

Secretaría Académica, de Investigación e Innovación
Dirección de Docencia e Innovación Educativa

1. Datos Generales de la asignatura

Nombre de la asignatura: Investigación de operaciones

Clave de la asignatura: Ingeniería en Sistemas Computacionales

SATCA¹: | **SCC-1013**

Carrera: | 2-2-4

2. Presentación

Caracterización de la asignatura

Esta asignatura aporta al perfil del Ingeniero en Sistemas Computacionales la capacidad para aplicar técnicas y modelos de investigación de operaciones en la solución de problemas, utilizando o desarrollando herramientas de software para la toma de decisiones.

El conocer y comprender las técnicas para la modelación de sistemas es importante en la formación de la lógica de solución de problemas. Para ello el estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales, recopila, clasifica y ordena la información del sistema a modelar para analizarlo mediante los modelos adecuados al sistema en estudio, y así obtener la mejor solución o la óptima.

Su integración se ha hecho en base a un análisis de la administración de las operaciones, identificando los temas de programación, optimización y modelos heurísticos que tienen una mayor aplicación en el quehacer profesional y la toma de decisiones.

Puesto que esta materia dará soporte a otras, más directamente vinculadas con desempeños profesionales; se inserta en la primera mitad de la trayectoria escolar; antes de cursar aquéllas a las que da soporte. De manera particular, lo trabajado en esta asignatura se aplica en el modelado de sistemas y en la simulación, que auxilia en la toma de decisiones.

Intención didáctica

El propósito de la materia es plantear los contenidos desde un punto de vista conceptual, comprenderlos e identificarlos en el entorno cotidiano o el de desempeño profesional

Se organiza el temario, en cinco temas, agrupando los contenidos conceptuales de la asignatura en cada unidad incluyendo los contenidos necesarios para la aplicación de los conceptos tratados en estas.

Se abordan los conceptos de la programación lineal y de análisis de redes en el primer tema y el segundo tema al comienzo del curso buscando una visión de conjunto de este campo de estudio.

En el tercer tema se inicia caracterizando los conceptos básicos de la programación no lineal para dar una visión de los parámetros asociados al modelo y su distribución de probabilidad asociada.

©TecNM mayo 2016

¹ Sistema de Asignación y Transferencia de Créditos Académicos



Secretaría Académica, de Investigación e Innovación

Dirección de Docencia e Innovación Educativa

El cuarto tema aborda el estudio de la teoría de inventarios aplicando los modelos determinísticos.

Se integra en el quinto tema, el proceso de nacimiento o muerte de una línea de espera. Esto permite dar un cierre a la materia mostrándola como útil por sí misma en el desempeño profesional, independientemente de la utilidad que representa en el tratamiento de temas en materias posteriores.

El enfoque sugerido para la materia requiere que las actividades prácticas promuevan el desarrollo de habilidades para la experimentación, tales como: identificación, manejo y control de variables y datos relevantes; planteamiento de hipótesis; trabajo en equipo; asimismo, propicien procesos intelectuales como inducción-deducción y análisis-síntesis con la intención de generar una actividad intelectual compleja; esto permite la integración del alumno con el conocimiento durante el curso.

Principalmente se busca partir de experiencias concretas, cotidianas, para que el estudiante se acostumbre a reconocer los modelos de decisión y no sólo se hable de ellos en el aula.

En el transcurso de las actividades programadas es muy importante que el estudiante aprenda a valorar las actividades que lleva a cabo y entienda que está construyendo su hacer futuro y en consecuencia actúe de una manera profesional; de igual manera, aprecie la importancia del conocimiento y los hábitos de trabajo; desarrolle la precisión y la curiosidad, la puntualidad, el entusiasmo y el interés, la tenacidad, la flexibilidad y la autonomía.

Es necesario que el profesor ponga atención y cuidado en estos aspectos en el desarrollo de las actividades de aprendizaje y en la elaboración de cada una de las prácticas sugeridas de esta asignatura

3. Competencia(s) a desarrollar

Competencia(s) específica(s) de la asignatura

Formula soluciones óptimas para generar una mejor alternativa para la toma de decisiones aplicando conceptos de los modelos matemáticos, técnicas y algoritmos.



Secretaría Académica, de Investigación e Innovación

Dirección de Docencia e Innovación Educativa

4. Competencias previas

Conocer y comprender los conceptos básicos de lógica matemática, relaciones, grafos y árboles para aplicarlos a modelos que resuelvan problemas de computación.

Resuelve problemas de aplicación e interpretar las soluciones utilizando matrices y sistemas de ecuaciones lineales para las diferentes áreas de la ingeniería. Identificar las propiedades de los espacios vectoriales y las transformaciones lineales para describirlos, resolver problemas y vincularlos con otras ramas de las matemáticas

Plantea y resuelve problemas que requieren del concepto de función de una variable para modelar y de la derivada para resolver.

Contextualiza el concepto de Integral así como discernir cuál método puede ser más adecuado para resolver una integral dada y resolverla usándolo.

Seleccionar modelos probabilísticos, aplicar cálculos de inferencia estadística sobre datos y desarrollar modelos para la toma de decisiones en sistemas con componentes aleatorios.

5. Temario

No.	Temas	Subtemas
1	Programación Lineal	1.1 Definición, desarrollo y tipos de modelos de
		investigación de operaciones.
		1.2 Formulación de modelos.
		1.3 Problemas por método gráfico.
		1.4 Problemas por el método simplex.
		1.5 Aplicaciones diversas de programación lineal
2.	Análisis de Redes	2.1 Conceptos Básicos.
		2.2 Problema de transporte.
		2.3 Problema de asignación.
		2.4 Problema de la ruta más corta.
		2.5 Programación de proyectos (PERT-CPM).
3.	Programación no lineal	3.1 Conceptos básicos de problemas de
		programación no lineal.
		3.2 Ilustración grafica de problemas de
		programación no lineal.
		3.3 Tipos de problemas de programación no
		lineal.
		3.4 Optimización clásica
		3.4.1 Puntos de inflexión
		3.4.2 Máximos y mínimos





Secretaría Académica, de Investigación e Innovación Dirección de Docencia e Innovación Educativa

4.	Teoría de inventarios	4.1 Sistemas de administración y control.
		4.2 Modelos determinísticos.
		4.2.1 Lotes económicos sin déficit.
		4.2.2 Lotes económicos con déficit.
		4.3 Lote económico de producción.
5	Líneas de Espera	5.1 Definiciones, características y suposiciones
		5.2 Terminología y notación.
		5.3 Proceso de nacimiento o muerte.
		5.4 Modelos Poisson.
		5.4.1 Un servidor.
		5.4.2 Multiples servidores.
		5.5 Análisis de costos.



Secretaría Académica, de Investigación e Innovación Dirección de Docencia e Innovación Educativa

©TecNM mayo 2016

Página | 5