

أصول في البرمجة

علوم الآلة

الإنجليزية

الرياضيات

التعامل مع الذكاء الصناعي

تعرف تستغله صح

الأمور العارضة

الإدارة

مناقشة الناس

العلاقة بين الوقت والعمل

وقت

طويل: متأخر

أمر سيء.

معتدل

ميزان المرونة

قصير: مبكر

عمل

المثالية

وهم

أمر سيء.

إتقان

إبداع

فوق المطلوب بقليل

تقصير

أمر سيء.

مسائل متعلقة بالعلاقة

الغلو بإحدى الأمرين (الوقت - العمل) يؤدي لتقصير في إحديهما

عوامل

الاستمرارية

ضد الكمال والحماس

الحماس

طبيعي

زائد ضار

الحل: ابدأ بشكل خفيف ثم تدرج بشكل قوي.

التعامل مع العلاقة

حدد واحد منها واجعله الأساسي ولا تجعل الإثنين أساسيا

roll way planing

قواعد أساسية

قاعدة: إذا شئت ولم تعلم قل لا أعلم.

الابتعاد عن المحبطين

مسألة الذكاء الاصطناعي سينهي البرمجة

مسألة أن الناس التي خسرت ستعطيك نظرة خاسرة وان تريدك تنجح..
واما الناس الناجحة تراها عندها نظرة نجاح.

النسيان

كلي

إعادة كلية

جزئي

مراجعة دورية

ممارسة

الاحساس بالصعوبة

قاعدة: الجديد غريب ولانك تجهله وغريب تحسه صعب

نقاط

تشتت

تسويق

الغلط ليس فشل إنما علم وخبرة عندما تجد له حل

وهذا معنى حل المشاكل بالبرمجة

علم

تطبيق

تحسين التطبيق من خلال الاطلاع على النقد

البحث مع الخطوات السابقة

الشرح مع تطبيق ختامي يتم رفعه على جيت هوب

الصبر

المراجعة كل فترة

مسائل العلم

التوكل على الله

المرونة

ملحوظة: ليس كل يوم نفس التقدم الظاهر ولكن نفس التقدم الخفي.

تنظيم النوم

السيطرة

الصلاة

الراحة

اغتنام الوقت

على المشاعر