Name: Đào Trọng Nghĩa

Dự án: Game Platform giải đố kết hợp với học C#

Mô tả chung: Ý tưởng ban đầu, đây sẽ là một game flatform 2D giải đố kết hợp lồng ghép các câu đố về lập trình C#.

Bối cảnh, cốt truyện: Nhân vật chính là một chú sóc tên Ten bị đưa vào thế giới thần bí của tên phản diện C#. Trong thế giới này, Ten phải tự khám phá giải đố vượt qua các thử thách của phản diện C# để tìm ra sự thật và thoát khỏi thế giới này.

Chức năng dự kiến:

* Các chức năng cơ bản trong game: di chuyển, Shop, tile map, charactor, enemy, trap, login, …
* Cài đặt âm thanh, thao tác: bẩt tắt âm thanh và thay đổi thao tác di chuyển trong game
* Quảng cáo từ google: Người chơi có thể nhân quảng cáo từ ứng dụng để nhận các item hay hướng dẫn trong quá trình chơi
* Thanh toán qua Google play: thanh toán các gói nạp trong game (mua tài nguyên, skip quàrng cáo)
* Đọc dữ liệu từ file CSV: các dữ liệu về tài nguyên, thông số nhân vật hay các câu hỏi sẽ được đọc từ fie CSV và cập nhật vào game.
* Game dc đẩy và test nội bộ trên google play: đẩy test trên google cho các tài khoản nội bộ.

Thiết kế dự kiến:

* Di chuyển: di chuyển bằng các button định hướng
* Levels: 5 levels ban đầu
* Nhân vật: 1 nhân vật duy nhất (Ten)
* Panel: Cài đặt, shop, pause, select level, Level complete, ratting game,…