

1. Datos Generales de la Asignatura

Nombre de la Asignatura:	Introducción al Software Libre.
Clave de la Asignatura:	SWC-1701
SATCA ¹ :	2-2-4
Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales

2. Presentación

Caracterización de la asignatura
Esta asignatura aporta al perfil del Ingeniero en Sistemas Computacionales la capacidad de conocer, analizar, implementar y explotar las herramientas más avanzadas de las tecnologías de información, haciendo uso del software libre.
Intención didáctica
<p>Se organiza el temario, en cinco unidades agrupadas en contenidos conceptuales y aspectos relacionados el desarrollo del software libre.</p> <p>La primera y segunda unidad deben abordarse haciendo énfasis en la relación entre los conceptos básicos, así como la historia, y las herramientas básicas para el uso del software libre.</p> <p>La tercera unidad deberá analizar los beneficios que el software provee tanto al sector público como al sector privado.</p> <p>La unidad cuatro el alumno conocerá los aspectos legales, así como son los diversos tipos de licencias más utilizadas en el uso del software libre.</p> <p>La quinta unidad adquirirá conocimientos sobre los modelos basados en software libre, así como la explotación del mismo en las empresas.</p> <p>En el transcurso de las actividades programadas es muy importante que el estudiante aprenda a valorar las actividades que lleva a cabo y entienda que está construyendo su desempeño profesional y actúe acorde a ello; de igual manera, aprecie la importancia del conocimiento y los hábitos de trabajo, en los aspectos fundamentales e introductorios del software libre.</p>

¹ Sistema de Asignación y Transferencia de Créditos Académicos

3. Competencia(s) a desarrollar

Competencia(s) específica(s) de la asignatura

Identificar conceptualmente el software libre, sus inicios, implicaciones en la sociedad ventajas y desventajas.

4. Competencias previas

- Poseer habilidades de análisis, síntesis, inducción y deducción.
- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.
- Habilidad en el uso básico de computadoras.
- Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente.
- Capacidad para actuar en nuevas situaciones.
- Compresión de lectura.

5. Temario

No.	Temas	Subtemas
1	Historia y Conceptos Básicos	1.1 Software Libre 1.1.1 El proyecto GNU y la FSF 1.1.2 Las Cuatro Libertades 1.2 Open Source 1.3 Historia Unix 1.3.1 Multics 1.3.2 Unics 1.3.3 Unix 1.4 GNU Linux 1.5 Sistemas Operativos Open Source 1.5.1 Debian 1.5.2 Ubuntu 1.5.3 Red Hat y derivados 1.5.4 Mandriva 1.5.5 Suse 1.5.6 Slackware 1.5.7 Gentoo 1.5.8 Arch 1.5.9 FreeBSD 1.5.10 OpenBSD 1.5.11 NetBSD 1.5.12 DragonflyBSD 1.5.13 IllumOS
2	Herramientas Básicas	2.1 Ofimática

		2.1.1 Libre Office 2.2 CAD 2.2.1 InkScape 2.2.2 Gimp 2.3 Utilerías 2.3.1 Manejo de Archivos Comprimidos 2.3.2 Editores de texto 2.3.3 Navegadores Web
3	Software Libre en el Sector Público y Privado	3.1 Casos de Éxito 3.1.1 Gobierno 3.1.2 Pymes
4	Aspectos Legales y de Explotación de Software Libre	4.1 Licencias de Software 4.1.1 Licencias de Software Libre Compatible con la GPL 4.1.2 Licencias de Software Libre incompatible con la GPL 4.1.3 Licencias de Software que no son Libres 4.2 Licencias para Documentación 4.2.1 Licencias Libres para Documentación 4.2.2 Licencias para Documentación que no son Libres 4.3 Licencias para otro tipo de obras 4.3.1 Licencias para obras de uso práctico distintas del software y la documentación 4.3.2 Licencias para tipos de letras 4.3.3 Licencias para obras que expresan un punto de vista (pe. Opinión o Testimonio) 4.3.4 Licencias para planos de objetos físicos
5	Modelos de Negocios Basados en Software Libre	5.1 Evaluación de los costos de la tecnología 5.1.1 Costos Directos 5.1.2 Costos Indirectos 5.2 Conflicto entre el modelo tradicional y el modelo basado en código abierto 5.3 Empresas Basadas en Software Libre 5.3.1 Empresas que Distribuyen Software Libre 5.3.2 Empresas que dan Soporte,

		<p>Consultoría o Formación en Software Libre</p> <p>5.3.3 Empresas que se apoyen en programas de SCA</p>
--	--	--