TravelBook

Sistema di prenotazioni alberghiere

Simone Moscatelli

Marco Paolini

Linguaggi Dinamici

Traccia 1:

SISTEMA DI PRENOTAZIONE ALBERGHIERE

Sistema di prenotazioni alberghiere Applicazione Web per la gestione di un sistema di prenotazioni alberghiere in stile Booking.com

L'applicazione è pensata per essere usata da utenti anonimi ed utenti registrati:

- I proprietari delle strutture possono, previa registrazione al sito, inserire le caratteristiche dell'albergo, comprensive di tipologia di struttura, servizi offerti, numero e tipo di camere disponibili, prezzi degli alloggi, locazione geografica.
- Gli utenti anonimi possono cercare alloggi disponibili in base al periodo di tempo e alle caratteristiche
 desiderate; nel momento in cui desiderano effettuare la prenotazione attraverso il sito devono fare il
 login con le credenziali inserite al momento della registrazione.

Il sistema deve consentire la ricerca delle strutture alberghiere in base alla disponibilità in un determinato periodo ed alla presenza o meno di determinate caratteristiche (es, presenza di piscina, spa, ristorante): le strutture trovate in seguito alla ricerca devono essere mostrate in ordine decrescente di prezzo complessivo per la durata dell'alloggio.

Il sistema deve gestire la disponibilità nelle strutture decrementandola all'atto di ogni prenotazione per il periodo indicato. Deve inoltre dare agli utenti registrati la possibilità di gestire (modificare/eliminare) le prenotazioni fatte precedentemente, modificando di conseguenza le prenotazioni. Infine, un utente registrato può fare mettersi in lista d'attesa per una struttura già occupata in un determinato periodo e ricevere una notifica nel momento in cui la struttura divenisse disponibile in base a cancellazioni di prenotazioni. Facoltativo Inserire un semplice meccanismo di voto da parte degli utenti registrati basato su valori numerici (es. voto da 1 a 5).

Il voto assegnato alla struttura verrà visualizzato nella pagina relativa, inoltre dovrà essere data la possibilità di ordinare le strutture disponibili determinare dalla ricerca in ordine di giudizio degli utenti (in alternativa al prezzo).

1 Introd	luzione	4
1	.1 Introduzione	4
1	.2 Home	5
1	.3 Filtraggio ricerca	7
2 Ricero	ca	8
2	2.1 Introduzione ricerca	8
2	2.2 Filtraggio	8
2	2.3 Template	8
3 User		10
3	3.1 Introduzione user	10
3	3.2 Voti	10
3	3.3 Prenotazioni effettuate	11
3	3.4 Favoriti	11
3	8.5 Lista d'attesa	11
3	8.6 Aggiungi location/stanza	12
4 Login		13
4	-1 Login	13
4	2.2 Registrazione	13
5 Appen	ndici	14
5	5.1 Interfaccia di admin	14
5	5.2 Javascript	14
5	5.3 Test	15
5	5.4 Diagramma delle classi	15

INTRODUZIONE

1.1 INTRODUZIONE

TravelBook è un sito web realizzato con framework Django, permette di prenotare la propria vacanza in modo semplice e intuitivo.

Il sito si basa sullo sviluppo di punti fondamentali, quali:

- Autenticazione
 - o Registrazione
- Ricerca
 - Prenotazione
 - o Aggiunta favoriti
 - o Lista d'attesa
- Gestione profilo utente
 - Modifica prenotazione
 - Modifica favoriti
 - Modifica lista attesa

1.2 MODEL

Il file *models.py* contiene le classi:

```
class Location (models.Model):
Location
                         name = models.CharField(max_length=200)
                         address = models.CharField(max_length=200)
                         municipality = models.CharField(max_length=200)
                         city = models.CharField(max_length=200)
                         country = models.CharField(max_length=200)
                         cap = models.IntegerField(default=0)
                         telephone = models.CharField(max_length=200)
                         stars = models.IntegerField(default=0)
                         pool = models.BooleanField(default=False)
                         WiFi = models.BooleanField(default=False)
                         disabled_services = models.BooleanField(default=False)
                         resturant = models.BooleanField(default=False)
                         car_parking = models.BooleanField(default=False)
                         gym = models.BooleanField(default=False)
                         bar = models.BooleanField(default=False)
                         sports_activities = models.BooleanField(default=False)
                         spa services = models.BooleanField(default=False)
                         description = models.CharField(max_length=1000)
                         site web = models.CharField(max length=600)
                         pub_date = models.DateTimeField('date published')
```

Room	<pre>idlass Room(models.Model): id_location = models.ForeignKey(Location, related_name="room_set") number_room = models.IntegerField(default=0) price = models.FloatField(default=0.0) price_holiday = models.FloatField(default=0.0) n_people = models.IntegerField(default=0) conditioner = models.BooleanField(default=False) kitchenette = models.BooleanField(default=False) smoker_room = models.BooleanField(default=False) animals_accept = models.BooleanField(default=False)</pre>
RoomFavorite	<pre>class RoomFavorite (models.Model): room_favorite = models.ForeignKey(Room, related_name="room_favorite_set") user_name = models.ForeignKey(User, related_name="username_set")</pre>
RoomWaitingList	<pre>class RoomWaitingList (models.Model): room_waiting_list = models.ForeignKey(Room, related_name="room_waitinglist_set") user_waiting_list = models.ForeignKey(User, related_name="username_waitinglist_set") user_reservetion = models.ForeignKey(User, related_name="username_reservation_set") check_in_waitinglist = models.DateTimeField('check_in_date') check_out_waitinglist = models.DateTimeField('check_out_date')</pre>
Prenotation	<pre>id_room = models.ForeignKey(Room, related_name="prenotation_set") id_user = models.ForeignKey(User, related_name="user_set") check_in = models.DateTimeField('check_in date') check_out = models.DateTimeField('check_out date')</pre>

1.2 HOME

Tre sezioni dividono la schermata di home:

Menù:

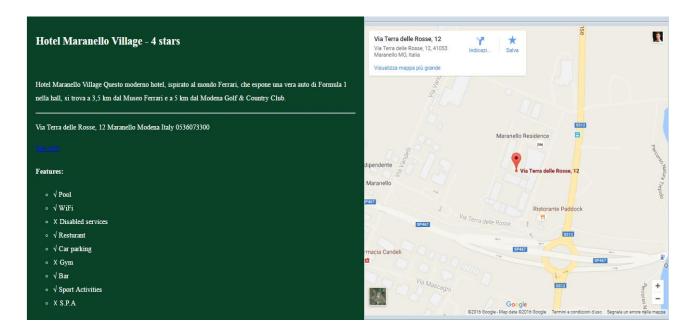


• FAQ

Frequently Asked Questions, come dice il nome, sono le domande e rispettive risposte più comuni, che ci sembrano le più utili per aiutare un utente al suo primo accesso al sito.

• LOCATION LIST

Contiene tutte le informazioni relative alle locations inserite nel database.



Come si vede dall' immagine, per ogni locations, oltre che le relative caratteristiche è possibile consultare il sito web della location e visualizzare la sua posizione su Google Maps.

La pagina corrente è stata resa possibile tramite il comando "render" nel file views.py di TravelBook.

Il quale (render) ritorna un HttpResponse e passa al template *index.html* un dictionary contenente tutte le istanze di Location.

```
from .models import Location

return render(request, 'TravelBook/index.html', {'location':
    Location.objects,all()})
```

Il template semplicemente sarà costituito da un ciclo for, che stampa tutti i campi del model.

ANONYMOUS-LOGIN-LOGOUT

- o Anonymous compare agli utenti che navigano senza eseguire il login in modo da evidenziare che non avranno alcuni privilegi.
- Login serve agli utenti registrati a loggarsi col proprio username e password all'applicazione in modo da poter poi prenotare la vacanza desiderata o modificare una qualche prenotazione precedente.
 Gli utenti non registrati tramite Login possono accedere al form di registrazione ed una volta inseriti i dati richiesti possono iniziare ad usare l'applicazione in modo completo.

Un utente, una volta loggato, cliccando sul proprio nome può accedere alle proprie prenotazioni, votare e consultare i propri preferiti e liste d'attesa.

o Logout permette di uscire dal proprio profilo.

1.3 FILTRAGGIO RICERCA



Permette di trovare le stanze disponibili per le proprie esigenze. E' possibile scegliere le caratteristiche degli hotel e delle stanze tramite semplici checkbox.

L'utente può ordinare i risultati in base al prezzo (default), numero di persone o nome.

RICERCA

2.1 INTRODUZIONE RICERCA

Tramite la sezione di ricerca un utente può cercare la propria Location (ordinati per voti in ordine crescente) tra quelle presenti nel database.

Dal punto di vista implementativo, le scelte dell'utente vengono raccolte nel template da un form, che permette di passare i parametri in input al search.

Prima di entrare nel search, vengono gestiti dalla *views*, dove vengono effettuati i vari filtraggi per adattare l'output della search ai parametri inseriti dall'utente.

2.2 FILTRAGGIO

E' necessario filtrare le stanze.

- condition name

Contiene le sole stanze del database che hanno la location specificata dall'utente,

- condition_num_people

Contiene le sole stanze del database che possono ospitare quel numero di persone specificato.

- condition_loc_features

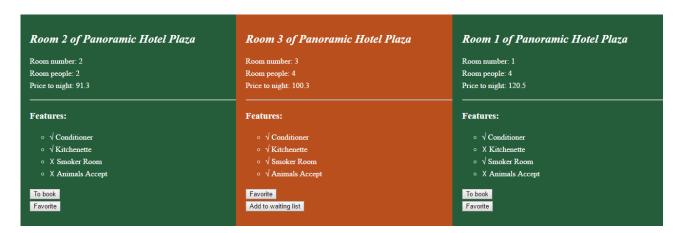
Contiene le sole stanze delle location con le caratteristiche specificate.

- condition_room_feature

Contiene le sole stanze con le caratteristiche indicate.

Infine le varie condition vengono intersecate per creare e successivamente passare un dictionary al template search.

2.3 TEMPLATE



Le stanze di colore verde sono prenotabili, cioè per le caratteristiche indicate è possibile prenotare quella stanza, solo se l'utente è loggato, altrimenti verrà reindirizzato sulla pagina di login.

Mentre le stanze rosse, sono già prenotate da un altro utente, pertanto è possibile solo aggiungersi ad una lista d'attesa per ricevere una mail nel caso in cui l'utente che ha prenotato la stanza decide di cancellare la prenotazione.

Per entrambe le tipologie è possibile aggiungere la stanza selezionata nei favoriti.

USER

3.1 INTRODUZIONE USER

Se l'utente è loggato, dalla home può accedere alla propria area personale, in cui può consultare:

- Voti
- Prenotazioni effettuate
- Favoriti
- Lista d'attesa
- -Add room/location

3.2 VOTI



In ogni prenotazione l'utente (che ha effettuato la prenotazione) può decide se esprimere un voto da 1 a 5 alla propria vacanza.

Votando, verrà reindirizzato sulla pagina dei voti:



Dove potrà visualizzare i suoi ultimi voti e la media dei voti di ogni locations.

Media voti, tra tutti i voti espressi dagli utenti, in modo tale che gli utenti possano farsi un idea basata su i voti espressi da tutti.

Media Vote All User:			
Location	Media		
Hotel Maranello Village	1.000		
Abitalia tower plaza	2.333		
Hilton Prague	1.500		
Hotel Al Cavallino Bianco	4.000		

3.3 PRENOTAZIONI EFFETTUATE

Per ogni prenotazione l'utente può decidere se eliminarla tramite un click sul relativo bottone.

3.4 FAVORITI



In questa sezione l'utente può visualizzare solamente i propri preferiti, ed ha inoltre la possibilità di eliminarli.

3.5 LISTA D'ATTESA



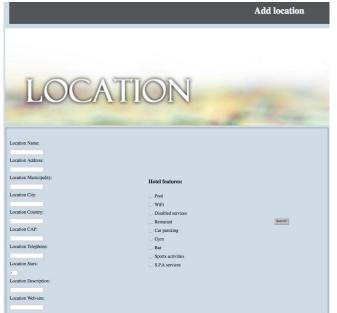
In questa sezione l'utente può visualizzare le Location per cui ha chiesta la lista d'attesa. Inoltre ha la possibilità di eliminarsi dalla lista d'attesa.

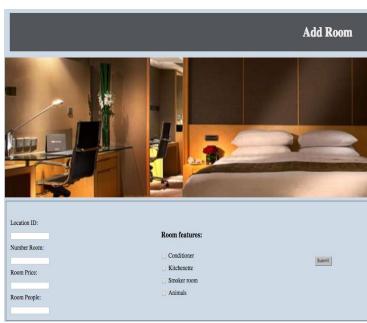
In modo automatico, quando viene eliminata una prenotazione, tramite un ciclo si controlla se esistono liste di attesa con lo steso *id*, in questo caso viene inviata una mail all' utente che ha inserito quella prenotazione nella sua lista d'attesa.

send_mail(subject, message, from_email, to_email, fail_silently=False)

Per comodità, è stata commentata questa istruzione poiché per funzionare, è necessario disabilitare dei sistemi di sicurezza nei nostri account Gmail.

3.6 ADD LOCATION/ROOM





Queste sezioni vengono mostrate solo agli utenti con i permessi per accedervi, altrimenti si viene rimandati alla pagina di Login. @permission required('TravelBook.add room')

location. queste sezioni si aggiungere In possono room e Nella relativa views, viene creata una nuova istanza di room o location se e solo se non già nel database, questo è possibile tramite: presente RoomFavorite.objects.get_or_create(room_favorite=get_object_or_404(Room, pk=r.pk), user_name=get_object_or_404(User, pk=u.id)).

LOGIN

4.1 LOGIN



Schermata che appare a qualsiasi utente anonimo che sta visitando il sito quando clicca su Login della Home. In questa schermata l'utente può loggarsi inserendo il proprio username e la propria password nei campi appositi.

Se un utente non è già registrato al sito allora può cliccare sul pulsante Registration per registrarsi al sito.

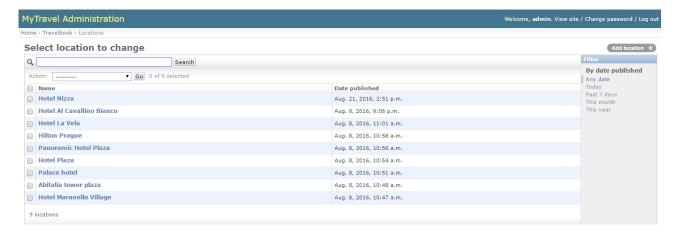
4.2 REGISTRAZIONE



Il nuovo utente inserendo uno username, il proprio indirizzo mail ed una password personale può registrarsi al sito in modo da poter effettuare prenotazione ed inserirsi in liste d'attesa.

APPENDICI

5.1 INTERFACCIA ADMIN



L'interfaccia di admin oltre a visualizzare tutte le location, permette:

- L'ordinamento in base al nome o la data di pubblicazione Tramite il comando list_display['name', 'pub_date'] di admin.
- L'aggiunta di una location
- Il filtro per la data di pubblicazione
 Tramite il comando list_filter['pub_date'] di admin.
- L'eliminazione di una o più location

5.2 JAVASCRIPT

In TravelBook è stato usato del codice Javascript per:

- Orologio
- Messaggi pop up
- Controlli per le form

OROGLOGIO function time(){ var today=new Date(); var h=today.getHours(); var s=today.getSeconds(); m = checkTime(m); s = checkTime(s); document.getElementById('txt').inner HTML = h+":"+m+":"+s; var t = setTimeout(function(){time()},500); } CONTROLLI function validateForm() { var x = document.forms["myForm"]["check_in"].va lue; if (x == null || x == "") { alert("Check in must be filled out"); return false; } }

```
function checkTime(i) {
   if (i<10) {i = "0" + i};
   return i;
}</pre>
```

5.3 TEST

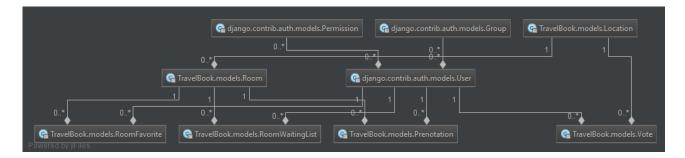
```
from django.test import TestCase
from TravelBook.models import Location, Room, Prenotation
from django.test.utils import setup_test_environment
from django.core.urlresolvers import reverse
from django.test.client import Client
class Tests(TestCase):
   def test_index_view_with_no_locations(self):
        response=self.client.get('/TravelBook/index')
        self.assertEqual(response.status_code,200)
        self.assertContains(response,"No location exist")
        self.assertQuerysetEqual(response.context['location'],[])
    def test_prenotation_with_wrong_check_out(self):
        prenotation=Prenotation.objects.all()
        data_in=[]
        data out=[]
        for p in Prenotation.objects.all():
           data_in.append(p.check_in)
        for p in prenotation:
            data_out.append(p.check.out)
        while i<len(data_in):
            date_verify=data_in[i]-data_out[i]
            if date_verify.days>0: self.assertTrue(False,"prenotazione con data antecedente")
            i=i+1
```

I due test fatti riguardano il primo la view, testando che la pagina "/TravelBook/index" non restituisca un errore e che siano presenti Location.

Il secondo test riguarda invece il codice interno, il fatto che una "Prenotazione" debba obbligatoriamente avere una data di Check-in(arrivo) che sia antecedente alla data di Check-out(partenza).

5.4 DIAGRAMMA DELLE CLASSI

5.4.1 Diagramma delle classi Django



5.4.2 Diagramma delle classi models

