

گزارش کار آزمایشگاه طراحی سیستمهای دیجیتال

آزمایش دوم

محمدحسين حاجيحسيني

99101727

سید علی هزاوه

99105804

توصيف مسئله:

طراحی یک پشته یا استک به عمق ۸ و پهنای ۴ بیت.

شرح آزمایش:

برای این کار یک تعداد سیگنال ورودی و خروجی در دستور کار داده شده تا در طراحی خود استفاده کنیم. که به سادگی و وضوح کار کرد و کاربرد آنها مشخص است. ما در این آزمایش بنا بر این داریم که با استفاده از کد وریلاگ کد توصیف رفتاری یک پشته را پیاده سازی کنیم. بعد از مشخص کردن ورودیها و خروجیها در خط تعریف ماژول، یک حافظه برای ذخیره و خواندن دادهها ایجاد می کنیم؛

reg [3:0] mem [7:0];

همچنین یک رجیستر a با پهنای ۴ بیت به عنوان اشاره گر تعریف و استفاده می کنیم.

در ادامه در یک بلاک always با دو رویداد لبه منفی rst و لبه مثبت کلاک سه بلاک ایف و ایلس متوالی را برای انجام کار در آن کلاک طی می کنیم. با قرار دادن rst به عنوان یک رویداد در حلقه اصلی کار ریست کردن به صورت آسنکرون انجام می شود. در شرط اول فعل ریست را انجام می دهیم که یعنی سیگنالهای full, empty را مقدار دهی می کنیم و اشاره گر را نیز ۰ قرار می دهیم. در دو حلقه دیگر افعال pop و push شروط پر نبودن و خالی نبودن پشته بررسی می شوند. به این صورت که دیتای مورد نظر را می نویسیم یا می خوانیم و سپس اشاره گر را به روز می کنیم. اگر هم لازم بود سیگنالهای پر و خالی را نیز مقدار می دهیم.

برای تست این ماژول یک شکل موج در پروژه اضافه شده که سعی شده حالات مختلف را بررسی کند:

