**Steps**

1)Création de compte FireBase puis création d’un nouveau projet

2)Configuration de l’option Message

3)Installation du service GoogleService dans le projet et ajout de cette option dans App.json

4)Correspondance entre Projet React et FireBase via la Key

Pour fixer les warning des dependences

npx expo install --fix

**Build APK**

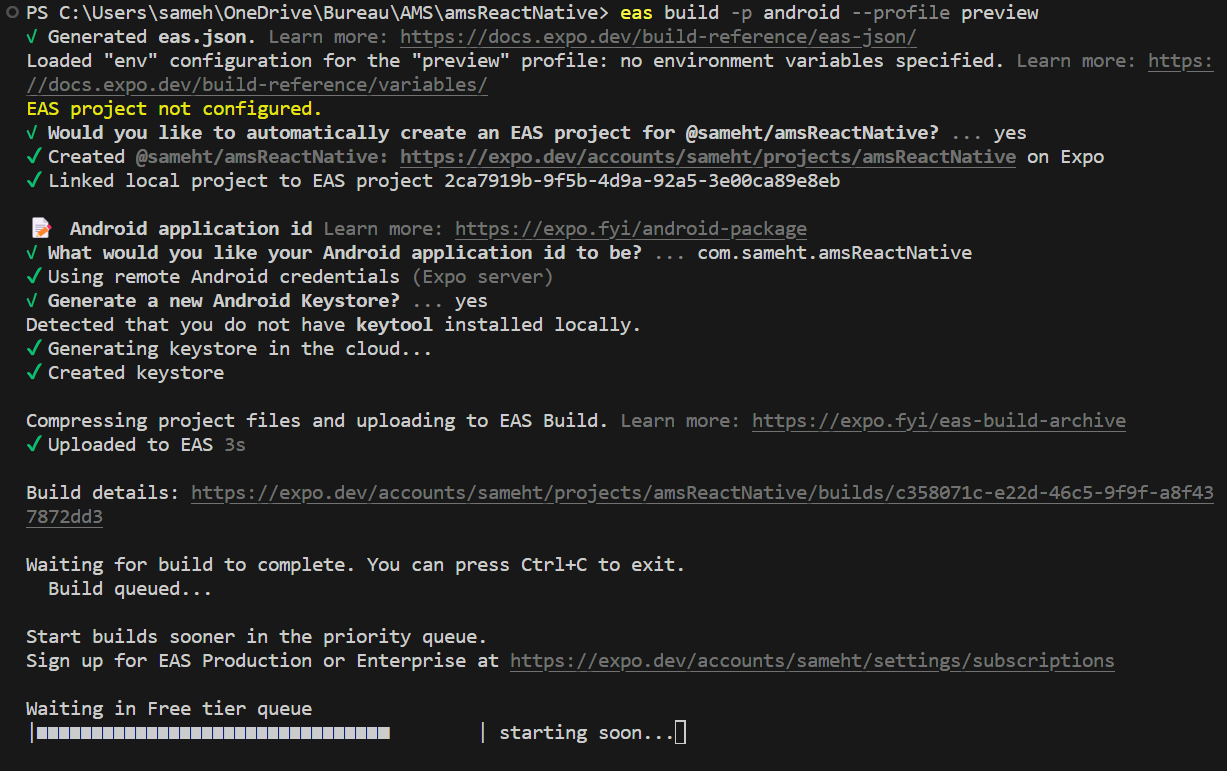
Il faut avoir un compte sur<https://expo.dev/>

npm install -g eas-cli

**eas-cli** est un outil essentiel pour les développeurs utilisant Expo pour gérer le processus de construction et de distribution de leurs applications React Native.

eas build -p android --profile preview

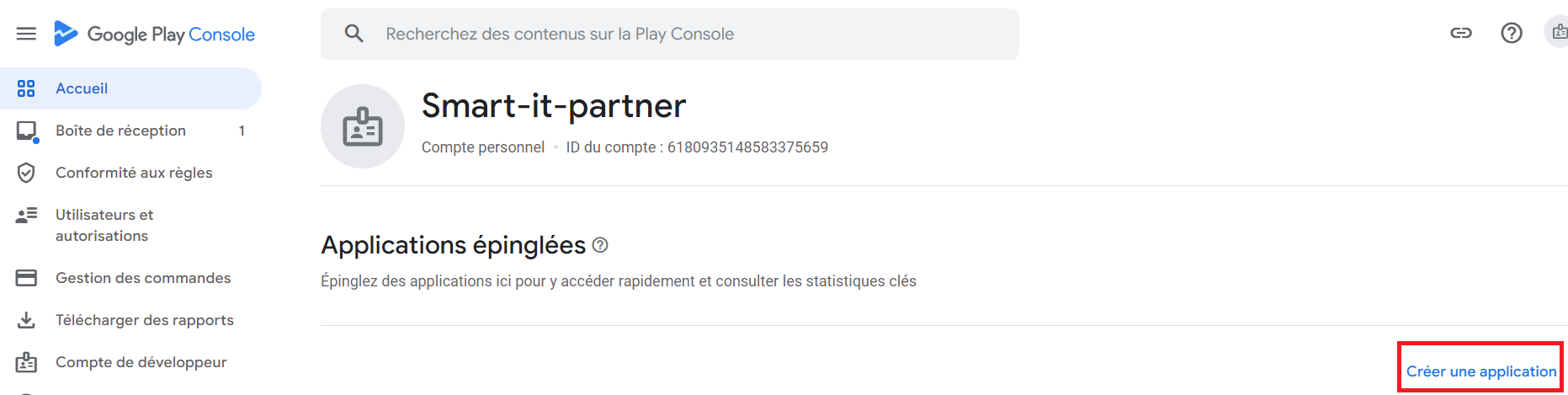
Cette commande lance le processus de construction d'une application pour la plateforme Android en utilisant Expo Application Services.



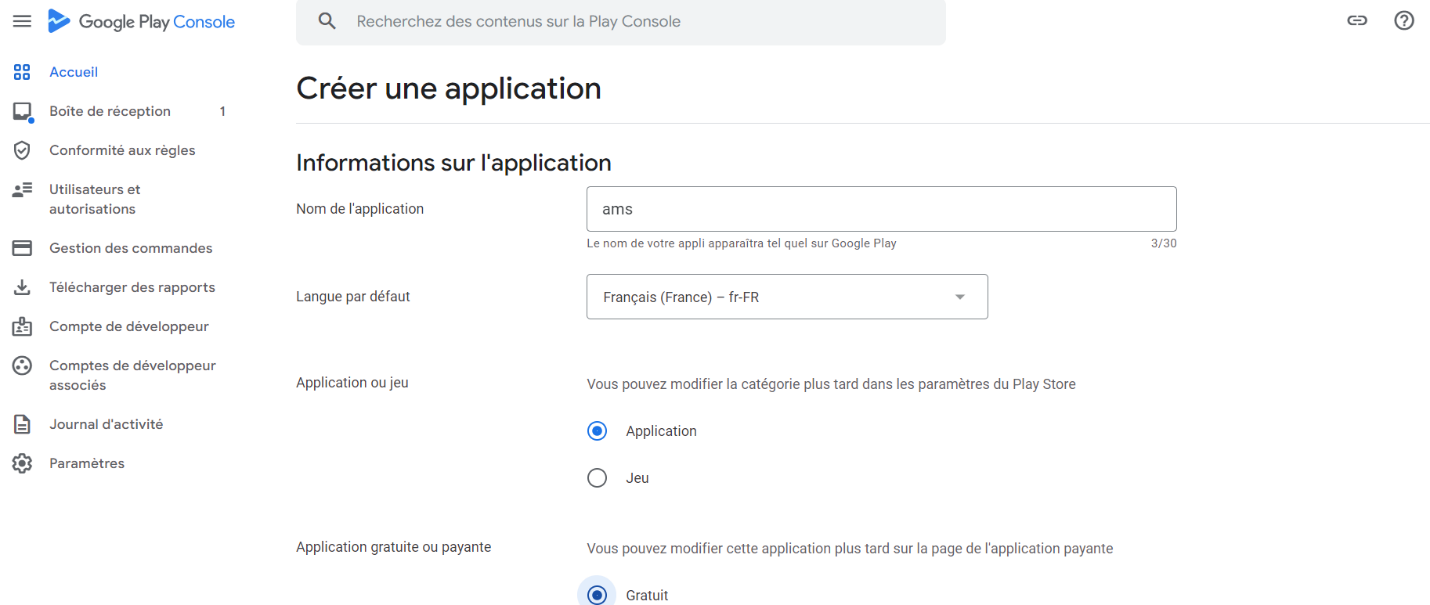
**Build sur les stores**

2.1) Google Play

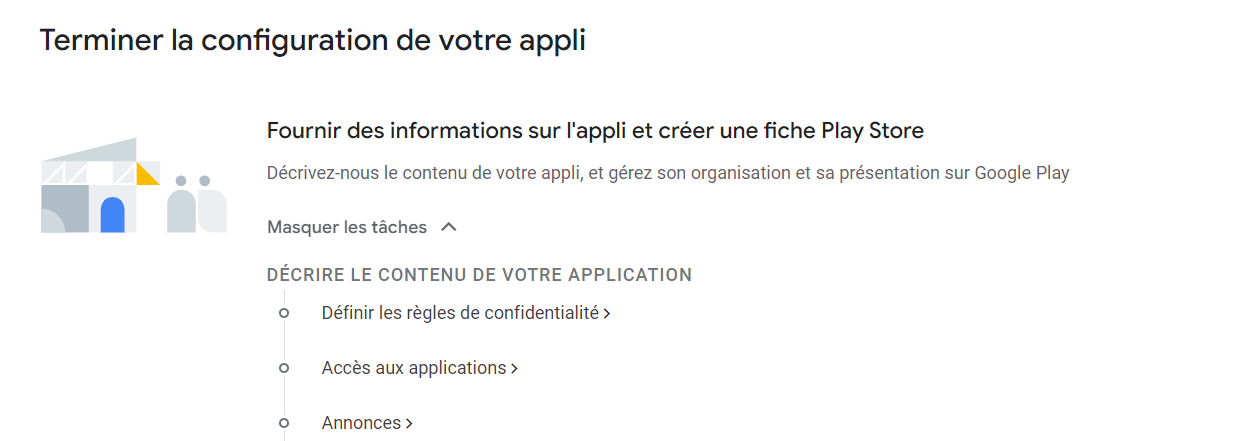
1. Création de compte et vérification de compte



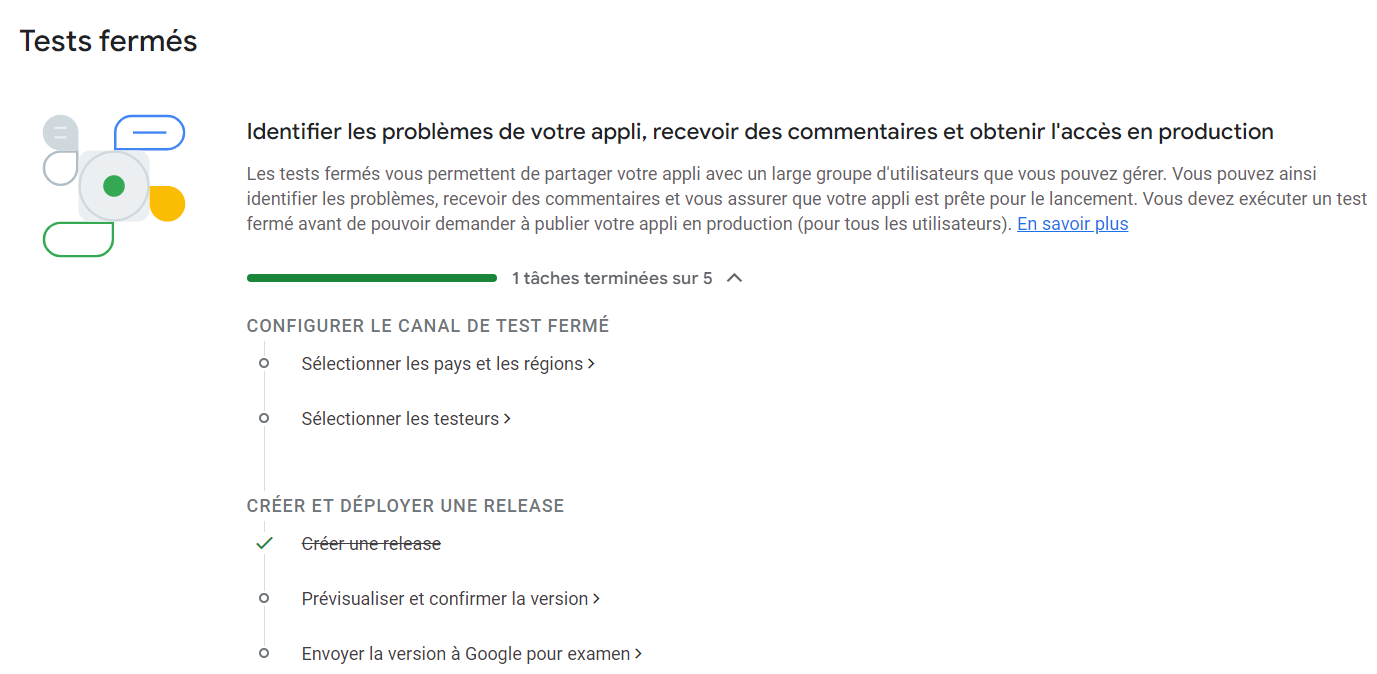
1. Création d’une application



1. Terminer la configuration de votre application

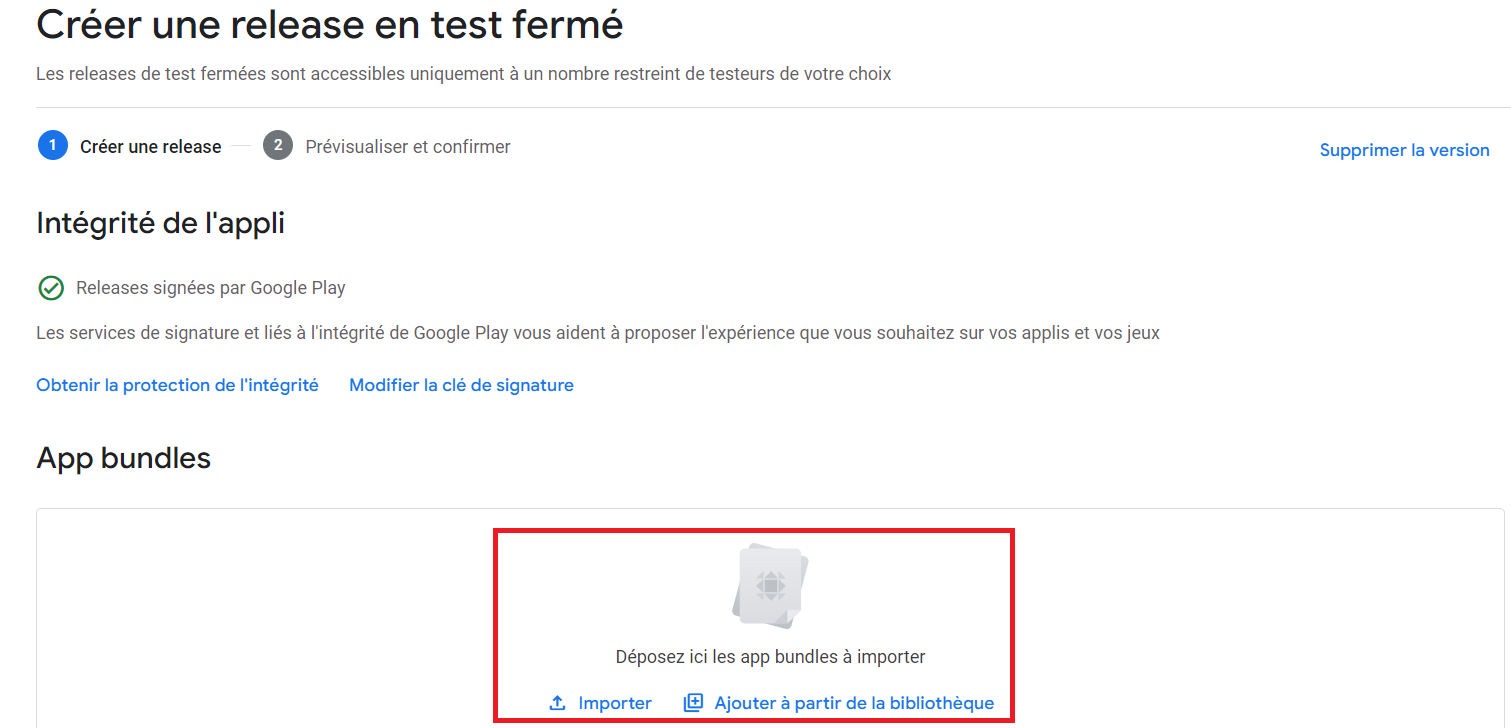


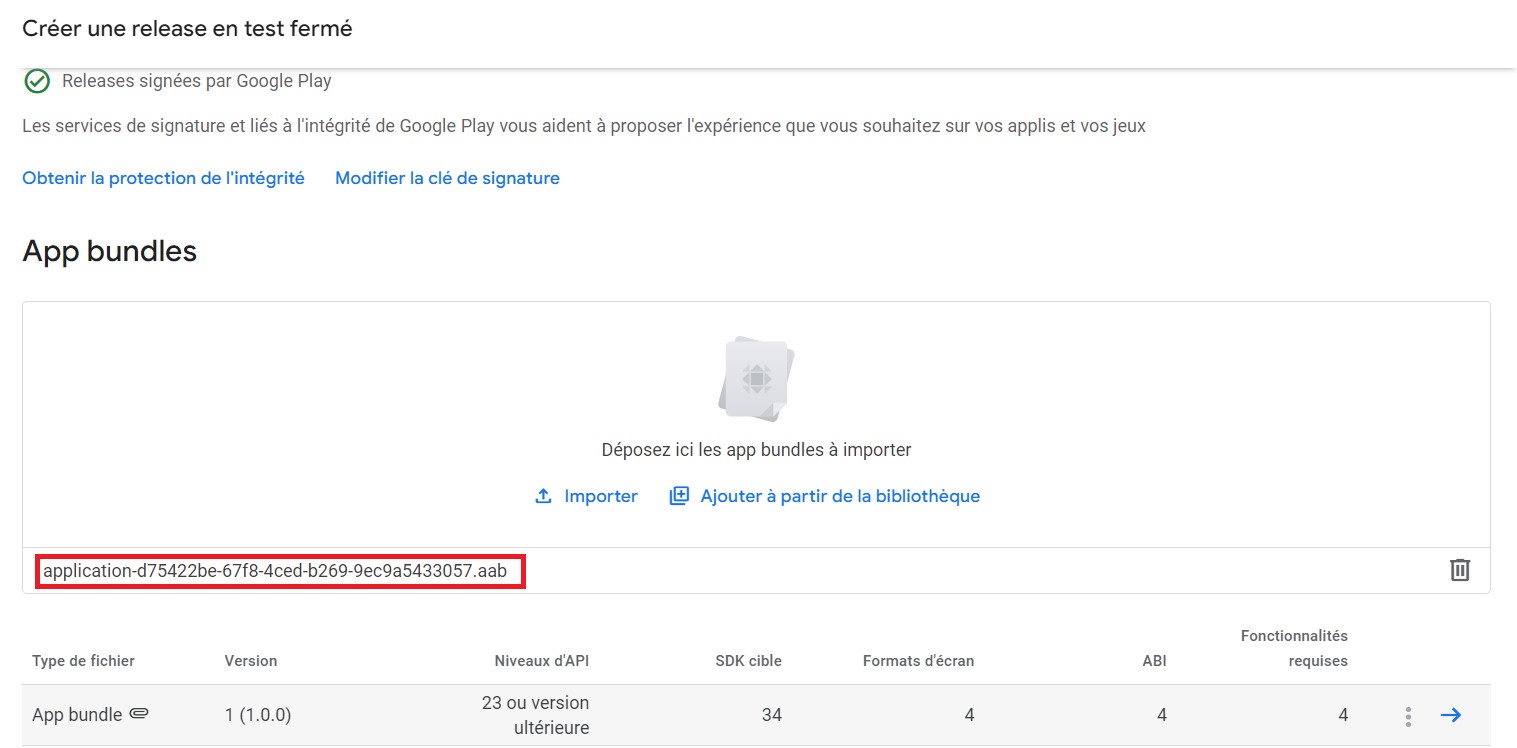
1. Test fermé pendant 14 jours avec au minimum 14 jours





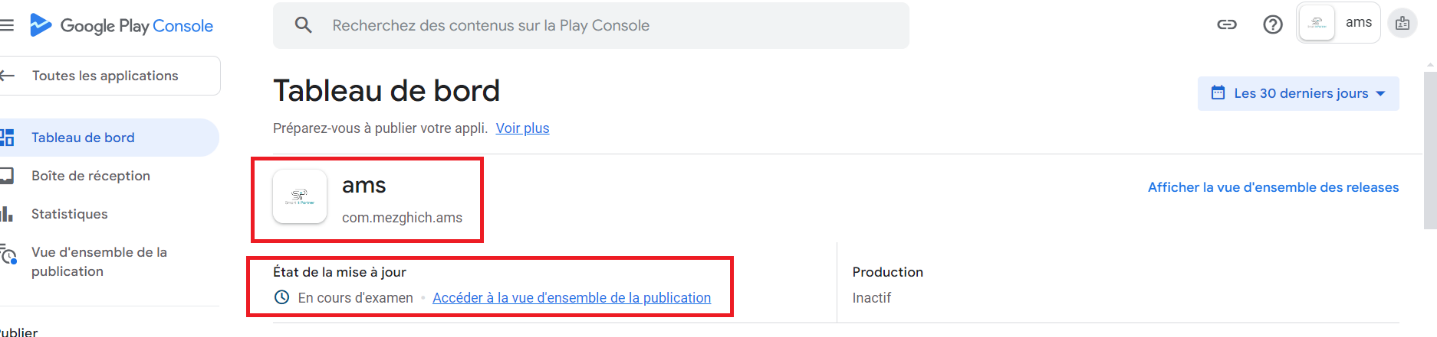
Pour avoir le fichier .aab, taper la commande : eas build -p android





Enfin notre application passe à examen google

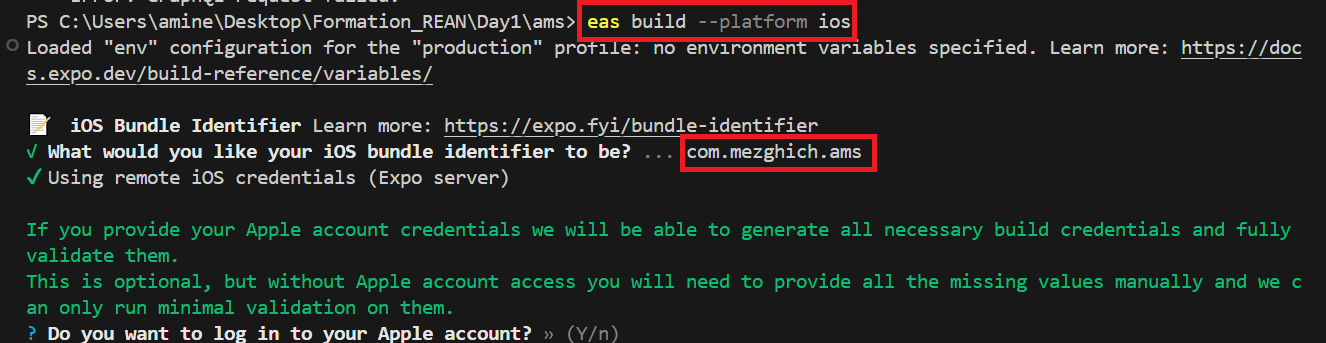


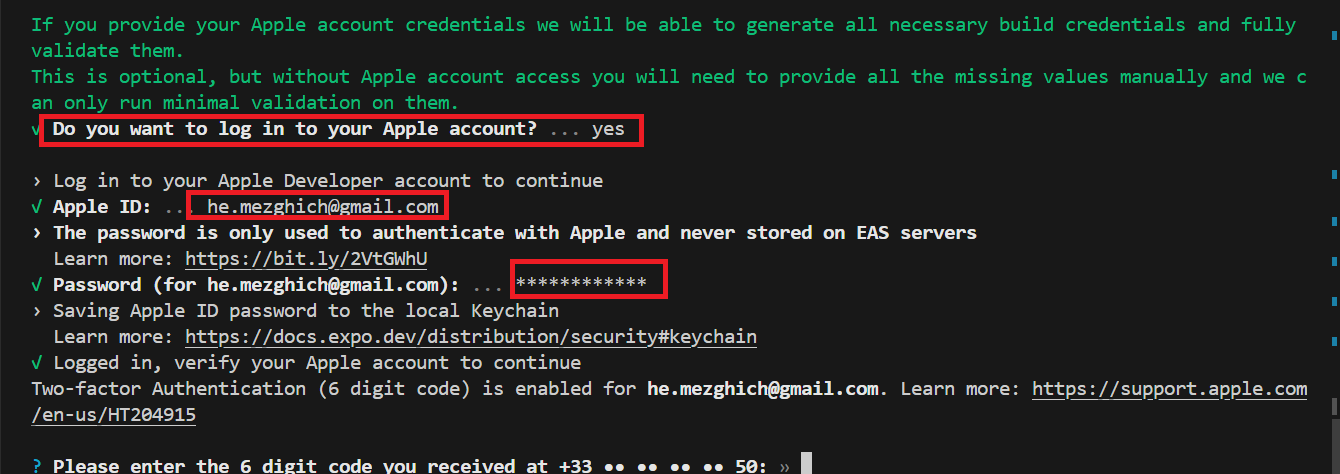


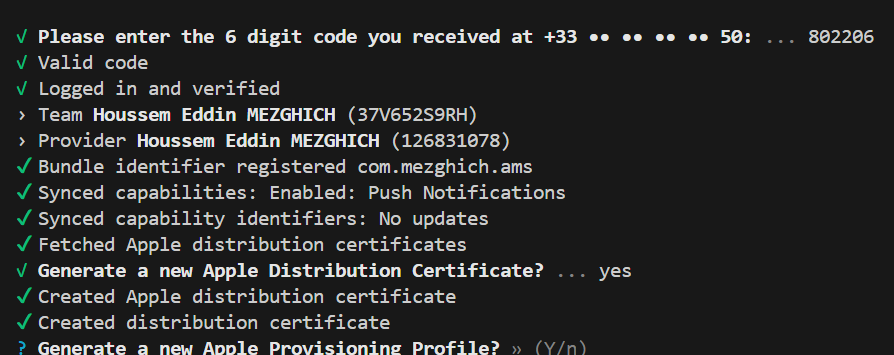
Build sur Apple Store

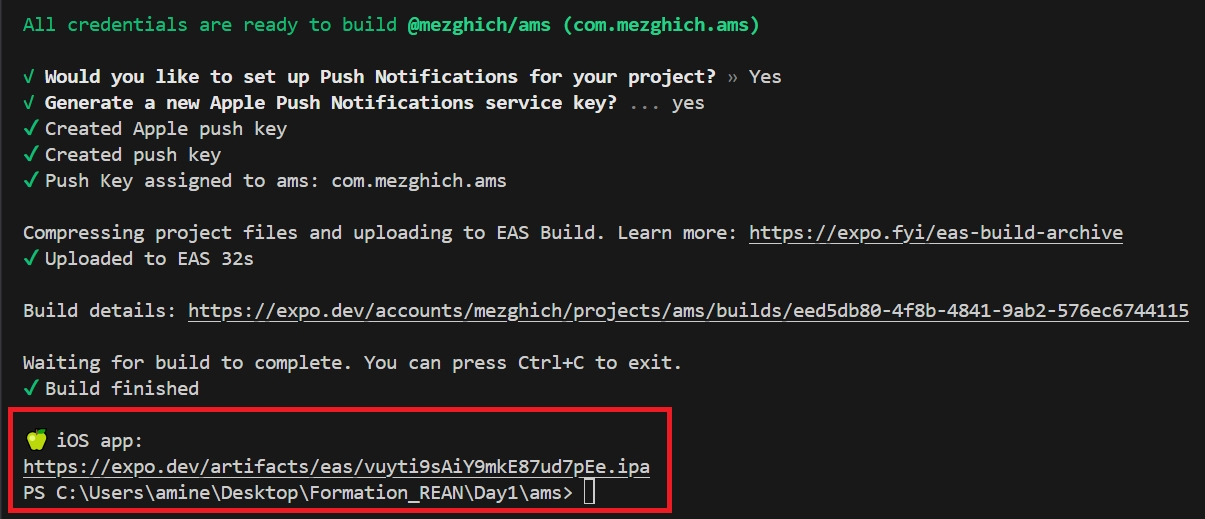
eas build -p ios

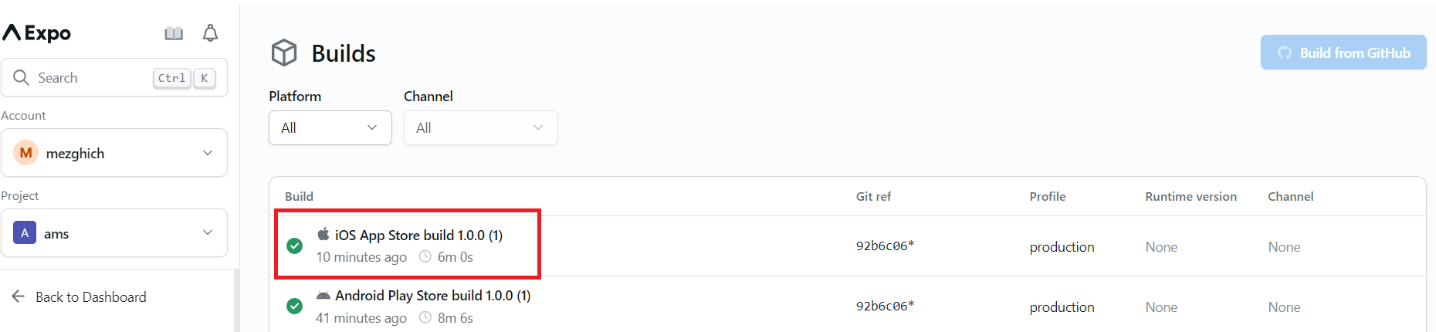
ensuite

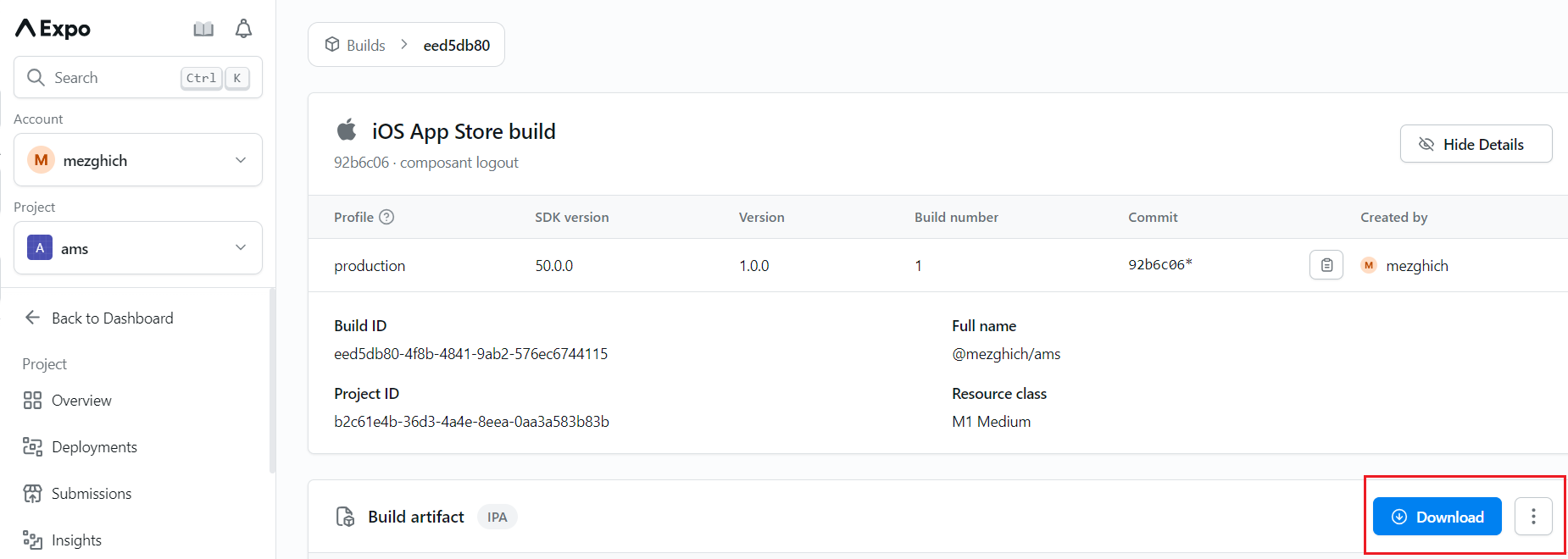




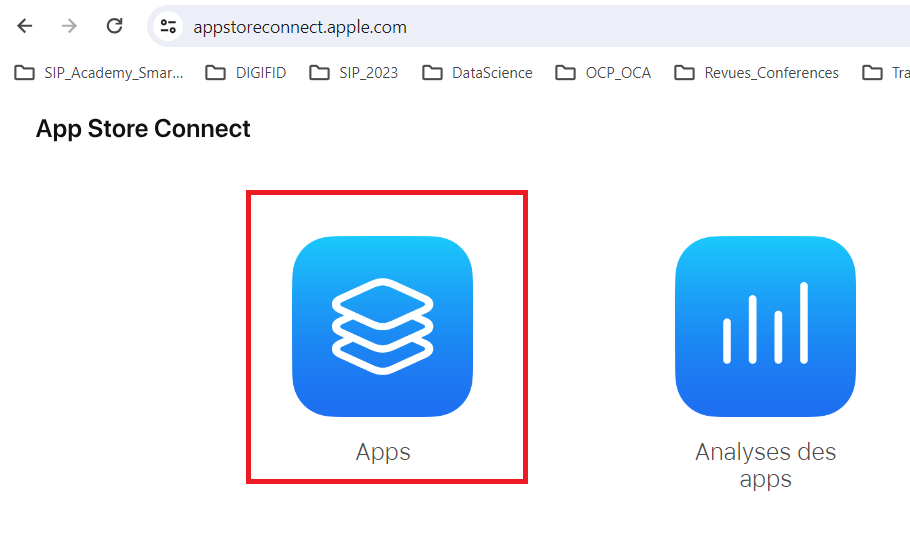




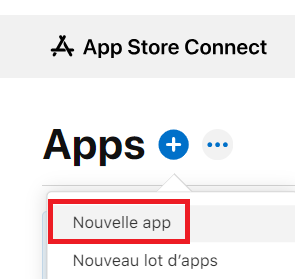


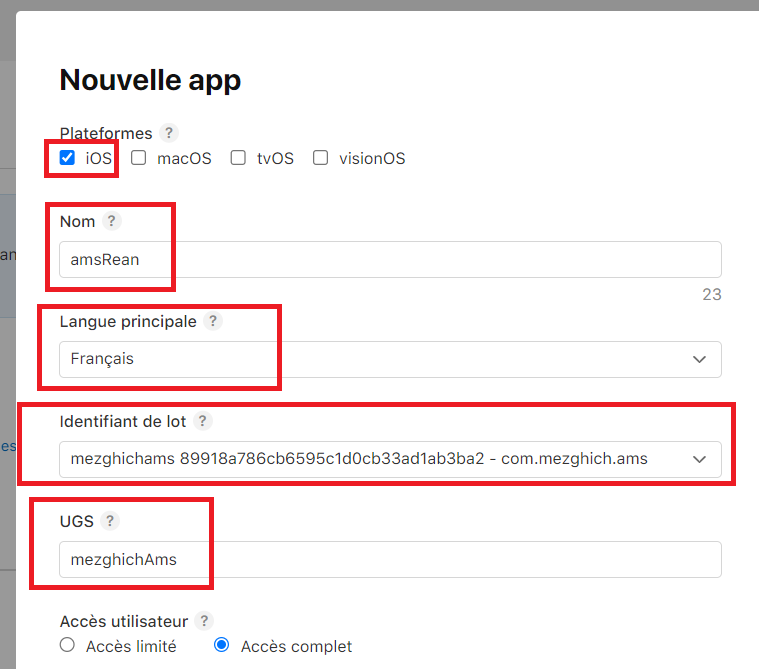


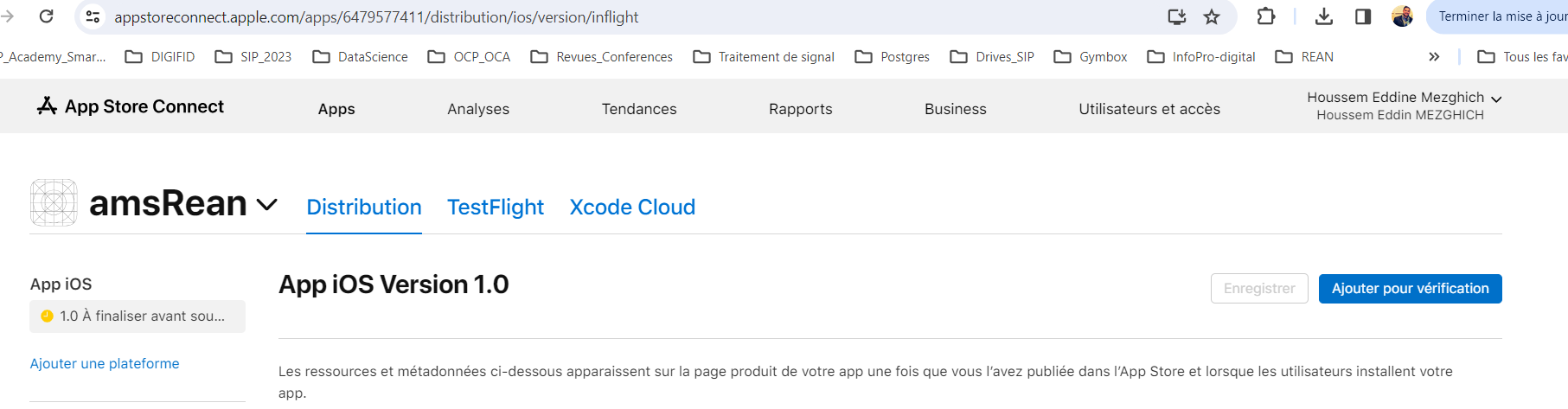
Se connecter au compte AppleStoreConnect



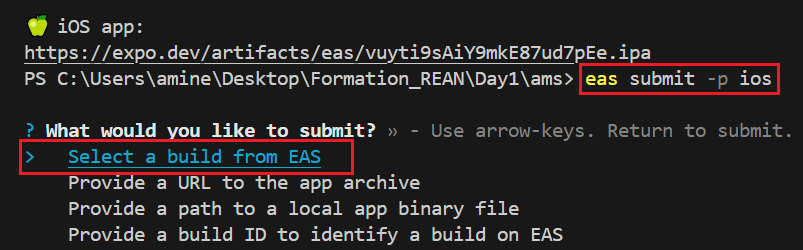
Ensuite nouvelle App

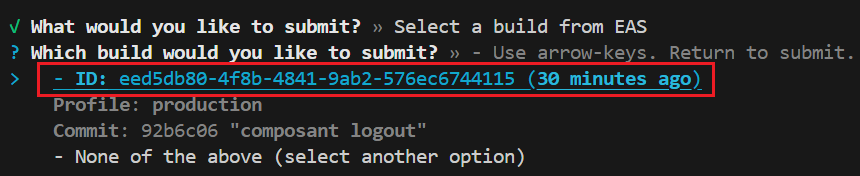




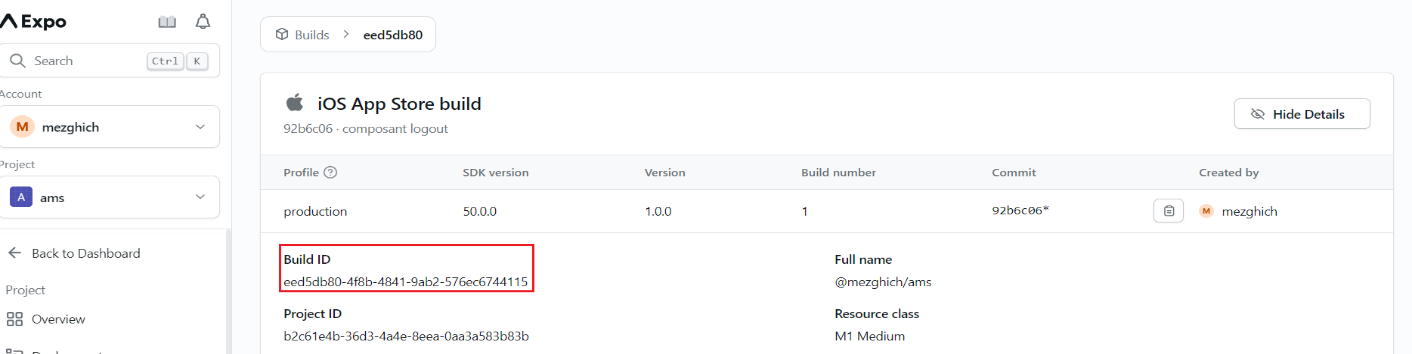


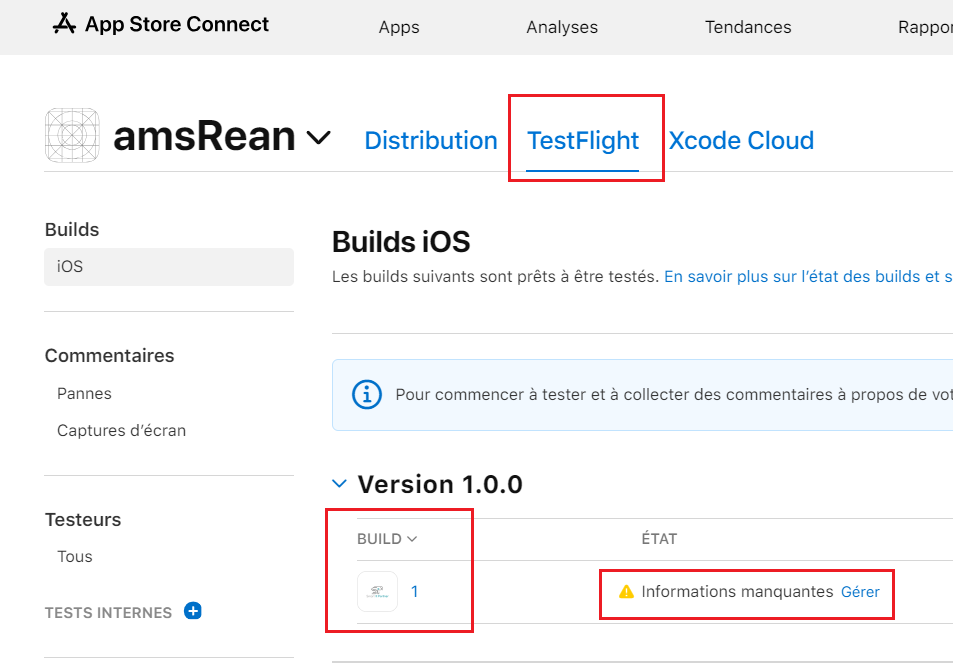
Ensuite faisons un submit de l’application sur apple Connect avec la commande suivante : eas submit -p ios

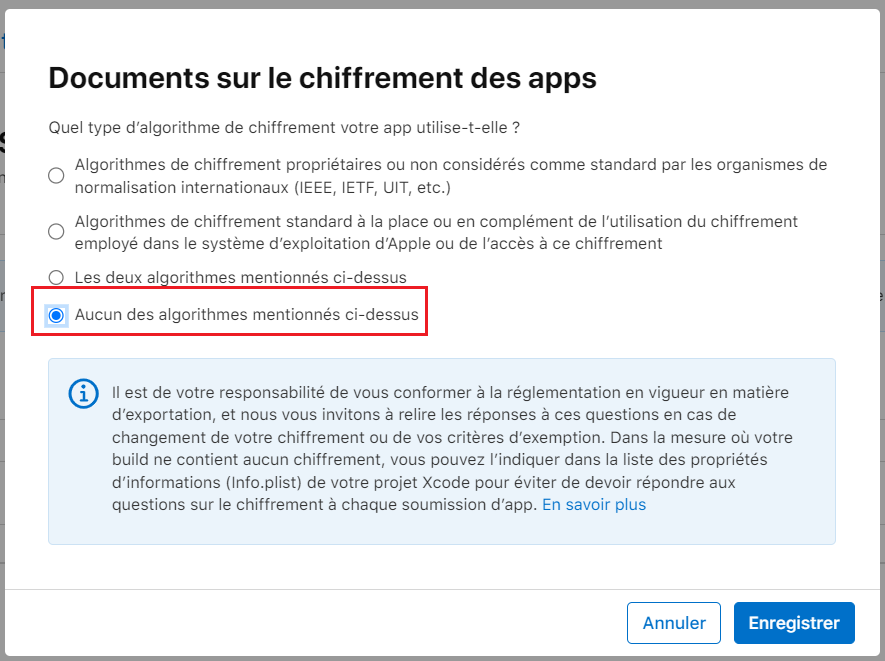


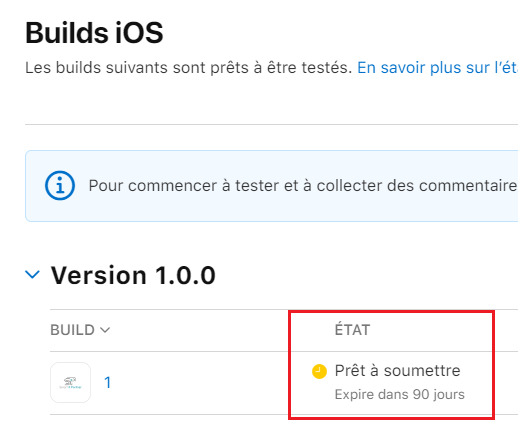


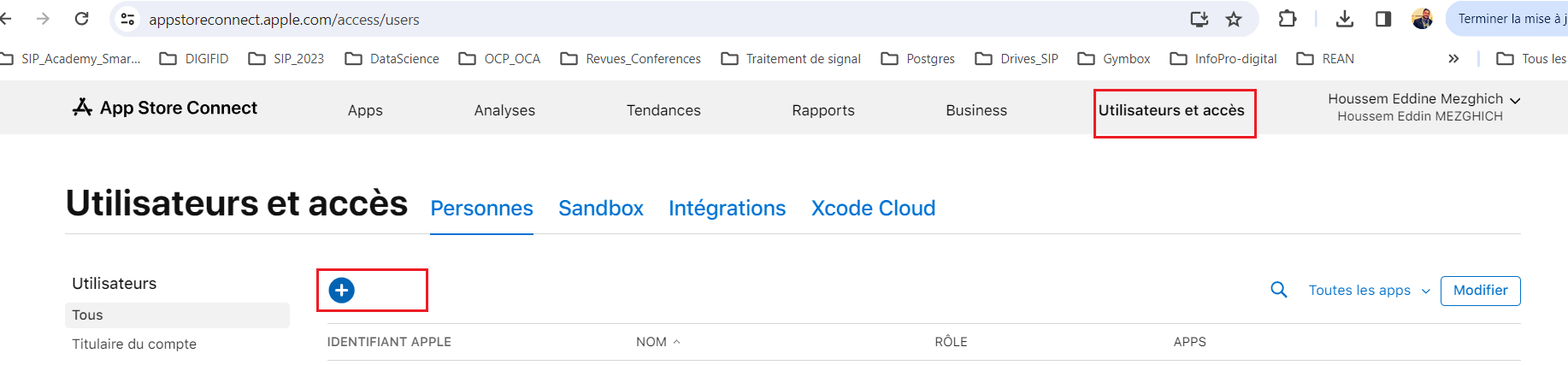
On peut le vérifier sur Expo



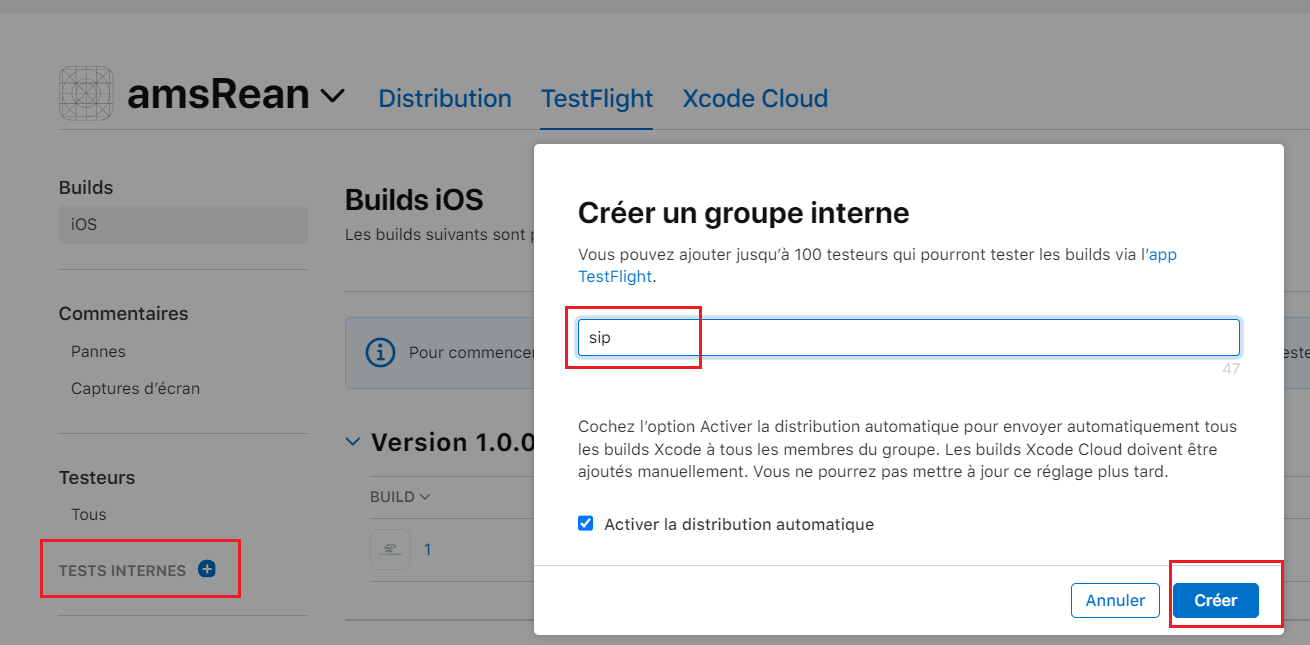




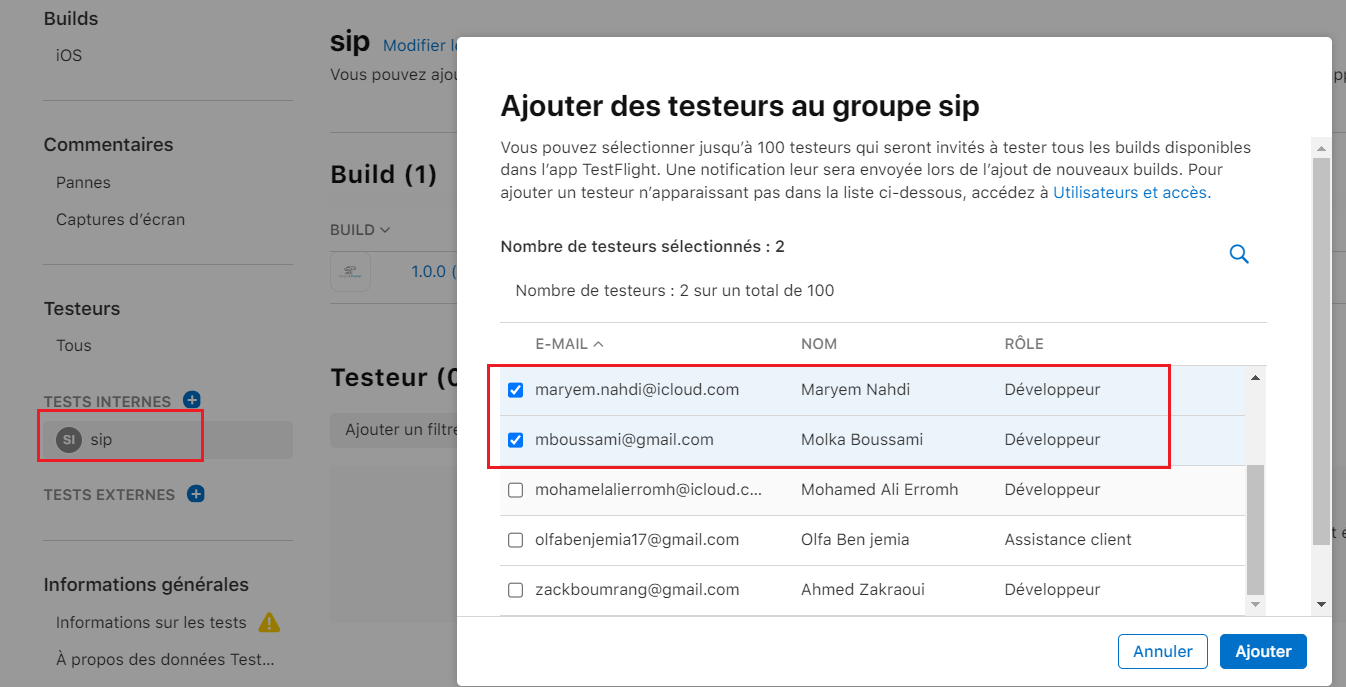


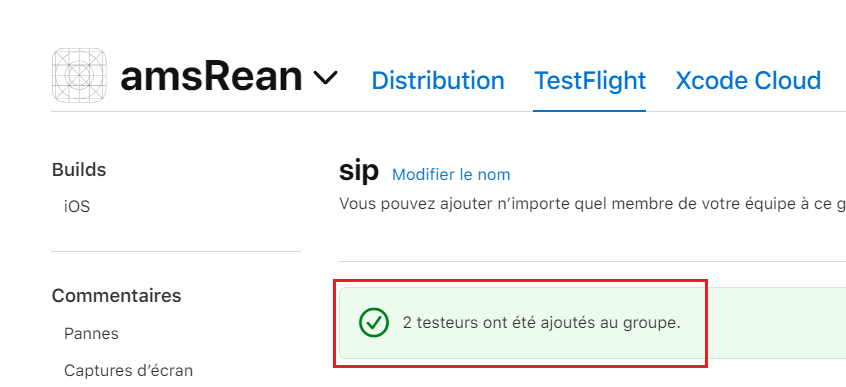
On peut inviter sur TestFlight via 4

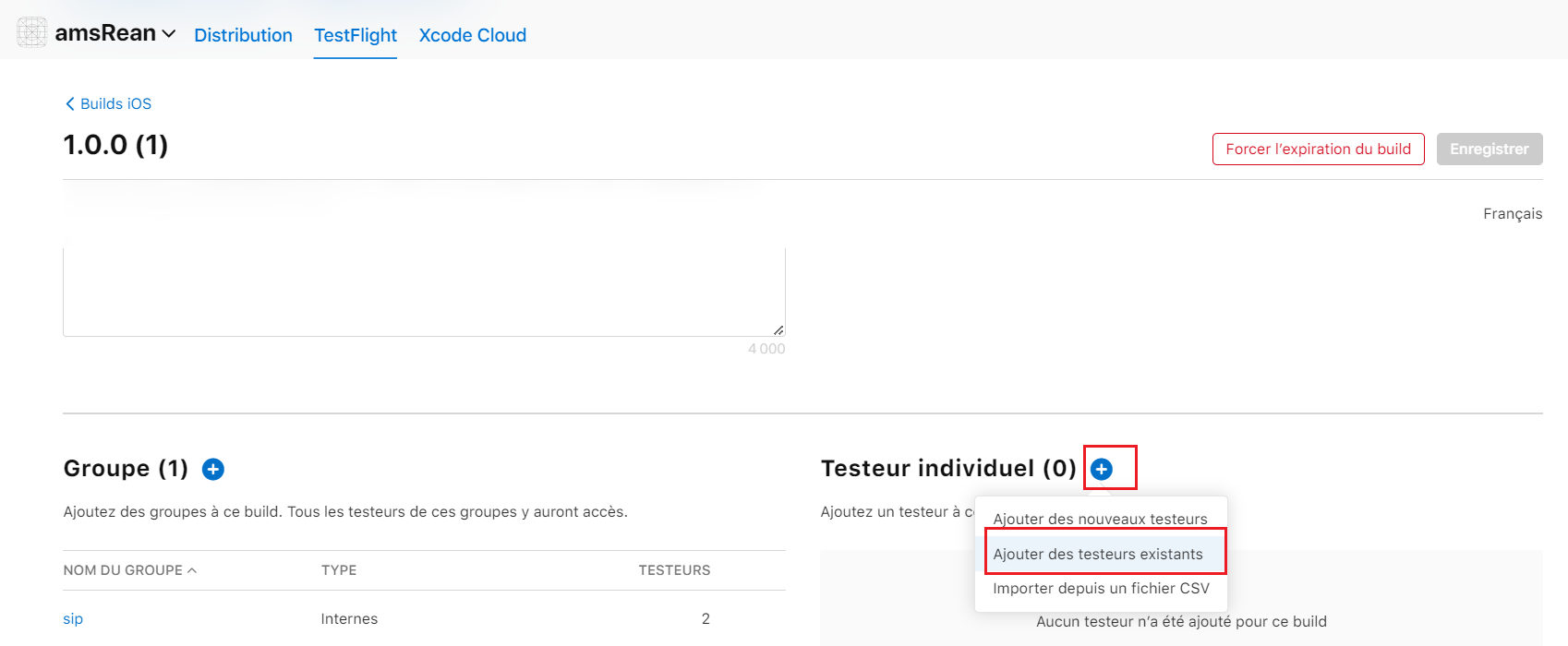
Ensuite créer un groupe



Ajouter des testeurs au groupe sip

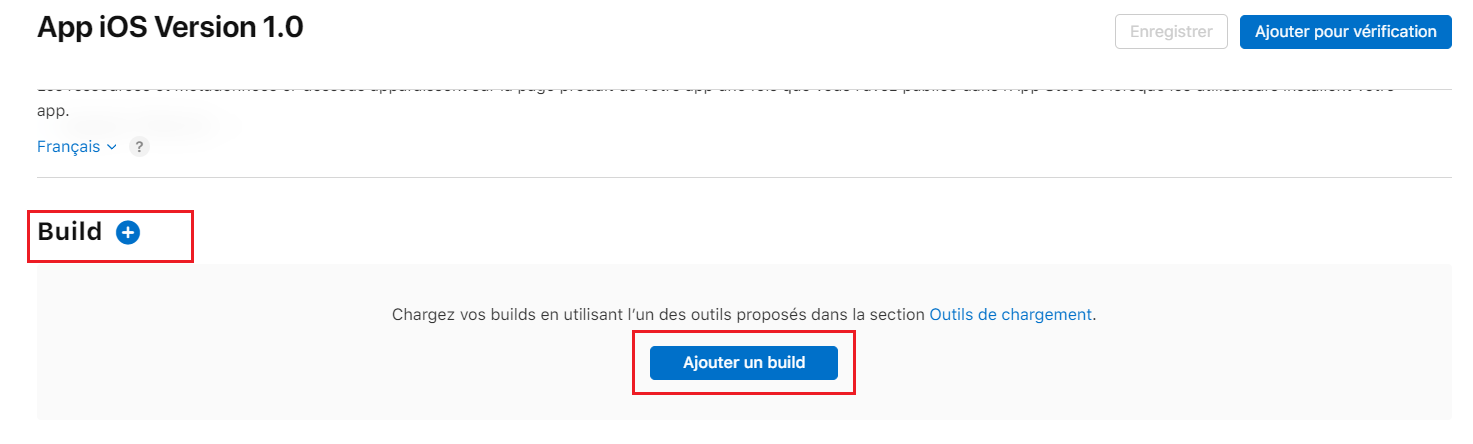


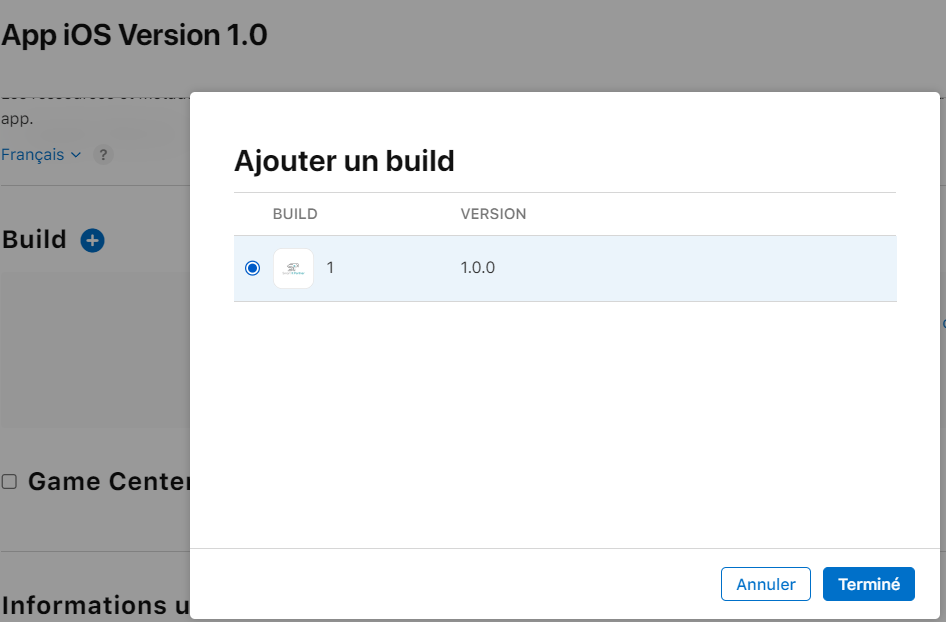


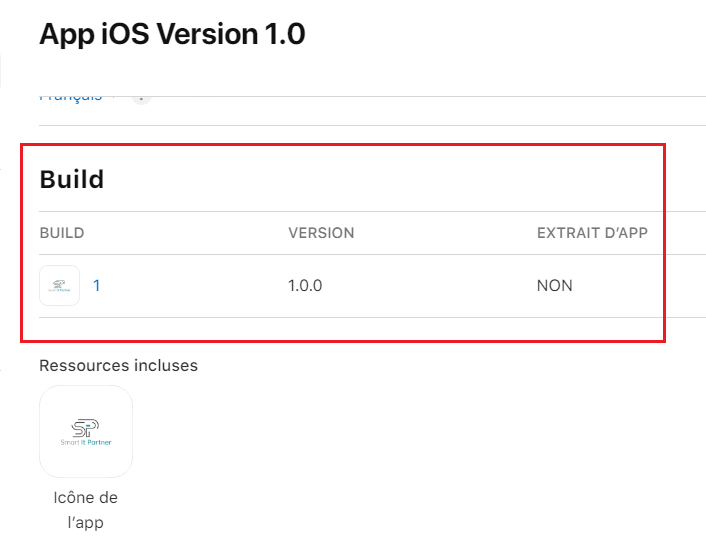


Etapes suivantes pour la distribution en prod



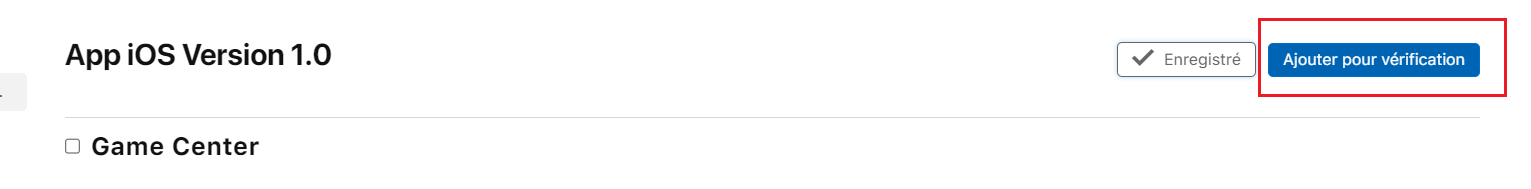








Enfin cliquer sur le bouton Enregistrer puis Ajouter une vérification



Pour un changement d’icon



Voici le code

    "ios": {

      "supportsTablet": true,

      "bundleIdentifier": "com.mezghich.ams",

      "icon": "./assets/adaptive-icon.png",

      "splash": {

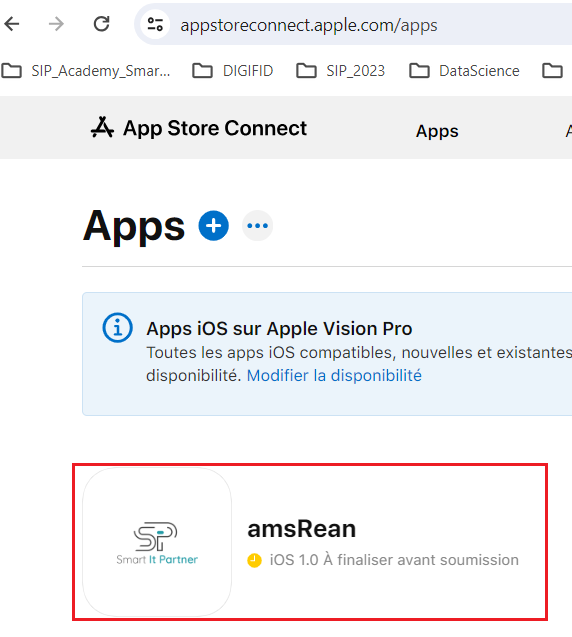
        "image": "./assets/splash.png",

        "resizeMode": "cover",

        "backgroundColor": "#ffffff"

      }

    },

Ensuite lancer les deux commandes de build et submit  


***Bon travail !***