Proyecto #5 Grupo 5 Logica Computacional 7:00am-9:00am Martes Jueves Ányela Valentina Sánchez Sara Sofía Camacho Mario Guillermo Salcedo

rso Bimestre	Semestre Salón	1 44 6 06 100	Código Materia
ofesor and man sh	Indicate S	Hoja No da	CALIFICACIÓN
la soo sabasilaas	According to		provide la
Salan large, sabas	less salas		
Entidades	Nombre	Descripción	Atributos
1, 1, 1	Descuento	Define las reglas de descuento aplicables a compras por grandes cantidades	de rompecabezas, descuento 20%)
100 50 40 40	الم د المدارة المدارة	المورد عدم والمداود وا	deportes += 15 de acción descunto
a laman of as o	mod adversional	6 000 2000 1000 2 000000	aplicar solo la primera
		Bepresenta un juego dis- ponible en la Appstore	Nambre (String) Nambre del suego (debe ser único) «Categoria (String) Tipo de suego (ej. rompecabezas, acción deporte)
2	Juego		en Kilobytes (KB) Precio (Float) Precio de cada I.
م المام المام المحمد	1 ac 3023 J 0 30	g l	Licencias Disponbles (Int) Can- tidad de licencias disponibles para la venta
- ears	de la como	wansad shipab play 13-6	de licencias que han sido vendido Limegen (String) URL o ruta de la Imagen del juego
Idal estate	Central Cap	Es la encargada de regis- trar las operaciones de compra de licencias de un	
3	Compra	Insão	Número de licencias compradas. Descuento Aplicado (Float) Descuento aplicado ala compra, si corresponde
00 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		3 -00.640 lab lad od sola 6 -000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	Total a pagar (Float) Monto total a pagar después de aplica el descuento
A	Vente	Es la encargada de registion las operaciones de venta de licencias de un juego	

	hepresenta a las	ntegen Mambre (String) Nombre del
	Lac do la app	Usuario Usuario
		ID del usuario (string)
19		He la de l'osserio (String)
5	Usuario	de compras l'ista
		ce compras realizadas por el
		USUARIO
		. Historial de fantas: Lista de
		ventas realizadas por el usuare
2.2-5000 1	caracteristicas de las entidades de	
211416 105	de las entidades de	escrites
Nombre	Nalores	
Mombre Fordad		7 0 0 0 0 0
Entrass	and Pasteles and a classes	Alpo de dato (C++) Y explicação
-6	1000 0s 10 april 100 ed sonos	
191345 11 45 1	(Descuento)0)-Si las licencias	En cit, descuento es un tipo de
25 92 55 55 55	de rompe cabezas compradas son	da to float, ya que al obtener los
	Iguales o mayores a 25 = 0,2 x valor	porcentajes de los valores, es posib
Descuento	total del pedido.	que se muestren decimales al final
M. Desperato	Si las licencias compradas som	de la operación como es lo normal en
		esta clase de situaciones
	categoria de deportes y mayores o	
191 405 Mg 100	iguales que is en la categoria de	
03,00,350	accion o, is x valor total del pedido	xo la
	to of social delipearage	
inner a social	2. 9. 0000	
000000 BEESE BEGOOD		
Nombre page	Nalores	
Nombre	Nalores Posinies	Tipo de dato (C++)/Explicación
Ent. dad	los nes	
14 58 5 B 0.33 1 C	0-1-1-1	En acla saca da la
2000	Unicos atributos que toman valo.	No le cienen verios
na stall as a good as	res son Tamaño (KB) y precio	atributos: Nombre, Categoria, taman
setsinger 6 succe		Precio, Licencias Disponibles, Licence
A tributos	Tamaño (KB>0) - Peso del juego en	Vendidas, Imagen
Juego		
Service of a name of		-Nambre (String)
	Pracroso) - El valor de cada licencia	- Categoria (String)
	en Pesos	-Tamano (Int)
50,00		-Precio(Float)
THE RESERVE THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.		-Licencias Disponibles (Int)
		THE RESIDENCE PROPERTY AND PARTY AND PARTY.
		- Licencias Vendidas (Tat)
Pharana la litta	1 0 2 1 1 051 40 60 0 163 ng 6 2	-Licencias Vendidas (Int)
Photos selectific	mos sour sa comparage sal	-Licencias Vendidas (Int)
Charana ala ilia	to be a second of second secon	-Licencias Vendidas (Int)
De serve se la little edes	mos soon se consussor sel se	-Licencias Vendidas (Int)
Nombrie La John	A comparant set see	-Licencias Vendidas (Int)
	Natores Posibles	Tipo de data (C++)/Explicación
	Nalores Posibles	Tipo de dato (C++)/Explicación
	of an an Pos, bles	Tipo de dato (c+)/6xe heacide
	of an an Pos, bles	Tipo de dato (c+)/6xe heacion
Nombre Entraded	of an an Pos, bles	Tipo de dato (CH) Explicación Compra sera un dato de tipo Float, ya que para saber el tota
Nombre Entraded	(Compra) 0) Compra; Valor total del pedido- Descuento del pedido (En caso de qui	Tipo de dato (CH) Explicación Compra sera un dato de tipo Float, ya que para saber el tota
	appendix	Compra será un dato de tipo float, ya que para saber el tota a pagar, nuevamente los porcentes de de los descuentos pue den
Nombre Galidad	(Compra) 0) Compra; Valor total del pedido- Descuento del pedido (En caso de qui	Compra será un dato de tipo Float, ya que para saber el tota le a pagar, nuevamente los porcen jes de los descuentos pueden arrojar decimales al final del
Nombre Galidad	(Compra) 0) Compra; Valor total del pedido- Descuento del pedido (En caso de qui	Compra será un dato de tipo Float, ya que para saber el tota e a pagar, nuevamente los porcent

Nombre Valores Tipo de deto (++)/ Explicación (Venta)0 Venta es un tipo de dato Float, Venta: Suma de todas las licencia ya que los valores de los juegos Vendidas pue den tener decimales, y por lo tanto, la suma de las licencias Vendidas Venta Vendidas también considerara decimales Nombra Entid Na lores Posible Tipo de da lo (c++)/Explicación Nombre Usuario (String) - Variable Variable que toma valores es que contiene le tras 10 del usuario (Int)-Serie de ID del Usuario Usuario numeros para identificar al usuaro (ID USUario 10) 10 usuario = Números en cierto arden sin decima les) especifico

Jueno tomoro inublucra involucta involucta com pra ven ta JUCGO JUCGO contido Ligardos cont do licación dex anto Apriano Total retilido Fdpat. Regirza USUAVIO 225 ramproverson water 220 deported 15 ID String Promoted €1 > C2 Compra historial historial Venta

Complet licencias Visurizor la Información de cada Juego Iniclo Inicio Usuano selecciona Usuario selecciona un juego juego y combodde licencias Sistema busca la Usuario ingreso Información del información personal juego y de pago Sistemo verifico la Mensaje de d Información disponibilidad de licenciós extor encontradal Mensoie 2 Suficientes licencias? deerror Mostrar Información Proceso de Pago detallada Mensoje ¿Pogo deerior exitosof Fin General-confirmación y octublizar inventuria

Vender licencias Inicio Usuallo ingresa datos de la venta Sistema verifico siel usuario tiene Sufricientes licencios 1ensaje e Suficientes de error licencias P 51 Procesar Venta y general código de licencia Actualizar inventario rin

Consultar Jugo más Vendido Inicio Usuario ingreso rongo de fechas Sistema busca ventas en el rango especificado Sistema aplica filtros Sistema identifica el juego mas vendido Mostror información del juego más vendido in