



# MUHAMMAD RIZQAN FADHIL

**S-1 Teknik Informatika – Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

[rzqnfadhil@gmail.com](mailto:rzqnfadhil@gmail.com) | [linkedin.com/in/rzqnfadhil/](https://www.linkedin.com/in/rzqnfadhil/)

(+62) 812-5665-0707 | Martapura, Banjar, Kalimantan Selatan

## RIWAYAT SINGKAT

Saya adalah lulusan **S-1 Teknik Informatika** di **Institut Teknologi Telkom Purwokerto**, memiliki pengalaman sebagai **Mobile Developer** di **Institut Teknologi Telkom Purwokerto** dan banyak belajar mengenai desain aplikasi, pengembangan aplikasi, serta penggunaan aplikasi Figma dan Android Studio. Saya memiliki bidang minat mengenai **Algoritma Pemrograman, Pemrograman Fungsional, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Web, Pemrograman Perangkat Bergerak**. Saya mencari peluang kerja yang memberikan kesempatan untuk berkontribusi kemampuan saya serta memperluas pengalaman saya. Saya juga memiliki kemauan belajar yang sangat tinggi, cepat dalam beradaptasi dengan lingkungan, dapat bekerja sama dengan tim, dapat bekerja dalam tekanan, dan siap ditempatkan di mana saja yang sedang dibutuhkan oleh perusahaan.

## LATAR BELAKANG PENDIDIKAN

**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**Agustus 2019 – Agustus 2023**

**S-1 Teknik Informatika (IPK 3.93 / 4.00)**

- **Judul Skripsi** : “Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Buah dan Sayur Menggunakan Tensorflow Lite Berbasis Android”.
- **Prestasi**: **Pemenang #MakanTanpaSisa Instagram AR Filter Competition**, Dicoding x DBS Bank ID, 2020.
- **Menguasai Software** : Ms. Office (Word, Excel, PowerPoint), Android Studio, Visual Studio Code, Postman, Figma.
- **Bidang Minat Studi** : Algoritma Pemrograman, Pemrograman Fungsional, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Web, Pemrograman Perangkat Bergerak.
- **Soft Skill** : Teamwork, public speaking, time management, problem-solving, presentation skills, communication, critical thinking, good integrity, negotiation, and visioneering.
- **Bahasa** : English (Beginner).
- **Ringkasan** : Selama berkuliah saya aktif mengikuti project dosen dan asisten praktikum yang sangat bermanfaat untuk meningkatkan softskill dan pengetahuan untuk dunia kerja dan kehidupan sehari-hari.

## KOMPETENSI KEAHLIAN

- **Android Development** : mampu merancang, mengembangkan, dan menguji aplikasi berbasis android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin, mampu memahami dan dapat menggunakan berbagai komponen dari Android Studio, memiliki pemahaman tentang desain antarmuka pengguna yang baik dan mampu merancang UI yang menarik, responsif, dan mudah digunakan.
- **Pemrograman** : memiliki pemahaman mendalam tentang berbagai bahasa pemrograman, seperti Kotlin, C++, dan sebagainya, serta kemampuan untuk menerapkan logika pemrograman yang efektif, mampu memahami konsep struktur data dan algoritma untuk merancang solusi yang efisien dan optimal untuk masalah-masalah komputasi, mampu mengembangkan aplikasi mobile untuk platform Android menggunakan bahasa pemrograman dan kerangka kerja yang relevan.
- **Analisis dan Desain Sistem** : mampu menganalisis kebutuhan bisnis atau organisasi dan merancang sistem informasi yang efisien dan efektif untuk mencapai tujuan tersebut, mampu merancang antarmuka pengguna (UI) yang menarik dan intuitif, memahami prinsip-prinsip desain pengalaman pengguna (UX) untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dalam menggunakan sistem.

## PENGALAMAN KERJA

---

### PT UNINET MEDIA SAKTI

*Februari 2024 – Sekarang*

#### *Android Developer*

- Bertanggung jawab membuat aplikasi penginapan bernama Mudita berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Bertanggung jawab membuat aplikasi pemesanan layanan internet bernama UnApp (UninetApp) berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Bertanggung jawab membuat aplikasi *visit request* bernama MettaDC berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Merancang antarmuka pengguna (UI) dan mengatur alur kerja (workflow) aplikasi mobile.
- Melakukan pembuatan aplikasi berdasarkan rancangan desain menggunakan Android Studio.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan layanan backend menggunakan RESTful API dan layanan pihak ketiga.
- Merancang dan mengimplementasikan arsitektur MVVM untuk meningkatkan pemisahan logika bisnis dan antarmuka pengguna.
- Melakukan pengujian menyeluruh untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik, mengidentifikasi dan memperbaiki bug (kesalahan) yang mungkin muncul selama pengembangan.
- Berkomunikasi dengan tim internal untuk memahami kebutuhan aplikasi mobile yang dikembangkan.

### PT APLIKASI BISNIS SEJAHTERA

*September 2023 – Desember 2023*

#### *Android Developer*

- Bertanggung jawab membuat aplikasi home industry bernama SiLancar berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Merancang antarmuka pengguna (UI) dan mengatur alur kerja (workflow) aplikasi mobile.
- Melakukan pembuatan aplikasi berdasarkan rancangan desain menggunakan Android Studio.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan layanan backend menggunakan RESTful API dan layanan pihak ketiga.
- Merancang dan mengimplementasikan arsitektur MVVM untuk meningkatkan pemisahan logika bisnis dan antarmuka pengguna.
- Melakukan pengujian menyeluruh untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik, mengidentifikasi dan memperbaiki bug (kesalahan) yang mungkin muncul selama pengembangan.
- Berkomunikasi dengan tim internal untuk memahami kebutuhan aplikasi mobile yang dikembangkan.

### INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

*September 2022 – November 2022*

#### *Mobile Developer*

- Bertanggung jawab membuat aplikasi penjualan hewan ternak pada Desa Dermaji berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Merancang antarmuka pengguna (UI) dan mengatur alur kerja (workflow) aplikasi mobile menggunakan Figma agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.
- Melakukan pembuatan aplikasi berdasarkan rancangan desain menggunakan Android Studio.
- Melakukan pengujian menyeluruh untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik, mengidentifikasi dan memperbaiki bug (kesalahan) yang mungkin muncul selama pengembangan.
- Berkomunikasi dengan tim internal untuk memahami kebutuhan aplikasi mobile yang dikembangkan.

### INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

*Maret 2022 – Juli 2022*

#### *Asisten Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak*

- Mendampingi dan membimbing mahasiswa dalam memahami materi mengenai pengembangan aplikasi android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin.
- Membantu menyusun materi praktikum, membuat instruksi, dan menyediakan contoh kode untuk membantu mahasiswa memahami topik yang diajarkan.

- Membantu mahasiswa dalam menguji aplikasi yang telah mereka kembangkan dan membantu mereka dalam menemukan dan memperbaiki kesalahan atau bug (debugging) dalam kode program.
- Membantu dalam menilai dan mengevaluasi tugas-tugas mahasiswa, memberikan masukan, dan memberikan umpan balik yang konstruktif untuk membantu mereka dalam mengembangkan keterampilan pemrograman.
- Berkomunikasi secara efektif dengan dosen untuk melaporkan perkembangan praktikum dan memberikan umpan balik tentang masalah yang timbul.

## **INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

***Oktober 2021 – Januari 2022***

### ***Asisten Praktikum Algoritma Pemrograman***

- Bertanggung jawab memberikan penjelasan tentang materi mengenai dasar-dasar algoritma menggunakan bahasa pemrograman C++.
- Mendemonstrasikan konsep-konsep dasar dalam algoritma pemrograman kepada mahasiswa.
- Membantu mahasiswa dalam mengatasi masalah teknis yang mungkin muncul.
- Mengevaluasi pekerjaan mahasiswa dan memberikan umpan balik konstruktif tentang perbaikan yang mungkin diperlukan, seperti penilaian hasil praktikum dan post test.
- Berkomunikasi dengan dosen untuk melaporkan perkembangan praktikum.

## **PT PRESENTOLOGICS**

***Agustus 2021 – Januari 2022***

### ***Pengembang Aplikasi Android***

- Mengikuti pembelajaran pengembangan aplikasi Android yang terdiri dari Belajar Membuat Aplikasi Android, Belajar Fundamental Aplikasi Android, Belajar Android Jetpack dan Simulasi Associate Android Developer.
- Bertanggung jawab membuat aplikasi android berdasarkan studi kasus yang diberikan.
- Mengikuti pembelajaran soft skill yang terdiri dari Time Management, Critical Thinking, Effective Communication, dan Personal Branding & Interview Preparation.
- Mengerjakan soal latihan seputar pengembangan aplikasi android maupun soft skill.
- Bertanggung jawab membuat aplikasi android berdasarkan tema yang diberikan sebagai proyek akhir.
- Melakukan pengujian aplikasi untuk memastikan bahwa aplikasi berfungsi sesuai dengan yang diharapkan dan beroperasi secara stabil di berbagai perangkat Android.

## **SERTIFIKASI DAN PELATIHAN**

---

- **Junior Mobile Programmer**, Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP), 2023.  
**Meliputi Modul** : Pemrograman Mobile, Pengembangan Aplikasi Android.
- **Bootcamp Mobile Development SIDINGBAR 1.0 Event**, HMIF x Sircle, 2022.
- **Belajar Android Jetpack Pro**, Dicoding, 2021.  
**Meliputi Modul** : Testing, Jetpack, Architecture Component, ViewModel, LiveData, Idling Resource, Room, Paging, RawQuery, Pengembangan Aplikasi Android.
- **Belajar Fundamental Aplikasi Android**, Dicoding, 2021.  
**Meliputi Modul** : Fragment, Navigation, Background Thread & Networking, Architecture Component, Testing, Local Data Persistent, Background Task & Schedule, Pengembangan Aplikasi Android.
- **Belajar Membuat Aplikasi Android**, Dicoding, 2021.  
**Meliputi Modul** : Activity, Intent, View & ViewGroup, Style & Theme, dan Recyclerview.
- **Memulai Pemrograman dengan Kotlin**, Dicoding, 2021.  
**Meliputi Modul** : Dasar Pemrograman, Functional Programming, Object-Oriented Programming (OOP) serta Concurrency dengan Menggunakan Kotlin.
- **Belajar Prinsip Pemrograman SOLID**, Dicoding, 2021  
**Meliputi Modul** : Object-Oriented Programming (OOP), Relasi pada OOP, Software Design Principle, dan S.O.L.I.D.

## PROJECT DAN PORTOFOLIO

---

- **Nutrilicious**, aplikasi pendeteksi buah dan sayur yang menampilkan kandungan dan manfaatnya, [Link](#)
- **UnApps**, aplikasi untuk memudahkan pelanggan Uninet dalam bertransaksi atau mencari informasi mengenai layanan Uninet, [Link](#)
- **Movie Catalogue**, aplikasi untuk menampilkan daftar movie dan tv show, [Link](#)
- **Github User**, aplikasi untuk melihat daftar pengguna github, [Link](#)
- **UrSkripsi**, aplikasi untuk memonitoring progres skripsi mahasiswa/i, [Link](#)