RAPPORT BACK-END





Université Assane SECK de Ziguinchor

UFR SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Département : Informatique

Filière: L3-2i option GL

Projet :

GESTION EVENEMENT

Année Scolaire 2022-2023 Professeur : El Bachir TOURE

SOMMAIRE

- 1) Fonctionnement du Back-End
 - 1) Création d'évènement par les clients
 - 2) Ajout de prestataires à l'évènement
 - 3) Sécurisation du Système
 - 4) CRUD des fonctionnalités
- II) Diagramme de Classe
- III) Capture D'image des fonctionnalités (Postman)
 - 1) Image Postman Clients
 - 2) Image Postman Prestataires
 - 3) Image Postman Evènements
- ıv) Auteur du projet

I). Fonctionnement du Back-End

Résumé: La plateforme de gestion d'événements a été développée pour permettre aux clients de créer, personnaliser et gérer leurs propres événements. Ce rapport présente les principales fonctionnalités implémentées, notamment la création d'événements, l'ajout de prestataires, la sécurisation du système, et la vérification du fonctionnement du CRUD

1) Création d'événements par les clients :

Les clients ont la possibilité d'initier la création d'événements en envoyant des requêtes au backend. Les informations essentielles, telles que le nom de l'événement, la date, la description, et le lieu, sont incluses dans ces requêtes. Le backend est conçu pour recevoir, valider et enregistrer ces données dans une base de données dédiée. Cette fonctionnalité offre aux clients la flexibilité nécessaire pour personnaliser leurs événements selon leurs besoins

2) Ajout de prestataires à l'événement :

Une fois l'événement créé, les clients ont la possibilité d'ajouter des prestataires en fonction des besoins spécifiques de leur événement. Ces prestataires peuvent être des fournisseurs de services variés, tels que des traiteurs, des photographes, des DJ, etc. Cette fonctionnalité enrichit l'expérience des clients en leur permettant de coordonner divers aspects de leur événement à partir de la même plateforme.

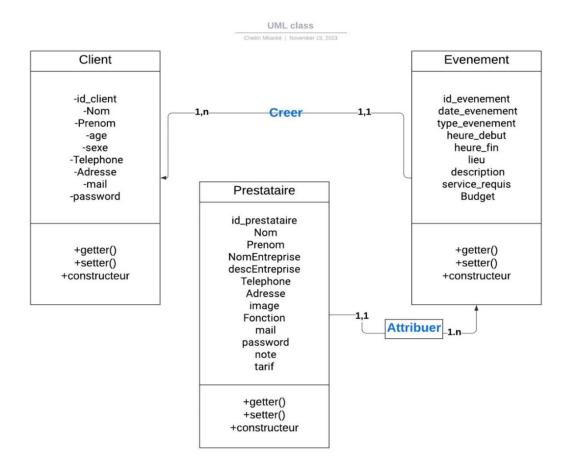
3) Sécurisation du Système :

Spring Security a été configuré pour gérer l'authentification des utilisateurs, assurant une vérification stricte de leurs identités. De plus, le système d'autorisation a été mis en place pour déterminer avec précision les actions et les ressources auxquelles chaque utilisateur a accès. Ceci garantit une sécurité granulaire alignée sur les besoins spécifiques de chaque rôle utilisateur.

4) CRUD des Fonctionnalités :

Le système a été testé et validé pour confirmer le bon fonctionnement des opérations **CRUD** (Create, Read, Update, Delete) sur les différentes fonctionnalités. Cela garantit que les utilisateurs peuvent créer, visualiser, mettre à jour et supprimer les événements ainsi que les informations associées de manière fiable

II). Diagramme de Classe



Base de données [gestEvenBD]

Cette structure de base permet de stocker les informations essentielles pour les clients, les événements et les prestataires, tout en établissant des relations significatives entre ces entités.

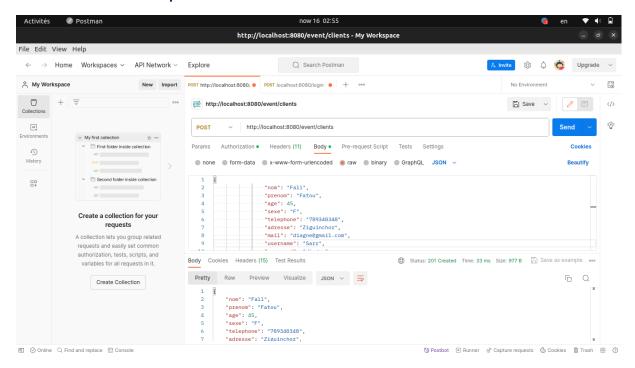
```
pegasus 77@pegasus 77 - Latitude - 7490 - pegasus 77@pegasus 77 - Latitude - 7490 - 2 % Community on control (Community of the Community of th
```

III). Capture D'image des fonctionnalités (Postman)

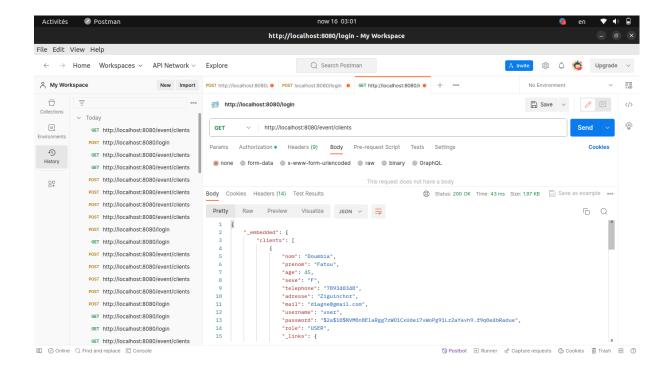
1). Image Postman Client

Voici une capture d'écran à partir de Postman illustrant les opérations CRUD

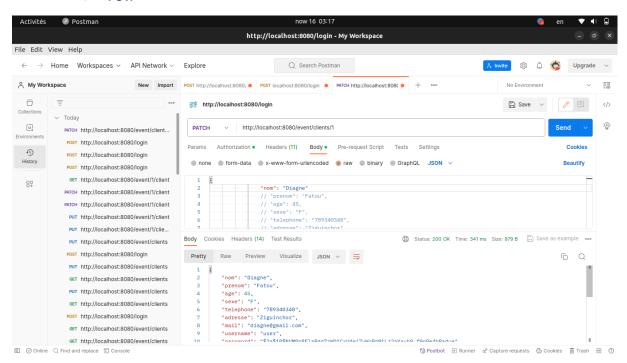
POST: l'opération POST



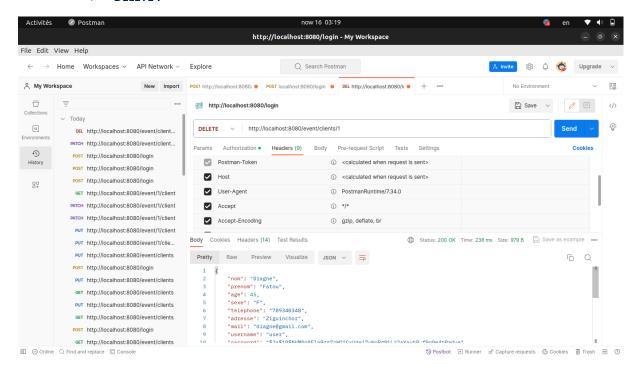
GET: Nous disposons des informations clients, y compris son adresse e-mail et son mot de passe, nécessaires à son authentification, accessibles via la méthode GET. L'URL ci-dessous nous indique que le client à la possibilité d'organiser un ou plusieurs événements `http://localhost:8080/event/clients/2/evenements`



PUT:



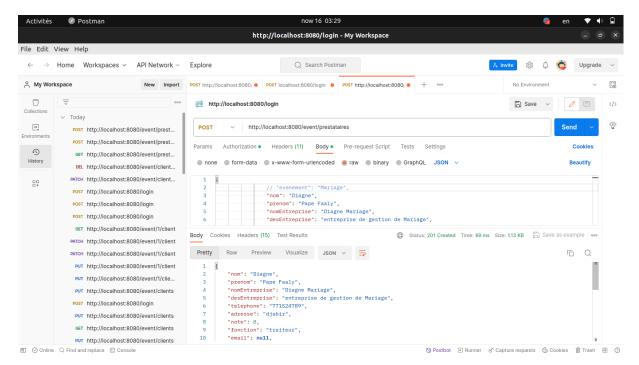
> DELETE:



2). Image Postman Prestataire

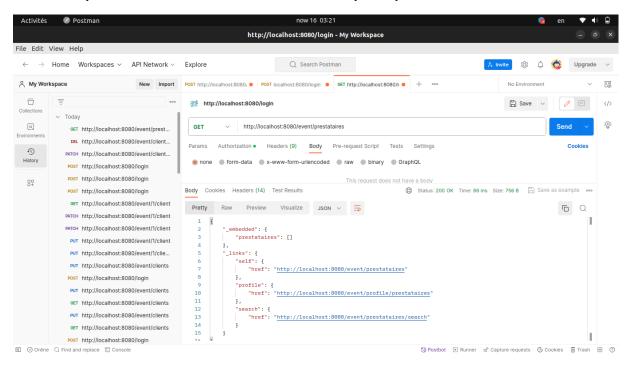
Voici une capture d'écran issue de Postman, présentant de manière visuelle les opérations CRUD.

POST:

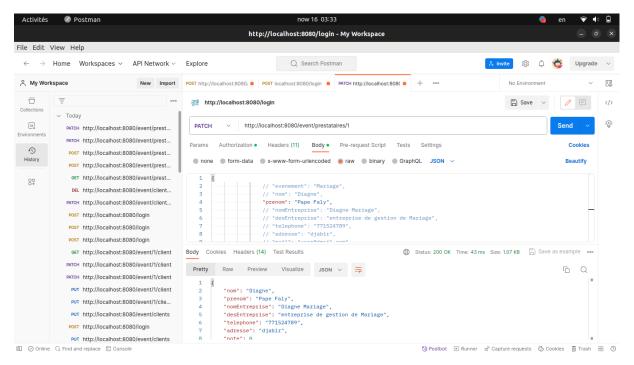


➢ GET:

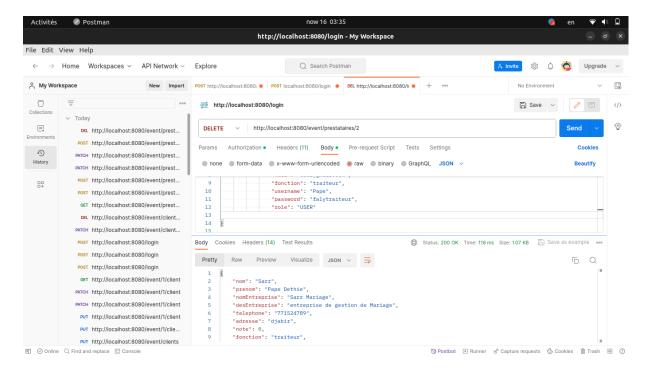
Nous avons également accès aux informations relatives aux prestataires. Le lien 'http://localhost:8080/event/prestataire/1/evenements' indique qu'un prestataire est associé à un événement spécifique



▶ PUT:

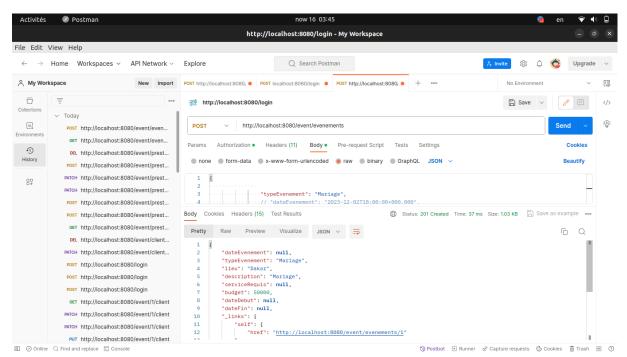


DELETE:



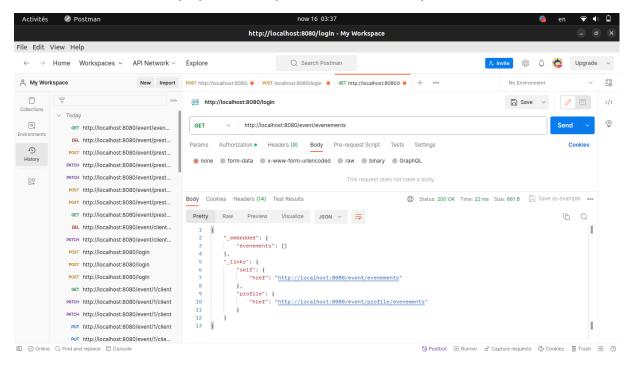
3). Image Postman Evènement

POST:

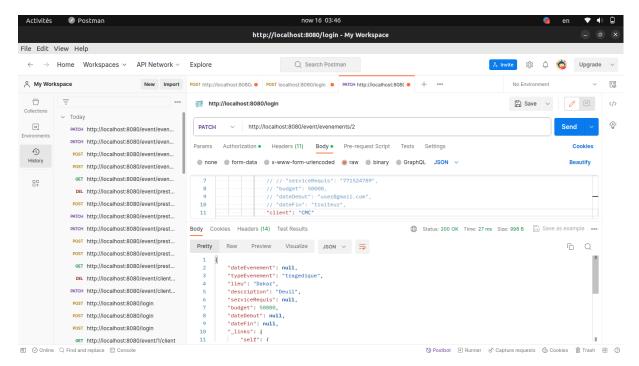


➤ GET:

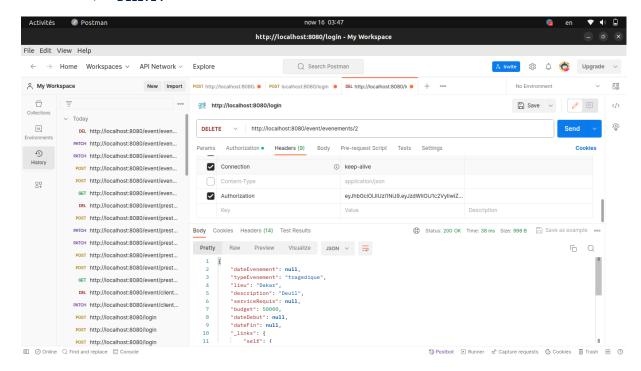
En ce qui concerne les événements, nous disposons également de leurs informations détaillées. Il est à noter qu'un événement peut être associé à un ou plusieurs prestataires, comme indiqué par le lien 'http://localhost:8080/event/prestataire/1/evenements'.



➢ PUT:

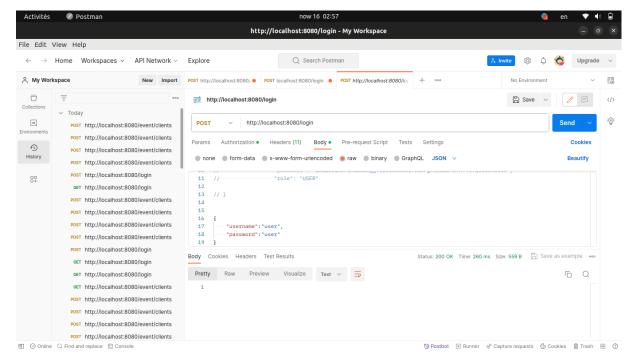


> DELETE:



4). Image Postman sécurisation (Login)

Pour Postman, en ce qui concerne la sécurisation, nous avons mis en place deux utilisateurs distincts: un utilisateur standard ("user") et un administrateur ("admin"). Ces identifiants sont utilisés pour tester et valider les différents scénarios de sécurité dans le contexte de notre application. Les autorisations et les accès sont différenciés entre ces deux rôles pour refléter de manière réaliste les divers niveaux de privilèges au sein de la plateforme. Vous trouverez ci-dessous des captures d'écran spécifiques à chaque utilisateur pour illustrer leurs interactions respectives avec l'application.



IV). Auteur du projet





Cheikh Mbacke COLY



202000142



https://github.com/CMCode2001





Niako KEBE



202001930



https://github.com/NiakoDev2i





Pape Dethie SARR



202002010



https://github.com/BfdCode





Mouhamet DIAGNE



202000142



https://github.com/Mhdiagne





Pape Faly DIAGNE



202001957



https://github.com/PapaFaly666