Mini projet développement WEB

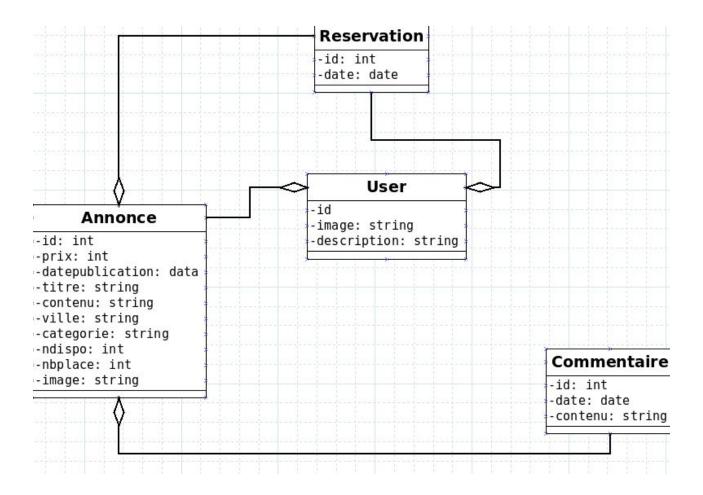


Matthieu Gonzalez Clément Leclercq

I - Modèle de données

	3
II – Liste des bundles installés	
	4
III- Étape de la création du mini projet	
	4
IV- Fonctionnalités et scénario	
	5
A) Fonctionnalités	5
B) Scénario ajouter une annonce	
	6
Conclusion	7

I - Modèle de données



La classe user est composée d'annonces et de réservations. La classe annonce est composée de commentaire.

Ce modèle n'est pas optimisé car les tableaux induisent un temps de chargement trop important en cas de volumes de données élevées.

Toutefois nous n'avons pas eu le temps de modifier le modèle pour l'optimiser.

II – Liste des bundles installés

Voici la liste des bundles utilisés pour l'application :

FOSUserBundle:

FOSUserBundle a été utilisé pour gérer les utilisateurs et le contrôle d'accès. Il permet la création de compte sur l'application et la gestion des rôles.

KnpPaginatorBundle:

KnpPaginator a été utilise afin de paginer certaines pages de notre application qui sont susceptibles de contenir plusieurs annonce.

WhiteOctoberBreadcrumbsBundle:

Un bundle qui permet de créer un fil d'Ariane pour l'application

suin/RSS writer :

Une librairie php qui permet de générer un flux xml simplement.

III- Étape de la création du mini projet

Dans un premier temps nous avons défini le modèle de données, puis grâce à la console nous avons générer les formulaires associés. Enfin nous avons créée les controllers associés aux entités pour créer les routes permettant de renseigner les formulaire pour finir nous avons réalisé les vues associées aux formulaires.

Après avoir créée les entités nous avons installé bootstrap, puis nous avons créée le template de base de notre application.

Ensuite nous avons réfléchi aux différentes pages de notre application, (page d'accueil, page de compte utilisateur, page d'index des annonces, page voir une annonce) puis nous avons créée les routes associé dans les controllers et pour finir les vues qui correspondent.

Une fois les pages de notre application fixées nous avons installé FOSuserBundle afin de gérer les utilisateurs dans notre application.

Après avoir rendu fonctionnel le Bundle utilisateur nous avons ajouté des vues pour avoir une section mon compte permettant d'afficher les informations relatives à l'utilisateur.

Une fois cette étape fini, nous nous sommes efforcés de répondre au cahier des charges, a savoir dans un premier temps rendre possible le changement de thème. Puis une fois cette fonctionnalité ajoutée nous nous sommes occupé du flux RSS. Pour terminer nous avons dû ajouter un fil d'Ariane pour respecter les normes

IV- Fonctionnalités et scénario

A) Fonctionnalités

d'accessibilité.

L'application dispose des fonctionnalités suivantes :

- Création/ modification de compte utilisateur
- Ajout, modification, suppression, édition d'annonce
- Ajout, modification, suppression, édition de commentaire
- Ajout/suppression de réservation
- espace mon compte regroupant les informations utilisateur et les activités sur l'application
- Changer de thème
- Changer de langue
- Génération d'un flux RSS des annonces
- Recherche d'annonce

Un utilisateur non enregistré arrive sur la page d'accueil, il peut avoir accès à la liste des annonces et voir le détail des annonce en cliquant de dessus toutefois il ne peut n'y commenter ni réserver une annonce, ni voir les profils des personnes qui ont posté l'annonce.

De même il n'as pas accès à la possibilité d'ajouter une annonce. Toutefois il peut rechercher une annonce sur la page d'accueil.

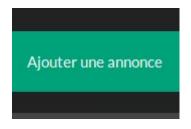
Un utilisateur enregistré peut faire tout ce qu'un utilisateur non enregistré peut faire mais en plus il peut réserver une annonce, poser des questions, répondre à des commentaires et voir le profil de la personne qui ajouté l'annonce.

Il eut également avoir accès à la possibilité d'ajouter des nouvelles annonces. Il a également accès à un espace "mon compte" qui regroupe ses informations ainsi que les réservations qu'il a effectué ainsi que les annonces qu'il a posté.

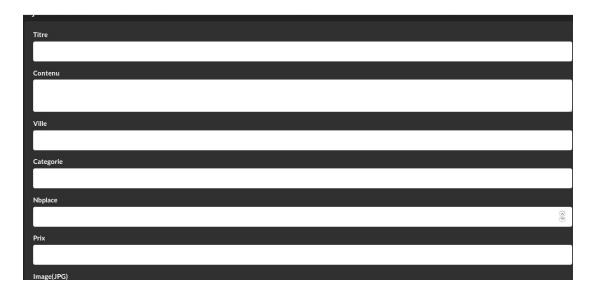
Enfin il y a l'utilisateur admin qui peut faire tout ce que peut faire un utilisateur enregistré, il peut en plus supprimer toute annonce.

B) Scénario ajouter une annonce

Il faut dans un premier temps être enregistré et connecté, puis cliquez dans la barre de navigation sur :



Ensuite simplement remplir le formulaire suivant :



Conclusion

Ce mini projet a été l'occasion pour nous de découvrir le framework Symfony et d'appliquer les méthodes de développement liée au modèle MVC.

Nous avons pu implémenter toutes les fonctionnalités qui étaient demandés, toutefois nous n'avons pas eu le temps de déployer notre application sur internet.