

Apresentação da Disciplina

Estruturas de Dados

Prof. Victorio Albani de Carvalho



Conteúdo

CAMPUS COLATINA

Conceito de Tipos Abstratos de Dados

Pilhas

Filas

Listas

Árvores Binárias

Árvores AVL

Introdução a Grafos



Avaliações

CAMPUS COLATINA

4 a 5 Trabalhos: 70 pontos;

1 Prova: 30 pontos;



Estratégias

CAMPUS COLATINA

Materiais disponíveis no Moodle;

Aulas presenciais.



Conhecimentos Necessários

- Implementação em C
 - Conceitos básicos como comandos de decisão e repetição
 - Vetores e Matrizes
 - Structs
 - Funções (passagem de parâmetros)
 - Alocação dinâmica de memória



Avaliação Diagnóstica

 Objetivo: Identificar o nível de conhecimento da turma em programação

Questionários no Moodle!

Responder individualmente agora...



CAMPUS COLATINA

Sobre o código acima, escrito em linguagem C, pode-se afirmar que:

- a) O código apresentará erro de compilação, pois acessa o índice 0 (zero) do vetor que é inválido. A indexação de vetores em C começa em 1 (um).
- b) O código está manipulando corretamente o vetor, pois o vetor declarado tem 5 posições logo os índices vão de 0(zero) a 5(cinco).
- c) O código pode apresentar erro durante a execução pois acessa o índice 5(cinco) do vetor, sendo que o maior índice válido seria o índice 4(quatro).
- d) O código apresenta erro pois tenta atribuir um valor inteiro a um vetor.



CAMPUS COLATINA

```
int main(){
          int m[3][3];
          int i, j, k=1;
          for (i=0; i<3;i++)
                     for(j=0;j<3;j++){
                               m[i][j]=k;
                               k++;
          for (i=0; i<3;i++)
                     for(j=0;j<3;j++)
                               if (i==j)
                                          printf("%d; ", mat[i][j]);
return 0;
```

O que será impresso?

```
#include<stdio.h>
void f1(int n1, int n2)
    int temp;
    temp = n1;
    n1 = n2;
    n2 = temp;
void f2(int *n1,int *n2)
    int temp;
    temp = *n1;
    *n1 = *n2;
    *n2 = temp;
int main() {
    int num1=50, num2=70;
    f1 (num1, num2);
    printf("%d %d", numl, num2);
    num1 = 50;
    num2=70;
    f2(&num1,&num2);
    printf(" %d %d\n",num1, num2);
    return(0);
```

ynóstico

O que será impresso?



CAMPUS COLATINA

```
int dobro(int x){
    return 2*x;
}

int main(){
    int a = 5;
    dobro(a);
    printf("O valor final de a eh %d", a);
    return 0;
}
```

Qual valor será impresso?



CAMPUS COLATINA

- a) Caso a função seja chamada passando o valor 4 (ou seja, f(4)), o retorno da execução será o valor 7.
- b) Caso a função seja chamada passando o valor 0 (ou seja, f(0)), a execução nunca terminará, ou seja teremos uma recursão infinita.
- c) Independente do valor passado como parâmetro a função nunca dará retorno.
- d) Caso a função seja chamada passando o valor 0 (ou seja, f(0)), o retorno da execução será o valor -1.



CAMPUS COLATINA

```
struct aluno {
    float nota;
    int matricula;
}
```

- a) O trecho de código define uma variável cujo nome é aluno.
- b) O trecho define uma estrutura composta por dois campos, um do tipo float e outro do tipo int.
- c) O trecho de código define duas variáveis, uma do tipo float e outra do tipo int.
- d) O trecho de código define um vetor de duas posições.



CAMPUS COLATINA

```
typedef struct Aluno{
float nota;
int matricula;
} TAluno;
```

```
int melhor(TAluno a1, TAluno a2){
    if (a1.nota > a2.nota)
        return a1.matricula;
    else
        return a2.matricula;
}
```

- a) A função "melhor" apresenta erro de sintaxe. Nos lugares onde se utilizou ponto(".") deveria se utilizar ("->"). Por exemplo, onde está "a1.nota" deveria ser "a1->nota".
- b) A função "melhor" não apresenta erros de sintaxe. Ela recebe os dados de dois alunos e retorna a matricula do aluno com maior nota.
- c) A função "melhor" não apresenta erros de sintaxe. Ela recebe os dados de dois alunos e retorna os dados do aluno com maior nota.
- d) A função "melhor" apresenta erro de sintaxe: como os parâmetros de entrada são do tipo TAluno, o tipo de retorno deveria ser TAluno e não int.