

# PROJET 6

## Table of Contents

Presentation du jeu de données.....	1
Description.....	1
Condition d'utilisation.....	1
Mode de constitution.....	1
Information géographiques.....	1
Informations tables.....	1
Projet.....	2

## Présentation du jeu de données

### Description

L'arbre d'alignement est un objet ponctuel représentant un arbre situé sur le domaine public et géré par le Grand Lyon. Généralement localisé le long des voies de circulation ou sur les espaces publics, il est caractérisé par des informations de gestion (genre, espèce, variété, essence botanique, hauteur, diamètre couronne, localisation, date et année de plantation, ...)

### Condition d'utilisation

Licence Ouverte

### Mode de constitution

Mise à jour en continu : remontée d'informations travaux des services du Grand Lyon et des partenaires et vérification de la donnée sur le terrain.

### Information géographiques

- Type de représentation spatiale : Ponctuel
- Étendue géographique : 5.059776134430927 est, 4.697129744790859 ouest, 45.567725714387095 sud, 45.93833829625869 nord,
- Système de coordonnées : EPSG:4171

### Informations tables

- Nombre d'enregistrements : 105 312
- Nombre d'attributs : 27
  - essencefrancais; text; Essence en français
  - circonference\_cm; int4; Circonférence du tronc (cm)
  - hauteurtotale\_m; int4; Hauteur totale (m)

- hauteurfut\_m; int4; Hauteur du fût (m)
- diametrecouronne\_m; int4; Diamètre de la couronne (m)
- rayoncouronne\_m; numeric; Rayon de la couronne
- dateplantation; date; Date de plantation
- genre; text; Genre
- espece; text; Espèce
- variete; text; Variété
- essence; text; Essence
- architecture; text; Architecture de l'arbre
- localisation; text; Localisation de l'arbre
- naturerevetement; text; Revêtement au pied de l'arbre
- surfacecadre\_m2; int4; Surface au pied de l'arbre (m²)
- mobilierurbain; text; Mobilier urbain
- anneeplantation; int4; Année de plantation
- commune; text; Commune
- codeinsee; int4; Code INSEE Commune
- nomvoie; text; Nom de la voie
- codefuv; int4; Code FUV de la voie
- identifiant; int4; Identifiant de l'arbre
- numero; int4; Numéro
- codegenre; int4; Gestion de la symbologie des emplacement libre = 0 souche = 1 le reste =2
- gid; int4
- the\_geom; geometry SRID=4171 GeomType=POINT

## Projet

- Attributs utiles:
  - essencefrancais; text; Essence en français
  - circonference\_cm; int4; Circonférence du tronc (cm)
  - hauteurtotale\_m; int4; Hauteur totale (m)
  - dateplantation; date; Date de plantation
  - genre; text; Genre
  - espece; text; Espèce
  - variete; text; Variété
  - essence; text; Essence
  - localisation; text; Localisation de l'arbre
  - commune; text; Commune
  - nomvoie; text; Nom de la voie
  - the\_geom; geometry SRID=4171 GeomType=POINT

J'en ai profité pour changer le type des nombres en chaînes de caractères ainsi que supprimer les circonférences et hauteurs égales à 0. Il y a aussi une indication d'encodage qui se retrouvait dans ma première clé que j'ai supprimée.