

# iOS Development

Lecciones para Principiantes  
Que ya saben programar :P

Emanuel Peña: [emanuel@mezcaldev.com](mailto:emanuel@mezcaldev.com)

# ¿Que hay en el curso?

- Cómo crear apps para iOS
  - Conoce las capacidades y limitantes de iOS
  - Conoce los Frameworks y herramientas de la plataforma
  - Otras herramientas de terceros
- Las mejores prácticas para la plataforma
  - MVC, delegates y otros patrones comunes en la plataforma
  - Manejo de Memoria
  - Guías de estilo
- ¿Nuevos amigos?

# Objetivo

- Que puedas crear tus Apps
- Que sea un comienzo para tus conocimientos en iOS
- Crear una comunidad de desarrolladores

# Requisitos Previos

- Saber programar en cualquier lenguaje orientado a objetos.
- Tener una Mac con Xcode instalado (descárgalo ahora si aún no lo tienes)
- ~~Hablar Inglés~~



# Requisitos: Conceptos POO

- class
- instance
- method
- message
- parameter
- superclass / subclass
- pointer

# class Today {

- Overview
  - Plataforma
  - Herramientas y entorno
- Lenguajes
  - Objective-C
  - Swift
  - ¿otros?
- Tu primera App para iOS

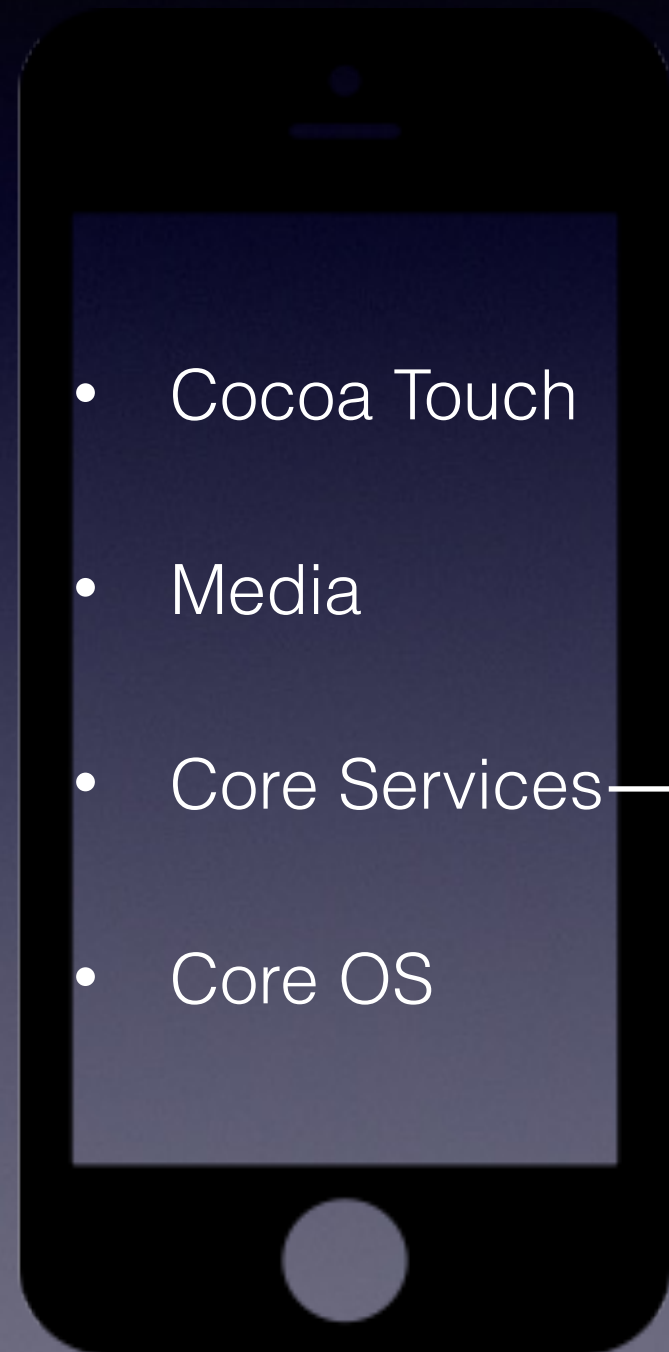
# Overview: iOS | Core OS



- Cocoa Touch
- Media
- Core Services
- Core OS

- OSX Kernel
- BSD
- Seguridad
- Manejo de energía
- Keychain
- Certificados
- Sistema de Archivos
- Bonjour

# Overview: iOS | Core Services



- Cocoa Touch

- Media

- Core Services

- Core OS

- P2P, Bluetooth

- iCloud

- SQLite

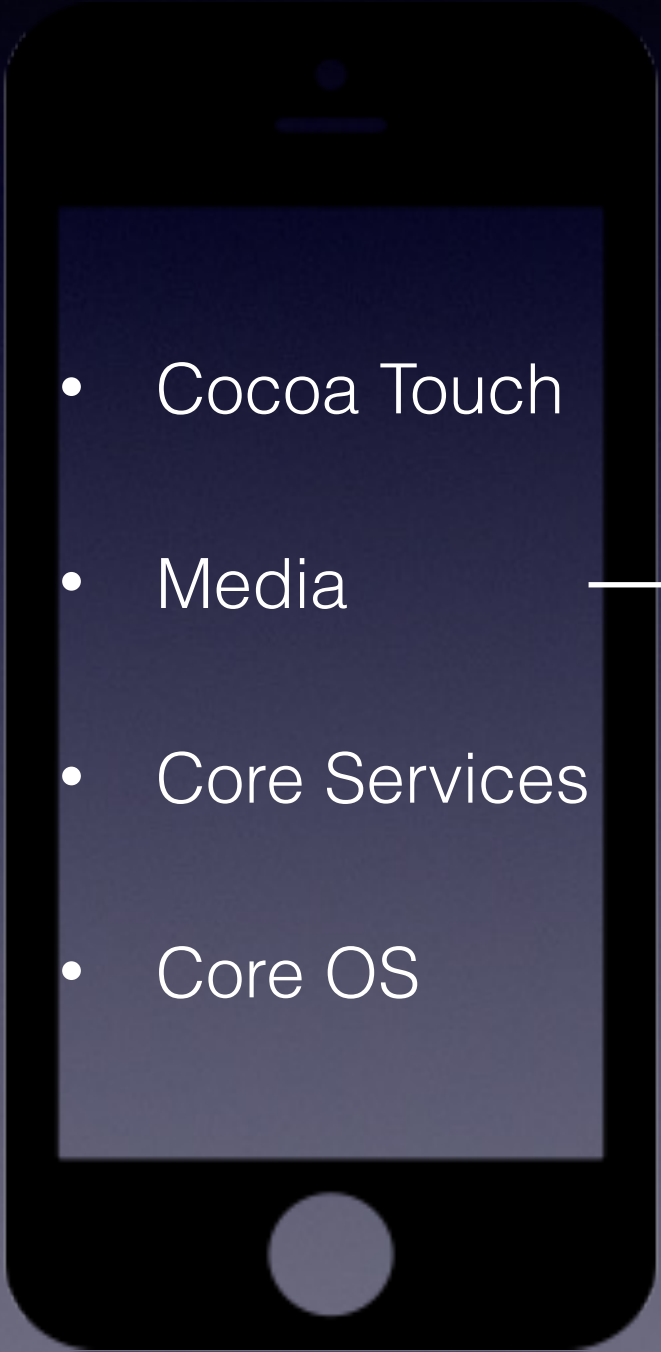
- Compras In-App

- Grand Central Dispatch, Blocks

- Core Location

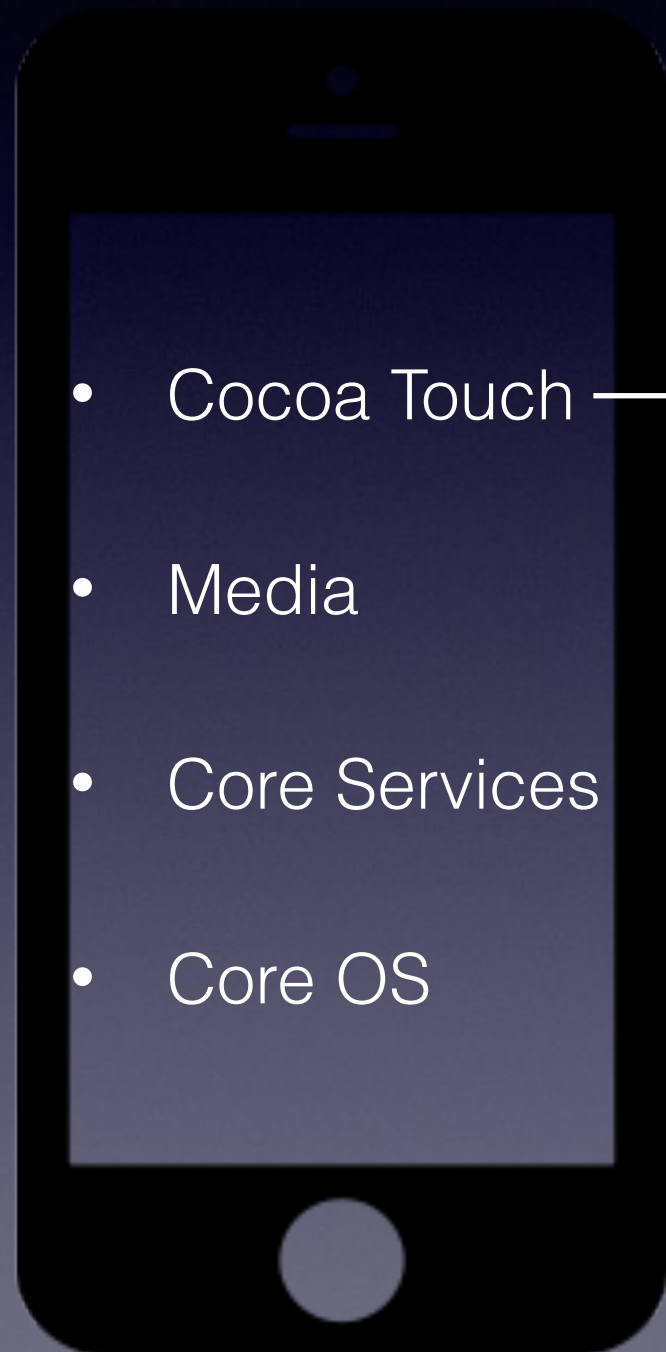


# Overview: iOS | Media

- 
- Cocoa Touch
  - Media
  - Core Services
  - Core OS

- APIs para video y audio de Alto y Bajo nivel
- UIKit
- PDF e Imágenes
- Core Animation
- OpenGL ES

# Overview: iOS | Cocoa Touch

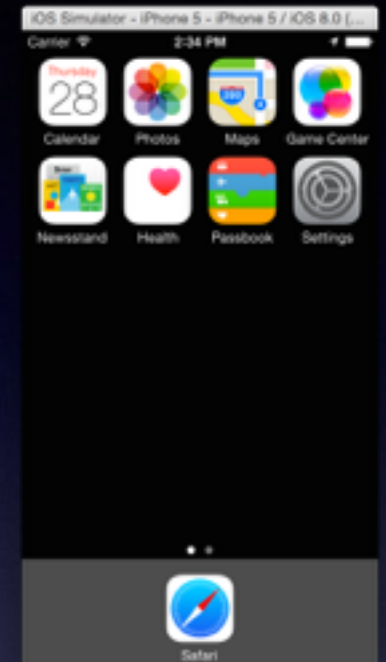
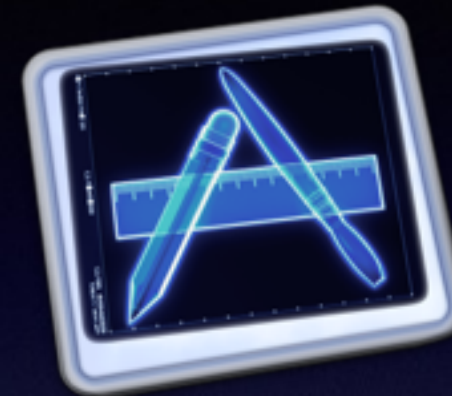


- Cocoa Touch
- Media
- Core Services
- Core OS

- TextKit
- AirDrop
- Multitasking
- Autolayout
- Storyboards
- Push Notifications
- Gestures
- WebView

# Overview iOS: Componentes

- Herramientas



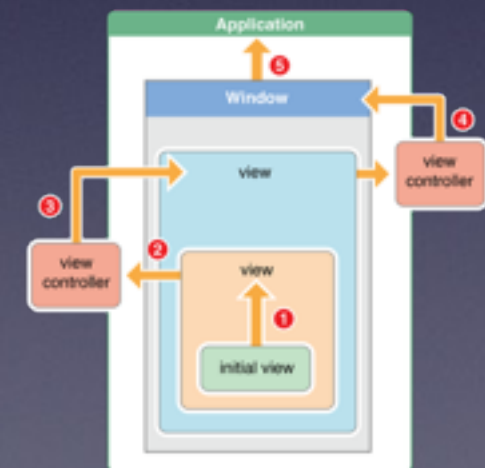
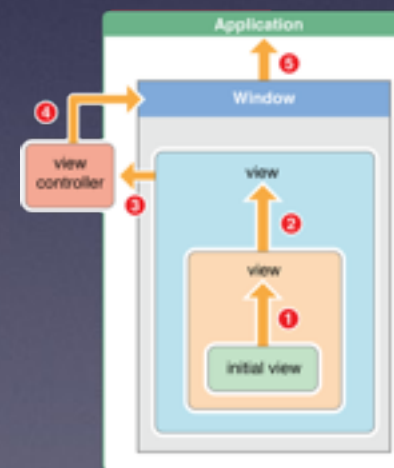
- Lenguajes

```
NSString *hello = @"Hello";  
NSString *world = @"World!";
```

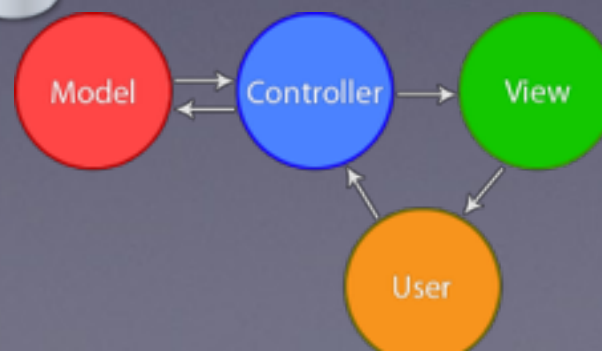
- ```
NSString *helloWorld = [NSString stringWithFormat:@"%s %s", hello, world];
```

```
let hello = "Hello"  
let world = "world"  
let helloWorld = "\(hello) \(world)"
```

- Frameworks



- Arquitectura



# Tu primer proyecto iOS: Calculadora

- Crear un proyecto en Xcode
- Diseñar la UI usando Autolayout
- Correr en simulador
- Clases en Swift
- Conectar elementos en IB con acciones
- Documentación en línea
- Optionals?, unwrapping explícito!, if let