



Nome: Roberta Baptista Rodrigues

RGM: 23631716

Aplicativo: **Cup Cakes Gourmet**

Histórias de Usuário

Cliente

ID: 01
Título: Cadastro no site da loja
Requerente: Cliente
Ação: Efetuar Cadastro no site da loja
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário conseguir inserir todos os dados de forma correta com o uso de mascaras nos campos quando necessário.
Regras de negócio: RN # <ol style="list-style-type: none">1. Conter os campos: nome, sobrenome, CPF, possíveis endereços de entrega, telefones2. No campo nome e sobrenome permitir apenas o uso de letras do alfabeto3. No campo de CPF usar máscara para inserção de CPF e verificar se o CPF é válido. Permitir apenas a inserção de números.4. No campo de endereço de entrega buscar o CEP e permitir a inserção de até 3 endereços5. No campo de telefone usar máscara para celular e telefone fixo, permitir a inserção de até 3 telefones
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 100



ID: 02
Título: Login no site da loja
Requerente: Cliente
Ação: Efetuar login no site da loja
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário consegue acessar o site da loja digitando <i>login</i> e senha.
Regras de negócio: RN # <ol style="list-style-type: none">1. Verificar se o <i>login</i> e a senha foram digitados, se não foram, imitar mensagem que <i>login</i> e senha precisam ser preenchidos2. Verificar se o <i>login</i> e a senha conferem com os dados inseridos na base de dados. Se os dados estiverem corretos entrar no site, caso contrário, emitir mensagem de dados incorretos. .
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 10



ID: 03
Título: Seleção de <i>cup cake</i> e envio ao carrinho de compra
Requerente: Cliente
Ação: Selecionar <i>cup cake</i> e enviar ao carrinho de compra
Comentários:
<p>Critérios de aceitação: Usuário conseguir selecionar <i>cup cakes</i> clicando duas vezes na imagem do mesmo ou clicando no ícone 'carrinho' localizado logo abaixo da imagem do <i>cup cake</i> desejado. O item selecionado deve ser enviado ao carrinho de compra.</p>
<p>Regras de negócio: RN #</p> <ol style="list-style-type: none">1. Clicar duas vezes na imagem de <i>cup cake</i> desejado e enviar o produto para o carrinho.2. Na barra superior do site, na imagem carrinho, atualizar o número de itens existente no carrinho.3. Logo abaixo da imagem de <i>cup cake</i> também terá um ícone de carrinho, o item também poderá ser enviado ao carrinho clicando no respectivo ícone.4. Atualizar número de itens pedidos. <p>.</p>
<p>Requisito não funcional: RN F#1...</p>
<p>Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 100

ID: 04
Título: Preenchimento ou seleção de dados de envio na tela Pedido
Requerente: Cliente
Ação: Preencher ou selecionar dados de envio
Comentários:
<p>Critérios de aceitação: Usuário conseguir digitar o número de <i>cap cakes</i> desejados por item selecionado.</p>
<p>Regras de negócio: RN #</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para preenchimento ou edição da quantidade de cup cakes desejados, o usuário deve clicar no carrinho localizada na barra superior do sistema; 2. Após clicar no carrinho irá abrir uma tela contendo informações sobre os itens selecionados; 3. Para cada item, o usuário deverá digitar a quantidade desejada. Não permitir a inserção de letras e caracteres especiais. 4. O usuário deverá selecionar o endereço de entrega desejado, considerando os endereços inseridos pelo mesmo na tela Cadastro. 5. Caso o usuário deseje inserir outro endereço, além dos já cadastrado, o mesmo terá de clicar em um botão de novo endereço. 6. Clicando no botão Novo Endereço, será permitido a inserção de um novo endereço, que passará a fazer parte da classe Cadastro. 7. A tela terá um botão chamado Fechar Pedido. Será verificado que todos os dados foram preenchidos corretamente, se sim, o usuário será direcionado para a tela Fechar Pedido. Se não, o erro será notificado ao usuário. <p>..</p>
<p>Requisito não funcional: RN F#1...</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input type="checkbox"/> D</p> <p><input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 100



ID: 05
Título: Fazer o fechamento do pedido
Requerente: Cliente
Ação: Fechar pedido
Comentários:
Critérios de aceitação: <i>Sistema apresentar a lista de compra do Cliente de acordo com a inserção de dados do Cliente.</i>
Regras de negócio: RN # <ol style="list-style-type: none">1. Sistema deverá apresentar a lista de compras do Cliente, listando os itens pedidos, a quantidade, o valor unitário, o valor a pagar por cada item, o valor total do pedido e o endereço de entrega.2. Se o Cliente estiver de acordo, o mesmo irá clicar no botão Pagamento, do contrário, irá clicar no botão Voltar (retornar a tela de Pedido) ..
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 90



ID: 06
Título: Escolher forma de pagamento
Requerente: Cliente
Ação: Selecionar forma de pagamento
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário clicar na opção de pagamento desejada e ser direcionado para a respectiva empresa de pagamento ou para a geração de boleto .
Regras de negócio: RN # 1. Usuário irá selecionar a forma de pagamento desejada e depois clicar no botão Pagar. 2. Caso o usuário deseje voltar para a tela anterior, deverá clicar no botão Tela Pedido. .
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 90



ID: 07
Título: Escolhar forma de pagamento e pagar pedido
Requerente: Cliente
Ação: Pagar pedido
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário conseguir selecionar cup cakes clicando na imagem do mesmo.
Regras de negócio: RN #1...
Requisito não funcional: RN F# <ol style="list-style-type: none">1. Se a opção for boleto, será gerado o boleto pelo sistema.2. Se a opção for cartão de crédito, o usuário será direcionado para a empresa de pagamento pertinente.3. Se a opção for PIX, o usuário deverá fazer o upload do comprovante de pagamento.4. O Cliente e o Gerente irão receber uma mensagem do pagamento associado ao respectivo pedido.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 90



ID: 08
Título: Receber informações sobre a situação do pagamento
Requerente: Cliente
Ação: Enviar mensagem sobre a situação do pagamento
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário receber informações sobre o seu pagamento.
Regras de negócio: RN # <ol style="list-style-type: none">1. Se o pagamento foi efetuado com sucesso, o usuário irá receber uma mensagem informando a situação e de em breve receberá uma mensagem informando sobre o entrega do pedido.2. Se o pagamento gerou algum problema, o usuário será orientado em tentar efetuar o pagamento novamente. .
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 80



ID: 09
Título: Receber informações sobre a situação da entrega do pedido
Requerente: Cliente
Ação: Enviar mensagem sobre a situação da entrega do pedido
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário receber notificação sobre a entrega do pedido.
Regras de negócio: RN # <ol style="list-style-type: none">1. O Gerente deverá liberar a entrega do Pedido ao Entregador.2. O Entregador deverá liberar mensagem sobre a entrega do pedido no sistema.3. O sistema deverá liberar as mensagens do Entregar para o Cliente. .
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 80



Gerente

ID: 10
Título: Login do Gerente
Requerente: Gerente
Ação: Fazer login como Gerente
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário consegue acessar o site da loja digitando login e senha.
Regras de negócio: RN #1...
Requisito não funcional: RN F# <ol style="list-style-type: none">1. Verificar se o login e a senha foram digitados, se não foram, imitar mensagem que login e senha precisam ser preenchidos.2. Verificar se o login e a senha conferem com os dados inseridos na base de dados. Se os dados estiverem corretos entrar no site, caso contrário, emitir mensagem de dados incorretos.3. O Gerente terá acesso também às telas Pessoa, Categoria, Itens, Pedido e Dados de Entrega, podendo inserir, editar e excluir registros.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: Digite aqui

ID: 11
Título: Receber notificação sobre os pedidos na tela Notificação Pagamento
Requerente: Gerente
Ação: Receber notificação sobre os pedidos
Comentários:
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>Gerente receber notificação dos pedidos efetuados com sucesso pelos clientes na tela Notificação Pagamento.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A tela Notificação Pagamento irá conter todos os pedidos e os respectivos pagamentos associados. 2. O Gerente poderá liberar a entrega mediante o botão associado ao pedido chamado Liberar Entrega. 3. O Gerente poderá clicar no botão Dados de Entrega e incluir, editar e excluir dados de entrega. 4. No botão Entregas Liberadas levará até a tela Liberação de Entrega. <p>...</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#1...</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> C</p> <p><input type="checkbox"/> D</p> <p><input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 80

ID: 12
Título: Notificação sobre entregas liberadas
Requerente: Gerente
Ação: Verificar lista de entrega
Comentários:
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>Tela deverá apresentar a lista de entregas.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Em cada registro da lista deverá ter um botão de Liberação de Entrega. 2. Na tela de Liberação de Entrega, o gerente, em função de dados de estoque, poderá controlar o fluxo de entrega. <p>..</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#1...</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> D</p> <p><input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 70



ID: 13
Título: Envio de mensagem via WhatsApp
Requerente: Usuário
Ação: Enviar mensagem via WhatsApp
Comentários:
Critérios de aceitação: Receber a mensagem enviado pelo usuário.
Regras de negócio: RN # 1. As mensagens enviadas pelo usuário deverão ficar armazenadas na base de dados. 2. As mensagens respondidas pela empresa também deverão ser armazenadas na base de dados da empresa. ..
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input checked="" type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 70



Sistema

ID: 14
Título: Informando entregador sobre a entrega do pedido
Requerente: Sistema
Ação: Enviar mensagem para entregador de pedido de entrega
Comentários:
Critérios de aceitação: Mensagem enviado como sucesso ao entregador.
Regras de negócio: RN #1. 1. Após o Gerente liberar a entrega, o Entregador deverá receber uma mensagem de entrega liberada. ..
Requisito não funcional: RN F# 1. ...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input checked="" type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 70



ID: 15
Título: Informando Cliente sobre o pagamento
Requerente: Sistema
Ação: Enviar mensagem para o Cliente
Comentários:
Crítérios de aceitação: Mensagem enviado como sucesso ao Cliente sobre a situação de seu pagamento.
Regras de negócio: RN #. 1. Após o Cliente efetuar o pagamento, o Sistema deverá enviar uma mensagem sobre a situação do pagamento. ..
Requisito não funcional: RN F# 2. ...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input checked="" type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 70



ID: 16
Título: Informando o Gerente sobre o pagamento
Requerente: Sistema
Ação: Enviar mensagem para o Gerente
Comentários:
Critérios de aceitação: Mensagem enviada como sucesso ao Gerente sobre os pagamentos efetuados com sucesso.
Regras de negócio: RN #. 1. Após o Cliente efetuar o pagamento, o Sistema deverá enviar uma mensagem sobre os pagamentos efetuados com sucesso. ..
Requisito não funcional: RN F# 2. ...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 60



ID: 17
Título: Notificando o Cliente sobre a entrega
Requerente: Sistema
Ação: Enviar mensagem para o Cliente
Comentários:
Critérios de aceitação: Mensagem enviada como sucesso ao Cliente sobre o andamento da entrega.
Regras de negócio: RN #. 1. Após o Gerente liberar a entrega, o Sistema deverá disparar mensagens sobre o andamento da entrega. ..
Requisito não funcional: RN F# 2. As mensagens serão liberadas em função dos dados inseridos no sistema pelo Entregador. ...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 60



Entregador

ID: 18
Título: Login do Entregador
Requerente: Entregador
Ação: Fazer login como Entregador
Comentários:
Critérios de aceitação: Usuário consegue acessar o site da loja digitando login e senha.
Regras de negócio: RN #1...
Requisito não funcional: RN F# <ol style="list-style-type: none">1. Verificar se o login e a senha foram digitados, se não foram, imitar mensagem que login e senha precisam ser preenchidos.2. Verificar se o login e a senha conferem com os dados inseridos na base de dados. Se os dados estiverem corretos entrar no site, caso contrário, emitir mensagem de dados incorretos.3. O Entregador terá acesso tela Dados de Entrega podendo editar registros não finalizados.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 60

ID: 19
Título: Receber informação sobre entregas
Requerente: Entregador
Ação: Receber informação sobre entrega
Comentários:
Critérios de aceitação: Entregador informa o sistema sobre recebimento da solicitação de entrega.
Regras de negócio: RN # 1. Entregador notifica o sistema sobre o recebimento. ..
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 60



ID: 20
Título: Informando o sistema sobre a situação da entrega
Requerente: Entregador
Ação: Informar o sistema sobre a situação da entrega do pedido
Comentários:
Critérios de aceitação: Entregador informar o sistema sobre o andamento da entrega.
Regras de negócio: RN # 1. O sistema conterà um combo com todas as opções sobre o andamento da entrega, como: Em espera; Em andamento; Á caminho; Entregue; Não encontrado; Outros (Justificar). ...
Requisito não funcional: RN F#1...
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 80

Backlog de Produto

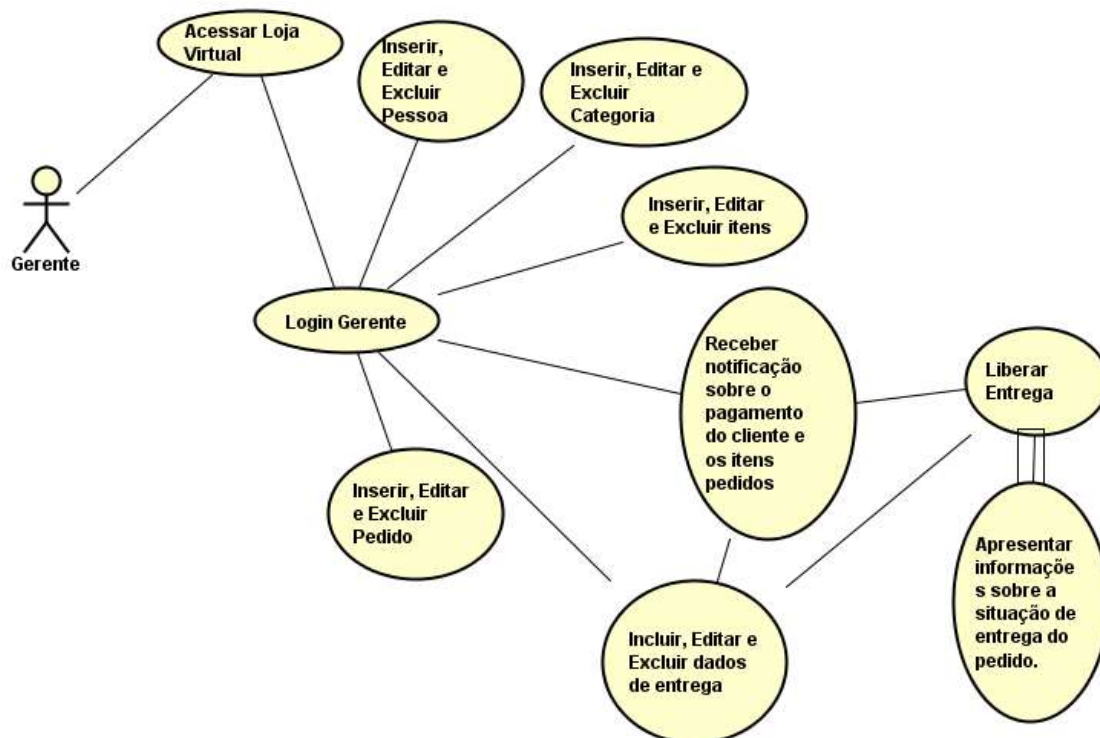
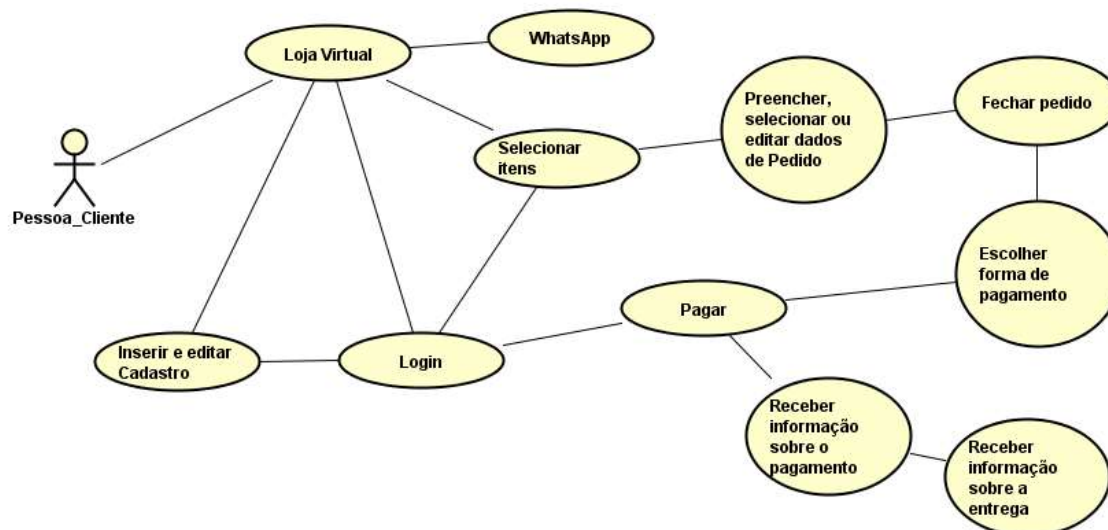
ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
Sprint 1			
[n° 04]	Preenchimento ou seleção de dados de envio na tela Pedido	100i	Ai
[n° 01]	Cadastro no site da loja	100i	Ai
[n° 03]	Seleção de <i>cup cake</i> e envio ao carrinho de compra	100i	Ai
Sprint 2			
[n°05]	Fazer o fechamento do pedido	90i	Bi
[n° 06]	Escolher forma de pagamento	90i	Bi
[n° 07]	Escolher forma de pagamento e pagar pedido	90i	Bi
Sprint 3			
[n° 08]	Receber informações sobre a situação do pagamento i	80i	Ci
[n° 09]	Receber informações sobre a situação da entrega do pedido	80i	Ci
[n° 11]	Receber notificação sobre os pedidos na tela Notificação Pagamento	80i	Ci
[n° 20]	Informando o sistema sobre a situação da entrega	80i	Ci
Sprint 4			
[n° 12]	Notificação sobre entregas liberadas i	70i	Di
[n° 14]	Informando entregador sobre a entrega do pedido	70i	Di
[n° 15]	Informando Cliente sobre o pagamento	70i	Di
[n° 13]	Envio de mensagem por WhatsApp	70i	Di



Sprint 5			
nº 16	Informando o Gerente sobre o pagamento	60i	Ei
nº 17	Notificando o Clinte sobre a entrega	60i	Ei
nº 19	Informando o sistema sobre a situação da entrega	60i	Ei
nº 10	Login do Gerente	60i	Ei
Nº 02	Login no site da loja	60i	Ei
Nº 18	Login no site da loja	60i	Ei

Diagramas UML

Casos de Uso



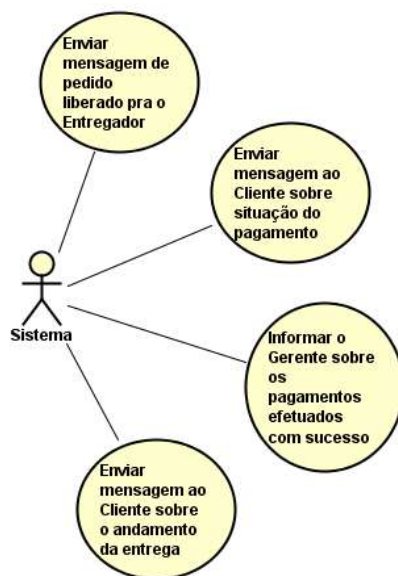
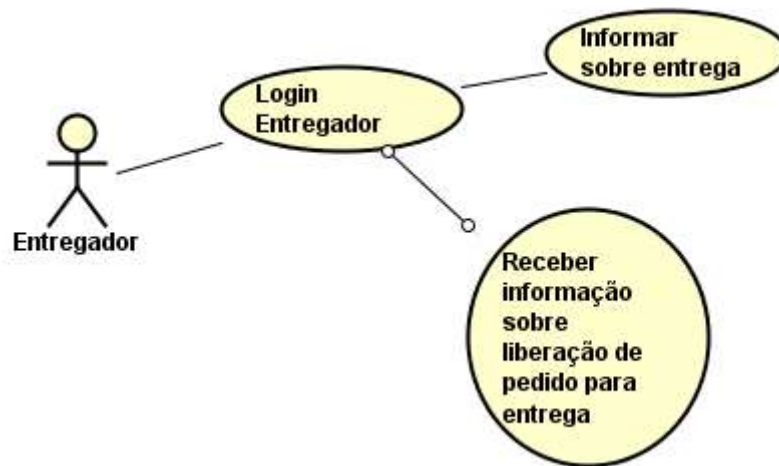


Diagrama de Classe

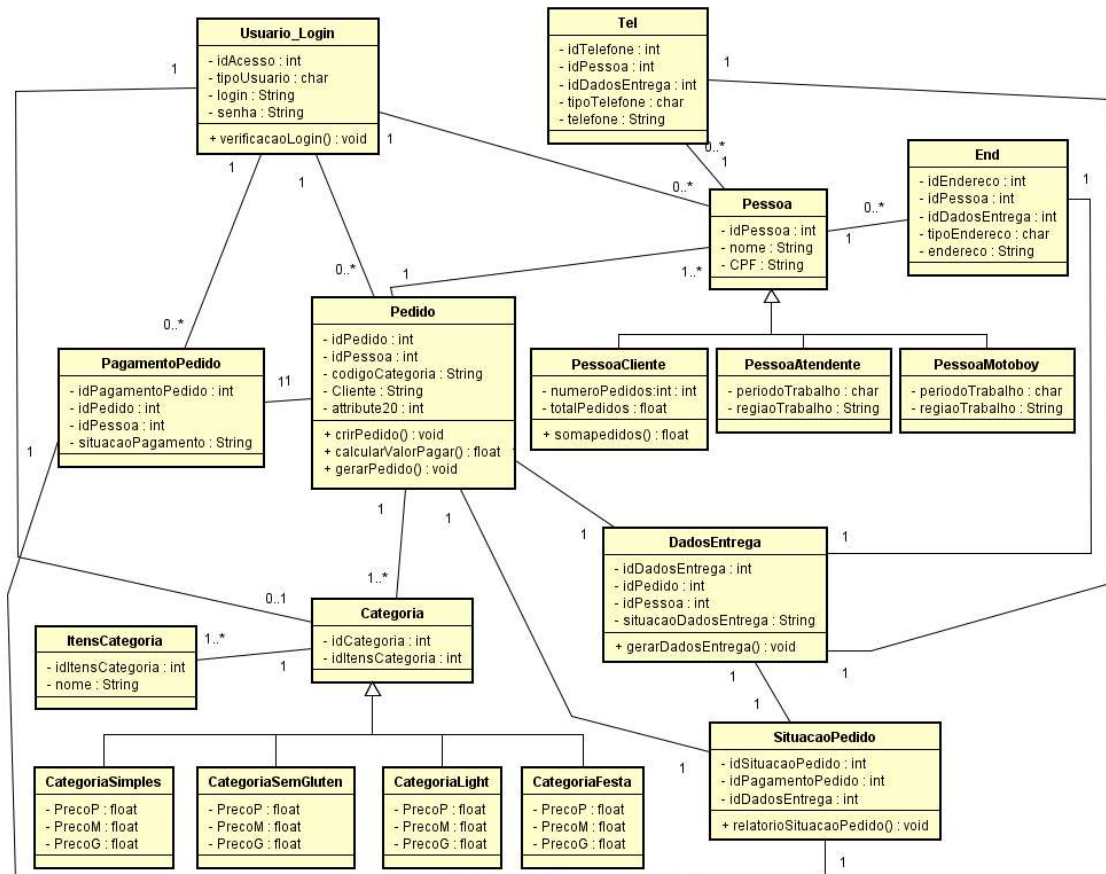
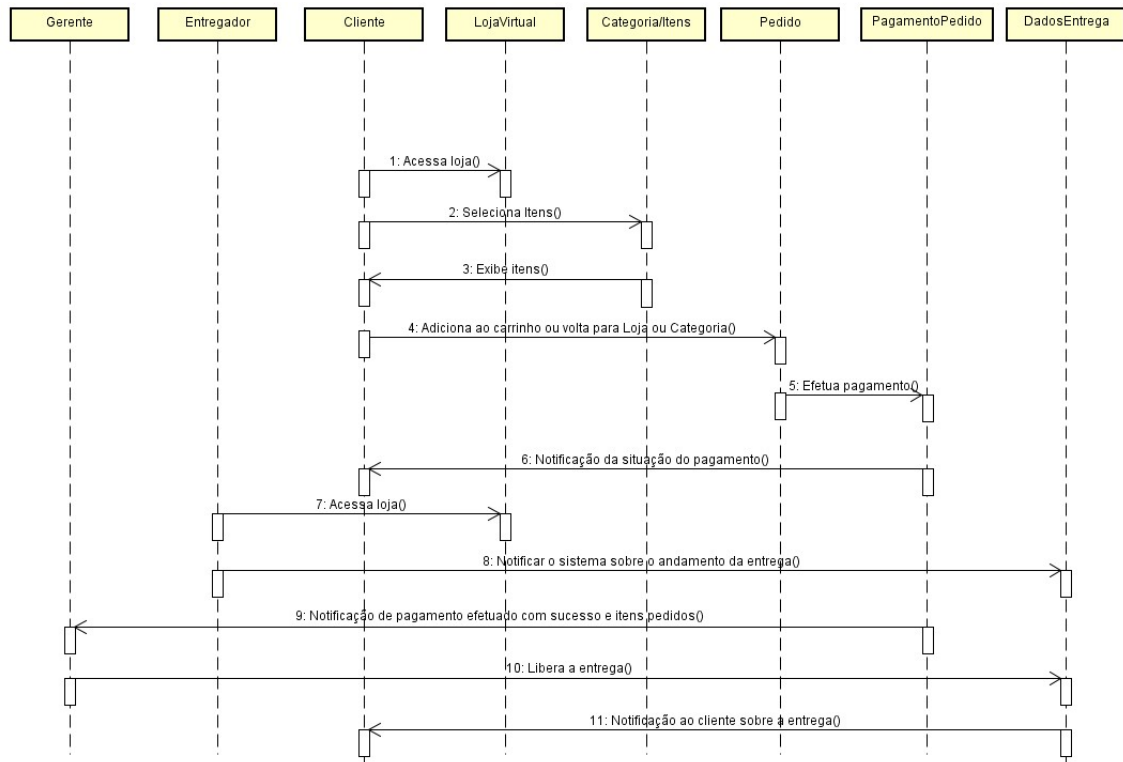
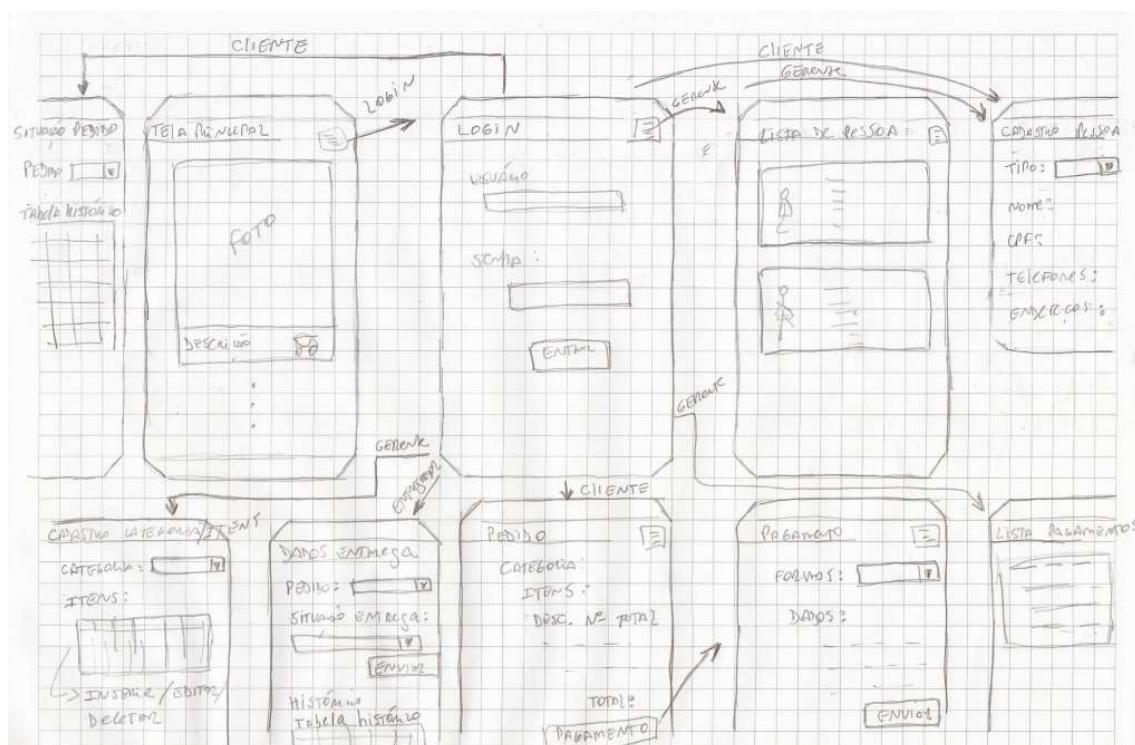


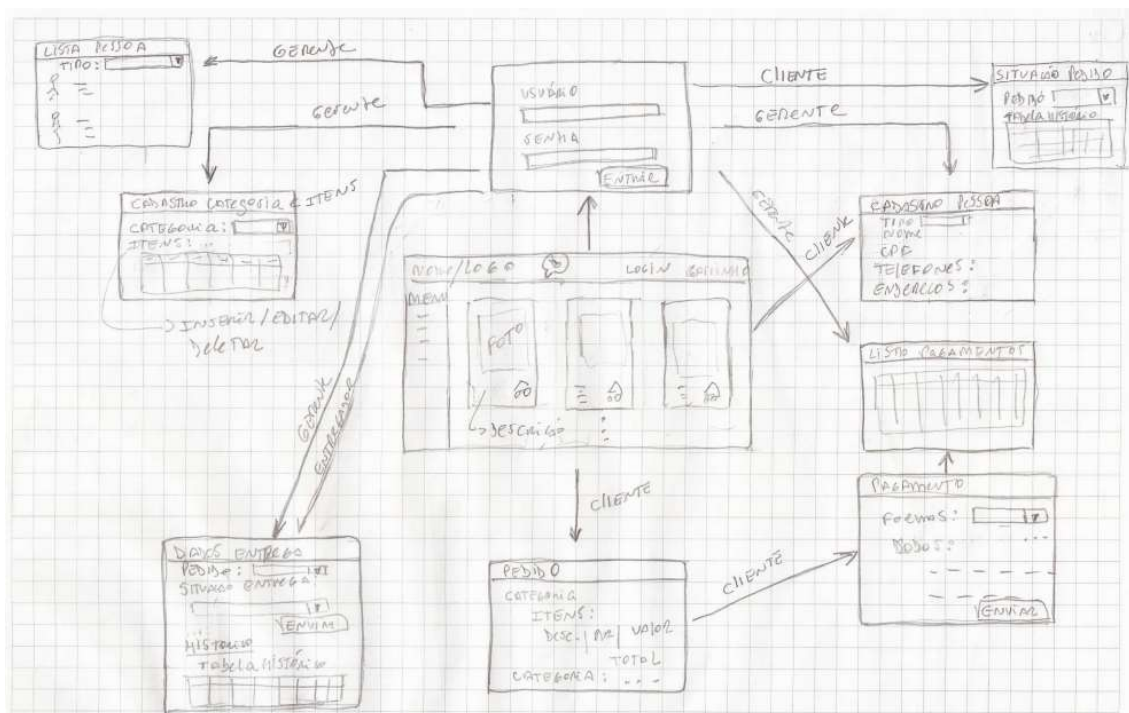
Diagrama de Sequencia



Wireframe

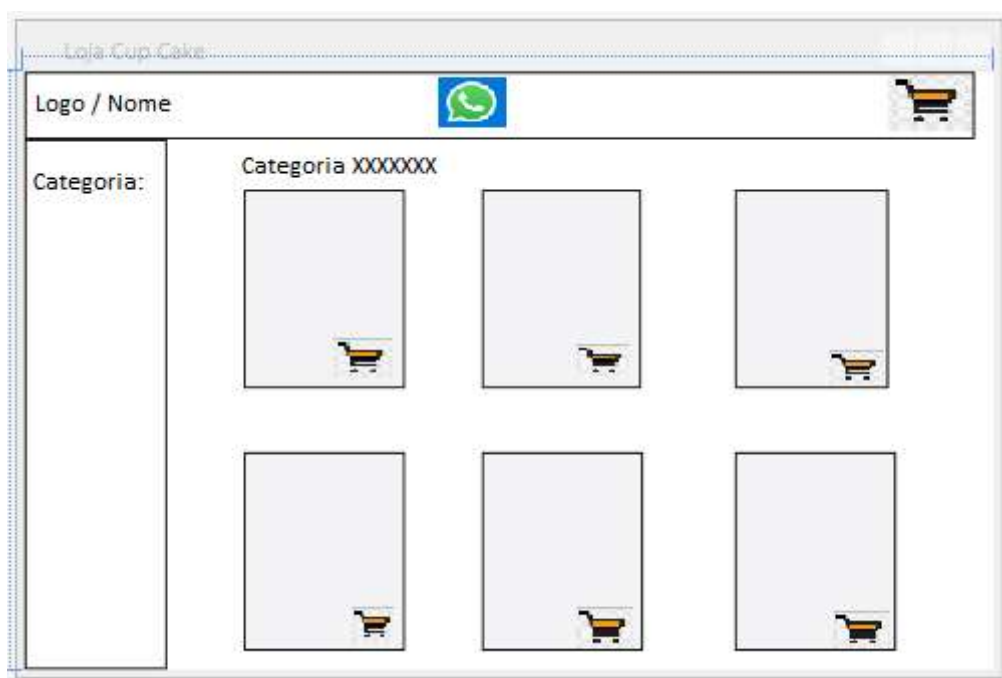


Mapa Navegacional





Mockups



Cadastro de Categoria e de Item

Categoria:

Item	Descrição	Preço	
xx	xxxxxxxxxx	xxxx,xx	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Inserir"/> <input type="button" value="Excluir"/>

Pagamento

Formas:

Inserir dados:

Dado 1:

Dado 2:

Dado 3:

Lista Pessoa

Função: Ordenar por:

Nome:
CPF:
Telefones: Enderecos:

Nome:
CPF:
Telefones: Enderecos:

Lista Pagamentos

Data inicial: Select a d

Data final: Select a d

Nome	Dados do Pedido	Total
------	-----------------	-------

Total de vendas: xxxxx,xx



Situação Pedido

Pedido:

Histórico:

Pedido	...	Cronograma Entrega ...	Finalizado