# Einleitung

## Projektziel

Worum geht es eigentlich?

Es soll möglich sein sich einzuloggen

Es wird kategorisiert zwischen Herren und Damen für Mode

Nach der Auswahl soll es zwischen Bekleidung und Schuhe auswählbar sein

Die ausgewählten Artikel sollen in den Warenkorb hinzugefügt werden

Bestellen ist nur möglich, wenn man eingeloggt ist

Was soll erreicht werden?

Es soll eine Webseite erstellt werden, wo man Mode-Artikel kaufen kann,

Diese Webseite bietet jeweils für beide Geschlechter je nach Auswahl verschieden Mode-Artikel, die nach Jahreszeiten sich ändern.

## Projektbegründung

Was ist die Motivation hinter dem Projekt? **Money**

## Projektschnittstellen

Mit welchen anderen Systemen interagiert die Anwendung (technische Schnittstellen)?

Wer genehmigt das Projekt bzw. stellt Mittel zur Verfügung? **Unsere Firma hat den Auftrag angenommen**

Wer sind die Benutzer der Anwendung? **Die Kunden für die der Auftraggeber die Seite erstellen möchte**

Wem muss das Ergebnis präsentiert werden? **Den Auftraggebern**

## Projektabgrenzung

Was ist explizit nicht Teil des Projekts (insb. bei Teilprojekten)? **Die Bezahlfunktion**

# 

# Projektplanung

Anhang

1. Detaillierte Zeitplanung

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Analysephase** | | | |  |  | **11 h** |
| 1. Analyse des Ist-Zustands | | | |  | 3 h |  |
| 1.1. Fachgespräch | | | | 1 h |  |  |
| 1.2. Prozessanalyse | | | | 2 h |  |  |
| 2. Erstellen eines Use-Case-Diagramms | | | |  | 2 h |  |
| 3. Erstellen des Lastenhefts | | | |  | 3 h |  |
|  |  |  |
| **Entwurfsphase** | | | |  |  | **25 h** |
| 1. Prozessentwurf | | | |  | 3 h |  |
| 2. Datenbankentwurf | | | |  | 3 h |  |
| 2.1. ER-Modell erstellen | | | | 2 h |  |  |
| 2.2. Konkretes Tabellenmodell erstellen | | | | 1 h |  |  |
| 3. Erstellen von Datenverarbeitungskonzepten | | | |  | 4 h |  |
| 3.1. Verarbeitung des Sourcens der Programme | | | | 2 h |  |  |
| 4. Benutzeroberflächen entwerfen | | | |  | 2 h |  |
| 5. Erstellen eines UML-Klassendiagramm | | | |  | 4 h |  |
| 6. Erstellen des Pflichtenhefts | | | |  | 4 h |  |
|  | | | |  |  |  |
|  | | | |  |  |  |
| **Implementierungsphase** | | | |  |  | **98 h** |
| 1. Anlegen der Datenbank | | | |  | 1 h |  |
| 2. Umsetzung der HTML-Oberflächen und Stylesheets | | | |  | 5 h |  |
| 3. Programmierung der PHP-Module für die Funktionen | | | |  | 60 h |  |
| 3.1 Erstellen von Testdaten mit faker | | | | 4 h |  |  |
| 3.2 CRUD-Funktionalitäten für Entitäten | | | | 4 h |  |  |
| 3.3 Controller erstellen | | | | 4 h |  |  |
| 3.4. View -Point erstellen | | | | 4 h |  |  |
| 3.5. Entry-Point erstellen | | | | 3 h |  |  |
| 3.6. Erstellen einer Liste der Produkte in der Datenbank | | | | 5 h |  |  |
| 3.7. Anzeigen der Produkte auf der Webseite | | | | 3 h |  |  |
| 3.8. Erstellen Login und Register Seite | | | | 2 h |  |  |
| 3.9 Hinzufügen aller ausgewählten Produkten in Cart | | | | 3 h |  |  |
| **Abnahmetest der Fachabteilung** | | | |  |  | **1 h** |
| 1. Abnahmetest | | | |  | 1 h |  |
| **Einführungsphase** | | | |  |  | **1 h** |
| 1. Einführung/Benutzerschulung | | | |  | 1 h |  |
| **Erstellen der Dokumentation** | | | |  |  | **13 h** |
| 1. Erstellen der Benutzerdokumentation | | | |  | 4 h |  |
| 2. Erstellen der Projektdokumentation | | | |  | 8 h |  |
| 3. Programmdokumentation | | | |  | 1 h |  |
| 3.1. Generierung durch PHPdoc | | | | 1 h |  |  |
| Gesamt | | | |  |  | 149 h |