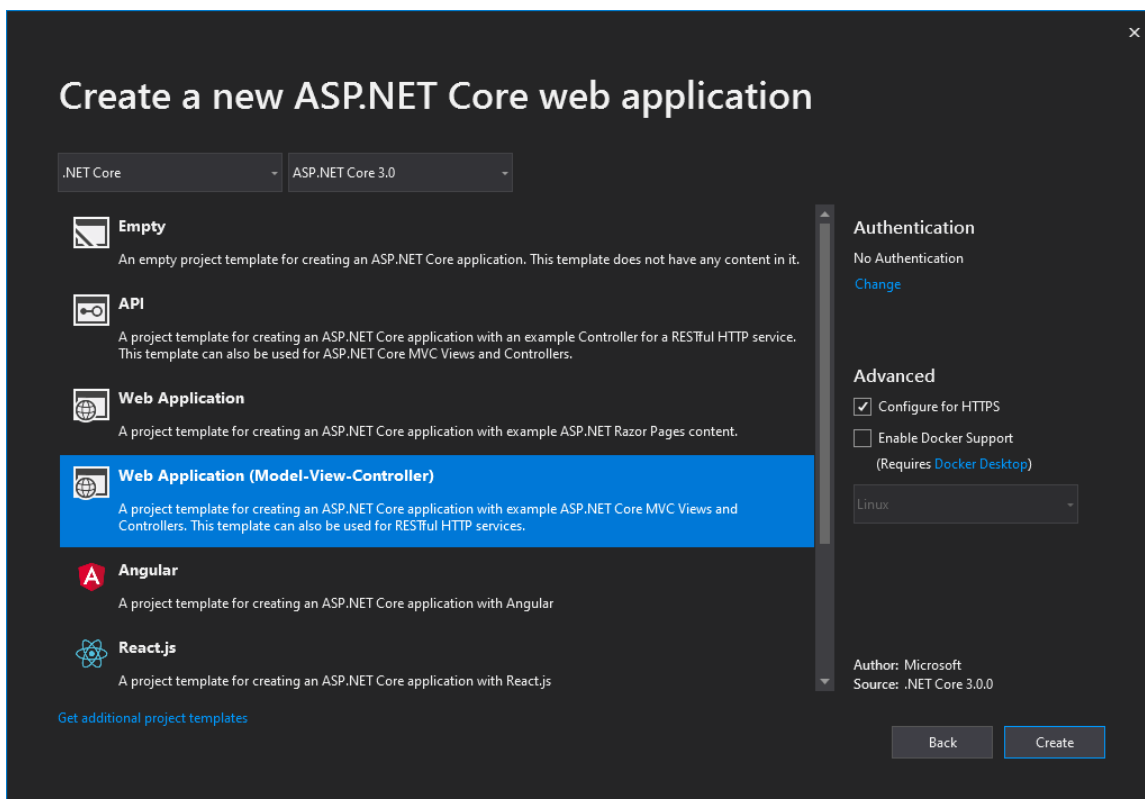
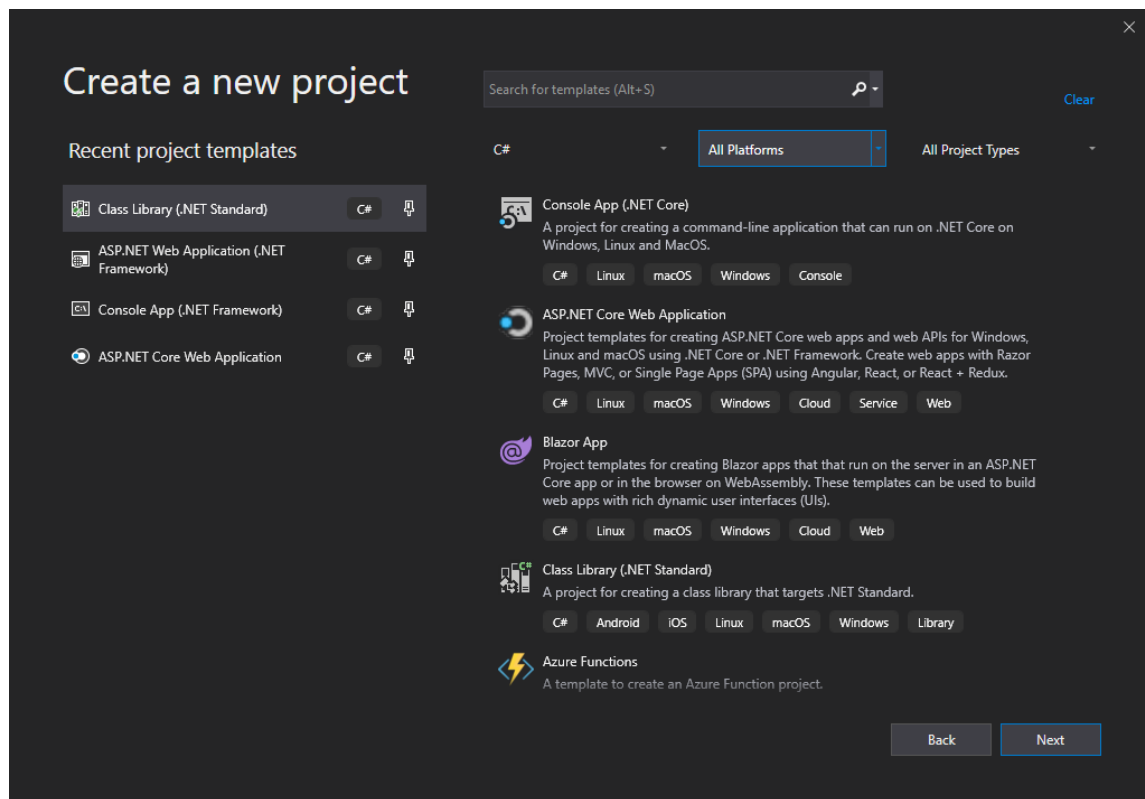
ASP.NET/ASP.NET Core:

ASP.NET یک تکنولوژیِ قدرتمند که برای طراحی و ساخت صفحات وب پویا استفاده میشود. که میتوان آنها را روی سرور های ویندوزی و لینوکسی بارگذاری کرد.

برای طراحی صفحات وب در Visual Studio از قسمت Create New Project گزینه

ASP.NET Core Web Application را انتخاب کرده و گزینه

Web Application (Model-View-Controller) را انتخاب میکنیم .



معرفی زبان HTML:

در سال 1989 آقای Tim Berners lee ایده اولیه شبکه جهانی وب را به دنیا معرفی نمود. هدف ایشان از این کار به اشتراک گذاشتن نتایج تحقیقات دانشمندان بود. او بر اساس زبان SGML زبان HTML را پایه ریزی کرد و نتیجه این شد که در سال 1991 زبان HTML را به دنیا معرفی کرد.

در سال 1995 نسخه دوم زبان HTML1.0 که نسخه ی استاندارد ی بود به دنیا معرفی شد.

در سال 1997 نسخه 3.2 زبان HTML عرضه شد. در همان سال به دلیل بروز مشکلاتی نسخه 4 معرفی شد.

در سال 1999 نسخه 4.1 که در آن بسیاری از مشکلات آن حل شده بود ارائه شد که هم اکنون نیز توسط طراحان وب استفاده میشود.

در سال 2000 سازمان W3C نسخه ای تحت عنوان XHTML 1.0 را عرضه کرد که هدف از آن ادغام زبان های HTML و XML بود که طراحان سایت بتوانند وبسایت های پیشرفته را طراحی کنند.

در سال 2007 سازمان W3C نسخه که آخرین نسخه عرضه شده میباشد را معرفی نمود که این نسخه هنوز در حال پیشرفت است و تگ ها و قوانین بیشتری به آن اضافه میگردد.

HTML یک زبان برنامه نویسی نمیباشد بلکه یک زبان طراحی (ابر متن) است که ساختار کلی یک سایت را میسازد.

معرفی بخش های مختلف HTML:

بخش HEAD :

این بخش برروی مرورگر ظاهر نمیشود و از جمله مواردی که باید در بخش HEAD نوشته شود میتوان به title (عنوان صفحه مورد نظر) ، لینک های صفحات ساخته شده ی CSS و JavaScript ،لینک دادن Library و Framework ، تگ meta که برای معرفی UTF-8 میباشد و از کاربر های دیگر آن که میتوان نام برد این است که خواص SEO را در این بخش مینویسند.

بخش BODY :

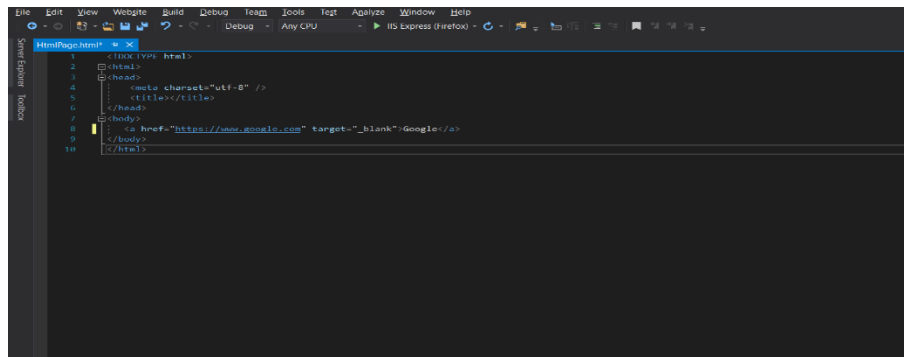
این بخش بطور کامل در مرورگر ظاهر میشود که شامل قالب سایت ، متون نوشته شده ، عکس ها و ویدیوها میباشد. طراحی Template و یا Layout یک سایت در این قسمت میباشد.

معرفی تگ های مهم و کاربردی :

ما در این بخش تگ های مهم را معرفی میکنیم هرچند که تگ های بسیاری موجود میباشد.

تگ a :

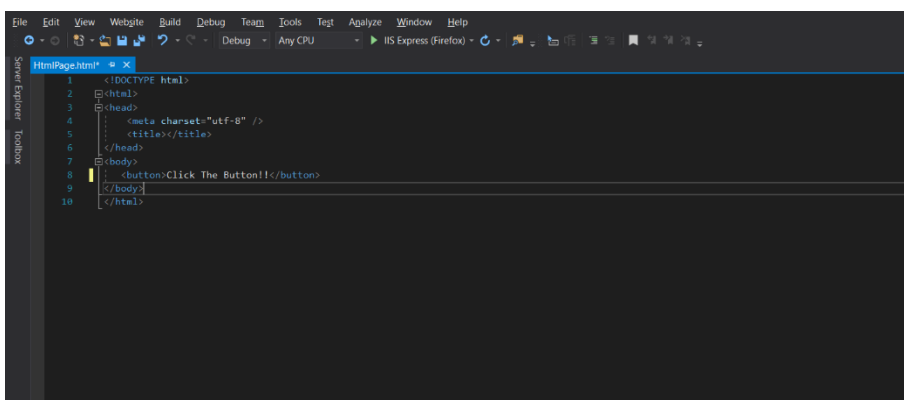
برای گذاشتن لینک در صفحه استفاده میشود که Property های مختلفی دارد.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8   <a href="https://www.google.com" target="_blank">Google</a>
9 </body>
10 </html>
```

تگ Button :

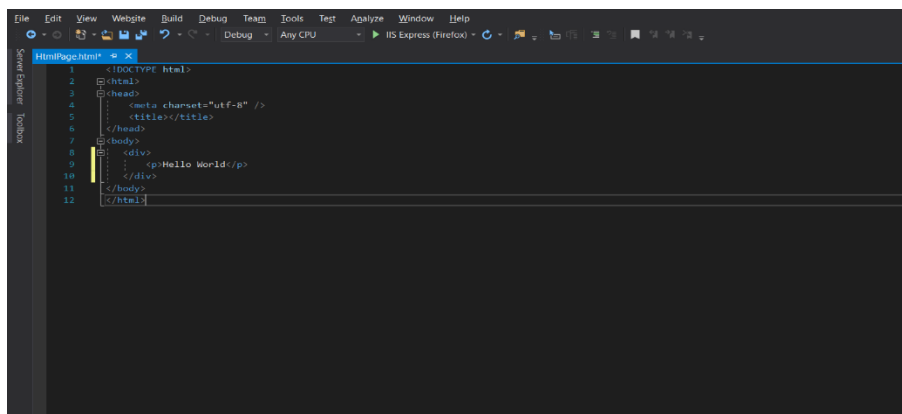
برای ساخت یک دکمه یا button استفاده میشود.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8   <button>Click The Button!</button>
9 </body>
10 </html>
```

تگ Div :

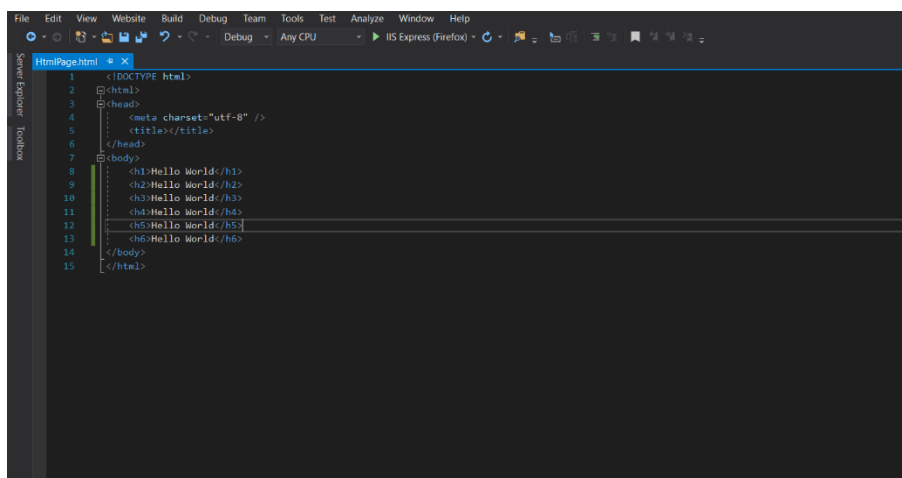
برای تقسیم بندی عناصر در صفحه استفاده میشود و یکی از مهمترین تگ ها میباشد.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8   <div>
9     <p>Hello World</p>
10  </div>
11 </body>
12 </html>
```

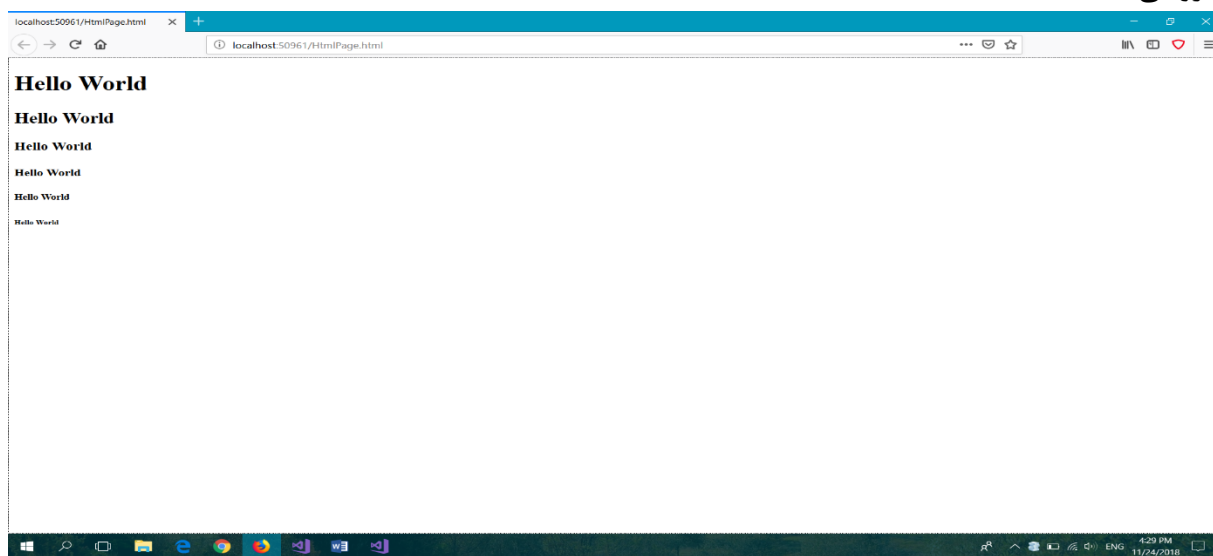
تگ h1 تا h6 :

برای عنوان گذاری استفاده میشود (عناوین مهم) که خاصیت SEO دارد و از h1 شروع میشود تا h6 و به مراتب سایز فونت آن کوچکتر میشود.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1>Hello World</h1>
9   <h2>Hello World</h2>
10  <h3>Hello World</h3>
11  <h4>Hello World</h4>
12  <h5>Hello World</h5>
13  <h6>Hello World</h6>
14 </body>
15 </html>
```

خروجی :

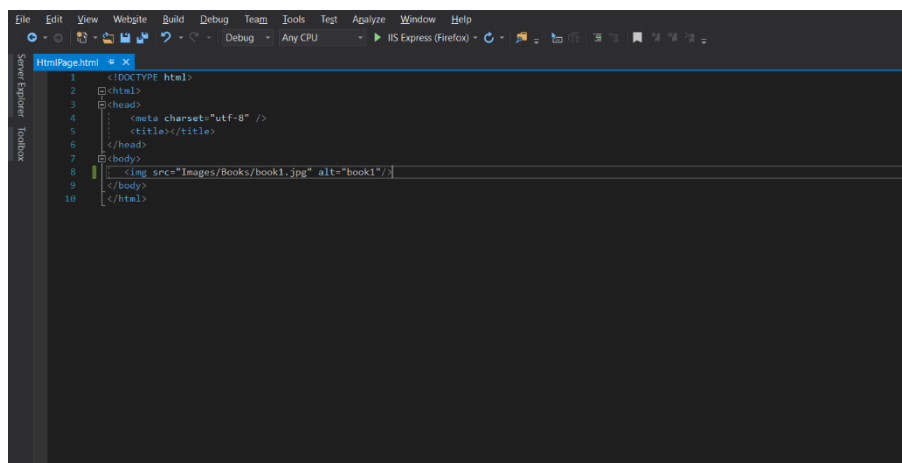


تگ Br :

برای رفتن به خط جدید استفاده میشود.

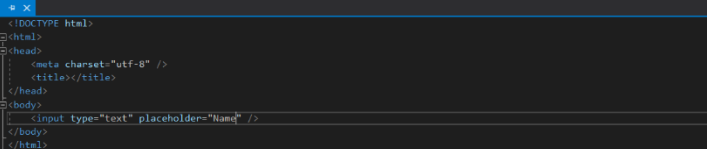
تگ Img :

برای نمایش تصاویر استفاده میشود که شامل Source عکس میباشد و دیگر Property آن alt میباشد که بسیار مهم است و خاصیت SEO دارد.



تگ Input:

انواع مختلفی دارد و برای دریافت اطلاعات از کاربر (نام و نام خانوادگی و...) از آن استفاده می‌شود.



The screenshot shows the Visual Studio Code editor interface. The top menu bar includes File, Edit, View, Webview, Build, Debug, Team, Tools, Test, Analyze, Window, and Help. The top toolbar contains icons for file operations and running. The top status bar shows 'Any CPU' and 'ITS Express (Firefox)'. The left sidebar shows the 'Server Explorer' and 'Toolbox' panels. The main editor area displays a file named 'Htm1PageHtm1' with the following HTML code:

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="utf-8" />
5  <title></title>
6  </head>
7  <body>
8  <input type="text" placeholder="Name" />
9  </body>
10 </html>

```

تگ p:

یک پاراگراف را تعریف میکند.

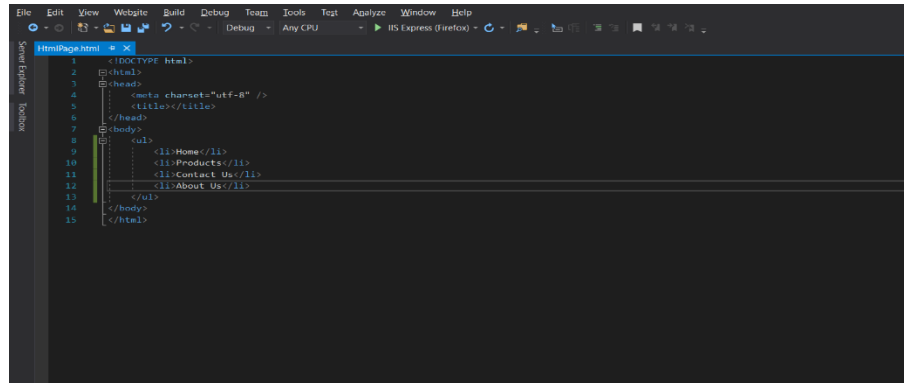
```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title></title>
6   </head>
7   <body>
8     <p>Hi, am Alireza</p>
9   </body>
10 </html>

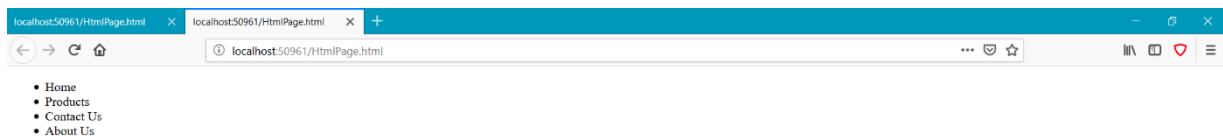
```

تگ ul و ol :

برای ساخت یک لیست استفاده میشود که استفاده از آن ها فرقی ندارد و شامل تگ های li که لیست را معرفی میکند میباشد.
از این تگ اغلب برای ساخت منوها استفاده میشود.

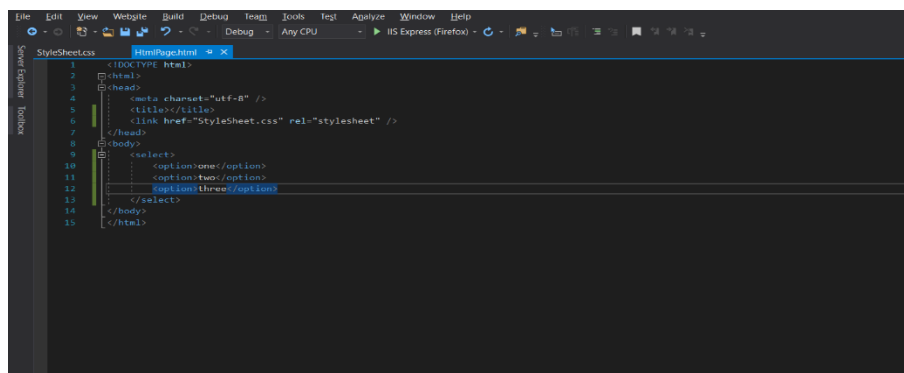


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6 </head>
7 <body>
8   <ul>
9     <li>Home</li>
10    <li>Products</li>
11    <li>Contact Us</li>
12    <li>About Us</li>
13  </ul>
14 </body>
15 </html>
```



تگ select:

یک لیست کشویی را معرفی میکند که بخش لیست ها با تگ option ساخته میشود.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title></title>
6   <link href="StyleSheet.css" rel="stylesheet" />
7 </head>
8 <body>
9   <select>
10    <option>one</option>
11    <option>two</option>
12    <option>three</option>
13  </select>
14 </body>
15 </html>
```

تگ span:

یک نوشته را تعریف میکند و تفاوت آن با p در inline element بودن آن است.

تگ style:

در بخش head قرار دارد و برای استایل دادن از آن استفاده میشود که امروزه این تگ استفاده نمیشود و برای استایل دادن از یک صفحه جدای CSS استفاده میشود.

تگ table:

برای ساخت جدول استفاده میشود که شامل تگ های زیر میباشد :

- Thead : قسمت بالای جدول
- Tbody : قسمت بدنه جدول (محتوای اصلی جدول)
- Tfoot : قسمت پایین جدول
- Tr : سطر
- Td : ستون

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8" />
5 <title>Page 1</title>
6 <link href="stylesheet.css" rel="stylesheet" />
7 </head>
8 <body>
9 <table>
10 <thead>
11 <tr>
12 <td colspan="3">thead</td>
13 </tr>
14 </thead>
15 <tbody>
16 <tr>
17 <td>tbody</td>
18 <td>tbody</td>
19 <td>tbody</td>
20 </tr>
21 </tbody>
22 <tfoot>
23 <tr>
24 <td colspan="3">tfoot</td>
25 </tr>
26 </tfoot>
27 </table>
28 </body>
29 </html>
```

خروجی :

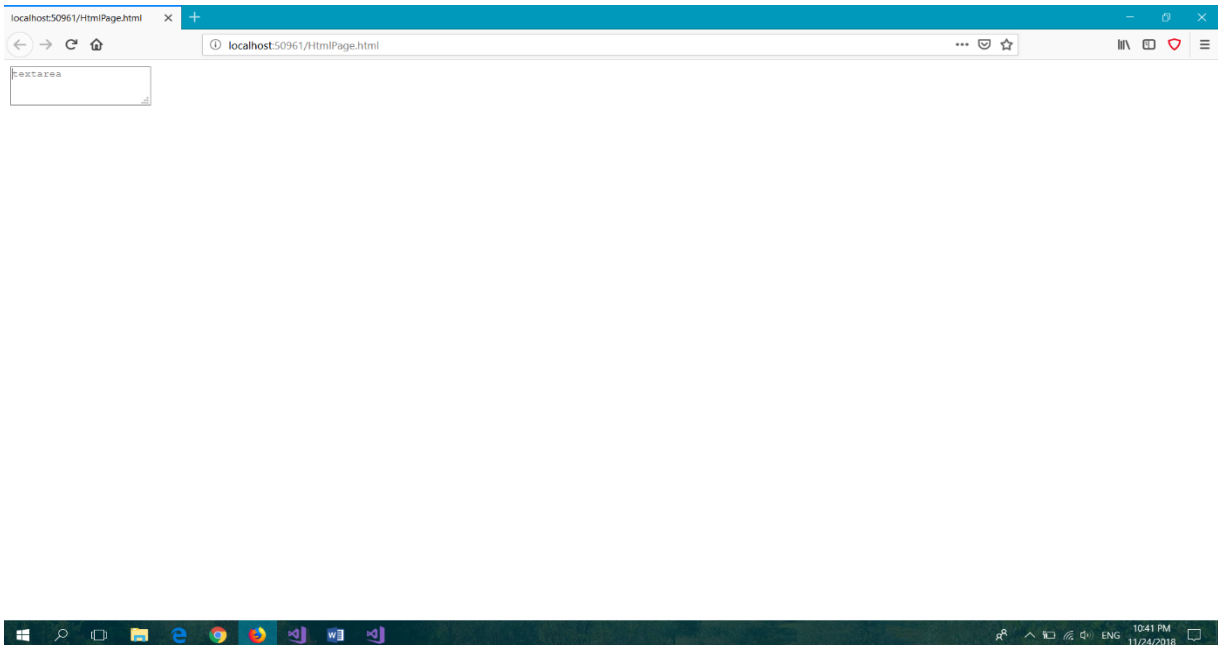


Thead		
Tbody	Tbody	Tbody
Tfoot		



تگ textarea :

یک کادر متنی چندخطی ایجاد میکند.



معرفی **id** و **class** و تفاوت میان آنها :

برای هر یک از تگ ها در HTML میتوان از یک **id** و چند **class** استفاده نمود.

Id چیست ؟

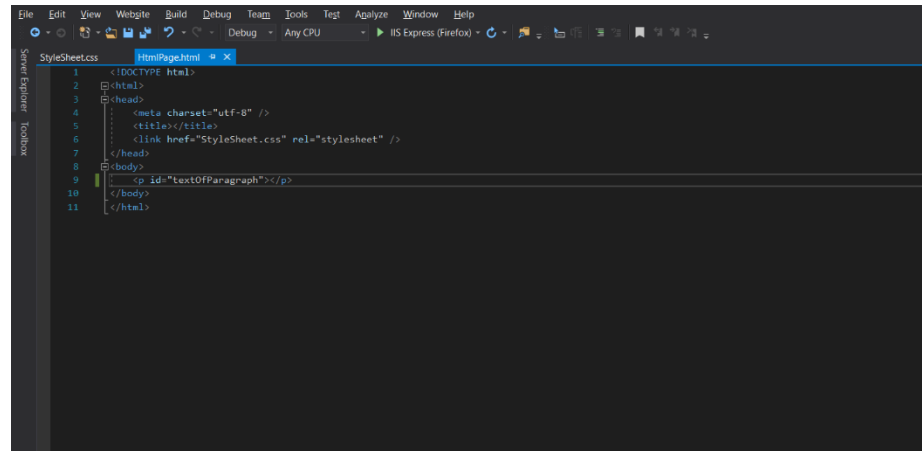
مخفف Identify (شناسایی کردن) میباشد که خاصیت ارث بری ندارد و تگ **id** منحصر به فرد است.

Class چیست ؟

Class خاصیت ارث بری دارد و میتوان در چند تگ از یک **class** استفاده کرد.

نوع نوشتاری آن ها بدین صورت است که :

باید حرف اول کلمه ی اول کوچک و حرف اول بقیه کلمات بزرگ باشد. (camelCase)



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title></title>
6     <link href="StyleSheet.css" rel="stylesheet" />
7 </head>
8 <body>
9     <p id="textOfParagraph"></p>
10 </body>
11 </html>
```

معرفی CSS :

CSS (Cascading Style Sheet) برای تعیین استایل صفحات وب از جمله طراحی و

طرح بندی و تغییرات در صفحه نمایش استفاده میشود.

HTML فقط برای تعریف و توصیف محتوای وب ابداع شده است و برای طراحی و زیباسازی و استایل دهی باید از CSS استفاده شود.

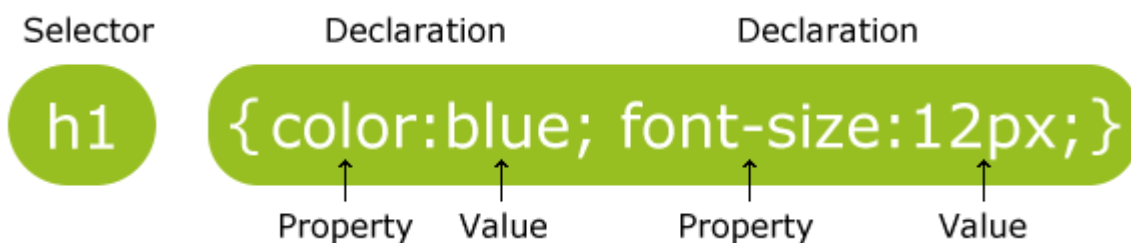
امروزه دیگر از تگ Style استفاده نمیشود . تعریف این استایل ها در فایل های CSS

خارجی انجام میشود که از طریق تگ Link در Head به HTML متصل میشود. (به سه

صورت inline و تگ style و css خارجی میتوان css را به html اضافه نمود.)

سینتکس CSS :

به صورت کلی به شکل زیر میباشد :



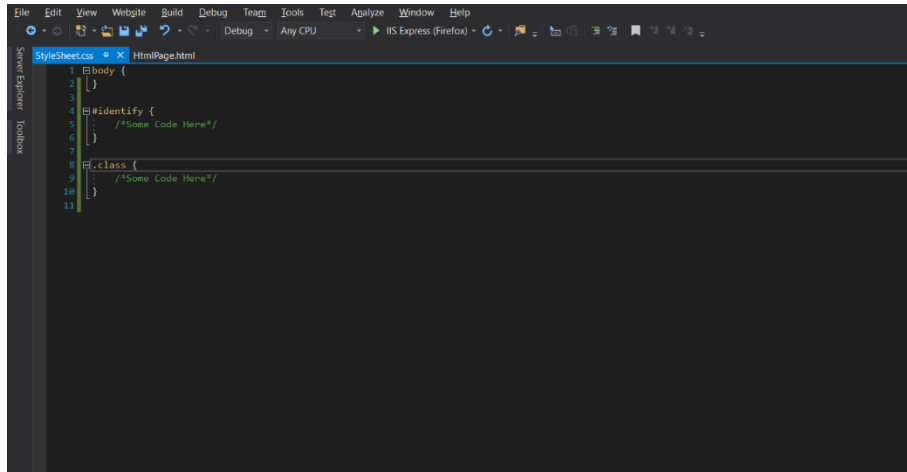
خواص CSS :

CSS خاصیت ها و Property های متنوعی دارد که بخشی از آنها را معرفی میکنیم:

- Color: تعریف رنگ
- Background-color: تعریف رنگ برای پس زمینه
- Font-size: تعریف سایز فونت
- Font-family: مشخص کردن نوع فونت
- Float: شناوری عنصر (محل قرارگیری عناصر در صفحه)
- Display: نوع نمایش (inline-block و block و...)
- Width: تعریف طول یک عنصر (باید به % باشد)
- Height: تعریف ارتفاع یک عنصر (باید به پیکسل و یا em و... باشد)
- Border: تعریف یک حاشیه برای عنصر
- Margin: فاصله از عناصر دیگر
- Padding: فاصله ی داخلی از عناصر دیگر
- Text-align: محل قرار گیری یک نوشته
- Background و background-image: قرار دادن یک عکس در عنصر مورد نظر
- Animation: ایجاد یک انیمیشن
- Box-shadow: ایجاد سایه برای عنصر مانند div
- Text-shadow: ایجاد سایه برای نوشته مانند p و span و....
- Transform: انتقال عناصر (rotate و scale و skew و...)
- Transition: ثبت یک تاخیر در نمایش انیمیشن مورد نظر

شناسایی id و class در css:

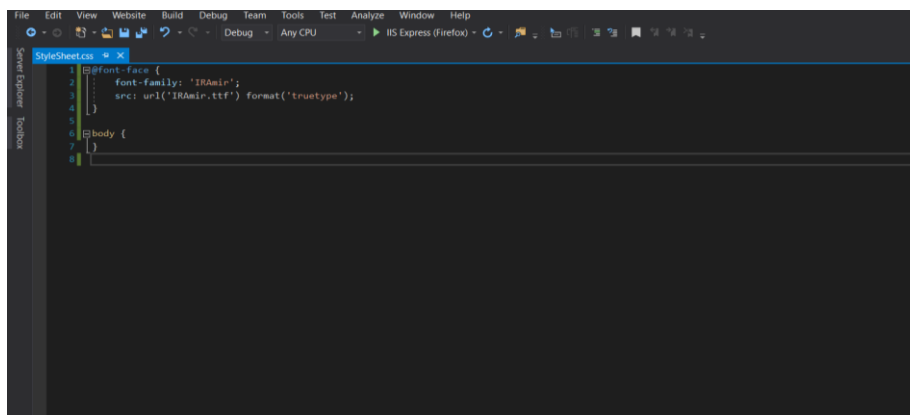
در CSS ، id ها با # و class با . مشخص میشوند.



چگونگی ایجاد فونت دلخواه در CSS :

فونت های مخصوص وب دارای فرمت های متعددی میباشد . این فرمت ها عبارتند از
EOT و SVG،WOFF2,TTF,OTF,WOFF .

اکثر فونت ها حداقل سه فرمت TTF و WOFF و WOFF2 را در اختیار شما قرار میدهند.
برای افزودن فونت مورد نظر به فایل CSS باید از @font-face استفاده کنید که با font-family نام دلخواه
را وارد کرده و با src ، فایل را به آن ضمیمه می کنید. بهتر است بیش از یک فرمت فونت را به فایل CSS
ضمیمه کنید.



استفاده از Preprocessor های css :

برای کم حجم کردن فایل CSS و کمتر کد زدن و بهینه سازی کد میتوانیم با زبان های پیش پردازنده ای مانند LESS و SASS کد بنویسیم. زبان این دو JavaScript هستند.

در این پیش پردازنده ها میتوان از تعریف var ، mixin و nesting و ... استفاده نمود.

در واقع این دو زبان در سمت سرور یک بار به CSS تبدیل میشوند و هر بار که صفحه ای فراخوانی میشود این کد های کامپایل شده (CSS شده) برای کاربر استفاده میشود.

معرفی زبان JavaScript :

زبان های html و css زبان های طراحی هستند و جز زبان های برنامه نویسی محسوب نمیشوند. یکی از زبان های برنامه نویسی سمت کلاینت یا front-end زبان برنامه نویسی JavaScript میباشد. (نکته: این زبان هیچ ارتباطی با زبان Java ندارد).

JavaScript در کنار html و css از هسته های تشکیل دهنده ی طراحی یک سایت میباشد. به صورتی که اگر JavaScript نباشد یک سایت بی معنی میشود. امروزه بعضی از اعمالی که در سمت سرور انجام میشود به سمت کلاینت آورده شده که توسط JavaScript ویا فریمورک های آن پیاده سازی میشود.(به دلیل کم حجم کردن سرور) از JavaScript در طراحی یک سایت در بخش validation (اعتبار سنجی) فرم های ثبت نام و نظرسنجی ، وارد کردن data به صفحه html (از طریق DOM) و ... استفاده میشود. از فریمورک های قدرتمند و معروف آن میتوان JQuery ، ReactJs ، Vuejs ، AngularJs و ... را نام برد.

فصل سوم

معرفی فعالیت های صورت گرفته در پروژه

در این بخش یک ما دو به دو بخش front end و back end میپردازیم

Front end

در بخش سمت کاربر از کتابخانه های 5 Bootstrap، 2 Sweet alert و JQuery استفاده شده است

در این بخش اول به قالب کلی سایت و اجزا تشکیل دهنده آن می پردازیم

- صفحه اصلی

این صفحه از چندین بخش تشکیل شده است که در پایین به آن ها اشاره می کنیم

:Menu

ثبت نام ورود

اخبار غیر موثق صفحه اصلی دسته بندی ها بخش ادمین

این قسمت در هر درخواست از سرور لیست دسته بندی ها را میگیرد و با توجه به پدر-فرزندی آنها، آنها را دسته بندی میکند و به صورت یک لینک در می آورد.

تبلیغات یک سطری:

KALATiK

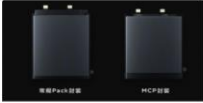
مشاهده کنید



بهترین های دیجیتال | ساعت هوشمند
با بهترین قیمت

این قسمت شامل یک سطر از تبلیغات میباشد

خبر های داغ (عکس دار):




تکنولوژی جدید باتری شیاومی رونمایی شد - 10 درصد ظرفیت بیشتر

دسته بندی: [لوازم جانبی گوشی هوشمند](#)

جزئیات تکنولوژی جدید باتری شیاومی

[ادامه خبر](#)




تماشا کنید: با دوربین جمع شونده اوپو مشکل برآمدگی دوربین‌های گوشی رفع می‌شود

دسته بندی: [گوشی هوشمند](#)

فناوری دوربین جمع شونده اوپو چگونه عمل می‌کند؟

[ادامه خبر](#)



تماشا کنید: با دوربین جمع شونده اوپو مشکل برآمدگی دوربین‌های گوشی رفع می‌شود


دسته بندی: [گوشی هوشمند](#)

فناوری دوربین جمع شونده اوپو چگونه عمل می‌کند؟

نوشته شده توسط [MohammadiMahdi_Hamzeh](#)

13 ماه قبل

[ادامه خبر](#)




گلکسی Tab S8+, اولین تبلت با اسپیڈراگون 8 نسل 1 در گیک بنچ رویت شد

دسته بندی: [تبلت](#)

امتیاز اولین تبلت با اسپیڈراگون 8 نسل 1 در...

[ادامه خبر](#)




ادعای شاکیان: باتری ایل واچ می‌تواند باعث شکستن صفحه نمایش شود!

دسته بندی: [لوازم جانبی گوشی هوشمند](#)

[ادامه خبر](#)

این قسمت که پویا نیز هست مانند قسمت قبلی عمل کرده ولی علاوه بر تیتراخبار، عکس آنها را نیز می‌آورد و به صورت slide show نمایش می‌دهد و فقط در صفحه اصلی نمایش داده شده است.

آخرین اخبار فیلتر شده بر اساس هر دسته بندی (نوع اول):




تماشا کنید: با دوربین جمع شونده اوپو مشکل برآمدگی دوربین‌های گوشی رفع می‌شود

دسته بندی: [گوشی هوشمند](#)

فناوری دوربین جمع شونده اوپو چگونه عمل می‌کند؟

[ادامه خبر](#)




گلکسی اس 22 نوت نام جدید اس 22 الترا - به علاوه بنچمارک Geekbench

دسته بندی: [گوشی هوشمند](#)

گلکسی اس 22 نوت نام جدید اس 22 الترا خواهد بود؟

[ادامه خبر](#)




ادعای شاکیان: باتری ایل واچ می‌تواند باعث شکستن صفحه نمایش شود!

دسته بندی: [لوازم جانبی گوشی هوشمند](#)

نوشته شده توسط [MohammadiMahdi_Hamzeh](#)

13 ماه قبل

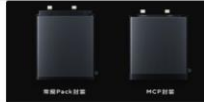
[ادامه خبر](#)



ادعای شاکیان: باتری ایل واچ می‌تواند باعث شکستن صفحه نمایش شود!

دسته بندی: [لوازم جانبی گوشی هوشمند](#)

[ادامه خبر](#)



تکنولوژی جدید باتری شیاومی رونمایی شد - 10 درصد ظرفیت بیشتر

دسته بندی: [لوازم جانبی گوشی هوشمند](#)

جزئیات تکنولوژی جدید باتری شیاومی

[ادامه خبر](#)

این قسمت آخرین اخبار هر دسته بندی و زیر دسته بندی، خواسته شده را پیدا میکند و به این چیدمان درست میکند.

تبلیغات دو سطری:

بخش Footer

نوشته شده توسط محمدمهدی حمزه

بخش ادمین

این بخش ثابت بوده و در همه صفحات تکرار میشود.

• صفحه آخرین اخبار دسته بندی

دسته بندی مادر بورد (تعداد خبر: 2)

زیر دسته بندی ها:



مشخصات فنی چیپست های H670، B660 و H610 اینتل او رف

مشخصات فنی چیپست های H670، B660 و H610

ادامه خبر



ایسوس مادربرد ROG Strix Z690 - G Gaming WIFI را در فرم فاکتور mATX عرضه کرد

ادامه خبر

این صفحه، صفحه مخصوص اخبار دسته بندی ها می باشد، به این صورت که آخرین خبر های هر دسته بندی و دسته بندی های زیر مجموعه آن را جمع آوری کرده و پس از صفحه بندی نمایش میدهد.



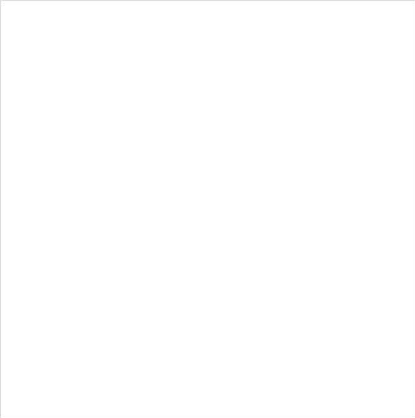
ایسوس مادربرد ROG Strix Z690 - G Gaming WiFi در فرم فاکتور mATX عرضه کرد.

نوشته شده توسط: MohammadMahdi_Hamzeh

دسته بندی: [تکنولوژی](#)

مادربردهای کوچک و جمع و جور در فرم فاکتور MicroATX امروزه از محبوبیت بسیار بالایی نزد کاربران، حتی کاربران حرفه‌ای و گیمرها برخوردارند. از همین رو سازندگان توجه ویژه‌ای به این محصولات دارند و در نوع و رده‌های مختلف آنها را وارد بازار می‌کنند. حال ایسوس مادربرد [ROG Strix Z690-G Gaming WiFi](#) را برای طرفداران نسل دوازدهم پردازنده‌های اینتل آماده کرده است. کسانی که قصد دارند سیستمی بر پایه پلتفرم Alder Lake در فرم SFF جمع کنند می‌توانند بر روی این مادربرد کوچک و توانمند حساب باز کنند.

این مادربرد از چیپست پرچمدار Z690 بهره می‌برد و دارای مدار تغذیه 1+14 فاز می‌باشد و از فناوری‌های DIMOS و ProCool II برای اتصال پردازنده به مادربرد استفاده می‌کند. در قسمت حافظه، ایسوس 4 اسلات را بر روی این مادربرد تعبیه کرده که قادرند از حداکثر 128 گیگابایت رم DDR5 یا فرکانسی 6000 مگاهرتز پشتیبانی کنند. همچنین این مادربرد مجهز به 4 پورت SATA III، 2 اسلات M.2 سازگار با PCI-Express 4.0 x4 و 4 اسلات توسعه دهنده PCI-Express 5.0 x16 می‌باشد. در بخش صدای ایسوس از تراشه ROG SupremeFX 7.1 با کدک ALC4080، Savitech SV3H712 و دیگر تراشه‌های صوتی استفاده کرده است. همچنین ROG Strix Z690-G Gaming WiFi از پورت شبکه 2.5 گیگابیتی Wi-Fi 6E و بلوتوث 5.2 نیز برخوردار است.



در مورد این مادربرد جمع و جور هم باید گفت که عرض آن 244 میلی متر می‌باشد و دارای طولی به اندازه 244 میلی متر است پس با یک مادربرد مربعی شکل روزرو هستیم. برای قسمت خروجی‌های تصویر ایسوس پورت های HDMI و DisplayPort 1.4a را در نظر گرفته است. قیمت این مادربرد از سوی سازنده 389 دلار اعلام شده است.

- مشخصات فنی، چیپست های H670، B660 و H610 اینتل، لوازم
- تعمیرات مادربرد MSI MEG Z690 GODLIKE - باطل شود یا حافظه DDR5 و جنگ گندهوایع

0 دیدگاه

نام:

نام:

ایمیل:

email@example.com

نظر شما:

عنوان نظر:

لینک نظر

نوشته شده توسط محمد مهرداد حمزه

بخشی آدرس

این صفحه متن خبر را نشان میدهد

• صفحه مدیریت

انتخاب غیر موقت		
صفحه اصلی		
دسته بندی ها		
مدیریت دسته بندی ها		
دسته بندی ها		
مدیریت نظرات		
نظرات		
مدیریت اخبار		
اخبار		
مدیریت لاگ ها		
لاگ ها		

این قسمت در آدرس mmhamzeh.com/Admin قرار دارد و قسمت مدیریت اطلاعات را بر عهده دارد

Back end

بانک اطلاعاتی:

در قسمت بک اند این سایت از دیتا بیس Microsoft Sql 2019 استفاده شده است که از اون Relational sql و با زبان TSql کار میکند و برای سایت های ساختار یافته و بزرگ یکی از بهترین انتخاب ها می باشد

تیبیل و موجودیت های استفاده شده در این پروژه به شرح زیر است

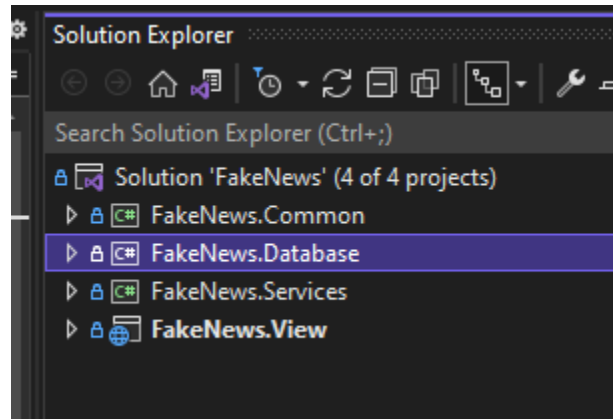
1. News
2. Log
3. Comments
4. Category
5. User
6. Role

پروژه:

فریم ورک این پروژه ASP.NET core 3.1 می باشد که جدید ترین ورژن این فریم ورک در حال حاضر است.

و به ما امکان نصب این پروژه روی سرور های ویندوزی و لینوکسی را میدهد.

خود پروژه برای توسعه راحت تر و سریع تر به چند پروژه ریز تر شکسته شده است که هر کدام وظیفه خاصی به عهده دارند



1. FakeNews.Database:

این پروژه وظیفه ساخت بانک اطلاعاتی و خواندن و نوشتن بر روی آن را فراهم میکند با استفاده از کتابخانه Entity Framework core به دیتابیس متصل میشود و با الگوی CodeFirst کلاس هایی را که مشخص کردیم به موجودیت ها و جداول دیتابیس تبدیل میشوند. الگوی استفاده شده در این پروژه Repository می باشد که از حجم کد ها بسیار کم میکند و سرعت توسعه را بسیار افزایش میدهد

2. FakeNews.Common:

این پروژه اطلاعات دم دستی را که زیاد استفاده میشود را در خود نگه میدارد

3. FakeNews.Services:

این پروژه اطلاعات را از سه پروژه قبلی را میگیرد و عملیات های منطقی را بر روی آن ها انجام میدهد و آماده برای نمایش دادن میشود

4. FakeNews.View:

این پروژه بالاترین لایه پروژه می باشد و اطلاعات را در قسمت Front end نمایش میدهد تمام قسمت های پویا و داینامیک سمت کاربر که در قسمت قبل توضیح داده شد، به صورت یک صفحه مجزا تعریف شده اند و به صورت غیر همزمان (Asynchronous) فراخوانی میشوند

این پروژه از سیستم کنترل پروژه git استفاده میکند، و سورس آن در سایت github.com موجود می باشد.

فصل چهارم

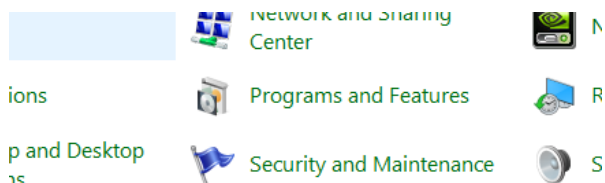
راه اندازی پروژه

برای راه اندازی پروژه در سیستم عامل ویندوز نیاز به نصب MS Sql Server می باشد که میشود از دیتا سنتر های ایرانی آن را دانلود کرد و با آموزشی که میدهند آن را نصب کرد

بعد آن نیاز به نصب IIS می باشد که از کنترل پنل وارد قسمت Programs and Features شده.

و از منو سمت چپ گزینه Turn Windows features on or off

را انتخاب میکنیم

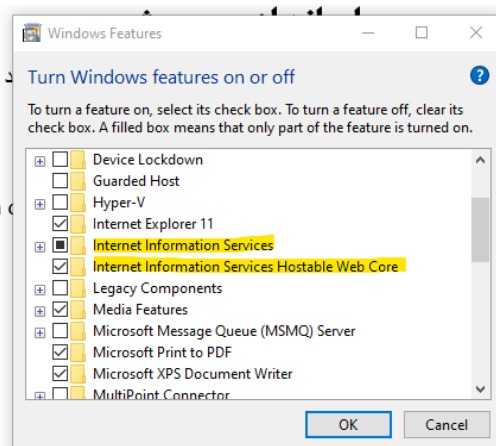


در مرحله بعد گزینه های هایلایت شده را انتخاب

میکنیم و گزینه OK را میزنیم، به این صورت IIS نیز

فعال میشود و میتوانیم از رایانه خودمان به عنوان هاست

استفاده کنیم



فصل پنجم

جمع بندی و پیشنهادات

جمع بندی :

- در این پروژه نحوه ساخت یک وب سایت داینامیک را آموختم.
- در این پروژه مهارت ساختن صفحات html به همراه CSS و Js آموختم.
- در این پروژه کار با بانک اطلاعاتی SQL را آموختم.
- در این پروژه الگوی Repository را آموختم.
- در این پروژه نحوه کار کردن با API ها را نیز آموختم.

پیشنهادهات:

پروژه قسمت لاگین کردن و دسترسی دادن ندارد.
پروژه قابلیت کش کردن ندارد که در ابعاد بزرگ مشکل ایجاد میکند.



Islamic Azad University
Tehran North Branch
Department of Engineering

FakeNews Website

Supervisor

Dr. Adabi

By

Mohammadmahdi Hamzeh

[Mail](#)

[LinkedIn](#)

2021 ~ 2022