

Realice una descripción breve y puntual de los principales problemas identificados en el siguiente código.

- Se podría tener en la clase un constructor definido para el setear el objeto file al momento de la creación del objeto Parser.
- Cuando se hace uso de objetos como: FileInputStream, FileOutputStream es necesario que se realice el cerrado de los objetos, con el fin de no bloquear los archivos que se están usando. Adicional se libera de memoria el objeto.
- Usar Finally para realizar el close de los objetos anteriores.
- Si el objetivo de la función getContentWithoutUnicode(), es el retornar con un formato Unicode el texto contenido en el archivo, se podría definir cuál es el tipo de Unicode definido y retornar el string dependiendo de dicho tipo. Ejemplo UTF-8.
- En el método saveContent() se podría realizar el retorno del error tal como lo realizan la función getContentWithoutUnicode().
- La creación del FileOutputStream en el método saveContent(), debería estar dentro del try, o realizar un correcto manejo del error.
- Manejar la excepción FileNotFoundException para contemplar cuando no se cuenta con información en los archivos y darle un buen manejo.
- La ventaja de utilizar un FileOutputStream utiliza menos memoria para realizar las operaciones con archivos, porque otra estrategia es guardar sin recorrer el string pero esto requiere de otras clases que generen más desgaste en la memoria como por ejemplo el BufferedWriter.