

Ejercicio 1: Usar `$_GET` para recoger datos de un formulario

Objetivo: Recoger datos enviados a través de la URL usando el método GET.

Instrucciones:

1. Crea un archivo `form.php` con un formulario que pida el nombre y la edad del usuario.
2. El formulario debe enviar los datos a `resultado.php` mediante el método GET.
3. En `resultado.php`, usa `$_GET` para recoger y mostrar el nombre y la edad.

php

Copiar código

```
<!-- form.php -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Formulario GET</title>
</head>
<body>
    <form action="resultado.php" method="get">
        Nombre: <input type="text" name="nombre">
        Edad: <input type="text" name="edad">
        <input type="submit" value="Enviar">
    </form>
</body>
</html>
```

php

Copiar código

```
<!-- resultado.php -->
<?php
if (isset($_GET['nombre']) && isset($_GET['edad'])) {
    echo "Hola, " . htmlspecialchars($_GET['nombre']) . "! Tienes " .
    $_GET['edad'] . " años.";
} else {
    echo "No se enviaron datos correctamente.";
}
?>
```

Ejercicio 2: Usar `$_POST` para enviar datos de un formulario

Objetivo: Recoger datos de un formulario enviado mediante el método POST.

Instrucciones:

1. Crea un archivo `formulario.php` con un formulario que pida el correo electrónico y la contraseña del usuario.
2. El formulario debe enviar los datos a `login.php` mediante el método POST.
3. En `login.php`, usa `$_POST` para recoger y mostrar el correo electrónico y la contraseña.

php

Copiar código

```
<!-- formulario.php -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Formulario POST</title>
</head>
<body>
    <form action="login.php" method="post">
        Correo: <input type="email" name="correo">
        Contraseña: <input type="password" name="contraseña">
        <input type="submit" value="Iniciar sesión">
    </form>
</body>
</html>
```

php

Copiar código

```
<!-- login.php -->
<?php
if (isset($_POST['correo']) && isset($_POST['contraseña'])) {
    echo "Correo: " . htmlspecialchars($_POST['correo']) . "<br>";
    echo "Contraseña: " . htmlspecialchars($_POST['contraseña']);
} else {
    echo "Por favor, complete el formulario.";
}
?>
```

Ejercicio 3: Usar `$_SESSION` para guardar información entre páginas

Objetivo: Usar `$_SESSION` para almacenar y acceder a información durante la sesión.

Instrucciones:

1. Crea un archivo `inicio.php` donde se guarde un nombre de usuario en la sesión.
2. Crea otro archivo `bienvenida.php` que reciba el nombre guardado en la sesión y lo muestre.

php

Copiar código

```
<!-- inicio.php -->
<?php
session_start();
$_SESSION['usuario'] = 'Juan'; // Guardar un valor en la sesión
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Inicio de sesión</title>
</head>
<body>
    <a href="bienvenida.php">Ir a la página de bienvenida</a>
</body>
</html>
```

php

Copiar código

```
<!-- bienvenida.php -->
<?php
session_start();
if (isset($_SESSION['usuario'])) {
    echo "Bienvenido, " . $_SESSION['usuario'];
} else {
    echo "No has iniciado sesión.";
}
?>
```

Ejercicio 4: Usar `$_COOKIE` para almacenar preferencias

Objetivo: Crear y leer cookies para almacenar información entre sesiones.

Instrucciones:

1. Crea un archivo `set_cookie.php` que establezca una cookie para almacenar el nombre del usuario.
2. Crea otro archivo `get_cookie.php` para leer y mostrar el valor de esa cookie.

php

Copiar código

```
<!-- set_cookie.php -->
<?php
// Establecer una cookie que expire en 1 hora
setcookie("usuario", "Juan", time() + 3600);
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Establecer Cookie</title>
</head>
<body>
    <p>Cookie establecida. <a href="get_cookie.php">Ver cookie</a></p>
</body>
</html>
```

php

Copiar código

```
<!-- get_cookie.php -->
<?php
if (isset($_COOKIE['usuario'])) {
    echo "Hola, " . $_COOKIE['usuario'];
} else {
    echo "No se ha establecido ninguna cookie.";
}
?>
```

Ejercicio 5: Usar `$_SERVER` para obtener información del servidor

Objetivo: Acceder a información sobre el servidor y la solicitud.

Instrucciones:

1. Crea un archivo `info_servidor.php` que imprima el nombre del servidor, la URL solicitada y el tipo de solicitud.

php

Copiar código

```
<!-- info_servidor.php -->
<?php
echo "Nombre del servidor: " . $_SERVER['SERVER_NAME'] . "<br>";
echo "Método de la solicitud: " . $_SERVER['REQUEST_METHOD'] . "<br>";
echo "URL solicitada: " . $_SERVER['REQUEST_URI'] . "<br>";
echo "Dirección IP del cliente: " . $_SERVER['REMOTE_ADDR'] . "<br>";
?>
```

Ejercicio 6: Usar `$_FILES` para subir archivos

Objetivo: Subir un archivo usando un formulario HTML y PHP.

Instrucciones:

1. Crea un formulario en `subir.php` para permitir que el usuario suba un archivo.
2. Procesa la subida en `procesar.php` y muestra detalles del archivo subido.

php

Copiar código

```
<!-- subir.php -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Subir archivo</title>
</head>
<body>
    <form action="procesar.php" method="post"
    enctype="multipart/form-data">
        Seleccione un archivo: <input type="file" name="archivo">
```

```
        <input type="submit" value="Subir archivo">
    </form>
</body>
</html>
```

php

Copiar código

```
<!-- procesar.php -->
<?php
if (isset($_FILES['archivo'])) {
    $nombreArchivo = $_FILES['archivo']['name'];
    $tamañoArchivo = $_FILES['archivo']['size'];
    $tipoArchivo = $_FILES['archivo']['type'];
    echo "Archivo: " . $nombreArchivo . "<br>";
    echo "Tamaño: " . $tamañoArchivo . " bytes<br>";
    echo "Tipo: " . $tipoArchivo . "<br>";
} else {
    echo "No se ha subido ningún archivo.";
}
?>
```

Ejercicio 7: Usar **`$_GLOBALS`** para acceder a variables globales

Objetivo: Acceder a variables globales utilizando **`$_GLOBALS`**.

Instrucciones:

1. Crea una variable global en el archivo **`globales.php`**.
2. Accede a ella desde una función utilizando **`$_GLOBALS`**.

php

Copiar código

```
<!-- globales.php -->
<?php
$nombre = "Juan"; // Variable global

function mostrarNombre() {
    echo $_GLOBALS['nombre']; // Acceder a la variable global
}
```

```
mostrarNombre(); // Imprime "Juan"  
?>
```