

<b>Trabajo Práctico Obligatorio (TPO)</b>	<b>Febrero 2021</b>
---	---------------------

**El Trabajo Práctico Obligatorio (TPO) reemplaza al segundo parcial en el Curso de Verano de Programación I.**

- **Fecha de entrega:** Miércoles 17 de Febrero de 2021.
- **Fecha de exposición y defensa:** Jueves 18 de Febrero de 2021.
- **Forma de entrega:** Envío por correo electrónico al docente: [rthompson@uade.edu.ar](mailto:rthompson@uade.edu.ar).
- **Desarrollo:** Grupal, utilizando los mismos grupos de trabajo en los que habitualmente se desarrolla la ejercitación. El TPO estará dividido en dos etapas, ya que en la segunda se agregarán más elementos al mismo a medida que avancen los temas de la materia. A pesar de estar dividido en dos etapas la entrega será una sola, al terminar el proyecto.
- **Material a entregar:** Archivo python (.py) renombrado como .txt, para evitar inconvenientes con el correo electrónico de la Universidad. Ejemplo: TPO\_Grupo7.txt
- **Criterio de evaluación:** Se evaluarán los siguientes aspectos:
  - Funcionamiento del programa
  - Técnicas de programación
  - Prolijidad del código y de la interfaz de usuario
  - La calificación final recibida por cada integrante dependerá no solo del trabajo presentado sino también de la defensa ejercida.

- 
- **Objetivo:** El Trabajo Práctico consistirá en el desarrollo de un programa Python orientado al entretenimiento, es decir un juego. El tema será libre, siempre que en el desarrollo puedan aplicarse las técnicas de programación tratadas en la materia y detalladas más abajo:

- **Etapas:**
  - **Etapas 1:**
    - Funciones
    - Listas
    - Matrices
    - Cadenas de caracteres
  - **Etapas 2:**
    - Excepciones
    - Archivos
    - Recursividad
    - Tuplas, conjuntos y diccionarios (opcional)

Todos estos temas (excepto el señalado como opcional) tendrán que ser incluidos en el programa. La etapa 1 puede comenzarse de inmediato, mientras que la etapa 2 podrá ser añadida a medida que los temas sean abordados en clase. Más abajo se detallan algunas ideas para el entretenimiento, pero no son excluyentes. Cualquier otra idea que incluya los temas de ambas etapas podrá ser desarrollada previa aprobación del tema por parte del docente. Cabe destacar que no se aceptarán juegos de Black Jack.

- Cuatro en raya
- Batalla naval
- Sudoku
- Sopa de letras
- Nim
- Generala
- 2048
- Crucigrama
- etc.

El desarrollo podrá llevarse a cabo durante el tiempo de clase dedicado a la ejercitación o fuera del horario de la misma.

---