

	Descripción	Justificación
Problema	Desarrollar una aplicación para gestionar un AppStore de juegos que permita a los usuarios visualizar, comprar y vender licencias de juegos, aplicando descuentos según políticas específicas, y proporcionando información sobre las ventas y descuentos disponibles.	Este es un problema soluble debido a que se puede abordar generando cada uno de los requerimientos funcionales y llevándolo a la ejecución.
Cliente	Las personas que desean desarrollar la aplicación (Nosotros)	
Usuario	Jugadores y compradores de juegos.	
Requerimiento funcional	<p>1. Visualización de información detallada: La aplicación debe permitir a los usuarios ver información completa sobre cada juego (nombre, categoría, tamaño, precio, cantidad disponible, cantidad vendida e imagen).</p> <p>2. Compra de licencias: Los usuarios podrán seleccionar un juego, especificar la cantidad de licencias a comprar y se aplicarán los descuentos correspondientes según las políticas establecidas.</p> <p>3. Venta de licencias: La aplicación debe actualizar automáticamente la cantidad de licencias disponibles tras una compra exitosa.</p>	

	<p>4. Consulta del juego más vendido: Implementar una funcionalidad que permita al usuario ver cuál es el juego que ha vendido más licencias.</p> <p>5. Consulta de descuentos aplicados: Mostrar a los usuarios los descuentos disponibles según la cantidad de licencias adquiridas.</p>	
Mundo del problema	<p>El mundo del problema se sitúa en un entorno digital donde se gestionan aplicaciones y juegos. Los usuarios buscan adquirir juegos fácilmente y obtener información clara sobre ellos. Además, hay un sistema interno que gestiona el inventario de juegos y actualiza las ventas en tiempo real.</p>	
Requerimiento no funcional	<p>1. La aplicación debe ser intuitiva y fácil de navegar para los usuarios, permitiéndoles encontrar rápidamente la información que buscan y realizar compras sin complicaciones.</p> <p>2. La aplicación debe ser capaz de manejar múltiples solicitudes simultáneamente sin afectar su rendimiento.</p> <p>3. Se deben implementar medidas adecuadas para proteger la información personal y financiera de los usuarios durante el proceso de compra.</p>	

Requerimiento Funcional 1	Nombre	Visualizar la información detallada de cada juego.
	Resumen	Permitir al usuario conocer aspectos desde generales hasta específicos de un determinado juego
	Entradas	Nombre del juego, Categoría del juego, Sinopsis del juego, Requisitos técnicos (Plataforma, Hardware necesario)
	Salidas	Información clave del Juego.
Requerimiento Funcional 2	Nombre	Comprar licencias del Juego
	Resumen	Permitir al usuario la compra de una licencia mediante un método de adquisición que se ajuste a sus necesidades.
	Entradas	Información de compra (Método de pago), Información personal del usuario (Correo personal, Nombre, Número telefónico)
	Salidas	Datos de facturación y confirmación de compra
Requerimiento Funcional 3	Nombre	Vender licencias de un juego
	Resumen	Permitir al usuario la venta de licencias del juego a los clientes mediante medio digitales usando el método que se acomode a las necesidades del usuario.
	Entrada	Datos personales, método de pago, cantidad de licencias a vender, plataforma,

	Salida	Confirmación de la venta, generación y entrega del código de licencia al comprador y actualización del inventario de licencias disponibles.
Requerimiento Funcional 4	Nombre	Consultar el juego más vendido
	Resumen	Permitir al usuario visualizar el juego del momento mediante la cantidad de sus ventas durante un periodo determinado.
	Entrada	Rango de fechas, filtros opcionales para la búsqueda del juego.
	Salida	Nombre del juego más vendido, cantidad de unidades vendida, plataforma (si aplica).