

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Introducción a la Programación

Marcela Gálvez González – 1100823

### Semana 03 - Actividad No.04

mines	n
1	1
1	2
2	3
3	4
3	5
3	6
3	7
-	8

$n + 1 = n$

$n < 8$

R// El error que se puede encontrar en el logaritmo es el número No.8, ya que no se logra verificar la posición número 8.

### Semana 03 - Actividad No.05

1. El usuario ingresa un número de 1- 100.
2. Si es un número mayor que 100 y menor que 0 marcar como error, ya que se encuentra fuera del rango.
3. Si el número no es múltiplo de 3 y 5. Regresar a la opción de escoger un número nuevo que cumpla con la condición.
4. Si el número es múltiplo de 3 y 5.
5. Si es múltiplo de 3.  
Imprimir "Fizz"
6. Si es múltiplo de 5.  
Imprimir "Buzz"
7. Sino, si es múltiplo de ambos números.  
Imprimir "FizzBuzz"
8. Fin del algoritmo.