FORMATEO DE NIVELES

Proyecto-Nivel-*numero del nivel*.pdf:

	i	1	1	,
Numero	Entidad	Posicion X	Posicion Y	Entidad Contenida
1	Personaje del jugador	u	а	-
2	Bloque de Ladrillo	и	и	-
3	Bloque solido	и	и	-
4	Bloque de Pregunta	ű	u	13: Moneda 14: Flor de Fuego 15: Champiñon Verde 16: Estrella 17: Super Champiñon
5	Tuberia	u	и	11: PiranhaPlant
6	Bandera	u	ш	-
7	Buzzy Beetle	и	и	-
8	Goomba	и	и	-
9	Koopa Troopa	и	и	-
10	Lakitu	и	ű	-
12	Spiny	u	и	-