

Asignatura: Cómputo Móvil  
Grupo 02  
Semestre 2022-1  
Fecha: 04/09/2021

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez  
Alumno: Garrido Czacki Mario Horacio

## **Tarea 1**

En mi opinión, el cómputo móvil es parte de la convergencia natural e inevitable de la computación cuando esta interactúa directamente con las personas. Aunque seguirán existiendo los paradigmas de servidores que provean cómputo de alto rendimiento y computadoras personales fijas enfocadas a productividad, la interacción misma del usuario con cualquier computadora seguirá la pauta del desarrollo de los dispositivos móviles.

Reflexionando sobre el video, considero que el gran acierto histórico de Apple fue identificar los campos de oportunidad para integrar el uso de computadoras a la vida diaria de las personas. De igual manera, aunque no estoy completamente de acuerdo con la minimización de funcionalidades en la gama móvil de Apple, un punto de vista plenamente utilitario muestra que su enfoque de diseño ha logrado disminuir la curva de aprendizaje necesaria para poder utilizar funcionalidades tecnológicas de alto nivel (por ejemplo, edición de audio, video, comunicaciones, etc....) lo que a su vez de cierta forma ha democratizado varias habilidades que en tiempos pasados requerían de conocimiento muy específico y herramientas de difícil acceso.

Los temas discutidos en clase y el video me hicieron reflexionar con respecto a la relación entre las personas y sus dispositivos. Creo que el impacto de que los dispositivos sean cada vez más móviles (y por ende personales) ha derivado en un cambio respecto a lo que se espera de un dispositivo, ya sea en funcionalidad, autonomía, practicidad, reactividad, u otras características del mismo. Este cambio en expectativas por su parte genera que los desarrolladores de software deban adaptar metodologías y patrones de diseño propios para cumplir con los deseos de los consumidores.

A mi parecer, el cómputo móvil y las expectativas que genera en el usuario han llevado a un gran desarrollo en lo que considero mi campo de especialidad, la inteligencia artificial. Esta siempre me ha llamado mucho la atención ya que promete simplificar la resolución de problemas muy complejos e incluso generar agentes con un cierto grado de “inteligencia” con los que podremos interactuar. Mi pasión por el tema me llevó a estudiar una licenciatura simultánea en el área de Ciencia de Datos, y esto a su vez me ayudó a comprender la necesidad de tener tecnología que sea de fácil acceso y ampliamente flexible.

Tomar la perspectiva sobre el cómputo móvil que he explicado previamente me ha llevado a percatarme de que la inteligencia artificial y los dispositivos móviles son aliados mutuamente potencializadores de su desarrollo. Por un lado, la inteligencia artificial permite a los dispositivos móviles tener un grado de interacción con los usuarios más natural, y a su vez los dispositivos móviles ayudan a que la inteligencia artificial pueda llegar a más usuarios por más tiempo.

En mi caso, siempre he visto la inteligencia artificial no como un fin, sino como un medio para ayudar a la creación de productos innovadores. Por esta razón, considero que haber ingresado a la materia de Cómputo Móvil será muy provechoso para mi carrera profesional a futuro. No poseo mucha experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles (de hecho, categorizaría a casi todas las cosas que he creado como deficientes de interfaz), pero espero que los temas que revisaremos en esta materia me permitan adquirir experiencia en el desarrollo de aplicaciones con el fin de que las cosas que yo genere puedan llegar a un mayor número de personas, con la mayor facilidad de uso posible.

#### **Video al que se hace referencia:**

Marques Brownlee, “RETRO TECH: MACINTOSH,” *YouTube*. 2 de diciembre del 2019, [Online]. Disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=VJI88QIW7H4>.