Project

Obiektem obserwowanym (Observable) będzie processor, ktory w czasie będzie zmieniał swoje parametry. Klasa processora ma następujące pola:

* temperatura
* częstotliwość
* procent użycia
* liczba użytych rdzeni

Obserwatorami (Observers) będą między innymi takie klasy:

* klasa, która wyświetla parametry processora oraz włącza dodatkowe chłodzenie przy wysokiej temperaturze
* klasa, która analizuje, czy parametry processora są w przedziałach normalnych i wyświetla wynik tej analizy.

Pakiety:

1. Observable -> klasa Processor, interface Observable.
2. Observers -> klasa Info, klasa Analize, interface Observer.
3. Cooler -> interface Cooler.