

Miikka Mäkelä

Jyväskylä 40200

Koskenharjuntie 1

050 467 80 33

miikka.mla@gmail.com

miikka-m.fi

linkedin.com/in/miikkamgr/

github.com/mgrmjp

Muutin Jyväskylään vuonna 2016 AMK-opiskelut tähtäimessä ja en tiennyt alkuunsaakaan, mihin olin ryhtymässä. Taidot kuitenkin kehittyivät ja löysin uutta intoa, kun huomasin, että ohjelmointikaan ei ole niin vaarallista, kunhan jaksaa painia ja ystäväystyä Googlen hakupalkkiin.

Vapaa-aika kuluu lähinnä kehittyessä ihmisenä, kilpailullisten videopelien, graafisen suunnittelun ja lukemisen parissa.

Tiimityöskentely on minulle kaiken perusta ja pyrin kohentamaan yhteishenkeä olemalla avulias sekä pitämällä korvat auki ja suun kiinni tarpeeksi usein.

En lannistu virheistä vaan pyrin oppimaan niistä ja kasvamaan. Pyrin keventämään tunnelmaa huumorilla ja olemaan rehellinen tilanteessa kuin tilanteessa.



Ydinsaamiset

Tiimityöskentely

Frontend-kehitys

Graafinen suunnittelu

Muutoksiin mukautuminen ja nopea oppiminen

Tyylimäärittelyt (CSS, SASS, SCSS)

Visuaalinen luovuus (Rasteri ja vektori)

Ongelmanratkaisu ja sinnikkyys

Koulutus	Työkokemus
<p>IT-insinööri Syksy 2016 – Kesä 2020</p> <p>Mediatekniikan koulutusohjelma Jyväskylän Ammattikorkeakoulu, Lutakon kampus</p> <p><i>Opinnäytetyö</i> Mobiilisovelluskehitys Vue Nativella Opinnäytetyön Theseus linkki</p> <p>Ylioppilas 2012 – 2015 Vammalan lukio</p>	<p>Työharjoittelu @ Zaibatsu Interactive Oy</p> <p>Mobiilipeli-ideoiden konseptointia, sovellussuunnittelua, käyttöliittymien suunnittelua, Vue-kehitysprojekti, 3D-mallinnusta, JavaScript ja TypeScript -ohjelmointia.</p> <p>Syksy 2019 – Kevät 2020</p> <p>Valomainososien kasaaminen</p> <p>Opin rutiiniomaista tekemistä ja liukuhihnalla toimimista. Sain kehuja tarkkuudesta ja paineensietokyvystä.</p> <p>Neontekniikka Tampere Kesä 2016</p> <p>Huoltoaseman ulkoalueen ja mittarien yleissiisteys</p> <p>Opin olemaan tekemisissä vieraiden ihmisten kanssa ja kärsivällisyyteni kasvoi.</p> <p>Häijään Neste Kesä 2010 & Kesä 2012</p>

Kielitaito

Suomi

Äidinkieli

Englanti

Sujuva, käytän internetissä päivittäin ja ajoittain käytän myös suullisesti videopeleissä.

Ruotsi

Tyydyttävä, yksinkertaiset tilanteet ja kuuntelu onnistuu.

Saksa

Perusteet, minimaalinen itsensä esittely.

Näistä löytyy kosketusta

MySQL & MongoDB	C#
Vue.js	C++
React.js	CSS, SASS, SCSS
JavaScript	php
Node.js	WordPress
Axios, Express, Sequelize	Photoshop, Illustrator, Premiere, InDesign & After Effects
TypeScript	Affinity Designer ja Photo
Blender	HTML5
Android Studio	Office

Varusmiespalvelus suoritettu Niinisalossa 2015

Harrastukset

Lukeminen

Ajattelun kehittäminen on tärkeätä ja uusien perspektiivien löytäminen kiinnostaa.

Kävelylenkit ja pohdinta

Mielen palauttaminen ylikierroksilta. Joskus nämä kuluvat ongelmia purkaessa, joskus pääsee tilaan, jossa voimat palautuvat ja on energiaa sekä uusia ideoita edetä unelmia kohti.

Videopelit

Itsensä haastamista ja jatkuvaa kehittymistä. En kuitenkaan käytä kaikkea vapaa-aikaani näissä kehittymiseen.

League of Legends

Ylin taso, jonka olen saavuttanut:

Timantti 4 vuonna 2015

(noin **2%** pelaajista yltää tähän korkeuteen)

Counter Strike: Global Offensive

Ylin taso, jonka olen saavuttanut:

Global Elite vuonna 2019

(noin **0.78%** pelaajista yltää tähän korkeuteen)