JavaScript

Alert(‘’);/confirm(‘’); affiche un message

document.getElementById() renvoie un élément determine par l’id

document.getElementsByClassName() et document.getElementsByTagName() renvoient un array d’éléments

document.querySelector(‘.exemple’); renvoie le premier élément ayant la class exemple.

document.querySelectorAll(".exemple"); renvoie tous les élément ayant exemple comme class

laBalise.style Permet de modifier les attributs décoratifs CSS

laBalise.innerHTML Permet de modifier le texte entre les balises

laBalise.value Permet de lire les valeurs entrées dans les champs d'un formulaire

Ajouter <body onload="nomDeLaFonction();"> pour faire charger le JS après la page

Ou

<script type="text/javascript"> code </script> dans le body

<script type=”text/javascript” src="monScript.js"></script> dans le head pour lier une feuille de scripts externe

HTML

Pas de <HR/> ou de <BR/>

Balises titres

<h1> Nom du site </h1>

<h2> Nom de la page </h2>

<h3> Nom d’articles </h3>

<h3>,<h4>, … moins en moins important

<p> paragraphe </p>

<a href= “index.html”> Nom du lien </a>

<form> formulaire

<input type= “texte ” name=”Nom De L’input”/>

<textarea name= “Nom de la boite de texte”/>

</form>

Types d’input de form :

Text, password, checkbox, radio, hidden, email, file, date, etc.

<select name=””>

<option>Option1</option>

</select>

Mettre un id ou une classe pour pouvoir referrer au champs

Label pour assigner un titre a un input a l’aide de for=”id”

Cascading Style Sheets (CSS)

#NomDeL’ID pour sélectionner un id

.NomDeLaClasse pour sélectionner une classe

ID doit être unique, class peut être utilise par plusieurs éléments

a {} sélectionne tous les liens

. description a {} sélectionne tous les a de la classe description

Lier une feuille css externe :

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="feuille-de-style.css">

\*

{

padding:0px;

margin:0px;

text-decoration:none;

font-family:Constantia;

}

Mettre l’arrière-plan dans le sélecteur body{}

Utiliser un span pour changer le nom du titre pour un image

:hover quand la souris passe dessus

:focus lorsque qui est sélectionner

:first-child le premier élément seulement

Float : left; pour que les éléments s’arrange selon la fenêtre

Clear :left; pour arrêter un flottement

Position : relative/absolute

Margin pour séparer le bloc de choses en dehors

Padding pour déplacer le contenu des bords du bloc.