

Ejercicio 1.

Es importante empezar poco a poco porque no se empieza sabiendolo todo, con cada paso puedes aprender mas sobre el mundo de los videojuegos, con cada error se aprende, aunque dicho error suponga un esfuerzo tecnico y economico, pero esto te puede enseñar a desechar malas ideas, mejorar el aspecto, tanto el artistico como el tecnico.

Ejercicio 2.

Tener un diseño bueno e inteligente, que destaque lo mejor del arte y el desarrollo y tener un buen marketing que transmita las mejores características y encuentre a la gente adecuada para jugarlo.

Ejercicio 3.

Es necesario tener un buen plan de marketing, mas que nada, porque al estar la industria sobresaturada, hay que tener claro varios factores: a que tipo de audiencia esta destinado el producto, en que plataformas esta disponible, en que momento quieres lanzarlo para no entrar en competencia directa con mas titulos y, que quieres enseñar para atraer la atencion del publico.

Ejercicio 4.

Un publisher es una persona fisica o juridica encargada de hacer marketing, publicar y vender un producto.

Ejercicio 5.

Videojuego	Estudio	Editor	Género
Victoria 3	Paradox Development Studio	Paradox Interactive	Estrategia
Call of Duty: Modern Warfare II	Infinity Ward. Treyarch,Activision	Activision	FPS
Counter-Strike: Global Offensive	Valve, Hidden Path Entertainment	Valve	FPS multijugador
Dota 2	Valve	Valve	MOBA
PUBG: Battlegrounds	Krafton,Inc.	Krafton,Inc.	FPS multijugador, Battle Royal
RimWorld	Ludeon Studios	Ludeon Studios	Estrategia
Apex Legends	Respawn Entertainment	Electronic Arts	FPS multijugador, Battle Royal
EA SPORTS FIFA 23	EA Canada & EA Romania	Electronic Arts	Deportes
Persona 5 Royal	ATLUS	SEGA	RPG
The Elder Scrolls V: Skyrim	Bethesda Game Studios	Bethesda Softworks	RPG,Aventura

Ejercicio 6.

Half-Life : Alyx, Green Hell VR, Airport Ground Handling Simulator VR, VRChat, Beat Saber

Plataformas soportadas:

- Valve Index
- HTC Vive
- Oculus Rift
- Windows Mixed Reality

Ejercicio 7.

Editora	Actividades realizadas	Otros sectores
Activision-Blizzard	Desarrolladora/publisher de titulos como: Crash Bandicoot, Call of duty, World of Warcraft, etc.	Cine (Warcraft)
Microsoft	Desarrollador/publisher de videojuegos Desarrollador de consolas	Desarrollo de software Otros sectores del ambito tecnologico
Sony	Desarrollador/publisher de videojuegos Desarrollador de consolas	Diferentes sectores del ambito tecnologico y del entretenimiento
Tencent	Desarrollador de videojuegos	Diferentes sectores del ambito de las telecomunicaciones (redes sociales, mensajeria instantanea, etc)